Інструкція по збірці
Бігова доріжка FitLogic T69A Pro

⚠	Будь ласка, детально ознайомтеся з усіма запобіжними заходами та інструкціями, наведеними в цьому посібнику, перш ніж використовувати це обладнання. Збережіть цей посібник для подальшого використання.

ЗМІСТ

ЗМІСТ 2

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ З ТЕХНІКИ БЕЗПЕКИ 3-4

ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ 5-9

ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ 10-15

ЗАПРОПОНОВАНІ РОЗТЯЖКИ 16-17

ТЕХНІЧНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ 18-19

РОЗГОРНУТЕ КРЕСЛЕННЯ 20

ПЕРЕЛІК ЧАСТИН 21-22

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ 23-24

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ ЩОДО БЕЗПЕКИ

Під час використання цього продукту слід завжди дотримуватися основних запобіжних заходів, зокрема наведених нижче:

Будь ласка, уважно прочитайте інструкцію перед початком використання цього продукту.

Небезпека – Щоб зменшити ризик ураження електричним струмом

1. Завжди відключайте цей виріб від електричної розетки відразу після використання та перед чищенням.

Попередження – Щоб зменшити ризик опіків, пожежі, ураження електричним струмом або фізичної травми

1. Ніколи не залишайте виріб без нагляду, коли він увімкнений у розетку. Вимикайте виріб з розетки, якщо він не використовується.
2. Необхідний пильний нагляд, якщо цей виріб використовується дітьми, недієздатними особами або особами з обмеженими можливостями або поруч з ними.
3. Використовуйте виріб лише за призначенням, як описано в цьому посібнику. Не використовуйте будь-які насадки, не рекомендовані виробником, щоб уникнути небезпеки або нещасних випадків.
4. Ніколи не використовуйте виріб, якщо у нього пошкоджений шнур або вилка, якщо він не працює належним чином, якщо він був пошкоджений або впав у воду. Будь ласка, поверніть виріб до сервісного центру продавця для перевірки та ремонту.
5. Не переносьте цей виріб за шнур живлення і не використовуйте його як ручку.
6. Тримайте шнур подалі від гарячих поверхонь або землі.
7. Ніколи не використовуйте виріб із заблокованими вентиляційними отворами. Не допускайте потрапляння в вентиляційні отвори ворсу, волосся тощо.
8. Ніколи не кидайте і не вставляйте будь-які предмети в отвори.
9. Не використовуйте і не працюйте на відкритому повітрі.
10. Не працюйте там, де використовуються аерозольні (розпилювальні) засоби або там, де мало кисню.
11. Перш ніж вимкнути виріб, переведіть усі елементи керування у вимкнене положення, а потім вийміть вилку з розетки.
12. Підключайте виріб лише до належним чином заземленої розетки.
13. Якщо бігова доріжка є складною, після завершення використання бігової доріжки її потрібно повернути у вихідне положення.
14. Коли користувач користується біговою доріжкою, її не можна одночасно складати.
15. Тримайте на відстані 2000 мм x 1000 мм від бігової доріжки зону безпеки.
16. Цей тренажер призначений лише для домашнього використання.
17. Для бігової доріжки з функцією складання та електричним підйомом переконайтеся, що перед складанням висота підйому дорівнює 0 (щоб уникнути взаємного впливу компонентів).
18. Припиніть користуватися біговою доріжкою, якщо відчуваєте слабкість, запаморочення або задишку.

19. Під час використання бігової доріжки одягайте відповідний спортивний одяг. Не носіть вільний одяг, який може зачепитися за бігову доріжку. Спортивний підтримуючий одяг рекомендується як для чоловіків, так і для жінок. Завжди носіть спортивне взуття. Ніколи не використовуйте бігову доріжку з босими ногами, в одних панчохах або в сандалях.

ЗАСТЕРЕЖЕННЯ З ТЕХНІКИ БЕЗПЕКИ

ВКАЗІВКИ ЩОДО ЗАЗЕМЛЕННЯ

Вироби повинні бути заземлені в першу чергу. У разі виникнення несправності або поломки заземлення забезпечить найменший опір для електричного струму, щоб зменшити ризик ураження електричним струмом.

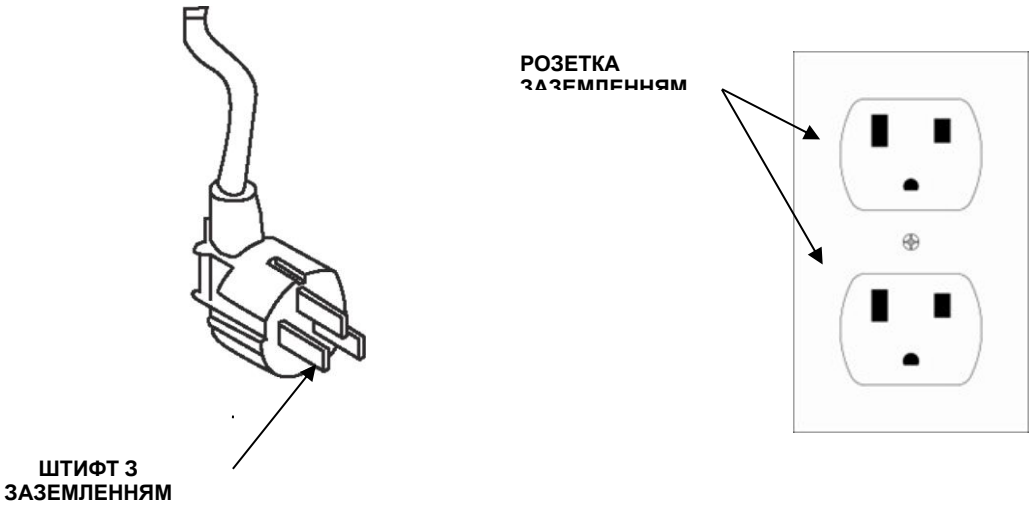
Виріб оснащено шнуром із заземлювачем обладнання та заземлювальною вилкою.

Вилку слід вставляти у відповідну розетку, яка належним чином встановлена та заземлена згідно з усіма місцевими нормами та правилами.

Небезпека – Неправильне підключення провідника заземлення обладнання може призвести до ураження електричним струмом. Якщо ви маєте сумніви щодо правильності заземлення виробу, зверніться до кваліфікованого електрика або сервісного працівника. Не змінюйте вилку, що постачається з виробом - якщо вона не підходить до розетки, зверніться до кваліфікованого електрика, щоб він встановив відповідну розетку.

Виріб має заземлювальну вилку, яка схожа на вилку, зображену на малюнку. Переконайтеся, що виріб підключено до розетки з такою самою конфігурацією, як і вилка. Для цього виробу не потрібно використовувати жодних адаптерів.

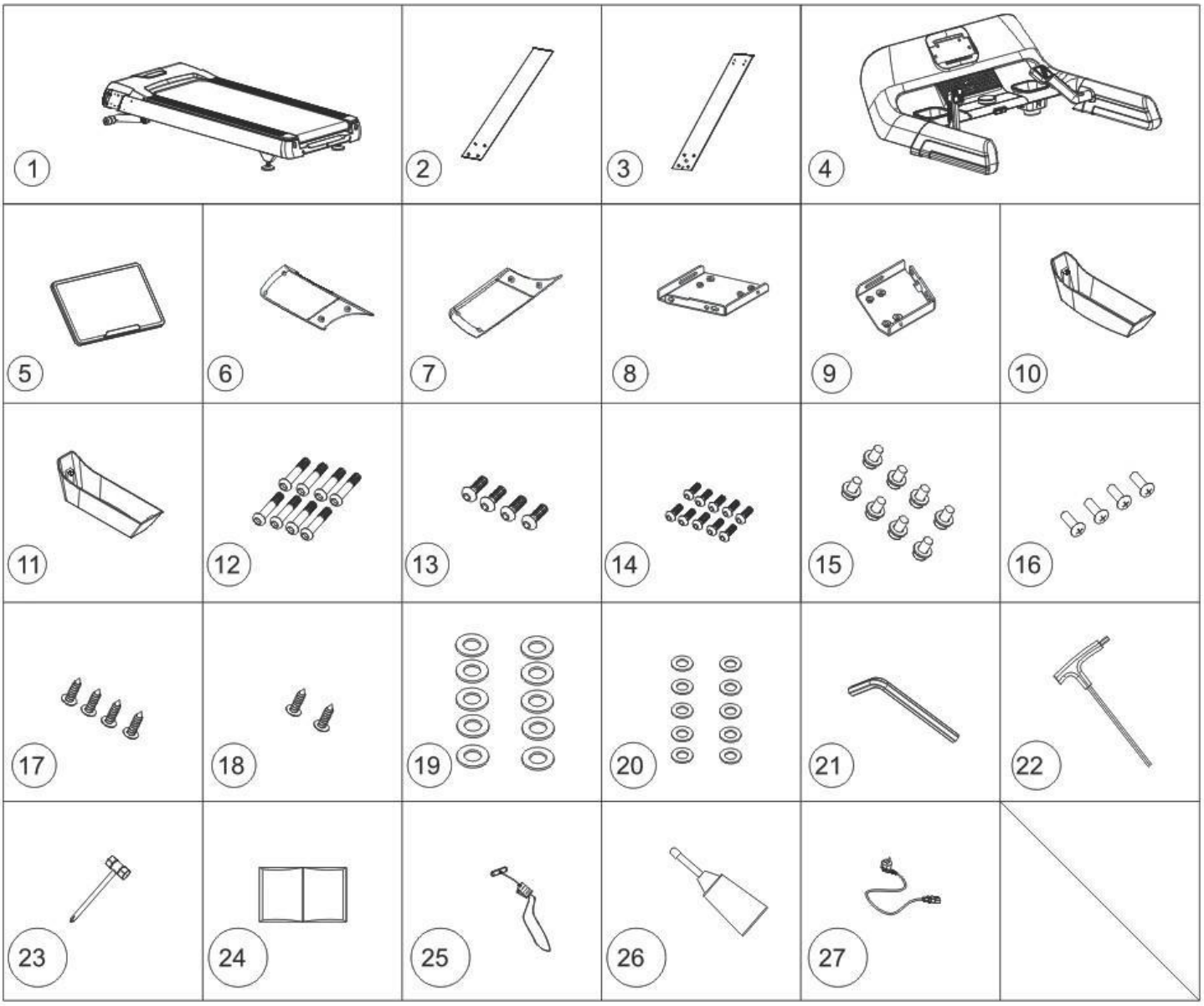
Малюнок
Способи заземлення



ПРИМІТКА. Цей малюнок вилки лише для довідки. Будь ласка, використовуйте правильний тип розетки, що відповідає стандарту вашої країни.

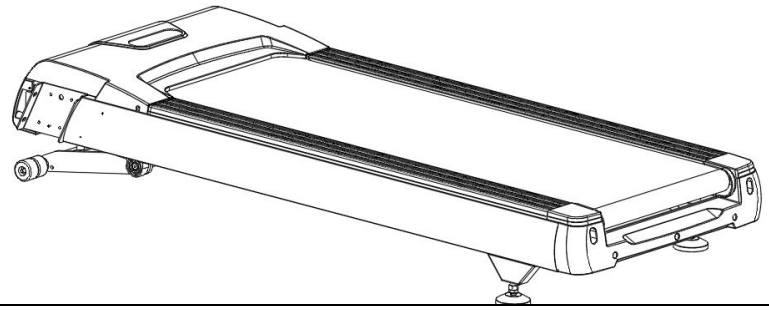
ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ

ВІДКРИЙТЕ КОРОБКУ, ЩОБ ЗНАЙТИ ВСІ ЧАСТИНИ, ЯК ПОКАЗАНО НИЖЧЕ



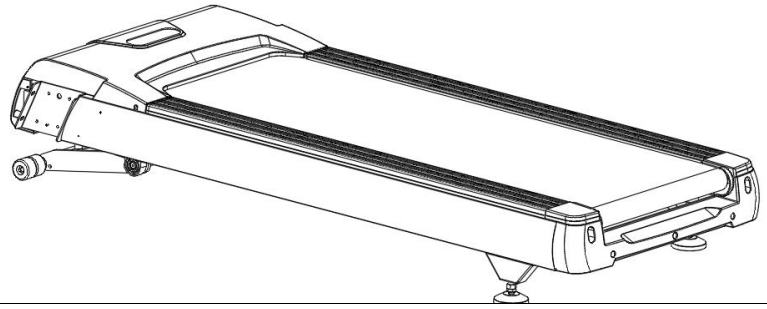
ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ

PART LIST					
NO	ОПИС	Q'TY	NO	ОПИС	Q'TY
1	ГОЛОВНА РАМКА	1	15	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M8*15	8
2	ВЛІВО ВПРАВО	1	16	БОЛТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНИМ ШЛІЦОМ І ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M5*15	4
3	ВПРАВО ВПРАВО	1	17	ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ З ХРЕСТОПОДІБНИМ ПОГЛИБЛЕННЯМ M4*15	4
4	КОНСОЛЬНИЙ КОМПЛЕКТ	1	18	ГВИНТ З ХРЕСТОПОДІБНОЮ ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M4*15	2
5	КОМП'ЮТЕРНИЙ ПЛАСТИК	1	19	ПЛОСКА ШАЙБА M10.5	12
6	ВЕРТИКАЛЬНА КРИШКА-L	1	20	ШАЙБА ПЛОСКА M8.5	10
7	ВЕРТИКАЛЬНА КРИШКА-R	1	21	ГАЙКОВІ ЗВ'ЯЗКИ 5	1
8	ЗАТИСКНЕ КІЛЬЦЕ ДЛЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ СТІЙКИ-L	1	22	Т-ПОДІБНИЙ ШЕСТИГРАННИЙ КЛЮЧ 6#	1
9	КІЛЬЦЕ ЗАТИСКАЧА ДЛЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ СТІЙКИ-R	1	23	ВИКРУТКА	1
10	КРИШКА КОНСОЛІ ПЛАСТИКОВА-L	1	24	ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА	1
11	КРИШКА КОНСОЛІ ПЛАСТИКОВА-R	1	25	КЛЮЧ БЕЗПЕКИ	1
12	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І КНОПОЧНОЮ ГОЛОВКОЮ M10*60	8	26	МАСТИЛО	1
13	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M10*20	4	27	ШНУР ЕЛЕКТРОЖИВЛЕННЯ	1
14	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M8*15	10			

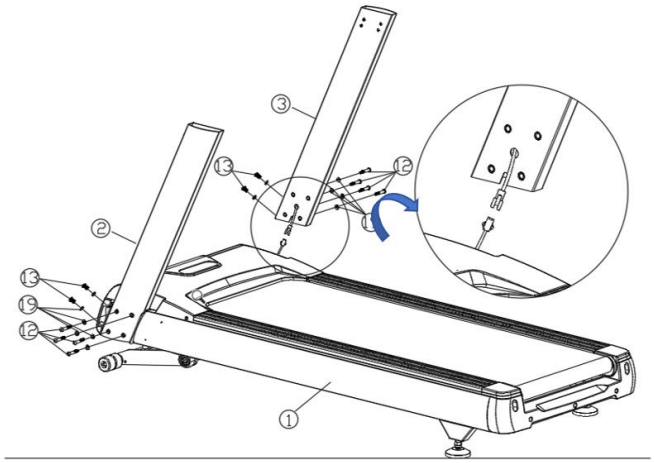


Крок перший:
1. Зверніть увагу, що для складання цієї бігової доріжки потрібно щонайменше 2 людини.
2. Відкрийте картонну коробку і дістаньте всю захисну піну та монтажні деталі.
3. Покладіть основну раму на підлогу.

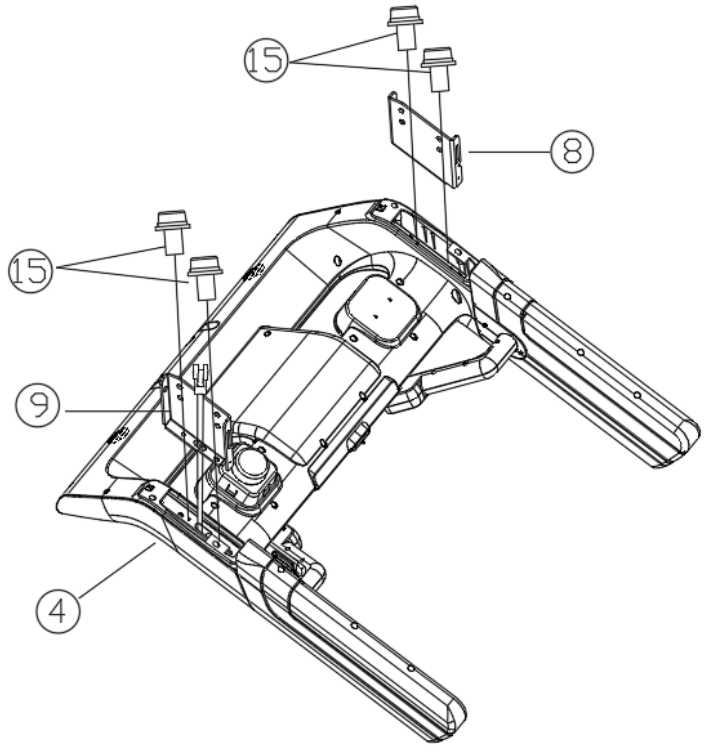
ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ



Крок перший:
1. Зверніть увагу, що для складання цієї бігової доріжки потрібно щонайменше 2 людини.
2. Відкрийте картонну коробку і дістаньте всю захисну піну та монтажні деталі.
3. Покладіть основну раму на підлогу.

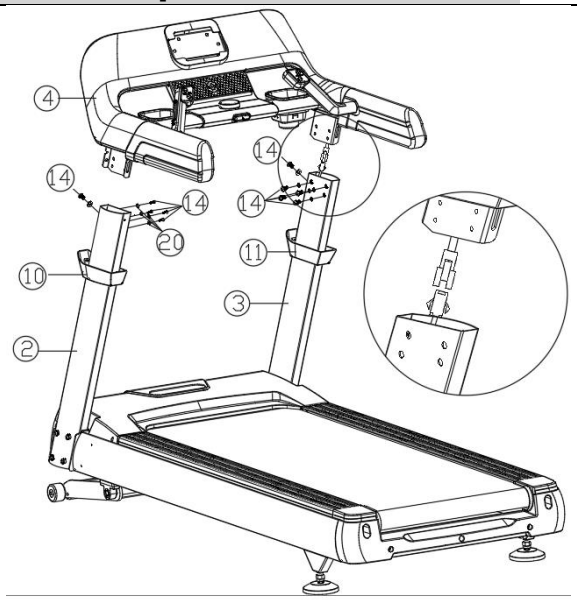
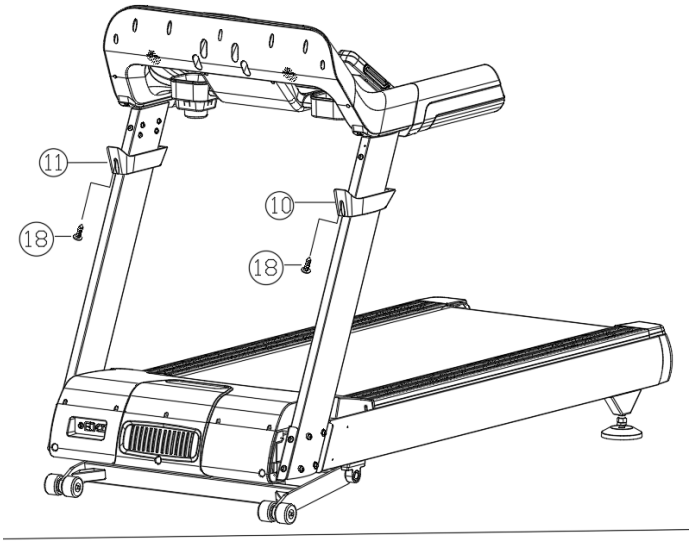
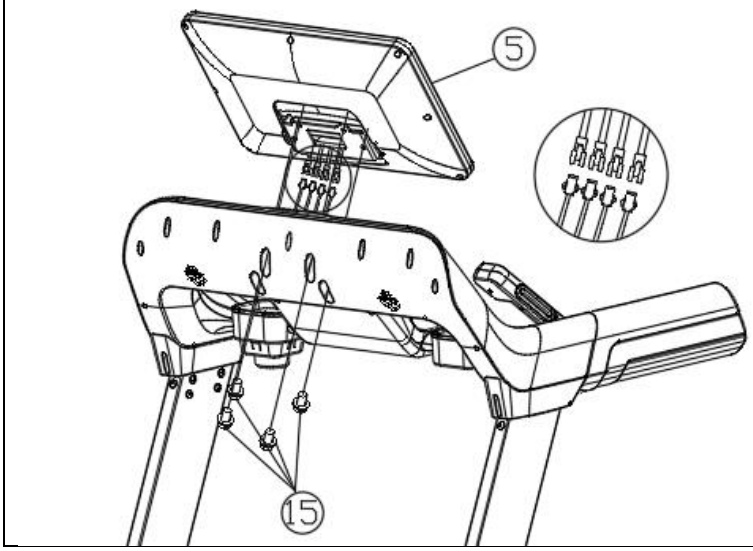


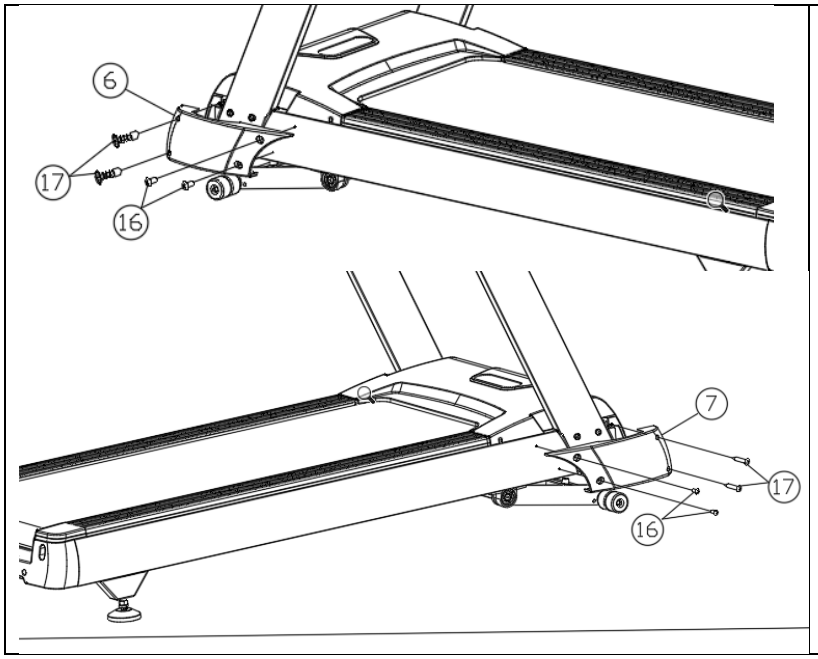
Крок 2:
1. Вийміть ліву стійку (2) і сумістіть її з рамою (1), вирівняйте з отворами для гвинтів, потім за допомогою чотирьох болтів M10*60 (12) і чотирьох плоских шайб (17) за допомогою ключа 6# (22) встановіть ліву стійку на раму. Потім за допомогою ключа 6# (22) закріпіть два болти M10*20 (13) з двома плоскими шайбами (17).
2.Закріпіть праву стійку (3) на рамі (1) таким же чином.
ПРИМІТКА: Не закручуйте гвинт щільно



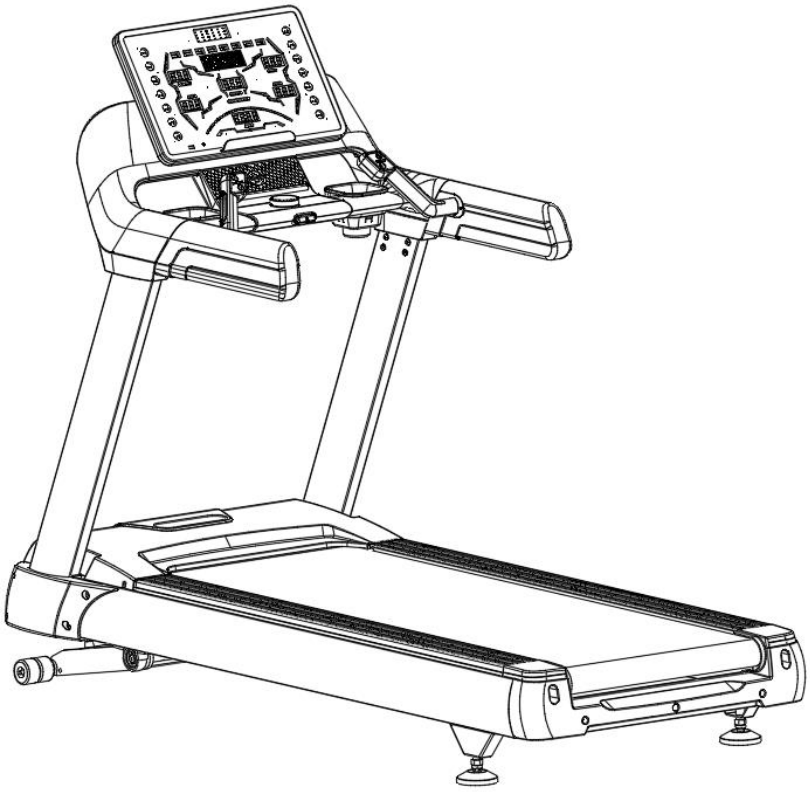
Крок 3:
Вийміть консоль і покладіть її на рівний стіл. Потім знову вийміть затискне кільце для комп'ютерної стійки - R (9) і протягніть комунікаційний кабель через отвір з різьбленням у затискному кільці для комп'ютерної стійки - R (9), як показано на малюнку. За допомогою двох болтів M8*20 (15) закріпіть його на комплекті консолі (4) за допомогою ключа 6# (22). Зафіксуйте його. Закріпіть затискне кільце комп'ютерної стійки - L (8) на комплекті консолей (4) таким же чином.

ІНСТРУКЦІЯ З МОНТАЖУ

	Крок 4: 1. вийміть пластикову кришку консолі - L (10) і пластикову кришку-R (11), а потім покладіть їх на ліву/праву стійку (2/3). 2. дві людини підніміть лівий / правий поручень і комплект консолі (4), підключіть кабелі між вертикаллю і комплектом консолі, а потім зберіть комплект консолі (4) на лівій / правій трубі (2/3) і щільно зафіксуйте їх за допомогою 10pcs M8x15 гвинта (14) і 10pcs плоскі шайби (20) на 5мм шестигранного ключа.
	Крок 5: Підніміть пластикову кришку консолі L(10) вгору, а потім щільно закріпіть її 1 шт. гвинтами M4*15(18) за допомогою викрутки(23). Таким же чином закріпіть праву пластикову кришку консолі (11).
	Крок 6: 1.вийміть комп'ютер (5) з коробки, одна людина тримає комп'ютер (5), інша людина підключає сигнальні кабелі між комп'ютером і консоллю. Потім покладіть комп'ютер (5) на комплект консолі (4), за допомогою ключа 6# (22) закріпіть комп'ютер (5) на комплекті консолі (4) за допомогою двох болтів M8*15 (15).



Крок 7:
Перед цим кроком зафіксуйте всі кріпильні болти гайковими ключами. Зніміть вертикальну кришку - L (6) і встановіть її на основну раму (1), зафіксуйте двома гвинтами M4*15 (17) за допомогою викрутки (23). Закріпіть її на рамі двома болтами M5*10 (16), а потім зафіксуйте болти.
Крок 8:
Закріпіть вертикальну кришку - R (7) на рамі, як на кроці 7, а потім зафіксуйте її!



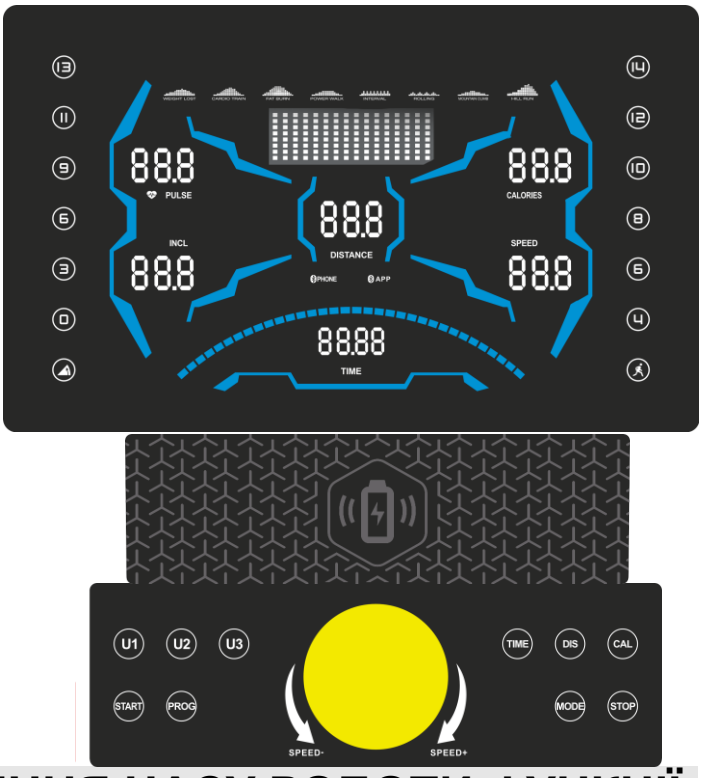
1. Перевірте, чи всі гвинти закручені.
2. Під’єднайте шнур живлення та приєднайте ключ безпеки до консолі.
3. Увімкніть для тестування!

ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ

ЗАГАЛЬНІ ПОРАДИ ЩОДО БЕЗПЕКИ

A. Потренуйтеся встановлювати та знімати бігову доріжку перед початком тренування.
B. Прикріпіть ключ безпеки до консолі (без ключа безпеки бігова доріжка не працюватиме). Закріпіть інший кінець ключа безпеки на одязі перед тренуванням, щоб переконатися, що бігова доріжка зупиниться, якщо користувач випадково зійде з бігової доріжки.
C. Якщо користувач впаде з бігової доріжки, ключ безпеки від'єднається від комп'ютера, і бігова доріжка негайно зупиниться, щоб уникнути травм.
D. Не ставайте на бігове полотно під час запуску бігової доріжки. Перейдіть на бігову доріжку і встаньте на пластикові поручні для ніг.
E. Бігова доріжка почне працювати зі швидкістю 1,0 км/год після зворотного відліку 3, 2, 1. Якщо ви новий користувач, рухайтеся на повільній швидкості і тримайтеся за рукоятки, поки не відчуєте себе комфортно.

КОРОТКИЙ ДОВІДНИК



ВІДОБРАЖЕННЯ ЧАСУ РОБОТИ ФУНКЦІЇ:

Час: Накопичує загальний час тренування від 5:00 до 99:00 хвилин.
PULSE: Коли ви зафіксуєте одиночний пульс, взявшись за обидва датчики з нержавіючої сталі на передніх поручнях, на дисплеї відобразиться ваш поточний пульс в уд/хв.
INCLINE: Відображає поточний нахил деки від початкового рівня -3 до 20.
ШВИДКІСТЬ: Відображає поточну швидкість руху стрічки або Відображає поточну назву програми.
КАЛОРІЯ: Накопичує витрату калорій під час тренування. Від 20 до 990 Ккал.
ДИСТАНЦІЯ: Накопичує загальну дистанцію тренування від 1,0 до 99,0 кілометрів

ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ

ІНСТРУКЦІЯ ПО ВИКОРИСТАННЮ КНОПОК:

СТАРТ: Натисніть ручку перемикача, щоб запустити бігову доріжку

Стоп: Натисніть ручку перемикача ще раз, щоб зупинити бігову доріжку під час роботи

PROG:Натисніть цю кнопку, щоб перейти до попередньо встановленої програми за замовчуванням;

Натисніть цю кнопку для переходу до програми користувача після "P1" до "P08"

Натисніть цю кнопку, щоб перейти до програми HRC після "U1" до "U3"

Натисніть цю кнопку, щоб перейти до програми тестера жиру після програми "H03".

РЕЖИМ:Натисніть цю кнопку, щоб перейти в режим зворотного відліку за ручною програмою;

Натисніть цю кнопку, щоб перейти до режиму L2-L8 за попередньо встановленою програмою;

Натисніть цю кнопку, щоб встановити наступний параметр за програмою жирової тканини;

U1/U2/U3：Натисніть цю кнопку, щоб безпосередньо вибрати програму користувача.

TIME/DIS./CAL:Натисніть цю кнопку, щоб вибрати програму знижок за часом/програму знижок за відстанню та програму знижок за калоріями безпосередньо.

КНОПКА ШВИДКОГО ПЕРЕМИКАННЯ ШВИДКОСТІ: 4/6/8/10/12/14: Натисніть цифру, щоб вибрати потрібну пряму швидкість.

КНОПКА ШВИДКОГО НАХИЛУ: 0/3/6/9/11/13: Натисніть цифру, щоб вибрати потрібний напрямок нахилу.

ПОЧАТОК РОБОТИ

ПРИМІТКИ:

1. Переконайтеся, що на біговій доріжці нічого не увімкнено і не перешкоджає її руху.

2. Підключіть шнур живлення та увімкніть бігову доріжку**.**

3. Встаньте на підніжжя бігової доріжки.

4. Прикріпіть затиск для ключа безпеки до частини вашого одягу.

5.Вставте ключ безпеки в отвір для ключа безпеки на консолі, і бігова доріжка перейде в стан запуску/готовності.

6. Ви можете розпочати тренування двома способами:

A. Ручне керування.

Просто натисніть кнопку START, щоб почати тренування.

B. Операція зворотного відліку.

Натисніть кнопку MODE, щоб вибрати режим зворотного відліку ЧАСУ, ВІДСТАНІ або КАЛОРІЙ.

C. ВИБРАТИ ПРОГРАМУ

Натискання кнопок PROGRAM для входу до 64 попередньо встановлених програм або функції жирових відкладень.

РУЧНЕ УПРАВЛІННЯ

КРОК 1: Прикріпіть ключ безпеки, щоб увімкнути дисплей; після цього бігова доріжка перейде в стан запуску/готовності.

КРОК 2: Натисніть кнопку SWITCH, щоб почати рух стрічки після зворотного відліку секунд. Використовуйте кнопки SPEED +/- або QUICK SPEED, щоб налаштувати

бажану швидкість в будь-який момент під час тренування; використовуйте кнопки INCLINE +/- або QUICK INCLINE, щоб налаштувати нахил в будь-який момент під час тренування.

КРОК 3: Щоб отримати показання пульсу, просто візьміться за датчики з нержавіючої сталі на поручнях. Може знадобитися кілька секунд, щоб на дисплеї з'явилося фактичне значення. Частота пульсу відображатиметься у вікні PULSE.

КРОК 4: Натисніть кнопку SWITCH ще раз, щоб зупинити тренування, або витягніть запобіжну клавішу, щоб вимкнути комп'ютер.

ПРИМІТКА:Бігова доріжка не зупиниться, якщо час тренування перевищить 99:59, і час знову почне відлік з 0.

Руководство з експлуатації

ОПЕРАЦІЯ ЗВОРОТНОГО ВІДЛІКУ

ПРИМІТКИ:

У цій функції можна встановити один з параметрів ЧАС, ВІДСТАНЬ, КАЛОРІЇ для зворотного відліку часу тренування, інші параметри будуть відраховуватися під час тренування, після того, як один відлік досягне нуля, операція буде завершена і зупинить рух стрічки..

КРОК 1: Прикріпіть ключ безпеки, щоб увімкнути дисплей; після цього бігова доріжка перейде в стан запуску/готовності.

КРОК 2: Натисніть кнопку MODE, у вікні TIME відобразиться 30:00, натисніть кнопку SPEED +/- або **INCLINE+/-** щоб встановити час зворотного відліку від 5:00 хвилин до 99:00 хвилин.

Якщо ви не хочете встановлювати ЧАС для зворотного відліку і передавати іншим, натисніть MODE ще раз, у вікні ВІДСТАНЬ відобразиться 1.0KM, ви можете встановити зворотний відлік ВІДСТАНІ від 1.0KM - 99.0KM.

Якщо ви не хочете встановлювати ВІДСТАНЬ для зворотного відліку і переходити до інших, натисніть MODE ще раз, у вікні КАЛОРІЇ відобразиться 50CAL, ви можете встановити зворотний відлік КАЛОРІЇ в діапазоні від
20 CAL до 990 CAL. Комп'ютер повернеться до стану запуску/готовності, якщо натиснути кнопку RESET.

КРОК 3: Закінчивши налаштування зворотного відліку для тренування, натисніть СТАРТ, щоб почати рух стрічки після семи секунд зворотного відліку.

КРОК 4: Під час програми ви можете регулювати швидкість і нахил, натискаючи кнопки SPEED +/- і INCLINE+/-, або кнопки QUICK SPEED і QUICK INCLINE, щоб перейти безпосередньо до налаштування.

КРОК 5: Натисніть круглу ручку, щоб зупинити тренування, або витягніть клавішу безпеки з положення, щоб вимкнути комп'ютер.

РОБОТА З ПОПЕРЕДНЬО ВСТАНОВЛЕНИМИ ПРОГРАМАМИ

ПРИМІТКИ:

Усі попередньо встановлені програми складаються з 18 сегментів, що базуються на часі; швидкість і нахил задаються на кожному сегменті. Час проходження 18 сегментів у кожній програмі буде автоматично організовано відповідно до часу, який ви встановили для свого тренування.

КРОК 1: Прикріпіть ключ безпеки, щоб увімкнути дисплей; після цього бігова доріжка перейде в стан запуску/готовності.

КРОК 2: Натисніть кнопку ПРОГРАМА, щоб прокрутити 64 програми та функцію

BODY FAT.
Після вибору програми натисніть кнопки SPEED +/-, щоб змінити час, що спливає. Попередньо встановлений час для кожної програми становить 30:00 хвилин, і його можна встановити в діапазоні від 5:00 до 99:00 хвилин.
КРОК 3: Після зміни часу, що залишився, натисніть круглу кнопку SWIFT, щоб прийняти і почати тренування.
КРОК 4: Під час виконання програми ви можете регулювати ШВИДКІСТЬ і НАКЛОНЕННЯ, натискаючи кнопки SPEED +/- і INCLINE +/-, або використовувати кнопки SPEED і INCLINE для швидкого переходу до потрібного налаштування.
Однак налаштовані вами значення SPEED і INCLINE діятимуть лише на відрізку, що триває.
після завершення сегмента швидкість і нахил будуть працювати з попередньо встановленими значеннями.

РОБОТА КОРИСТУВАЦЬКИХ ПРОГРАМ ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ

Він має 3 користувацькі програми, окрім 64 попередньо встановлених програм.
НАБІР ПРОГРАМ КОРИСТУВАЧА:
Натисніть кнопку PROG, щоб прокрутити 3 користувачів і вибрати одного з U01/U02/U03, натисніть кнопку "MODE", щоб встановити час для перших сегментів, потім натисніть кнопки SPEED +/-, щоб змінити швидкість, натисніть кнопку INCLINE^/v, щоб встановити нахил, а потім натисніть кнопку "MODE", щоб підтвердити налаштування швидкості першого часового сегмента, а потім перейдіть до других сегментів, поки не закінчите налаштування параметрів 18 сегментів (у вікні відстані буде відображатися S01-S18). Повторіть останній крок, щоб встановити нахил. Всі дані будуть збережені до наступної зміни. Будь ласка, зверніть увагу, що електричне живлення не може бути вимкнено під час налаштування параметрів, інакше дані не будуть збережені.
Ви також можете натиснути швидку кнопку "U1", "U2", "U3", щоб увійти в програму користувача безпосередньо.

ЗАПУСТИТИ ПРОГРАМУ КОРИСТУВАЧА:
Крок 1:Натисніть кнопку "PROG", щоб вибрати одну програму з U01-U03, і натисніть кнопку перемикача, щоб запустити бігову доріжку після встановлення часу тренування.
Крок 2:Під час виконання програми ви можете налаштувати SPEED натиснувши SPEED +/- або використовуйте QUICK SPEED щоб перейти безпосередньо до налаштування. Однак, кнопка SPEED і INCLINE які ви налаштовуєте, будуть діяти лише на поточному сегменті, після завершення сегмента, після того, як сегмент завершиться. SPEED і INCLINE буде обробляти з попередньо встановленими значеннями.
STEP 3: Натисніть кнопку перемикача, щоб зупинити тренування, або витягніть ключ безпеки з положення, щоб вимкнути комп'ютер.

РОБОТА ПРОГРАМ HRC

Натисніть "PROG", щоб вибрати "H1", "H2" або "H3", а потім натисніть MODE, щоб встановити вік і цільову частоту серцебиття, потім натисніть MODE, щоб встановити час, після завершення цих кроків натисніть кнопку перемикача, щоб запустити бігову

доріжку. Віковий діапазон - від 15 до 80 років, а діапазон цільової частоти серцебиття - від 80 до (220-вік)x0,9.
1.H1: Натисніть кнопку "Швидко", щоб запустити бігову доріжку, початкова швидкість - 1 км/год, а нахил - 0;
Після 1 хвилини роботи зі швидкістю 1 км/год, бігова доріжка буде регулювати швидкість, як показано нижче, кожні 30 секунд:
A:(Цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)>30, швидкість збільшиться на 2,0 км/год;
B: (цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)<30, швидкість зменшиться на 1.0 км/год;
C: (частота серцебиття користувача - цільова частота серцебиття)>30, швидкість зменшиться на 2,0 км/год;
D: (Частота серцебиття користувача - Цільова частота серцебиття)<30, швидкість зменшиться на 1,0 км/год;
2.H2: Натисніть кнопку "Швидко", щоб запустити бігову доріжку, початкова швидкість - 4 км/год, нахил - 4;
Після 1 хвилини роботи зі швидкістю 4 км/год, бігова доріжка буде регулювати нахил, як показано нижче, кожні 30 секунд:
A: (цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)>30, нахил збільшиться на 2 рівні;
B: (цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)<30, нахил зменшиться на 1 рівень;
C: (частота серцебиття користувача - цільова частота серцебиття)>30, нахил зменшиться на 2 рівні;
D: (частота серцебиття користувача - цільова частота серцебиття)<30, нахил зменшиться на 2 рівні.
3.H3: Натисніть кнопку Swift, щоб запустити бігову доріжку, початкова швидкість - 3 км/год, а нахил - 2;
Після 1 хвилини бігу зі швидкістю 3 км/год, бігова доріжка відрегулює нахил і швидкість

ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ

як показано нижче, кожні 30 секунд:
A: (цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)>30, швидкість збільшиться на 2,0 км/год, а нахил збільшиться на 1 рівень;
B: (цільова частота серцебиття - частота серцебиття користувача)<30, швидкість зменшиться на 1,0 км/год, а нахил зменшиться на 1 рівень;
C: (Частота серцебиття користувача - цільова частота серцебиття користувача)>30, швидкість зменшиться на 2,0 км/год, а нахил зменшиться на 1 рівень;
D: (частота серцебиття користувача - цільова частота серцебиття)<30, швидкість зменшиться на 1,0 км/год, а нахил зменшиться на 1 рівень;

4. швидкість зменшиться до 1,0 км/год, як тільки частота серцебиття користувача перевищить (220-AGE), консоль подаватиме звуковий сигнал щосекунди, а потім зупиниться після того, як він триватиме 15 секунд.

5. Швидкість зменшиться до 1,0 км/год, якщо консоль не зможе отримати сигнал пульсу протягом 1 хвилини, консоль подаватиме сигнал щосекунди з однаковим інтервалом, а потім зупиниться після того, як він триватиме 15 секунд.

ШКАЛА ЖИРУ В ТІЛІ

Ця функція дозволяє оцінити вміст жиру в організмі на основі базової інформації про стан вашого тіла.
Ця оцінка не є точною, і особам з медичними захворюваннями та/або з особливою потребою в точному значенні вмісту жиру в організмі не слід покладатися на надані оцінки.
КРОК 1: Натисніть кнопку PROG кілька разів і виберіть функцію BODY FAT. Натисніть кнопку MODE, щоб встановити відповідні параметри: СТАТУС, ВІК, ЗРІСТ та ВАГУ.
КРОК 2: Після введення функції BODY FAT у вікні SPEED з'явиться F-1, у вікні TIME з'явиться 1, це означає стать, натисніть кнопку SPEED +/-, щоб встановити стать: 1 означає ЧОЛОВІК, 2 означає ЖІНКА. Потім натисніть кнопку MODE, щоб перейти до наступного кроку.
КРОК 3: Після натискання кнопки MODE у вікні SPEED з'явиться F-2, у вікні TIME з'явиться 25, це означає AGE, натисніть кнопку SPEED +/-, щоб встановити вік від 10-99. Потім натисніть кнопку MODE, щоб перейти до наступного кроку.
КРОК 4: Після натискання кнопки MODE у вікні SPEED з'явиться F-3, у вікні TIME з'явиться 170, це означає ВИСОТА, натисніть кнопку SPEED +/-, щоб встановити висоту від 100см-220см. Потім натисніть кнопку MODE, щоб перейти до наступного кроку.
КРОК 5: Після натискання кнопки MODE у вікні SPEED з'явиться F-4, у вікні TIME з'явиться 70, це означає WEIGHT, натисніть кнопку SPEED +/-, щоб встановити вагу від 20KG до 150KG. Потім натисніть кнопку MODE, щоб перейти до наступного кроку.
КРОК 6: Після того, як ви встановили всю необхідну інформацію про стан вашого тіла, натисніть кнопку MODE ще раз, у вікні SPEED з'явиться F-5, у вікні TIME з'явиться

ІНСТРУКЦІЯ З ЕКСПЛУАТАЦІЇ

на дисплеї з'явиться "---", це означає, що комп'ютер почав працювати для обчислення, потім утримуйте датчик пульсу на поручні обома руками, приблизно через 5 секунд у вікні ЧАС з'явиться результат вимірювання жиру в організмі.

ДІАГРАМА ВМІСТУ ЖИРУ В ТІЛІ

Результат, який показує жирова шкала, може бути еталоном стану тіла, перевірте свій стан тіла за лівою діаграмою з результатом, який ви отримуєте на біговій доріжці.

Стан тіла	Result
Ожиріння	BMI > 30
Надмірна вага	26 < BMI < 30
Підтягнута	19 < BMI < 25
Худий	BMI < 19

ЗА ДОПОМОГОЮ ІМПУЛЬСНОЇ ФУНКЦІЇ

Вікно PULSE на вашому комп'ютері працює разом з датчиками пульсу на обох поручнях. Коли ви будете готові прочитати свій пульс:

1. Щільно покладіть обидві руки на датчики пульсу. Для найбільш точного зчитування важливо використовувати обидві руки.
2. Приблизно через 5 секунд після того, як ви візьметеся за датчики пульсу, у вікні PULSE відобразиться ваш розрахунковий пульс, а через 30 секунд дані стануть ближчими до фактичних.
3. Ця оцінка не є точною, і особам з медичними захворюваннями та/або особливою потребою в точному моніторингу частоти серцевих скорочень не слід покладатися на наведені оцінки.

БЕЗДРОТОВИЙ ЗАРЯДНИЙ ПРИСТРІЙ ДЛЯ ТЕЛЕФОНУ

Ця бігова доріжка має функцію бездротового зарядного пристрою для телефону, вона може заряджати ваш телефон:

КРОК1: Увімкнення бігової доріжки

КРОК2: Покладіть бездротовий телефон, що заряджається, на зарядний пристрій. На телефоні відобразиться стан заряджання.

ПІДКЛЮЧИТИ СМАРТФОН

Якщо бігова доріжка має функцію Bluetooth, підключіть смартфон, виконавши наведені нижче дії:

КРОК1: Увімкніть Bluetooth на смартфоні, знайдіть пристрій і натисніть, щоб з'єднати пристрої.

КРОК2: Після з'єднання голос смартфона буде відтворюватися динаміком на комп'ютері.

ЗАПРОПОНОВАНІ РОЗТЯЖКИ

Успішна програма тренувань складається з розминки, аеробних вправ і заминки. Виконуйте всю програму щонайменше два, а краще три рази на тиждень, відпочиваючи один день між тренуваннями. Через кілька місяців ви можете збільшити кількість тренувань до чотирьох або п'яти разів на тиждень.
Розминка - важлива частина тренування, з неї слід починати кожне заняття. Вона готує ваше тіло до більш напружених вправ, розігріваючи і розтягуючи м'язи, збільшуючи кровообіг і частоту пульсу, а також доставляючи більше кисню до м'язів. Наприкінці тренування повторіть ці вправи, щоб зменшити біль у м'язах. Ми пропонуємо наступні вправи для розминки та охолодження:

1. Внутрішня розтяжка стегна
Сядьте так, щоб підошви ніг були разом, а коліна спрямовані назовні. Підтягніть стопи якомога ближче до паху. Обережно притисніть коліна до підлоги. Затримайтеся на 15 рахунків.

2. Розтягнення підколінного сухожилля
Сядьте, витягнувши праву ногу. Покладіть підошву лівої ноги на внутрішню частину правого стегна.
Тягніться до носка якомога далі.
Затримайтеся на 15 підрахунків. Розслабтеся і повторіть з витягнутою лівою ногою.

3. Нахили голови
Поверніть голову вправо на один рахунок, відчуваючи, як розтягується ліва сторона шиї. Потім поверніть голову назад на один рахунок, тягнучись підборіддям до стелі і відкриваючи рот. Поверніть голову вліво на один рахунок і, нарешті, опустіть голову на груди на один рахунок.

ЗАПРОПОНОВАНІ РОЗТЯЖКИ

4. Підтяжка плечей
Підніміть праве плече до вуха на один рахунок. Потім підніміть ліве плече вгору на один рахунок, одночасно опускаючи праве.

5. Дотик до пальців ніг
Повільно нахиліться вперед від талії, дозволяючи спині і плечам розслабитися, коли ви тягнетеся до пальців ніг.
Тягніться вниз настільки, наскільки можете, і затримайтеся на 15 рахунків.

6. Литкове-ахіллове розтягнення

Притуліться до стіни, поставивши ліву ногу перед правою і витягнувши руки вперед. Тримайте праву ногу прямою, а ліву - на підлозі; потім зігніть ліву ногу і нахиліться вперед, рухаючи стегнами до стіни. Затримайтеся, а потім повторіть з іншого боку на 15 рахунків.

7. Бічна розтяжка
Розведіть руки в сторони і продовжуйте піднімати їх, поки вони не опиняться над головою.
Підніміть праву руку якомога вище вгору.
До стелі, наскільки це можливо на один рахунок.
Відчуйте, як розтягується правий бік.
Повторіть цю дію лівою рукою.

ТЕХНІЧНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ

ПОПЕРЕДЖЕННЯ! Перед виконанням будь-якого технічного обслуговування бігової доріжки завжди від'єднуйте шнур живлення від пристрою захисту від перенапруги.

ОЧИЩЕННЯ: Регулярне чищення бігової доріжки продовжить термін служби бігової доріжки.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ! Щоб запобігти ураженню електричним струмом, переконайтеся, що живлення бігової доріжки вимкнено, а пристрій від'єднано від електричної розетки, перш ніж приступати до чищення або технічного обслуговування.

ПІСЛЯ КОЖНОГО ТРЕНУВАННЯ: Протирайте консоль та інші поверхні бігової доріжки чистою, змоченою у воді м'якою тканиною, щоб видалити надлишки поту.

НЕ ВИКОРИСТОВУВАТИ ХІМІКАТИ.

ЩОТИЖНЯ: Для полегшення прибирання рекомендується використовувати килимок для бігової доріжки. Бруд з вашого взуття потрапляє на ремінь і зрештою опиняється під біговою доріжкою. Пилососьте під біговою доріжкою раз на тиждень.

ЗМАЩЕННЯ БІГОВОГО ПОЛОТНА: Бігове полотно попередньо змащене на заводі-виробнику. Однак для забезпечення оптимальної роботи бігової доріжки рекомендується періодично перевіряти стан змащення. Кожні 10 днів або 10 годин роботи піднімайте бокові частини ременя для ходьби та обмацуйте верхню поверхню бігового полотна настільки глибоко під ним, наскільки зможете дотягнутися. Якщо ви відчуваєте сліди силікону, подальше змащування не потрібне. Якщо на дотик він сухий, необхідно змастити його. Запитайте у продавця або зателефонуйте на сервісну лінію про тип силікону.

НАНЕСТИ МАСТИЛО НА БІГОВЕ ПОЛОТНО

1) Розташуйте прогулянковий ремінь так, щоб шов був зверху і по центру прогулянкової дошки.

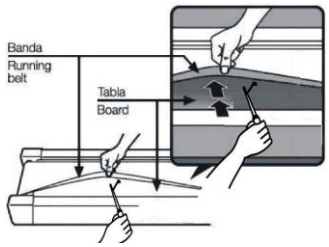
2) Вставте розпилювальну насадку в розпилювальну головку балончика з мастилом.

3) Піднявши бічну частину бігового полотна, розташуйте розпилювач між

полотном і дошкою приблизно на відстані 10 см від передньої частини бігової доріжки. Нанесіть силіконовий спрей на бігове полотно, рухаючись від передньої частини бігової доріжки до задньої. Повторіть це з іншого боку стрічки. Розпилюйте приблизно по 4 секунди з кожного боку.

4) Перед використанням бігової доріжки дайте силікону "застигнути" протягом однієї хвилини.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ: Не змащуйте прогулянкову дошку надмірно. Надлишки мастила слід витерти чистим рушником.



ТЕХНІЧНЕ ОБСЛУГОВУВАННЯ

Регулювання натягу бігового ременя

Бігова доріжка була відрегульована і пройшла контроль якості перед виходом з заводу. Якщо спостерігається явище зміщеного ходу стрічки, можливі причини можуть бути такими:

A. Каркас покладений нестабільно

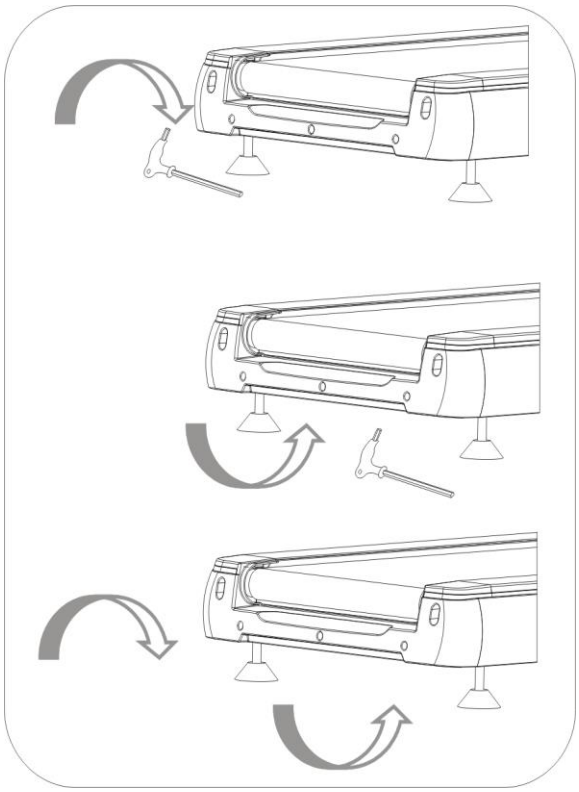
B. Користувач біжить не по центру бігової стрічки;

C. Дві ноги користувача не використовують рівномірну силу.

Якщо перекіс не вдається виправити автоматично, спробуйте зафіксувати

ремінь наступними способами, як показано на малюнку

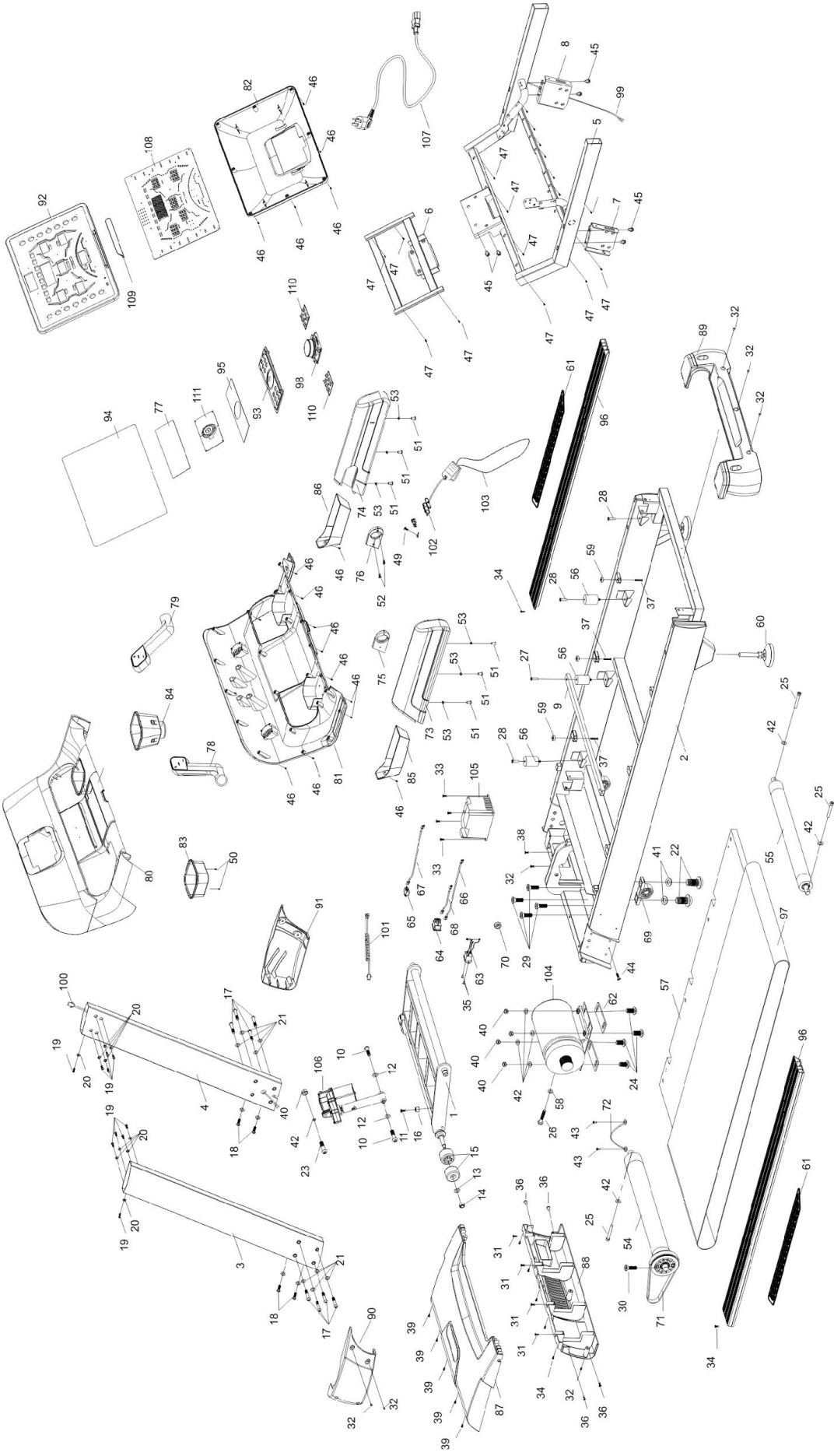
Якщо ремінь має тенденцію зміщуватися вправо, вам слід повернути гвинт регулювання ременя вправо за годинниковою стрілкою. Ми рекомендуємо щоразу обертати на 1/4 оберту та перевіряти, як це працює. Якщо ремінь залишається нахиленим праворуч, поверніть гвинт регулювання ременя ліворуч проти годинникової стрілки на 1/4, як показано на малюнку A



Якщо ремінь має тенденцію рухатися вліво, поверніть гвинт регулювання ременя ліворуч за годинниковою стрілкою на 1/4 оберту. Якщо ремінь залишається нахиленим ліворуч, поверніть гвинт регулювання ременя праворуч проти годинникової стрілки на 1/4 оберту, як показано на малюнку B

Після деякого використання ремінь може трохи подовжуватися, а під час бігу по ньому може спостерігатися ковзання та зупинка. При появі цих явищ слід закрутити гвинти з обох сторін на 1/4 оберту. Якщо ремінь надто тугий, просто послабте гвинти з обох сторін на 1/4 оберту, як

РОЗГОРНУТЕ КРЕСЛЕННЯ



ПЕРЕЛІК ЧАСТИН

NO.	ОПИС	Q'TY
1	ВНУТРІШНЯ СТІЙКА	1
2	ОСНОВНА РАМА	1
3	ВЛІВО ВПРАВО	1
4	ВПРАВО ВПРАВО	1
5	КОНСОЛЬНА СТІЙКА	1
6	КОМП'ЮТЕРНА СТІЙКА	1
7	ЗАТИСКНЕ КІЛЬЦЕ ДЛЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ СТІЙКИ (L)	1
8	ЗАТИСКНЕ КІЛЬЦЕ ДЛЯ КОМП'ЮТЕРНОЇ СТІЙКИ (R)	1
9	ПОПЕРЕЧИНА	1
10	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КНОПКУ M12*35	2
11	ХРЕСТОПОДІБНИЙ БОЛТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M5*20	2
12	Шайба плоска ϕ12,5*ϕ24*T1,5мм	2
13	Шайба плоска ϕ10,5*ϕ20*T1,5мм	2
14	ГАЙКА NYLON M10	2
15	КОЛІЩА ϕ60*ϕ27*15.7*40мм	4
16	ПОДУШКА φ23*φ10*16мм	2
17	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M10*60	8
18	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M10*20	4
19	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КНОПКУ M8*15	10

NO.	ОПИС	Q'TY
29	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M8*20	4
30	ШЕСТИГРАННИЙ БОЛТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ M8*15	4
31	БОЛТ З ХРЕСТОПОДІБНИМ ШЛІЦОМ І ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M6*10	4
32	БОЛТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНИМ ПОГЛИБЛЕННЯМ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M5*10	12
33	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ ІЗ КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M4*19	4
34	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ ПІД ШАЙБУ M4*12	8
35	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M4*15	2
36	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M4*15	4
37	ГВИНТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНИМ ШЛІЦОМ І ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M5*30	6
38	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ З М'ЯКОЮ ПІДКЛАДКОЮ M4*8	1
39	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M4*15	5
40	ГАЙКА NYLON M10	5
41	Шайба плоска ϕ12,5*ϕ24*T1,5мм	4
42	Шайба плоска ϕ10,5*ϕ20*T1,5мм	8
43	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ З М'ЯКОЮ ПРОКЛАДКОЮ M5*8	2
44	ШЕСТИГРАННИЙ БОЛТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M6*12 З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ	2
45	ШЕСТИГРАННИЙ БОЛТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ M8*15	8
46	ГВИНТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНИМ ПОГЛИБЛЕННЯМ І ГОЛОВКОЮ ПІД ПІДДОН M4*12	43
47	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M4*15	22

20	Шайба плоска ϕ8,5*ϕ17*T1,5мм	10
21	Шайба плоска ϕ10,5*ϕ20*T1,5мм	12
22	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M12*30	4
23	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КЛЮЧ M10*45	1
24	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І ГОЛОВКОЮ ПІД КНОПКУ M10*35	4
25	БОЛТ З КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ ПІД ШЕСТИГРАННИК M10*75	3
26	БОЛТ З ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ І КРУГЛОЮ ГОЛОВКОЮ M8*35	1
27	ГВИНТ ІЗ ВНУТРІШНІМ ШЕСТИГРАННИКОМ M8*50	2
28	ГВИНТ З ПОТАЙНИМ ШЕСТИГРАННИКОМ M8*35	6

48	ГВИНТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНОЮ ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ ПІД ШАЙБУ M3*6	1
49	ГВИНТ ІЗ ХРЕСТОПОДІБНОЮ ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ ПІД ШАЙБУ M3*6	10
50	ХРЕСТОПОДІБНІ ГВИНТИ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ З ПЛОСКОЮ ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M4*8	2
51	ХРЕСТОПОДІБНИЙ ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ M5*15	6
52	ГВИНТ З ПОТАЙНОЮ ГОЛОВКОЮ З ХРЕСТОВИМ ПОГЛИБЛЕННЯМ M4*16	4
53	шайба плоска M5*12*t1.0	6
54	ПЕРЕДНІЙ РОЛИК	1
55	ЗАДНІЙ КОЛІЩАК	1
56	ПОДУШКА ДЛЯ СПИНИ	6

ПЕРЕЛІК ЧАСТИН

NO.	ОПИС	Q'TY
57	ДВИГАТЕЛЬНА ДІЛЯНКА	1
58	ПЛАСТИКОВА ПОДУШКА	1
59	КРІПИЛЬНА ПЛАНКА ДЛЯ НІГ	8
60	БАЗОВА НАКЛАДКА НА НОГУ	1
61	НЕКОВЗНА НАКЛАДКА	2
62	ГУМОВА ПРОКЛАДКА ДВИГУНА	2
63	ГНІЗДО ШНУРА ЖИВЛЕННЯ	1
64	ВИМИКАЧ ЖИВЛЕННЯ	1
65	АВТОМАТИЧНИЙ ВИМИКАЧ	1
66	КАБЕЛЬ ЗМІННОГО СТРУМУ L:400MM,КОРИЧНЕВИЙ	1
67	КАБЕЛЬ ЗМІННОГО СТРУМУ L:400MM,ЧЕРВОНИЙ	1
68	КАБЕЛЬ ЗМІННОГО СТРУМУ L:100MM,КОРИЧНЕВИЙ	1
69	ДВИГУНОВА БАЗА	2
70	МАГНІТНЕ КІЛЬЦЕ	1
71	РЕМІНЬ ДВИГУНА	1
72	ДРІТ ЗАЗЕМЛЕННЯ	1
73	ПІНОПЛАСТ ДЛЯ ПОРУЧНІВ(L)	1
74	ПІНОПЛАСТОВИЙ ПОРУЧЕНЬ(R)	1

NO.	ОПИС	Q'TY
87	КРИШКА ДВИГУНА	1
88	ПЕРЕДНЯ КРИШКА ДВИГУНА	1
89	ЗАДНЯ КРИШКА	1
90	ВЕРТИКАЛЬНА КРИШКА(L)	1
91	ВЕРТИКАЛЬНА КРИШКА(R)	1
92	ВЕРХНЯ КРИШКА КОМП'ЮТЕРА	1
93	КЛАВІШНА ПАУЗА	1
94	ACRYLIC	1
95	НАКЛЕЙКА НА КЛАВІАТУРУ	1
96	НОЖНА ПОРУЧ	1
97	БІГОВИЙ РЕМІНЬ	1
98	КОМПЛЕКТ РУЧОК	1
99	СИГНАЛЬНИЙ ДРІТ (ВЕРХНІЙ)	1
100	СИГНАЛЬНИЙ ДРІТ (СЕРЕДНІЙ)	1
101	СИГНАЛЬНИЙ ДРІТ (НИЖНІЙ)	1
102	СИДІННЯ ДЛЯ ЗАПОБІЖНОГО КЛЮЧА З ГАЙКОЮ	1
103	КЛЮЧ БЕЗПЕКИ	1
104	ДВИГУН	1

75	НАКЛАДКА НА ПОРУЧЕНЬ З ПІНОПЛАСТУ (L)	1
76	ПІНОПЛАСТОВА НАКЛАДКА НА ПОРУЧЕНЬ (R)	1
77	НАКЛЕЙКА БЕЗДРОТОВОГО ЗАРЯДНОГО ПРИСТРОЮ	1
78	ЛІВИЙ КЕРМО	1
79	ПРАВИЙ КЕРМО	1
80	ПЛАСТИКОВИЙ КОРПУС КОНСОЛІ - ВЕРХНІЙ	1
81	ПЛАСТИКОВИЙ КОРПУС КОНСОЛІ - ЗАДНЯ ЧАСТИНА	1
82	ЗАДНЯ КРИШКА КОМП'ЮТЕРА	1
83	КОШИК ДЛЯ ЗБЕРІГАННЯ	1
84	ПІДСТАВКА ДЛЯ ЧАЙНИКА	1
85	ПЛАСТИКОВА КРИШКА КОНСОЛІ (L)	1
86	ПЛАСТИКОВА КРИШКА КОНСОЛІ (R)	1

105	INVERTOR	1
106	ІНКЛІНІЙНИЙ ДВИГУН	1
107	ШНУР ЕЛЕКТРОЖИВЛЕННЯ	1
108	ДРУКОВАНА ПЛАТА ЗІ СВІТЛОДІОДНИМ ДИСПЛЕЄМ	1
109	IPAD RACK	1
110	ДРУКОВАНА ПЛАТА ДЛЯ КЛАВІАТУРИ	1
111	БЕЗДРОТОВИЙ ЗАРЯДНИЙ ПРИСТРІЙ ДЛЯ ТЕЛЕФОНУ	1

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

ПРОБЛЕМА	МОЖЛИВІ ПРИЧИНИ	ВИПРАВЛЕННЯ
Консоль не має дисплея	1. Не підключена до мережі. 2. Несправність кабелю в комплекті або погане підключення. 3. Захист від перевантаження. 4. Трансформатор згорів.	1. Підключіть до відповідної розетки. 2. Добре підключіть кожен роз'єм. 3. Скиньте захист від перевантаження. 4. Замінити трансформатор.
Бігове полотно ковзає	1. Бігове полотно ослаблене. 2. Ремінь двигуна ослаблений...	1. Затягніть ремінь. 2. Натягніть ремінь двигуна.
Ремінь двигуна рухається нерівномірно	1. Не вистачає мастила 2. Занадто туго натягнутий біговий ремінь.	1. Додайте мастило на ремінь і деку. 2. Ослаблений ремінь.

Двигун не працює	1. Запобіжний ключ прикріплений неправильно. 2. Шнур живлення двигуна погано підключений. 3. Кабель всього комплекту погано підключений. 4. Пошкоджено контролер. 5. Пошкоджено двигун.	1. Вставте запобіжний штифт. 2. Знову підключіть шнур живлення двигуна. 3. Знову підключіть весь комплект кабелів. 4. Замінити контролер. 5. Замініть двигун.
Бігова доріжка автоматично вимикається після певного часу роботи на високій швидкості	1. Не вистачає мастила. 2. Захисний екран пошкоджено.	1. Додайте мастило на ремінь і деку. 2. Замінити протектор.

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

КОД ПОМИЛКИ	МОЖЛИВІ ПРИЧИНИ	ВИПРАВЛЕННЯ
E01	1. Помилка зв'язку між комп'ютером та інвертором. 2. Помилка комп'ютера.	1. Підключіть кабель ще раз або придбайте новий. 2. Замініть комп'ютер.
E05	Захист від надмірного струму	1. Перевірте, чи не заблоковані двигун або біговий ремінь будь-якими предметами 2. Замініть двигун.
E08	Захист від перенапруги	1. Перевірте джерело живлення. 2. Замініть інвертор.
E09	1. Перевантажений; 2. Застрягла одна з частин бігової доріжки; 3. Відсутність мастила 4. Пошкоджено двигун.	1. Вибирайте бігову доріжку високої потужності; 2. Перевірте положення застрягання; 3. Додайте мастило на ремінь і палубу; 4. Замініть новий двигун.
E10	Працює фаза за замовчуванням	1. Перевірте, чи правильно підключено трифазний кабель до інвертора 2. Замініть інвертор.
E11	Несправність інвертора або двигуна нахилу.	Замініть новий інвертор або двигун нахилу.
E12	Захист від перегріву	Припиніть користуватися біговою доріжкою, поки вона не охолоне.
--- або E07	Вийнято запобіжний ключ	Правильно прикріплено запобіжний ключ.