fifine | AMPLIGAME

AM6 ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

B2B Версія: 23-12

ЗМІСТ

Опис товару……1-3
Рекомендації щодо використання……3-4
Налаштування чату/ігрового додатка……4-5
Інструкція до функціоналу керування……6-10
Налаштування комп'ютера (Windows&Mac OS)……10-18
Важливе зауваження……18-19
Специфікація……19

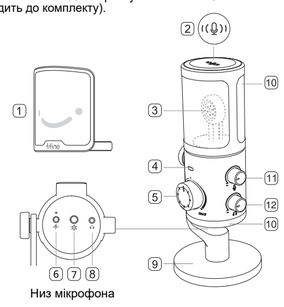
ЩО В КОРОБЦІ?

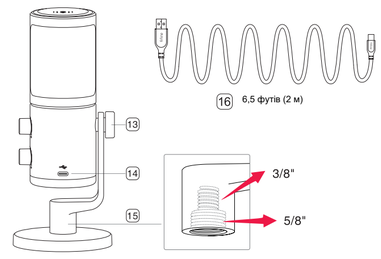
1X Конденсаторний мікрофон з поп-фільтром та підставкою
1X Кабель USB C до USB довжиною 6,5 футів (2 м)
1X Посібник користувача

ОПИС ТОВАРУ

1. Поп-фільтр - фільтрує різкі звуки «р», «t» і «b».
2. Кнопка вимкнення звуку - натисніть, щоб увімкнути/вимкнути мікрофон.
3. Мікрофонний капсуль - конденсаторний мікрофонний елемент з кардіоїдною полярною діаграмою спрямованості.
4. Світлодіодний індикатор - показує, чи вимкнений мікрофон чи ні. Зелений колір означає, що мікрофон активний, а червоний - вимкнений.
5. Регулятор балансу ГРА/ЧАТ - регулювання балансу гучності між звуком гри та чату.
6. Кнопка шумозаглушення - натисніть, щоб усунути навколишній шум.
7. Кнопка RGB – застосовується для увімкнення/вимкнення RGB-підсвічування. Одне натискання для вибору режимів або кольорів RGB. Тривале натискання кнопки та утримання протягом 3 секунд увімкне/вимкне RGB-підсвічування.
8. Роз'єм для навушників - 8-дюймовий (3,5 мм) стереороз'єм для моніторингу голосу в режимі реального часу.
9. Підставка для мікрофона - використовується для утримання мікрофона.

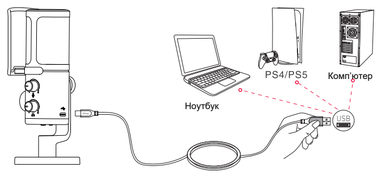
10. RGB-підсвічування - різнокольорове RGB-підсвічування з 4 режимами, ви можете керувати ними за допомогою кнопки RGB.
11. Регулятор посилення мікрофона - регулювання чутливості мікрофонного капсуля.
12. Регулювання гучності навушників - регулюйте звук в реальному часі.
13. Гвинт з накатаною головкою - гвинт для регулювання кута нахилу мікрофона.
14. Порт USB C - підключіть мікрофон безпосередньо до комп'ютера або ігрової консолі (крім Xbox) за допомогою USB-кабелю, що входить до комплекту.
15. Поворотне кріплення - з різьбою 3/8" або 5/8", використовується безпосередньо для з'єднання з мікрофонною стійкою. Також можна з'єднати зі штативом або кронштейном з різьбленням 3/8" або 5/8", але без адаптера. (Штатив і стійка не входять до комплекту)
16. USB-кабель (2м) - кабель типу A до типу C для підключення мікрофона до комп'ютера або ігрової консолі (крім Xbox). (Сумісність на 100% гарантується лише з USB-кабелем, що входить до комплекту).





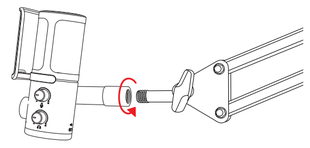
ІНСТРУКЦІЯ ІЗ ЗАСТОСУВАННЯ

1. Щільно підключіть кабель USB з комплекту постачання до порту «Type-C» на задній панелі мікрофона. Підключіть роз'єм USB A до USB-порту комп'ютера або ігрової консолі (крім Xbox).



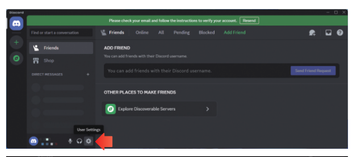
2. Відрегулюйте кут нахилу мікрофона за допомогою гвинта з накатаною головкою, щоб капсуль був спрямований до джерела звуку. Ми рекомендуємо оптимальну відстань запису 15-30 см.

3. Якщо ви хочете використовувати мікрофон з кронштейном (не входить до комплекту), прикрутіть мікрофон до підставки проти годинникової стрілки, доки вони не будуть надійно з'єднані.

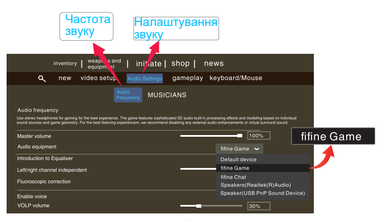


НАЛАШТУВАННЯ ЧАТУ/ІГРОВОГО ДОДАТКА

1. Виберіть «fifine Chat» як пристрій введення в налаштуваннях під час використання гри або чату.
2. Налаштування програми чату: візьмемо для прикладу Discord. Налаштування користувача - натисніть «Голос та відео» - виберіть «Гарнітура (звичайний чат)» як пристрій виводу.



Налаштування ігрового додатку: Візьмемо для прикладу «Counter-Strike 2». Натисніть «Налаштування звуку» - далі «Частота звуку» - виберіть «fifine Game» як пристрій виводу.

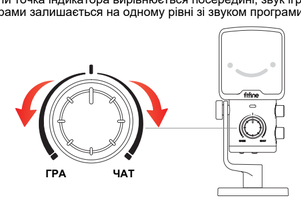


ІНСТРУКЦІЯ ДЛЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ

▶ Регулятор балансу ГРА/ЧАТ

Виберіть пристрій виводу для двох програм, і якщо ви хочете контролювати гучність звуку в цих двох програмах, можете скористатися регулятором ГРА/ЧАТ.

1.Якщо ви хочете, щоб звук ігрової програми був голоснішим, поверніть стрілку індикатора вліво, щоб збільшити гучність звуку ігрової програми. У крайньому лівому положенні звук програми чату не чути.
2.Якщо ви хочете, щоб звук програми чату був голоснішим, поверніть індикатор наведіть курсор праворуч, щоб збільшити гучність звуку програми чату. У крайньому правому куті не чути звуку програми чату.
3.Коли точка індикатора вирівнюється посередині, звук ігрової програми залишається на одному рівні зі звуком програми чату.

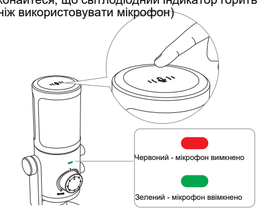


Поради:

Виберіть пристрій виводу у ваших ігрових та чатових програмах. (Ви можете вибрати «fifine Game» як пристрій виводу в ігровій програмі та «fifine Chat» у програмі чату).
Якщо вам потрібно лише контролювати вихідний звук однієї програми, ви можете регулювати гучність навушників безпосередньо на мікрофоні.

▶ Кнопка вимкнення звуку

Натисніть, щоб увімкнути або вимкнути мікрофон. Якщо світлодіодний індикатор горить зеленим кольором, це означає, що мікрофон активний, а якщо червоним - що він вимкнений. (Переконайтеся, що світлодіодний індикатор горить зеленим, перш ніж використовувати мікрофон)



▶ Гніздо для навушників

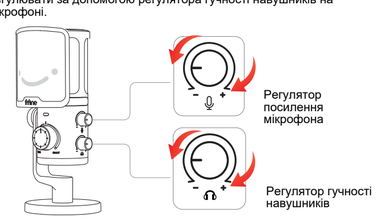
Якщо ви хочете контролювати свій голос в режимі реального часу, ви можете повністю підключити навушники до 3,5-мм роз'єму в нижній частині мікрофона.

▶ Регулятор посилення мікрофона

Поверніть вгору або вниз, щоб збільшити/зменшити коефіцієнт підсилення мікрофона. Рекомендується спочатку зменшити посилення мікрофона, а потім поступово збільшувати його до бажаної гучності.

▶ Регулювання гучності навушників

Повертайте вгору або вниз, щоб збільшити/зменшити гучність навушників. Гучність моніторингу в реальному часі можна регулювати за допомогою регулятора гучності навушників на мікрофоні.



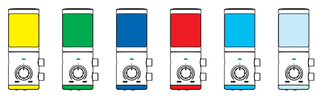
▶ Кнопка RGB і режими підсвічування

Тривале натискання та утримання протягом 3 секунд вмикає/вимикає RGB-освітлення. Коротке натискання для вибору режимів та кольорів RGB.
Поради:
RGB-підсвічування мікрофона розділене на дві частини, включаючи корпус та нижню частину мікрофона. Колір нижньої частини та корпусу мікрофона узгоджуються.

Всього існує 4 види режиму RGB, включаючи статичний двоколірний, статичний одноколірний, динамічний двоколірний градієнт і одноколірне дихання.

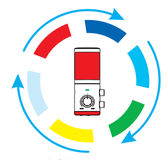
1. Статичний двоколірний варіант

2. Статичний одноколірний варіант



3. Динамічний двоколірний градієнт

4. Одноколірне «дихання»



Функція пам'яті RGB-ефектів: щоразу, коли RGB-світло знову вмикається, воно залишатиметься в тому самому RGB-ефекті, що й перед вимкненням. (Два режими динамічної зміни починатимуться знову з кольору за замовчуванням).

▶ Кнопка шумозаглушення

Натисніть, щоб усунути навколишній шум. Світлодіодний індикатор буде світитися синім кольором, що означає активне усунення навколишнього шуму, а якщо він не світиться, це означає, що шумозаглушення вимкнено.

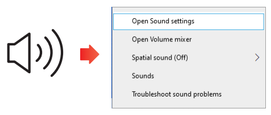
НАЛАШТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРА (ОС WINDOWS & MAC)

Підключіть мікрофон до ПК або MAC. Увімкнення RGB-індикатора означає, що мікрофон увімкнено. Ваш комп'ютер автоматично встановить драйвер мікрофона. Хоча спливаюче повідомлення про цей процес може не з'явитися.

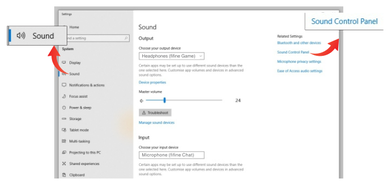
▶ Windows

▶ Налаштування введення

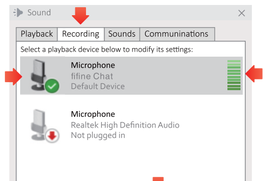
1. Натисніть правою кнопкою миші значок динаміка в нижньому правому куті екрана. Натисніть «Відкрити налаштування звуку».



2.Натисніть «Панель керування звуком».



3. Перейдіть на вкладку «Запис» та виберіть «fifine Chat» як пристрій за замовчуванням. Коли ви говорите в мікрофон, індикатор гучності стане зеленим та буде стрибати. Якщо він не змінюється, перезавантажте комп'ютер та підключіть мікрофон до вільних USB-портів комп'ютера.

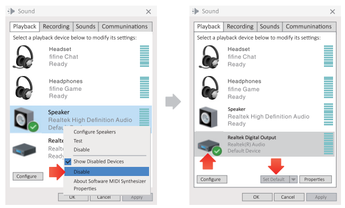


4.Відрегулюйте гучність вхідного сигналу на мікрофоні. Збільшуйте/зменшуйте гучність мікрофона, регулюючи регулятор посилення на мікрофоні.

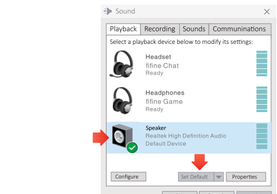
▶ Налаштування виведення

▶ Виведення звуку з комп'ютера

1. Якщо ви хочете слухати звук безпосередньо з вбудованого динаміка комп'ютера, перейдіть на вкладку «Відтворення» на панелі «Звук» та виберіть «Realtek High Definition Audio» як пристрій виводу за замовчуванням.



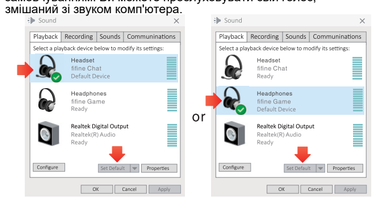
2.Якщо ви хочете підключити навушники до комп'ютера та прослухати звук, виберіть Навушники як пристрій виводу.



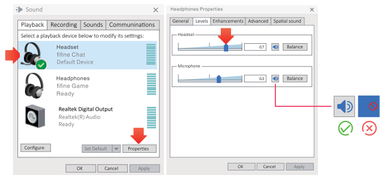
3. Оберіть пристрій виведення, який використовується - Властивості - Рівні, перетягніть смужку прогресу, щоб відрегулювати гучність виведення.

▶ Виведення звуку з мікрофона

1.Підключіть навушники до 3,5-мм роз'єму в нижній частині мікрофона, щоб контролювати свій голос в режимі реального часу. Перейдіть на вкладку «Відтворення» на звуковій панелі - виберіть «fifine Chat» або «fifine Game» як пристрій виводу за замовчуванням. Ви можете прослуховувати свій голос, змішаний зі звуком комп'ютера.



2.Натисніть «fifine Chat» або «fifine Game» - Властивості - Рівні та перетягніть індикатор прогресу, щоб відрегулювати гучність виводу. (Ви також можете збільшити/зменшити гучність моніторингу за допомогою регулятора гучності навушників на мікрофоні).

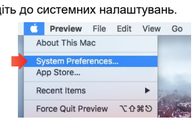


3.Якщо вам потрібно чути звук різних програм, ви можете відрегулювати баланс вихідної гучності за допомогою регулятора ГРА/ЧАТ. (Дивіться сторінку **4-6 НАЛАШТУВАННЯ ПРОГРАМИ ЧАТУ/ГРИ та ІНСТРУКЦІЇ ДЛЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ: РЕГУЛЯТОР БАЛАНСУ ЧАТУ/ГРИ** для отримання додаткової інформації).

▶ MAC OS

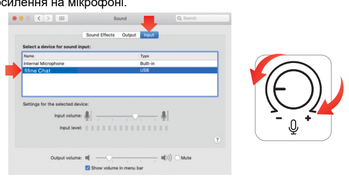
▶ Налаштування введення

1. Перейдіть до системних налаштувань.



2. Натисніть «Звук», щоб відобразити панель параметрів звуку.

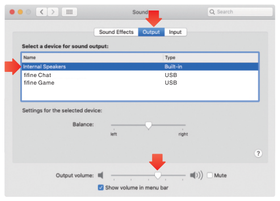
3. Перейдіть на вкладку «Виведення» та виберіть «fifine Chat» як пристрій введення за замовчуванням. Збільшуйте/зменшуйте гучність мікрофона, регулюючи регулятор посилення на мікрофоні.



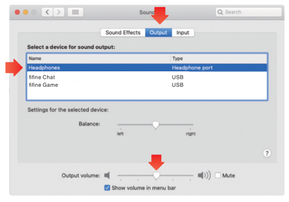
▶ Налаштування виведення

▶ Виведення звуку з Mac

1.Якщо ви хочете слухати звук безпосередньо з вбудованого динаміка Mac, виберіть «Внутрішні динаміки» як вихідний пристрій. Потім відрегулюйте вихідну гучність.

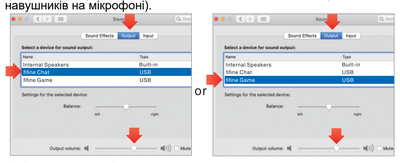


2.Якщо ви хочете слухати звук з навушників, виберіть Навушники як вихідний пристрій. Потім відрегулюйте гучність.



▶ Виведення звуку з мікрофона

1.Підключіть навушники до 3,5-мм роз'єму в нижній частині мікрофона, щоб контролювати свій голос в режимі реального часу. Перейдіть на вкладку «Виведення» та виберіть «fifine Chat» або «fifine Game». Ви можете прослуховувати свій голос, змішаний зі звуком з комп'ютера Mac. Перетягніть індикатор, щоб відрегулювати гучність виводу. (Ви також можете збільшити/зменшити гучність навушників на мікрофоні).



2. Якщо вам потрібно чути звук різних програм, ви можете відрегулювати баланс вихідної гучності за допомогою регулятора балансу ГРА/ЧАТ. (Дивіться сторінку 4-6 НАЛАШТУВАННЯ ПРОГРАМИ ЧАТУ/ГРИ та ІНСТРУКЦІЇ ДЛЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ: РЕГУЛЯТОР БАЛАНСУ ЧАТУ/ГРИ для отримання додаткової інформації).

Поради: (Стосовно Mac і Windows)
1. Переконайтеся, що динамік та мікрофон активні на вкладці «Рівні».
2. Якщо для моніторингу використовується одна програма, ви можете вибрати «fifine Game» або «fifine Chat» як вихідний пристрій у налаштуваннях комп'ютера. Вибравши будь-який з них, ви зможете прослуховувати звук.
3. Якщо для моніторингу використовуються дві різні програми, виберіть вихідний пристрій для кожної програми окремо. (Наприклад, вибравши «fifine Game як виведення у програмі гри та «fifine Chat» як вихід у програмі чату.) Відрегулюйте гучність двох виходів за допомогою регулятора ГРА/ЧАТ. (Дивіться сторінку 4-6 **НАЛАШТУВАННЯ ПРОГРАМИ ЧАТУ/ГРИ та ІНСТРУКЦІЇ ДЛЯ ФУНКЦІОНАЛЬНИХ КЛАВІШ: РЕГУЛЯТОР БАЛАНСУ ЧАТУ/ГРИ** для отримання додаткової інформації).

4. Якщо комп'ютер підкаже, що він не може ідентифікувати цей USB-пристрій, будь ласка, перезавантажте його та підключіть мікрофон до іншого USB-порту.
5. Якщо мікрофон розпізнається, але звук не виходить, перевірте, чи не вимкнено системний звук та чи не встановлено регулятор на мікрофоні на мінімум. Переконайтеся, що світлодіодний індикатор світиться зеленим кольором (це означає, що мікрофон активний), а інші пристрої введення мікрофона мають бути вимкнені.
6. Якщо ваш комп'ютер працює на системі Windows, встановіть прапорець «Слухати цей пристрій», коли ви використовуєте будь-яку програму для запису (наприклад, Audacity) або програму для чату (наприклад, Skype), інакше ви почуєте подвійний звук, подібно до відлуння.
Перейдіть на вкладку «Запис» та двічі клацніть на «fifine Chat» - Слухати - поставте галочку біля пункту «Слухати цей пристрій» - OK.
7. Якщо на вашому комп'ютері встановлено Windows 10, перейдіть до «Налаштування» > «Конфіденційність» > «Мікрофон» і натисніть «Надати програмам доступ до мікрофона», щоб УВІМКНУТИ, а потім перезавантажте комп'ютер.

ВАЖЛИВА ПРИМІТКА

• Налаштування рівня гучності
В ідеалі, рівень гучності мікрофона повинен бути якомога вищим без перевантаження. Якщо ви чуєте спотворення, які постійно перевантажені (на пікових рівнях), зменшіть гучність (або рівень) мікрофона за допомогою регулятора посилення мікрофона. А якщо ваша гра або програма голосового чату показує недостатній рівень, збільште гучність (або рівень) мікрофона за допомогою того ж самого регулятора.

• Захист мікрофона
Не залишайте мікрофон на відкритому повітрі або в місцях, де температура перевищує 110°F (43°C), на тривалий час. Також слід уникати надто високої вологості.

• Виберіть параметри виведення
Коли ви під'єднаєте мікрофон до комп'ютера, на екрані з'являється два варіанти пристроїв виводу – «fifine Chat» та «fifine Game». Обидва вони можуть бути обрані як вихідний пристрій для виведення звуку. Коли ви використовуєте дві програми (наприклад, ігрову та чат-програму), ви можете відрегулювати баланс вихідної гучності за допомогою регулятора балансу ГРА/ЧАТ. (Виберіть «fifine Game» як вихід для ігрової програми та «fifine Chat» як вихід для програми чату).

• Розташування мікрофона
Для досягнення найкращої частотної характеристики важливо, щоб капсула мікрофона (сторона з поп-фільтром) була спрямована на рот користувача, інструмент або будь-яке інше джерело звуку. Найкращий діапазон - від 15 до 30 см.

СПЕЦИФІКАЦІЯ

Номер моделі: AM6	Діапазон частот: 70 Гц-20 кГц
Тип: Конденсаторний	Співвідношення сигнал/
Діаграма спрямованості: кардіоїдна	шум: 75дБ A+
Роз'єм: USB	Чутливість: -42+3dBV

ЗВ'ЯЖІТЬСЯ З НАМИ

Підключайтеся до соціальних мереж:
Сторінка у Facebook: http://bit.ly/FifinePage
Контактна інформація:
Електронна адреса: web@fifine.cc
Більше запитів щодо продукції можна знайти на веб-сайті.
Веб-сайт компанії: https://fifinemicrophone.com

ГАРАНТІЯ

Fifine гарантує відсутність дефектів матеріалів та якості виготовлення протягом одного року з моменту первинної роздрібної покупки, за умови, що покупка була здійснена у офіційного дилера Fifine. Ця гарантія анулюється, якщо обладнання було змінено, використано не за призначенням, зазнало надмірного зносу або обслуговувалося особами, не уповноваженими компанією Fifine. Для гарантійного обслуговування звертайтеся за лектронною поштою info@gpro.com.ua