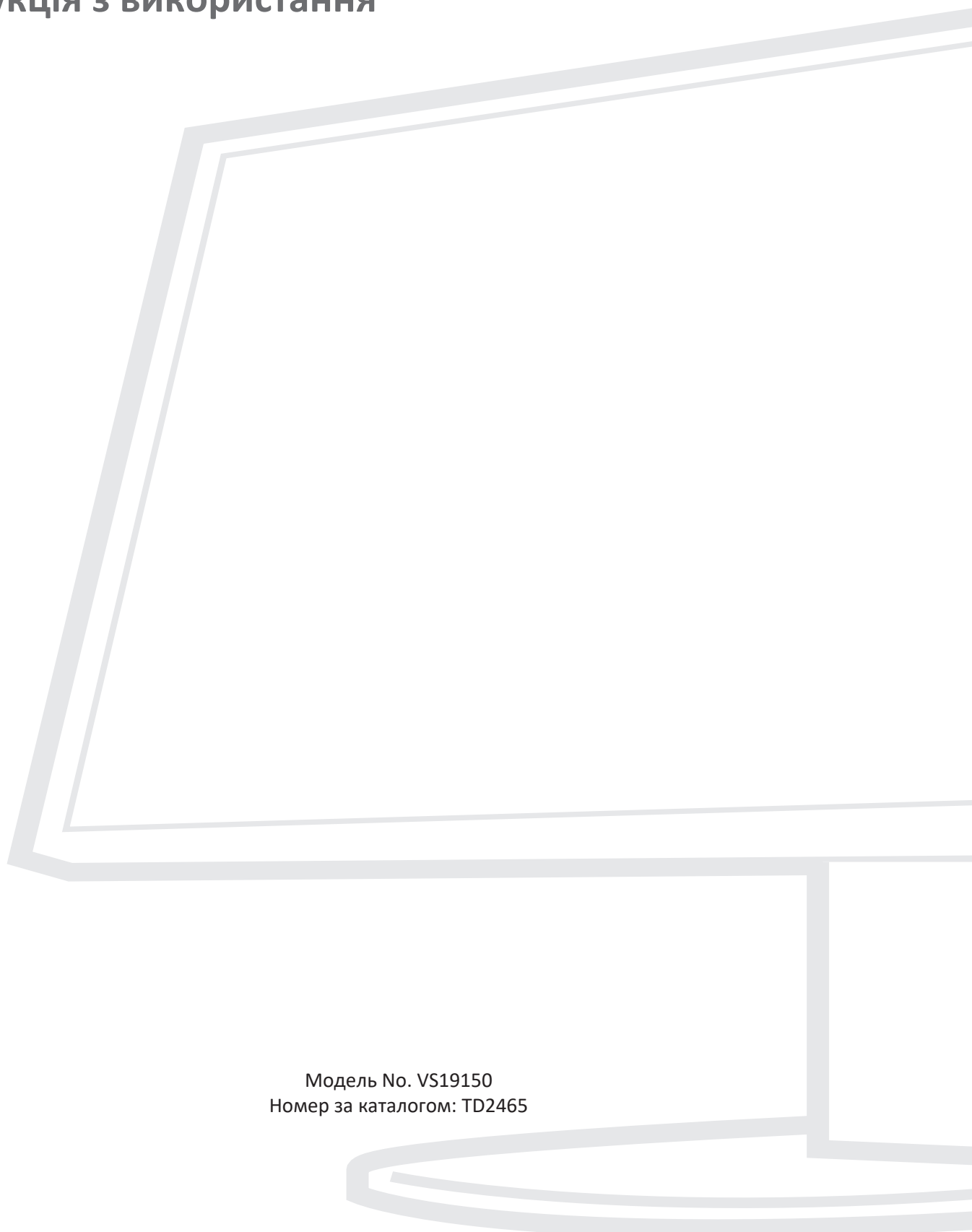


TD2465

Дисплей

Інструкція з використання



Модель No. VS19150
Номер за каталогом: TD2465

Дякуємо, що обрали ViewSonic®

Компанія ViewSonic® пишається тим, що належить до світових лідерів у галузі систем візуалізації, і постійно працює над упровадженням передових технологій. Однак ми прагнемо, щоб наші продукти були не лише інноваційними, але й простими та зрозумілими для користувача. Ми віримо, що із системами ViewSonic® світ зможе стати кращим, і що наші творіння вас не підведуть.

Ще раз дякуємо, що обрали ViewSonic®!

Запобіжні заходи

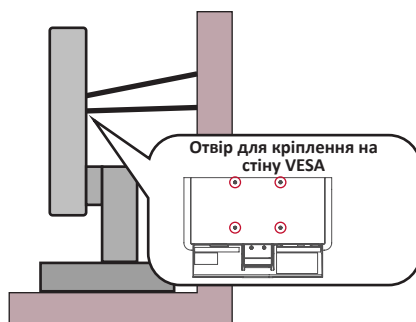
Перш ніж почати роботу з пристроєм, прочитайте ці **Запобіжні заходи**.

- Зберігайте цю інструкцію з використання в надійному місці, щоб скористатися нею за потреби.
- Прочитайте всі попередження й дотримуйтеся всіх вказівок.
- Сидіть на відстані щонайменше 18 дюймів (45 см) від пристрою.
- Довкола пристрою з усіх боків має бути щонайменше 4 дюйми (10 см) вільного місця для забезпечення належної вентиляції.
- Встановлюйте пристрій у добре провітрюваному приміщенні. Не розміщуйте на пристрої жодні предмети, що можуть зашкодити розсіюванню тепла.
- Не використовуйте пристрій поблизу води. Щоб знизити ймовірність ураження електричним струмом, захищайте пристрій від впливу вологи.
- Уникайте впливу на пристрій прямого сонячного проміння чи інших джерел постійного тепла.
- Не встановлюйте пристрій поблизу джерел тепла, зокрема радіаторів, обігрівачів, грубок чи інших пристроїв (зокрема й підсилювачів), що можуть спричинити підвищення температури пристрою до небезпечного рівня.
- Для очищення зовнішніх поверхонь пристрою використовуйте суху ганчірку з м'якого матеріалу. Докладніше дивіться розділ "Технічна підтримка" цього посібника.
- Намагайтеся не торкатися екрана, оскільки при дотику на екрані може накопичитися жир.
- Не торкайтеся поверхні екрана гострими або твердими предметами. Так можна пошкодити екран.
- Не кладіть пристрій на тканину або інші матеріали, які можуть бути розміщені між виробом і опірними меблями.
- Переміщуйте пристрій обережно й стежте, щоб не впустити його й не вдарити об інші об'єкти.
- Не кладіть пристрій на нерівну чи нестабільну поверхню. Пристрій може впасти й пошкодитися або травмувати когось.
- Не кладіть важкі предмети на пристрій чи кабелі з'єднання.
- Завжди використовуйте шафи, підставки або способи встановлення, рекомендовані виробником набору пристрою.
- Завжди використовуйте меблі, які можуть безпечно підтримувати пристрій.
- Не забувайте переконаватися, що пристрій не висить над краєм опорних меблів.
- Не кладіть пристрій на високі меблі, як-от буфети або книжкові шафи, не прикріплюючи ні меблі, ні пристрій до відповідної опори.

- Попереджайте дітей про небезпеку підіймання на меблі, щоб дістати пристрій або супутнє обладнання.
- Не встановлюйте монітор у місцях, де можуть бути діти.
- Не кладіть предмети, які можуть спокусити дітей піднятися, наприклад іграшки та пульти дистанційного керування, на верхню частину пристрою або меблі, на яких розміщено виріб.
- Якщо з'явився дим, незвичний шум або дивний запах, негайно вимкніть пристрій і зверніться до дистриб'ютора у своєму регіоні чи компанії ViewSonic®. Продовжувати використовувати пристрій небезпечно.
- Не намагайтеся обійти засоби захисту, як-от поляризований чи заземлений штекер. Поляризований штекер оснащено двома контактами різної ширини. Заземлений штекер має два контакти й один заземлювальний штир. Контакти різної ширини й заземлювальний штир установлюються для захисту користувача. Якщо штекер не відповідає розетці, скористайтесь перехідником і не вставляйте штекер у розетку із силою.
- При підключенні до розетки мережі живлення не знімайте штекер заземлення. Переконайтеся, що штекер заземлення залишатиметься на місці.
- Завжди прокладайте шнури й кабелі, підключені до вашого пристрою, так, щоб не спіткнутися, потягнути чи схопити.
- Уникайте заземлення й притискання шнура живлення, зокрема біля штекера та в місці з'єднання шнура з пристроєм. Розетка мережі живлення має розташовуватися поблизу обладнання, щоб до неї було легко отримати доступ.
- Відключіть шнур живлення від розетки, якщо пристрій не використовується тривалий час.
- Переконайтеся, що розподільна мережа встановлена всередині будівлі. Система повинна мати автоматичний вимикач із потужністю 120/240 В, 20 А.
- Використовуйте лише насадки/аксесуари, такі як візки, підставки, штативи, кронштейни або столи, зазначені виробником.
- Якщо використовуватиметься візок, переміщуйте візок із установленим обладнанням дуже обережно, щоб ніхто не міг через нього перечепитися.
- Усі процедури технічного обслуговування мають виконувати кваліфіковані фахівці з обслуговування. Технічне обслуговування потрібно виконувати в разі пошкодження пристрою будь-якого характеру, зокрема:
 - » якщо пошкоджений шнур живлення або штекер.
 - » якщо рідина розлита на предмет або в нього потрапили предмети.
 - » якщо пристрій зазнає впливу дощу або вологи.
 - » неналежна робота чи падіння пристрою.
- Коли використовуються навушники чи гарнітура, установіть належний рівень гучності, інакше у вас може погіршитися слух.

- Кріплення дисплея до стіни або нерухомого предмета за допомогою шнура або інших обмежувальних пристроїв може допомогти витримати вагу дисплея, щоб запобігти його падінню.

Схема розташування отворів (ширина x висота)	Панель інтерфейса (ширина x висота x глибина)	Отвір у пластині	Параметри й кількість гвинтів
100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Діаметр 5 мм	M4 x 10 мм 4 шт.



ПРИМІТКА.

- Шнур або пристрій для кріплення мають витримувати силу 100 Н.
- Переконайтеся, що шнур випрямлений і немає провисань. Задня панель пристрою має бути повернутою до стіни, щоб пристрій не нахилився під дією зовнішньої сили.
- Переконайтеся, що дисплей не нахилиється під дією зовнішньої сили при будь-якій висоті й куті повороту пристрою.
- Якщо наявний дисплей буде збережено та переміщено, слід врахувати ті ж фактори, що зазначено вище.

ПРИМІТКА. Цей продукт не розроблений спеціально для цілодобового використання у будь-якому середовищі.

Зміст

Запобіжні заходи	3
Вступ.....	8
Вміст упаковки	8
Огляд виробу.....	9
Початкове налаштування	10
Регулювання стійки.....	10
Встановлення стійки	11
Монтаж на стіні	12
Використання отвору для замка	13
Установлення з'єднань	14
Під'єднання до мережі живлення	14
З'єднання із зовнішніми пристроями.....	15
З'єднання DisplayPort	15
З'єднання HDMI	16
З'єднання VGA.....	17
USB-з'єднання	18
Під'єднання аудіопристроїв.....	19
Керування сенсорною функцією	20
Використання монітора.....	24
Регулювання кута огляду.....	24
Регулювання кута нахилу (Регульована ніжка).....	24
Регулювання кута нахилу (Стійка).....	24
Увімкнення або вимкнення пристрою	25
Використання клавіш панелі керування	25
Пункти екранного меню (ЕМ)	26
Швидкі клавіші.....	28
Змінення налаштувань	30
Загальні операції.....	30
Дерево пунктів екранного меню	32
Режими сенсорного екрану — додаткова інформація	35

Додаток.....	36
Технічні характеристики.....	36
Глосарій	39
Усунення несправностей.....	45
Обслуговування.....	48
Загальні заходи з техніки безпеки.....	48
Очищення екрана	48
Очищення корпусу	48

Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування.....	49
Інформація щодо дотримання вимог.....	49
Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC) ...	49
Промисловий стандарт Канади	49
Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу	49
Декларація відповідності директиві RoHS2	50
Обмеження небезпечних речовин для Індії.....	51
Утилізація та завершення терміну служби продукту	51
Інформація щодо авторського права	52
Обслуговування клієнтів	53
Обмежена гарантія	54

Вступ

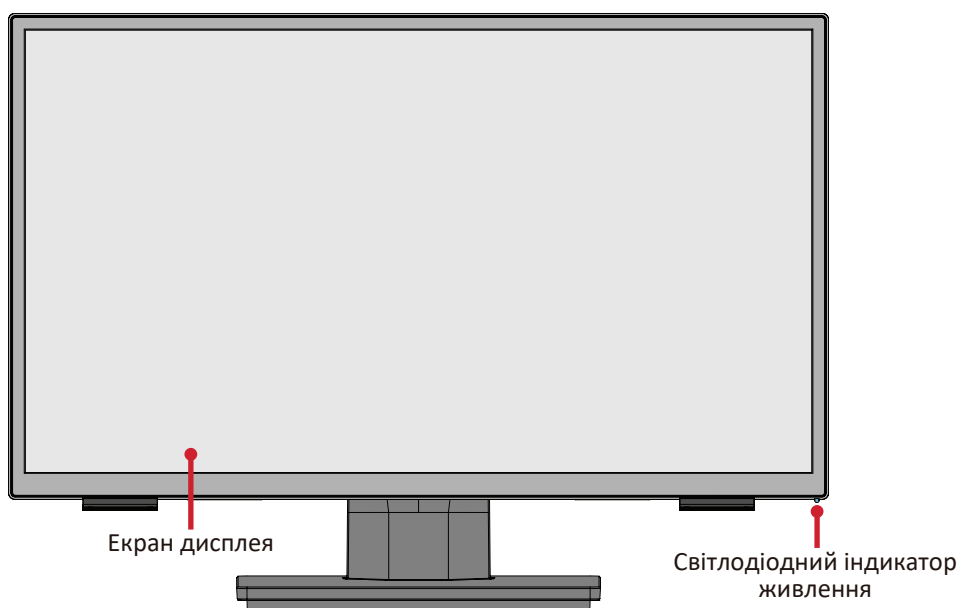
Вміст упаковки

- Сенсорний дисплей
- Шнур живлення
- Кабель HDMI
- Висхідний кабель USB 3.0 (Тип B у Тип A)
- Коротка інструкція із встановлення

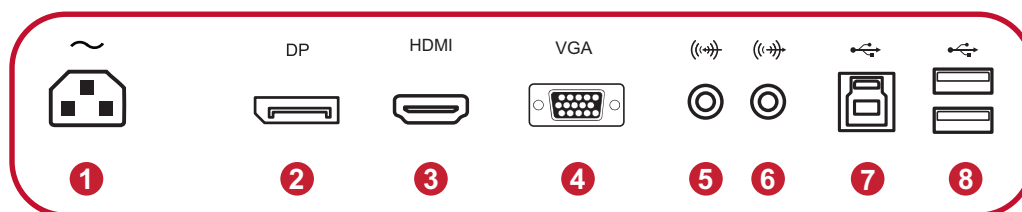
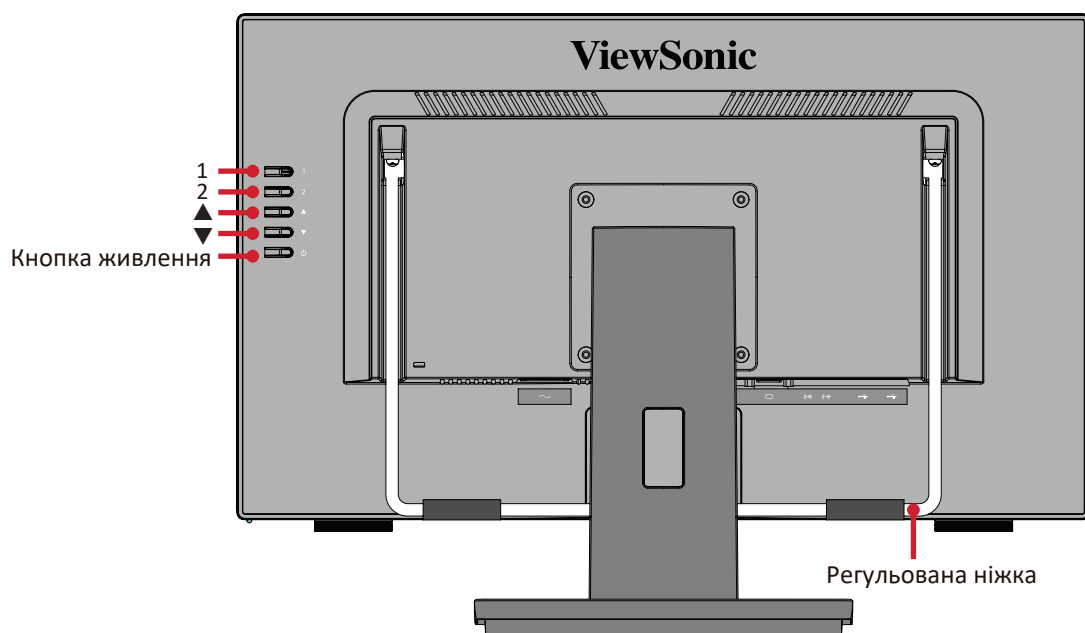
ПРИМІТКА. Шнур живлення та відеокабелі, що надаються із дисплеєм, відрізняються залежно від регіону. Щоб тримати докладнішу інформацію, зверніться до роздрібного продавця виробу у своєму регіоні.

Огляд виробу

Вигляд спереду



Вигляд ззаду



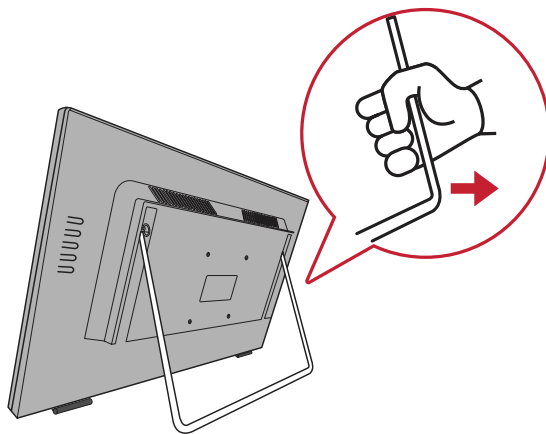
- | | | | | |
|--------------|-----------------|-------------------|--------|-------------|
| 1. AC IN | 2. DisplayPort | 3. HDMI | 4. VGA | 5. Audio In |
| 6. Audio Out | 7. USB Upstream | 8. USB Downstream | | |

ПРИМІТКА. Докладніше про клавішу **1/2/▲/▼** та її функції див. "Швидкі клавіші" на стор. 25.

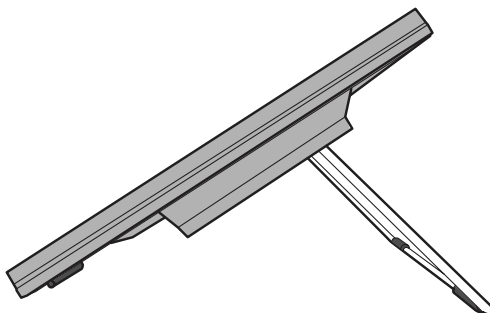
Початкове налаштування

Регулювання стійки

1. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
2. Однією рукою підтримуючи монітор, обережно підніміть і розкладіть стійку.



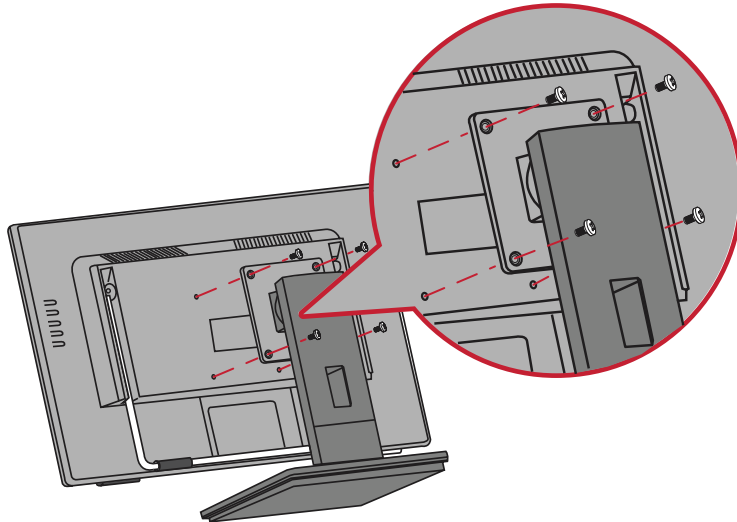
3. Поставте пристрій вертикально та рівній стабільній поверхні.



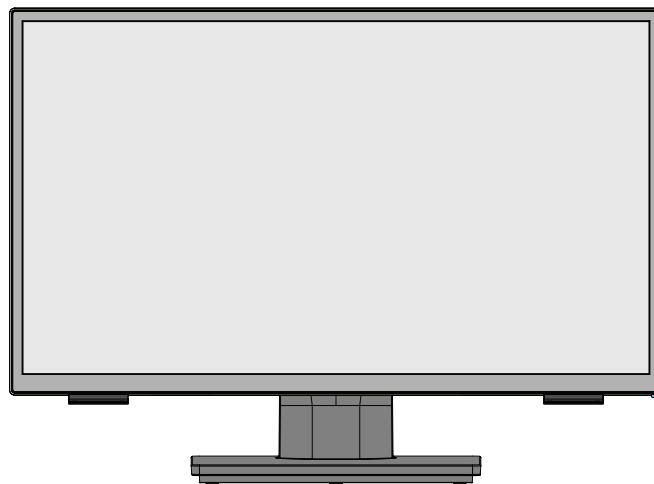
ПРИМІТКА. Завжди кладіть пристрій лише на рівну стабільну поверхню. Інакше пристрій може впасти й пошкодитися чи травмувати когось.

Встановлення стійки

1. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
2. Впевніться, що регульована ніжка надійно закріплена на моніторі.
3. Вирівняйте монтажні отвори стійки із монтажними отворами VESA ззаду на моніторі.
4. Закріпіть стійку на моніторі за допомогою гвинтів, які постачаються у комплекті.



5. Поставте пристрій вертикально та рівній стабільній поверхні.



Монтаж на стіні

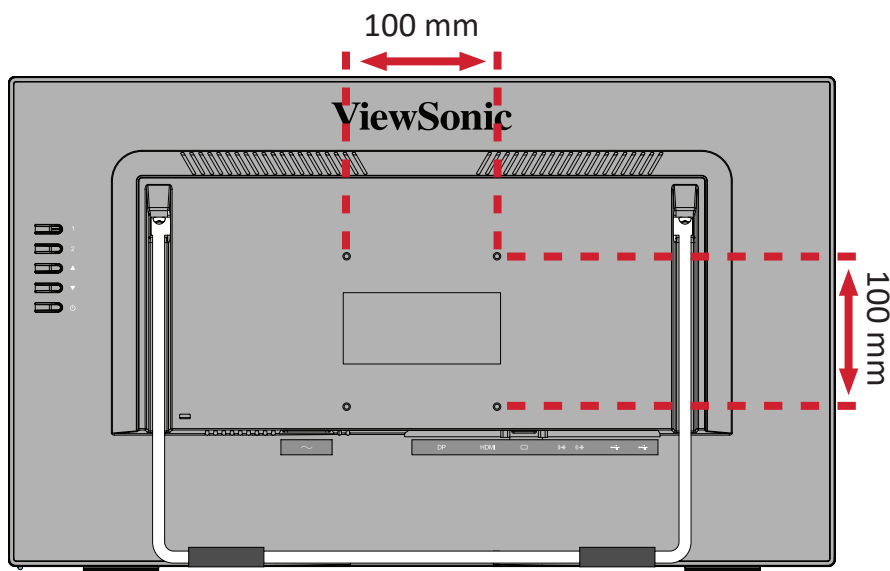
У таблиці нижче наведено стандартні параметри комплектів для монтажу на стіні.

ПРИМІТКА. Для застосування лише з кронштейном/набором монтажу на стіну, сертифікованими UL. Щоб отримати набір для монтажу на стіну або основу для налаштування висоти, зверніться до місцевого розповсюджувача ViewSonic®.

Максимальне навантаження	Схема розташування отворів (ширина x висота)	Панель інтерфейса (ширина x висота x глибина)	Отвір у пластині	Параметри й кількість гвинтів
14 kg	100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Діаметр 5 мм	M4 x 10 мм 4 шт.

ПРИМІТКА. Комплекти для монтажу на стіні продаються окремо.

1. Вимкніть пристрій і від'єднайте кабелі.
2. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
3. Відкрутіть прикріплену стійку і обережно пересуньте її (за наявності).
4. Під'єднайте монтажний кронштейн до монтажних отворів VESA ззаду на моніторі. Потім зафіксуйте його за допомогою чотирьох гвинтів (M4 x 10 мм).



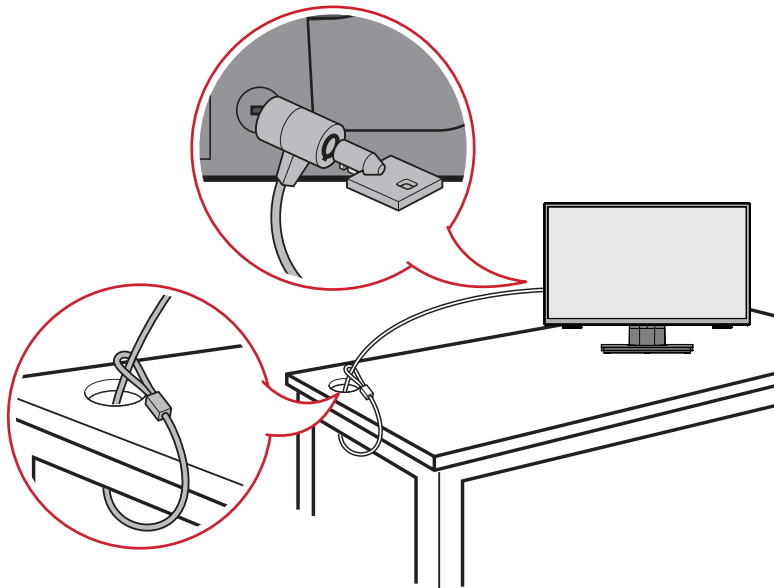
5. Щоб прикріпити монітор до стіни, дотримуйтеся вказівок в інструкції, що надається разом із комплектом для монтажу на стіні.

Використання отвору для замка

Щоб запобігти крадіжці пристрою, прикріпіть його до нерухомого об'єкта за допомогою захисного пристосування, що вставляється в замок.

Крім того, кріплення монітора до стіни чи нерухомого об'єкта за допомогою кабелю безпеки може підтримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.

Нижче наведено приклад установлення захисного пристосування для кріплення до стола.

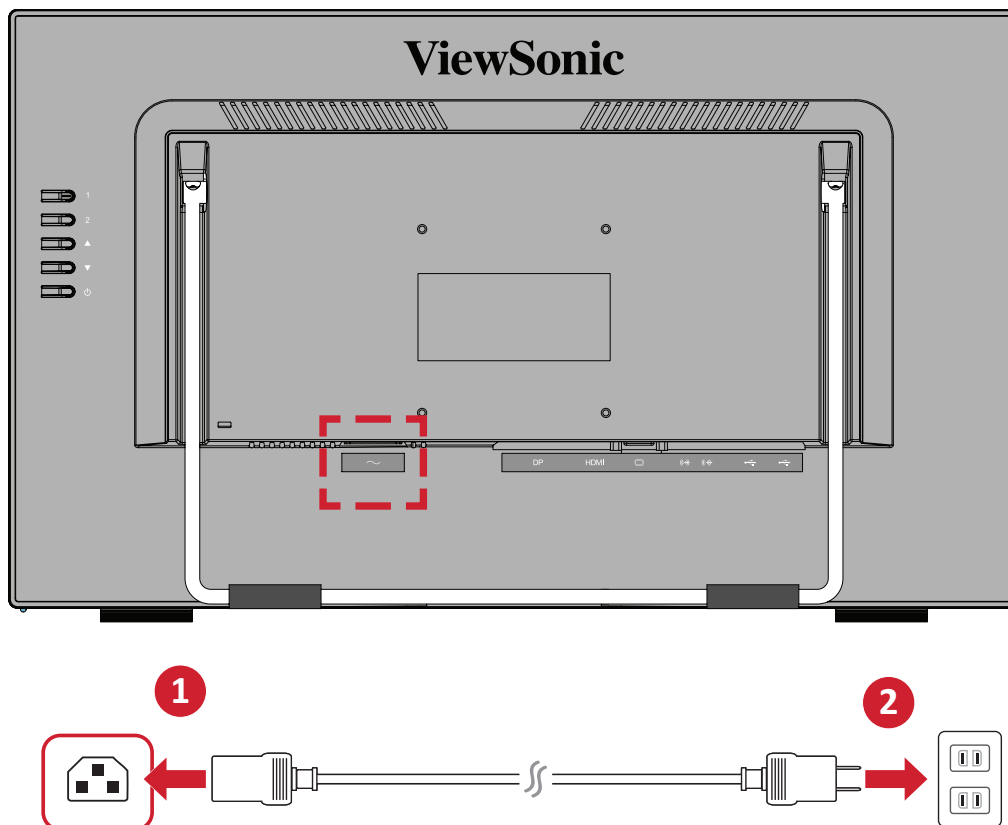


Установлення з'єднань

У цьому розділі наведено вказівки, як під'єднати монітор до іншого обладнання.

Під'єднання до мережі живлення

1. Під'єднайте шнур живлення до вхідного роз'єму джерела змінного струму на задній панелі пристрою.
2. Під'єднайте штекер шнура живлення до розетки мережі живлення.

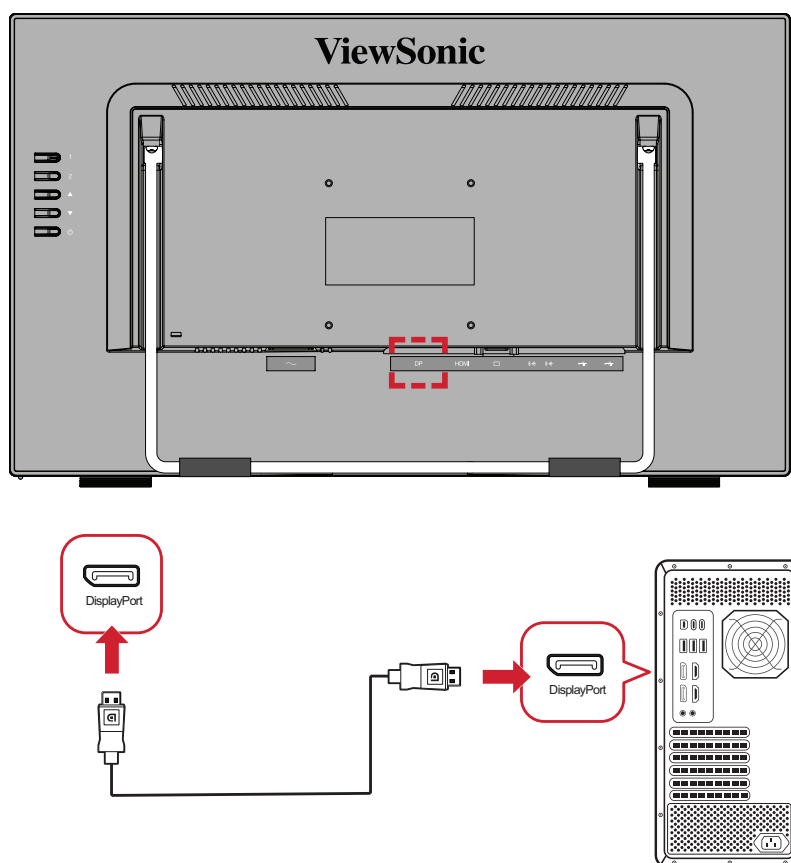


З'єднання із зовнішніми пристроями

З'єднання DisplayPort

Вставте один кінець кабелю DisplayPort у роз'єм DisplayPort. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort або mini DP на комп'ютері.

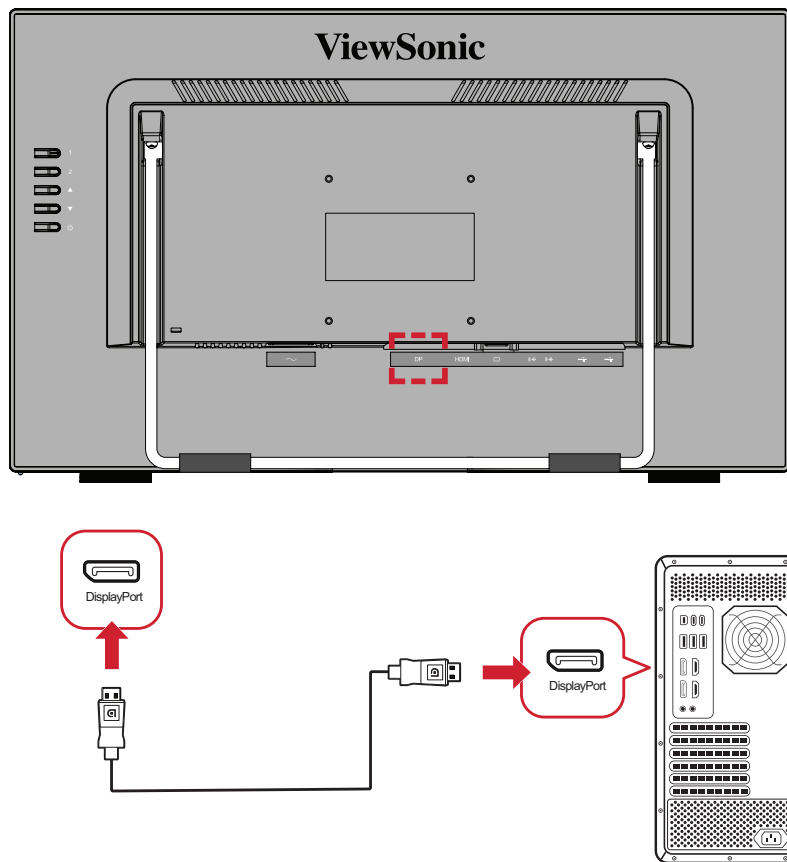
ПРИМІТКА. Щоб під'єднати монітор до комп'ютера Mac через порт Thunderbolt (версій 1 і 2), вставте кінець зі штекером «mini DP кабелю mini DP–DisplayPort» у вихідний роз'єм Thunderbolt на комп'ютері Mac. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort на моніторі.



З'єднання HDMI

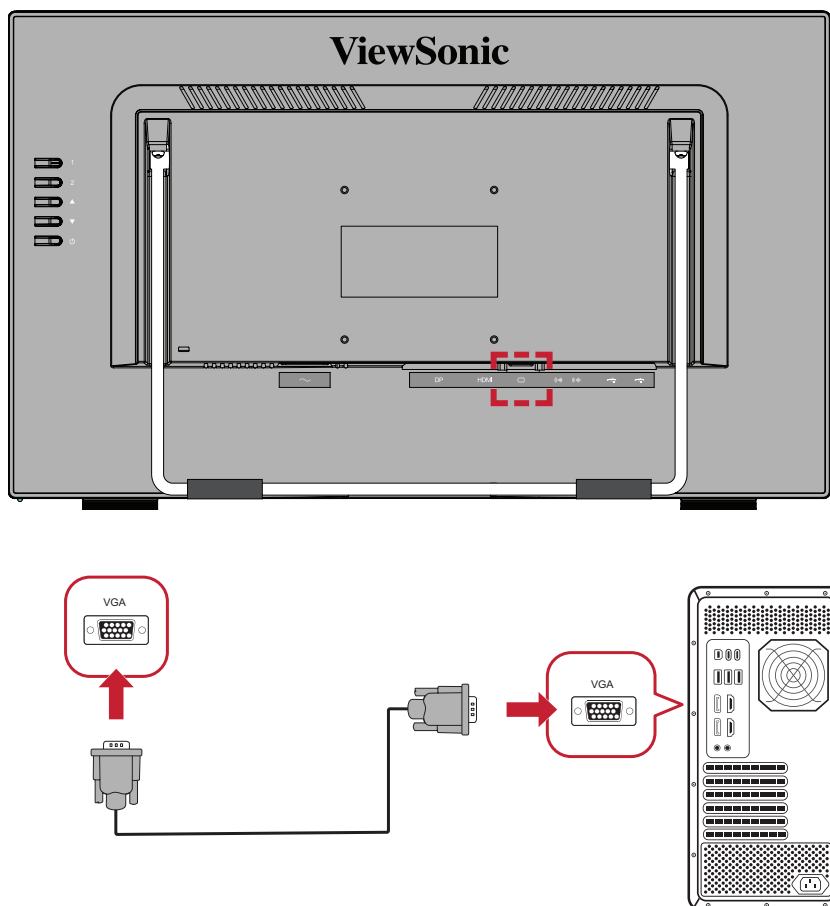
Вставте один кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на моніторі. Після цього вставте інший кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на комп'ютері.

ПРИМІТКА. Монітор оснащено одним портом HDMI 1.4.



З'єднання VGA

Вставте один кінець кабелю VGA в порт VGA. Після цього вставте інший кінець кабелю в порт VGA на комп'ютері.

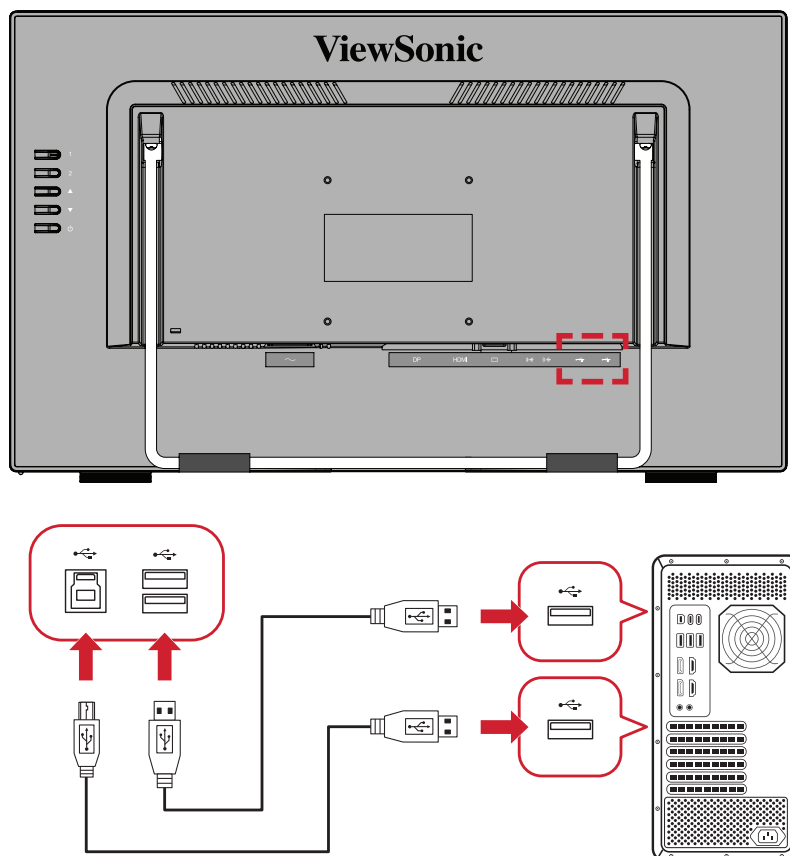


USB-з'єднання

Вставте один кінець USB-кабелю в USB-порт на моніторі. Після цього вставте інший кінець кабелю в USB-порт на комп'ютері.

ПРИМІТКА. Монітор підтримує (2) типи USB-портів. Встановлюючи з'єднання, дотримуйтеся наведених нижче вказівок.

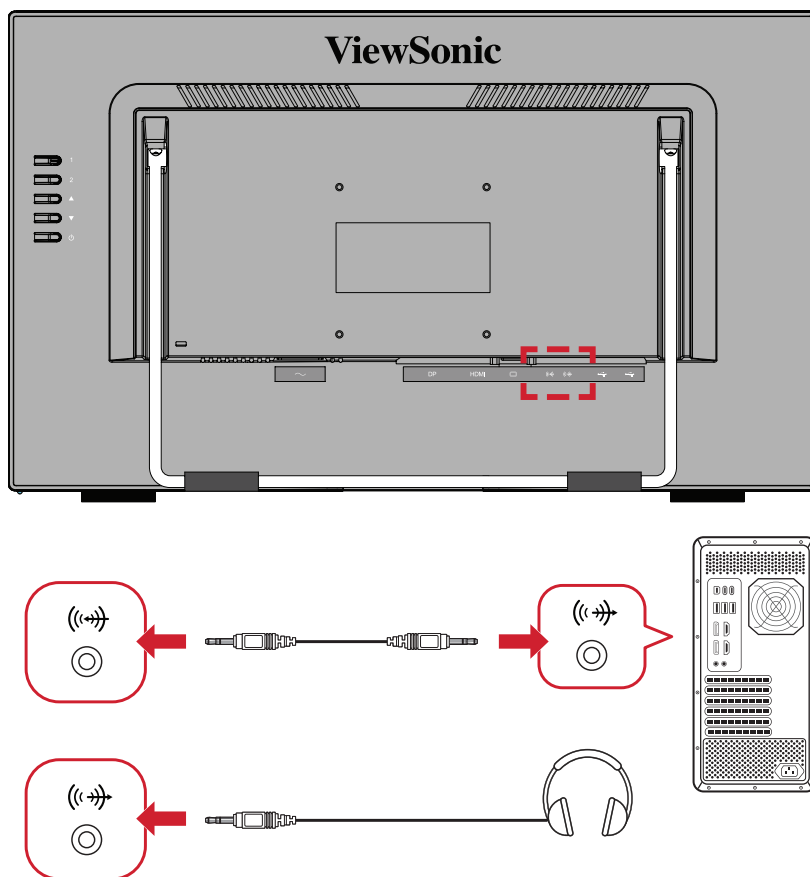
- Три (2) USB-порти типу A: Підключення для периферійних пристроїв типу A (наприклад, зберігання або периферійні пристрої).
 - » **ПРИМІТКА.** Щоб використовувати деякі периферійні пристрої, переконайтеся, що комп'ютер також підключено до USB-порту типу B на моніторі.
- Один (1) USB-порт типу B: Під'єднайте USB-кабель типу B зі штекером (квадрат із 2 зрізаними краями) до цього порту, а інший кінець кабелю вставте в USB-порт низхідного трафіку на комп'ютері.



Під'єднання аудіопристроїв

Увімкніть аудіо кабель у порт Audio In / Audio Out монітору. Увімкніть інший кінець кабелю у свій комп'ютер (Audio In) або навушники/гарнітуру (Audio Out).

ПРИМІТКА. Монітор також оснащено подвійними динаміками (2W x 2).



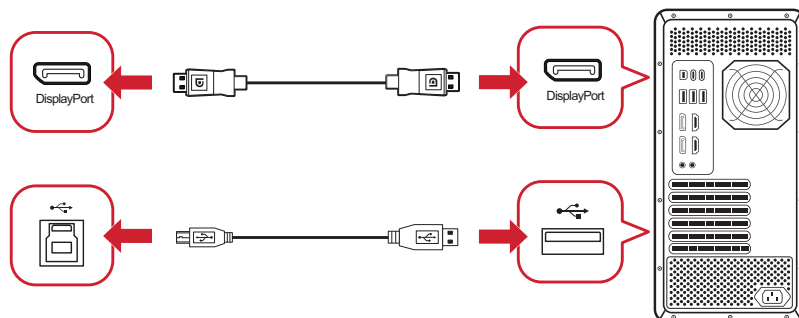
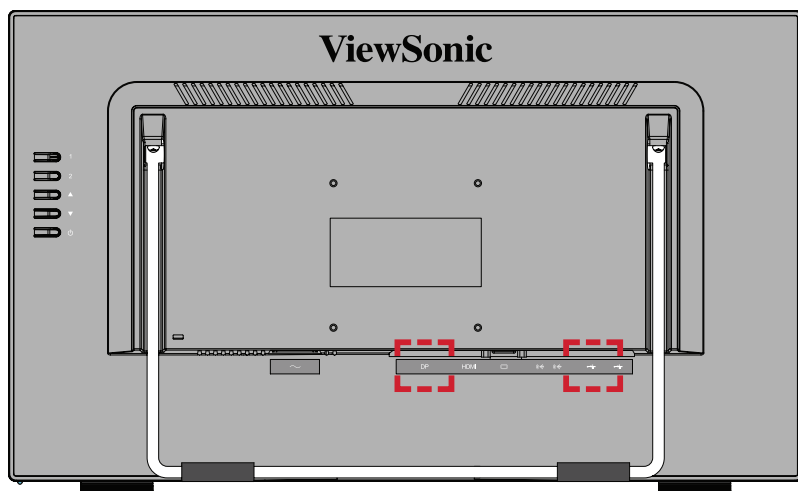
Керування сенсорною функцією

ПРИМІТКА. Перед використанням сенсорної функції впевніться, що кабель USB Type B to Type A підключений до вашого комп'ютеру, а операційна система Windows запущена.

Ваш(і) зовнішній(і) пристрій(ої) можна підключити у будь-якій з наступних конфігурацій:

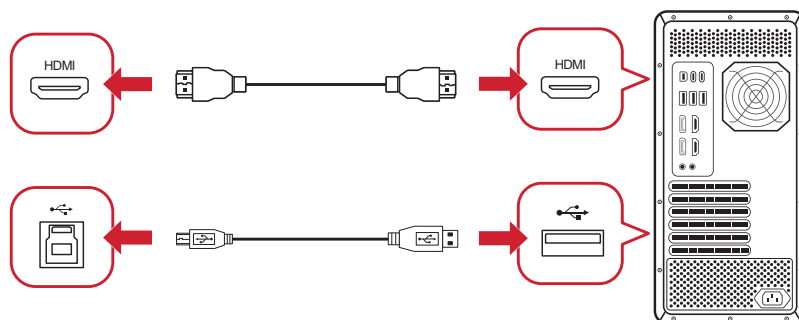
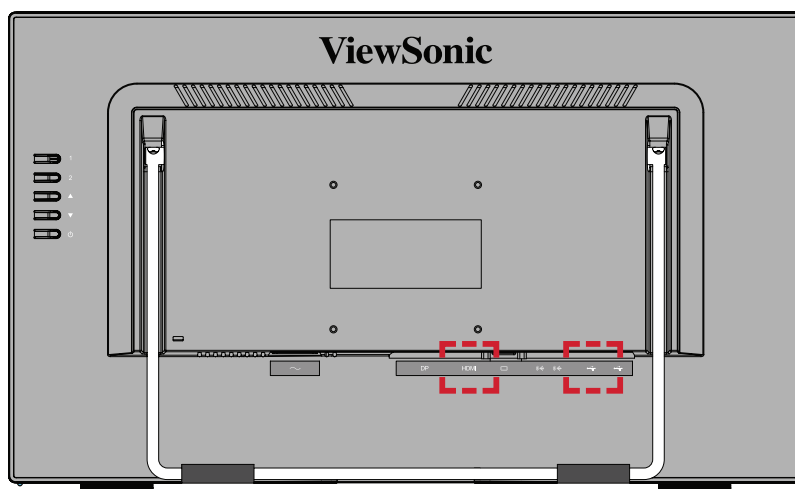
- **З'єднання DisplayPort**

1. Підключіть кабель DisplayPort від вашого комп'ютера до порту **DisplayPort** на моніторі.
2. Підключіть кабель USB Type A to Type B від вашого комп'ютера до монітора, щоб увімкнути сенсорне керування.



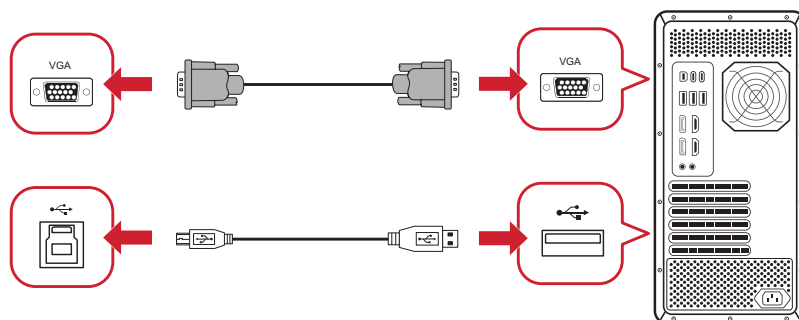
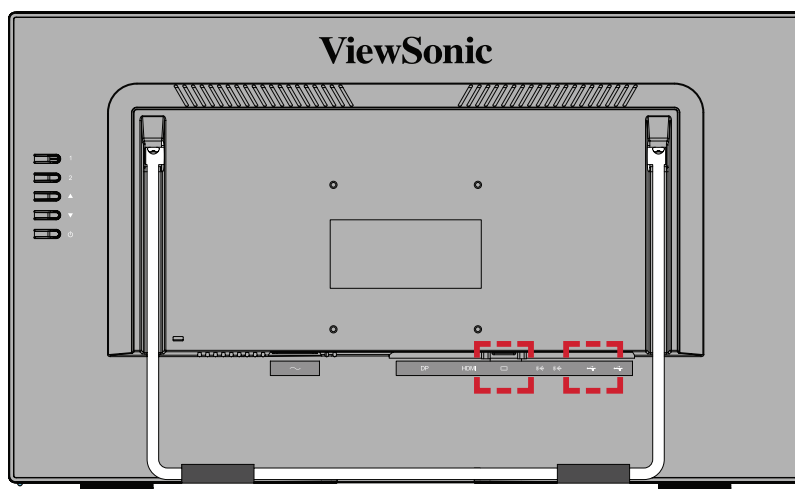
- **З'єднання HDMI**

1. Підключіть кабель HDMI від вашого комп'ютера до порту **HDMI** на моніторі.
2. Підключіть кабель USB Type A to Type B від вашого комп'ютера до монітора, щоб увімкнути сенсорне керування.



- **З'єднання VGA**

1. Підключіть кабель VGA від вашого комп'ютера до порту **VGA** на моніторі.
2. Підключіть кабель USB Type A to Type B від вашого комп'ютера до монітора, щоб увімкнути сенсорне керування.



Під час використання сенсорної функції візьміть до уваги наступне:

- Сенсорній функції може знадобитись близько п'яти (5) секунд, щоб відновитись, якщо кабель USB було відключено і підключено знову або якщо комп'ютер відновив роботу з *Режиму сну*.
- Сенсорний екран може визначити до десяти (10) пальців одночасно.
- Якщо курсор Windows рухається за вашим пальцем не достатньо чітко, коли ви торкаєтесь екрану, виконайте наступні дії:
 1. Відкрийте: **Control Panel (Панель керування) > Hardware and Sound (Апаратне забезпечення і звук) > Tablet PC Settings (Налаштування планшетного ПК)**
 2. Виберіть **Calibration (Калібрування)**.
 3. Дотримуйтесь інструкцій, щоб повторно калібрувати ваш екран.

Якщо Windows не може визначити сенсорний екран, коли ви його торкаєтесь, виконайте наступні дії:

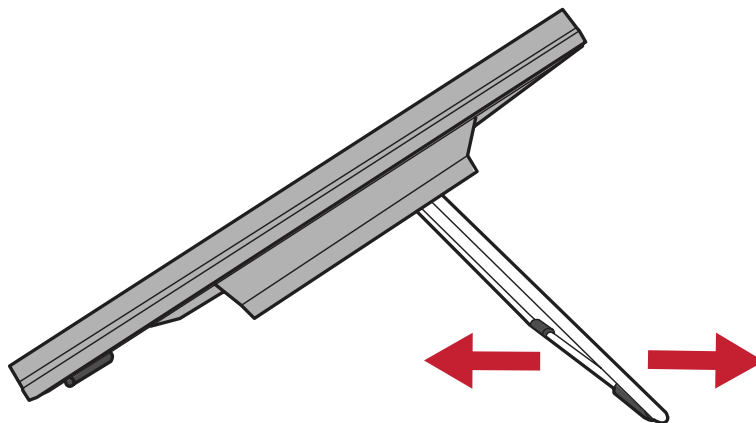
1. Відкрийте: **Control Panel (Панель керування) > Hardware and Sound (Апаратне забезпечення і звук) > Tablet PC Settings (Налаштування планшетного ПК)**
2. Виберіть **Setup (Налаштування) > Touch Input (Сенсорне введення даних)**.
3. Дотримуйтесь інструкцій, щоб повторно калібрувати ваш екран.

Використання монітора

Регулювання кута огляду

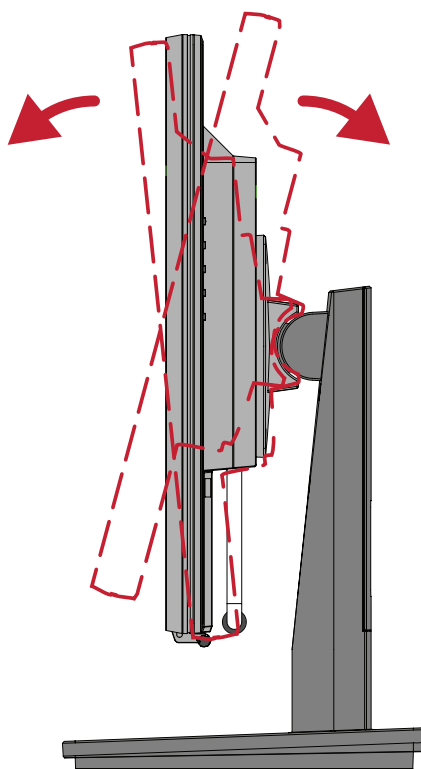
Регулювання кута нахилу (Регульована ніжка)

Нахиліть монітор уперед або назад, установивши його під потрібним кутом (від 15° до 70°).



Регулювання кута нахилу (Стійка)

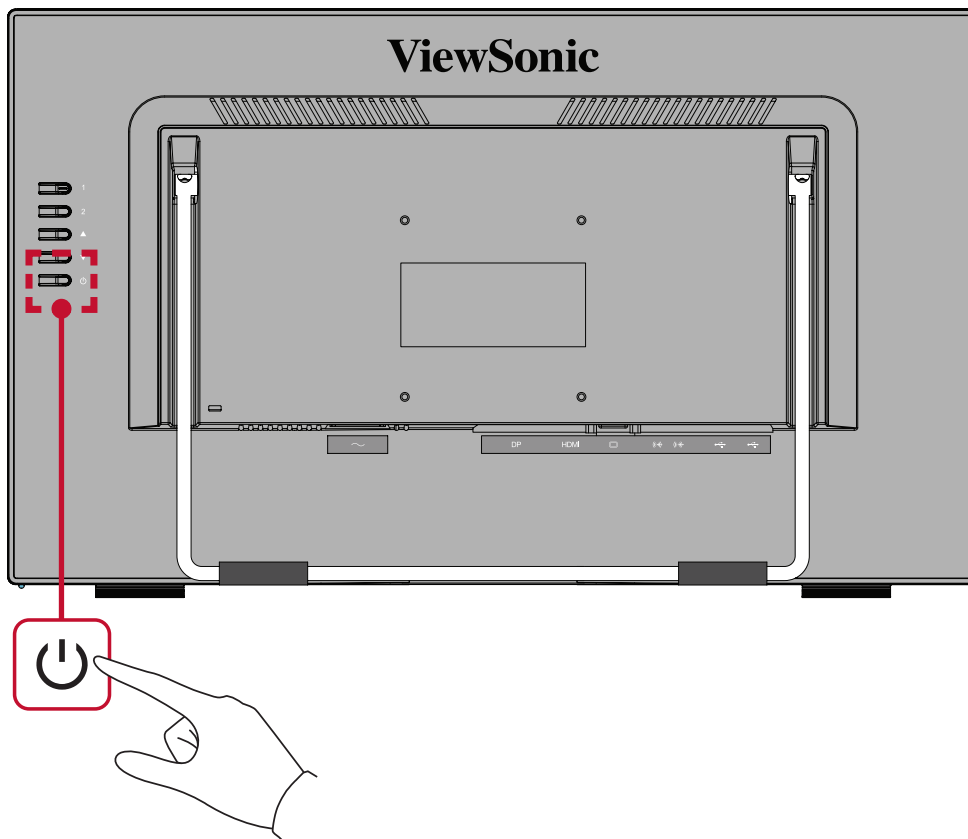
Нахиліть стійку монітора уперед або назад, установивши його під потрібним кутом (від -5° до 20°).



ПРИМІТКА. Під час налаштування міцно утримуйте стійку однією рукою, а іншою нахиліть монітор уперед або назад.

Увімкнення або вимкнення пристрою

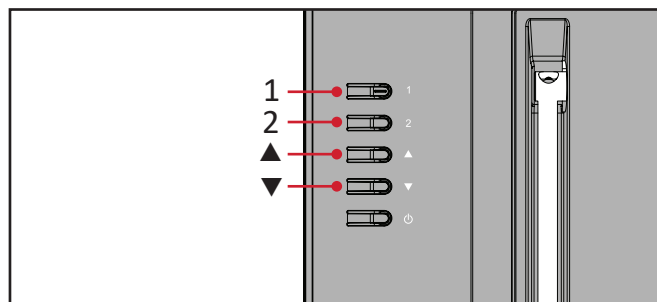
1. Під'єднайте шнур живлення до розетки мережі живлення.
2. Натисніть кнопку **Power (Живлення)**, щоб увімкнути монітор.
3. Щоб вимкнути монітор, ще раз натисніть кнопку **Power (Живлення)**.



ПРИМІТКА. Монітор все одно споживатиме енергію, якщо його під'єднано до розетки мережі живлення. Від'єднайте монітор від розетки, якщо не плануєте використовувати його впродовж тривалого часу.

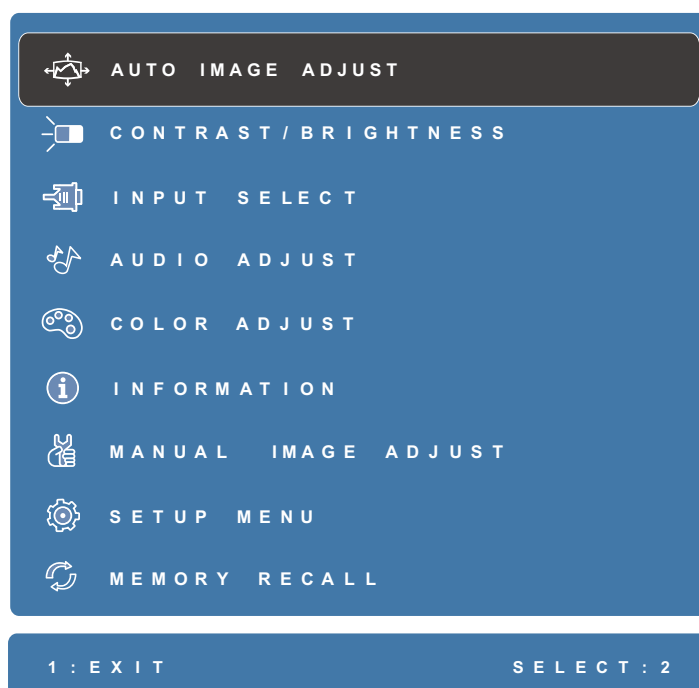
Використання клавiш панелі керування

Клавiші панелі керування використовуються для активації гарячих клавiш, навігації екранним меню та зміни налаштувань.



Пункти екранного меню (ЕМ)

Натисніть кнопку **1**, щоб увійти у пункти екранного меню (ЕМ).



ПРИМІТКА. Дотримуйтесь основних рекомендацій, які з'являються у нижній частині екрану, щоб вибрати опцію, потім виконайте налаштування кнопками ▼ і ▲.

Menu (Меню)	Опис
 Auto image adjust (Автоматичне налаштування зображення)	Автоматичне налаштування положення зображення на екрані.
 Contrast/Brightness (Контраст/Яскравість)	Коригування рівня контрастності або яскравості.
 Input Select (Вибір вводу)	Вибір джерела вхідного сигналу.
 Audio Adjust (Автоматичне налаштування)	Відрегулюйте рівень або вимкніть звук.
 Color Adjust (Налаштування кольору)	Вибір одного із заздалегідь заданих налаштувань кольору.
 Information (Інформація)	Відображення режиму синхронізації (входу відеосигналу), який надходить у комп'ютер із графічної карти, номера моделі ПК, серійного номера та URL-адреси веб-сайту ViewSonic®.

Menu (Меню)	Опис
 Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)	У цьому меню можна вручну задати різні налаштування якості зображення.
 Setup Menu (Меню налаштування)	Регулює налаштування екранного меню (ЕМ).
 Memory recall (Відновлення початкових значень із пам'яті)	Поверніть налаштування до заводських.

Швидкі клавіші

Коли екранне меню вимкнено, доступ до певних функцій можна швидко отримати за допомогою клавіш панелі керування.

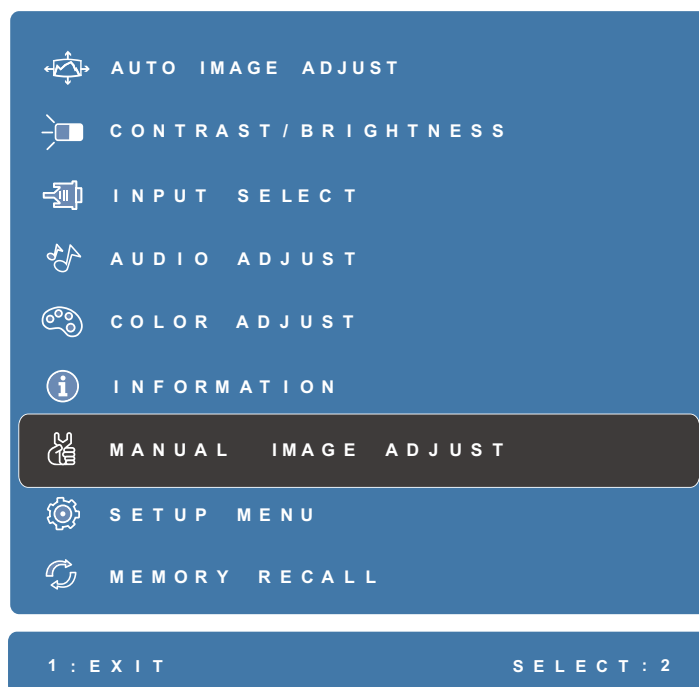
Клавіша	Опис
1+ ▲	Натисніть і утримуйте ці клавіші, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню. Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж ще 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню.  Якщо екранне меню заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення. 
1 + ▼	Натисніть і утримуйте ці клавіші, щоб заблокувати або розблокувати кнопку Power (Живлення). Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати кнопку Power (Живлення).  Якщо кнопку Power (Живлення) заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення. 
2 + ▲	Натискайте ці клавіші, щоб відобразити/приховати екран завантаження, коли пристрій увімкнено. 

Клавіша	Опис
2 + ▼	Щоб перемикає між інтерфейсами DDC/CI та DDC/2B, натискайте клавіші. ПРИМІТКА. параметр DDC/CI вибрано за умовчанням. DDC / CI DDC / 2B
▲	Щоб відкрити меню Contrast (Контраст), натисніть клавішу.
▼	Щоб відкрити меню Color Adjust (Налаштування кольору), натисніть клавішу.
2	Щоб перемикає між джерелами введення, натисніть клавішу.

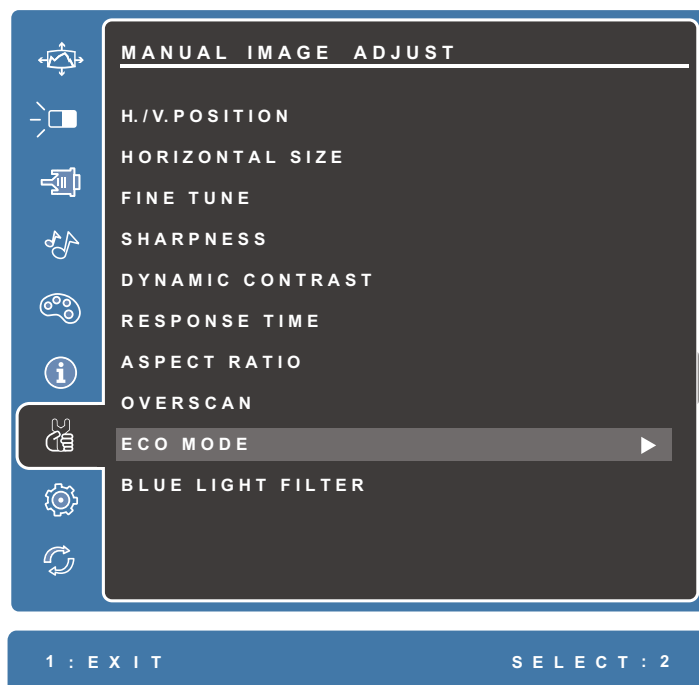
Змінення налаштувань

Загальні операції

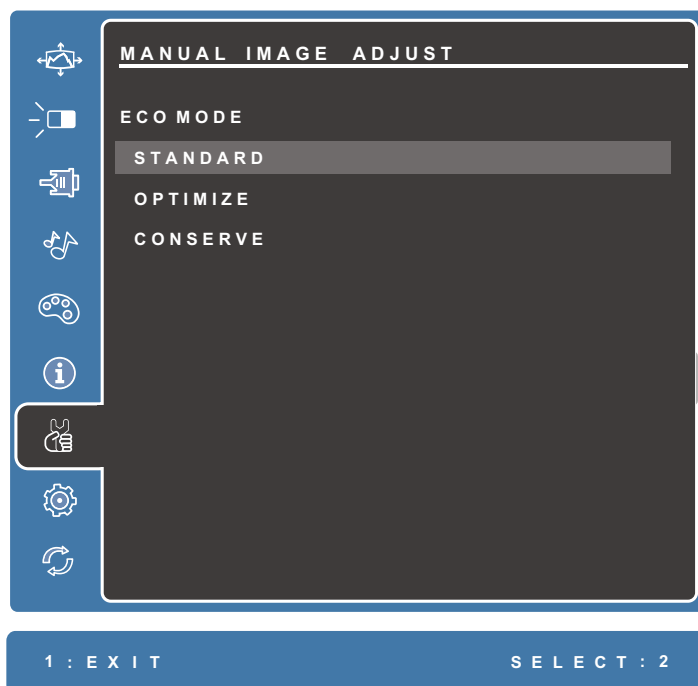
1. Щоб відобразити екранне меню (ЕМ), натисніть клавішу **1**.



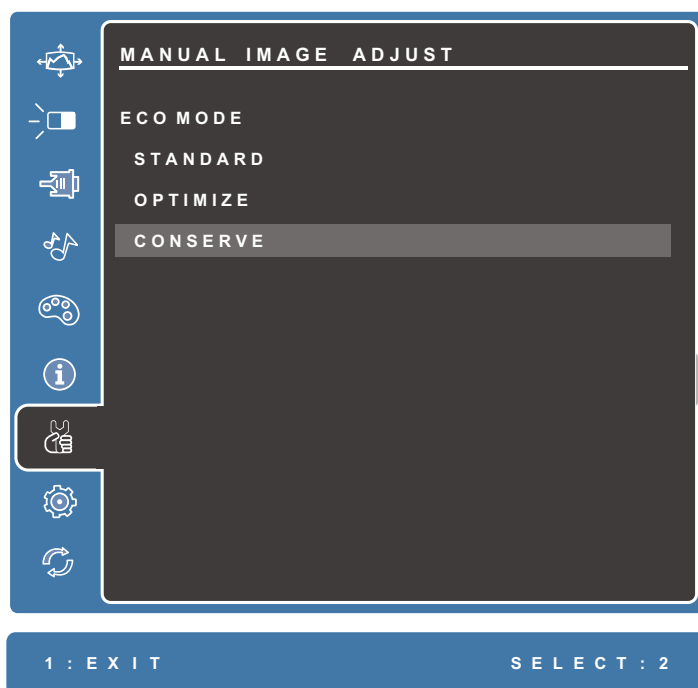
2. Щоб вибрати головне меню, натисніть клавішу **▼** або **▲**. Щоб відкрити вибране меню, натисніть клавішу **2**.



3. Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу ▼ або ▲.
Потім натисніть клавішу 2, щоб відкрити підменю.



4. Щоб відкоригувати або вибрати налаштування, натисніть клавішу ▼ або ▲.
Потім натисніть клавішу 2, щоб підтвердити свій вибір.



ПРИМІТКА. Під час налаштування певних пунктів меню не потрібно, щоб користувач підтверджував вибір за допомогою клавіші 2. Щоб вибрати пункт меню або змінити певні налаштування, дотримуйтеся вказівок щодо використання клавіш, які відображаються внизу екрана.

Дерево пунктів екранного меню

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
Auto Image Adjust			
Contrast/Brightness	Contrast	(-/+, 0~100)	
	Brightness	(-/+, 0~100)	
Input Select	VGA		
	DisplayPort		
	HDMI		
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)	
	Mute	On	
		Off	
	Audio Input	HDMI	
		Audio In	
Color Adjust	sRGB		
	Bluish		
	Cool		
	Native		
	Warm		
	User Color	Red	(-/+, 0~100)
		Green	(-/+, 0~100)
		Blue	(-/+, 0~100)
	Color Space	Auto	
		RGB	(-/+, 0~255)
		RGB	(-/+, 16~235)
		YCC	(-/+, 0~255)
		YCC	(-/+, 16~235)
Information			

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
Manual Image Adjust	H/V Position	Horizontal Position	(-/+ , 0~100)
		Vertical Position	(-/+ , 0~100)
	Horizontal Size	(-/+ , 0~100)	
	Fine Tune	(-/+ , 0~100)	
	Sharpness	(-/+ , 0~100)	
	Dynamic Contrast	On	
		Off	
	Response Time	Standard	
		Advanced	
		Ultra Fast	
	Aspect Ratio	4:3	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	OSD Position	H. Position	(-/+ , 0~100)
		V. Position	(-/+ , 0~100)

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
Setup Menu	OSD Pivot	0°	
		+90°	
		-90°	
	OSD Timeout	(-/+ , 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
		120 Minutes	
		Off	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Boot Up Screen	On	
		Off	
Setup Menu	Touch Screen ¹	Single Point Touch	On
			Off
		Glove Touch Mode ²	On
			Off
		Water Resistant Touch Mode ²	On
			Off
		Touch Disable	On
			Off
		Pen Touch Mode	On
Off			
Memory Recall			

¹ Під час перемикання між режимами або якщо ви хочете скасувати сенсорний режим, спочатку очистіть поверхню пристрою і тримайте її чистою від крапель води і відбитків пальців.

² Не можна одночасно увімкнути сенсорний режим ручки, сенсорний режим для рукавички і сенсорний водостійкий режим.

Режими сенсорного екрану — додаткова інформація

Режим	Примітка
Pen Touch Mode (Сенсорний режим ручки)	- Підтримка доторку олівця (2 мм). - Підтримка доторку стилуса (3,5 мм). - Підтримує різні активні доторки ручки і кліків: » MPP 2.0; » Apple; » Wacom AES; » Google USI. - Підтримує клік ручки і основне написання. Не пишіть дуже швидко. - Підтримує відхилення долонню (25 x 25 мм). - Якщо на TD2465 є ручка і палець, буде розпізнано тільки сигнал ручки. Написання від руки і ручкою не можна використовувати одночасно. - Не підтримує доторк вологих рук. - Не підтримує протокол активної ручки або рівні тиску.
Glove Touch Mode (Сенсорний режим рукавички)	- Підтримує різні види матеріалу рукавичок. ПРИМІТКА. Підтримуваний матеріал рукавичок можна знайти на сторінці продукту TD2465. - Підтримує один доторк пальцем і клік або жест двома пальцями; до 5 точок торкання. - Не рухайте пальцем (пальцями) занадто швидко. - Рукавички повинні бути вашого розміру і щільно прилягати до пальців. - Відхилення долонню не підтримується.
Water Resistant Touch Mode (Сенсорний водостійкий режим)	- Доторк підтримується навіть, якщо на екрані є трохи вологи. - Крапля води, що рухається, не викличе неправильне введення даних. - Підтримує один доторк пальцем і клік; до 5 точок торкання. - Не рухайте пальцем (пальцями) занадто швидко. - Відхилення долонню не підтримується.

Додаток

Технічні характеристики

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
ПК-дисплей	Тип	a-Si TFT, ПК-дисплей з активною матрицею 1920 x 1080; Крок пікселя: 0,2745 мм (гориз.) x 0,2745 мм (верт.)
	Розмір дисплея	60,96 см, 24 дюймів (23,6 дюймів для панелі відображення)
	Скляна поверхня	Антибликовий тип (Haze 25%), тверде покриття (3H)
Вхідний сигнал	Синхронізація відео	<u>RGB Analog (75 Ω)</u> f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI: f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz DisplayPort: f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz
Сумісність	Комп'ютери із ОС Windows	До 1920 x 1080
	Macintosh	До 1920 x 1080

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Роздільна здатність ¹	Рекомендовані параметри	1920 x 1080 при 60 Гц
	Підтримувані параметри	• 1920 x 1080 при 50, 60 Гц • 1680 x 1050 при 60 Гц • 1600 x 1200 при 60 Гц • 1600 x 900 при 60 Гц • 1440 x 900 при 60, 75 Гц • 1400 x 1050 при 60 Гц • 1366 x 768 при 60 Гц • 1360 x 768 при 60 Гц • 1280 x 1024 при 60, 75 Гц • 1280 x 960 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 800 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 768 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 720 при 50, 60 Гц • 1152 x 900 при 66 Гц • 1152 x 870 при 75 Гц • 1152 x 864 при 60, 75 Гц • 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72, 75 Гц • 1024 x 600 при 60 Гц • 832 x 624 при 75 Гц • 848 x 480 при 60 Гц • 800 x 600 при 56, 60, 72, 75 Гц • 800 x 480 при 60 Гц • 720 x 576 при 50 Гц • 720 x 480 при 60 Гц • 720 x 400 при 70 Гц • 640 x 480 при 50, 60, 67, 72, 75 Гц • 640 x 400 при 60, 70 Гц • 640 x 350 при 70 Гц
Адаптер живлення ²	Вхідна напруга	100-240 В змінного струму, 50/60 Гц (автоматичне переключення)
Область відображення	Повне сканування (гориз. x верт.)	527,04 x 296,46 мм (20,75 x 11,67 дюйми)
Робочі умови	Температура	Від 0° С до 40° С (від 32° F до 104° F)
	Вологість	Від 20 до 90 % (без конденсації)
	Висота	16 404 футів (4,9 км)
Умови зберігання	Температура	Від -20° С до 60° С (від -4° F до 140° F)
	Вологість	Від 5 до 90 % (без конденсації)
	Висота	40 000 футів (12,1 км)
Виміри (Зі стійкою)	Фізичні виміри (ширина x висота x глибина)	549,8 x 400,6 x 197,9 мм (21,6 x 15,8 x 7,8 дюйма)

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Виміри (Без стійки)	Фізичні виміри (ширина x висота x глибина)	549,8 x 325,9 x 49,4 мм (21,6 x 12,8 x 1,9 дюйма)
Монтаж на стіні	Виміри	100 x 100 мм
Вага	Фізичні виміри	5,69 кг (12,54 фунти)
Режими енергозбереження	Увімк.	24 Вт (Тип)
	Off (Вимкнути)	≤ 0.3 Вт

¹ Не встановлюйте на комп'ютер графічну карту, яка перевищує цей режим синхронізації. Це може незворотно пошкодити дисплей.

² Використовуйте лише адаптер живлення, придбаний у компанії ViewSonic® чи в уповноваженого постачальника.

Глосарій

У цьому розділі наведено стандартний глосарій термінів, що використовуються в усіх моделях РК-дисплеїв. Усі терміни наведено в алфавітному порядку.

ПРИМІТКА. Певні терміни можуть не застосовуватися для цього монітора.

А **Advanced DCR (Розширений DCR)**

Технологія Advanced DCR (Розширений DCR) автоматично визначає сигнал зображення та розумно керує яскравістю й кольором фоновому підсвічування щоб покращити можливість досягати чорнішого чорного кольору в темному середовищі та білішого білого кольору в яскравому середовищі.

All Recall (Скасувати все)

Повернення налаштувань до заводських параметрів, якщо дисплей працює в попередньо заданому режимі синхронізації (Preset Timing Mode), указаному в розділі "Технічні характеристики" цього посібника.

ПРИМІТКА. (Виняток) Цей елемент керування не впливає на зміни налаштування Language Select (Вибір мови) та Power Lock (Блокування живлення).

Audio Adjust (Автоматичне налаштування)

Налаштування гучності, вимкнення звуку або перемикання між входами (за наявності кількох джерел).

Auto Detect (Автовизначення)

Якщо поточне джерело вхідного сигналу не випромінює сигнали, на моніторі буде автоматично вибрано наступне джерело вхідного сигналу. На деяких моделях цю функцію вимкнено за замовчуванням.

В **Black Stabilization (Стабілізація чорного)**

Black stabilization (Стабілізація чорного) ViewSonic забезпечує кращу видимість і деталізацію, освітлюючи темні сцени.

Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)

Налаштування фільтра, що блокує яскраве блакитне світло для безпеки та комфорту користувачів.

Brightness (Яскравість)

Налаштування рівнів чорного фону зображення на екрані.

C Color Adjust (Налаштування кольору)

Забезпечує кілька режимів налаштування кольору, щоб налаштувати параметри кольору відповідно до потреб користувачів.

Color Format (Формат кольору)

Монітор може визначати діапазон кольорів вхідного сигналу автоматично. Параметри діапазону кольорів можна змінити вручну, щоб вони відповідали правильному діапазону кольорів, якщо кольори не відображаються правильно.

Color space (Колірний простір)

Дає змогу користувачам вибирати колірний простір, який потрібно використовувати для виводу кольорів на моніторі (RGB, YUV).

Color Temperature (Температура кольору)

Дає змогу користувачам вибирати певні налаштування температури кольору, щоб потім налаштовувати особливості перегляду.

Значення екрана за замовчуванням	Початковий стан панелі
Panel Default (Значення екрана за замовчуванням)	Режим панелі за замовчуванням.
Bluish (Синюватий)	Температура кольору — 9 300K.
Cool (Холодний)	Температура кольору — 7 500K.
Native (Вихідний)	Колірна температура за замовчуванням. Рекомендовано для загального використання.
Warm (Теплий)	Температура кольору — 5 000K.
User (Користув.)	Особисті налаштування користувача.

Contrast (Контраст)

Регулює різницю між фоном зображення (рівень чорного) та переднім планом (рівень білого).

F FreeSync

Використання технології FreeSync кладе край уривчастому геймплею та ламаним фреймам завдяки плавній роботі без артефактів практично з будь-якою частотою кадрів.

G Game mode (Ігровий режим)

У цей режим інтегровано особливий дизайн ЕМ, призначений спеціально для ігор. Воно містить зокрема заздалегідь відкалібровані налаштування для ігор FPS, RTS і MOBA. Функції кожного режиму спеціально налаштовано на основі процесі тестування ігор таким чином, щоб досягти найкращого поєднання кольорів і технологій.

Gamma (Гамма)

Дає змогу користувачам вручну регулювати рівень яскравості рівнів сірого монітора.

H HDR10 (Розширений динамічний діапазон)

Зниження загальної контрастності заданої сцени таким чином, що можна бачити деталі бліків і тіней.

ПРИМІТКА. Доступно лише для відеовмісту формату HDR10.

Hue (Відтінок)

Налаштування відтінку кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).

I Information (Інформація)

Відображення режиму синхронізації (входу відеосигналу), який надходить у комп'ютер із графічної карти, номера моделі РК, серійного номера та URL-адреси веб-сайту ViewSonic®. Докладніші вказівки щодо змінення роздільної здатності та частоти оновлення (вертикальної частоти) див. у інструкції з використання графічної карти.

ПРИМІТКА. VESA 1024 x 768 на 60 Гц означає, що роздільна здатність становить 1024 x 768, а частота оновлення — 60 Гц.

Input Select (Вибір вводу)

Перемикання різних джерел вхідного сигнал, доступних для цього монітора.

L Low Input Lag (Низька затримка вводу)

Монітор ViewSonic® характеризується низькою затримкою вводу, що досягається шляхом використання спеціального засобу скорочення обробки монітором, який знижує час очікування сигналу. У підменю Low Input Lag (Низька затримка вводу) можна вибрати потрібну швидкість.

M Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)

Відображення меню Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну). У цьому меню можна вручну задати різні налаштування якості зображення.

Memory recall (Відновлення початкових значень із пам'яті)

Повернення налаштувань до заводських параметрів, якщо дисплей працює в попередньо заданому режимі синхронізації (Preset Timing Mode), указаному в розділі «Технічні характеристики» цього посібника.

ПРИМІТКА.

- (Виняток) Цей елемент керування не впливає на зміни налаштування Language Select (Вибір мови) та Power Lock (Блокування живлення).
- Відновлення пам'яті – це конфігурація й налаштування дисплея за умовчанням при доставці. Відновлення пам'яті – це налаштування, при якому продукт відповідає якості ENERGY STAR®. Будь-які зміни конфігурації й налаштувань дисплея за умовчанням при доставці можуть збільшити споживання енергії за межі, встановлені для ENERGY STAR®. ENERGY STAR® – це низка рекомендацій щодо енергозбереження, видана Управлінням з охорони довкілля США. ENERGY STAR® є спільною програмою Управління з охорони довкілля США і Міністерства енергетики США, яка допомагає заощаджувати гроші та захищати навколишнє середовище завдяки енергоефективним продуктам і практикам.



O Overscan (Заповнення екрана)

Застосовується для обітнутого зображення на екрані монітора. Якщо вибрано це налаштування, здійснюється масштабування відеовмісту, і краї зображення приховуються.

P

PIP (Picture-in-Picture, зображення в зображенні)

Розділення екрана на дві частини — головне вікно і вбудоване. Для кожного вікна можна вибрати окреме джерело вхідного сигналу.

PIP Swap (Обмін PIP)

Обмін джерелами вхідного сигналу між головним і вбудованим зображенням.

R

Recall (Скасувати)

Скидання налаштувань View Mode (Режим перегляду) монітора.

Resolution Notice (Повідомлення про роздільну здатність)

У цьому повідомленні користувачам повідомляється, що поточна роздільна здатність — неправильна вихідна роздільна здатність. Це повідомлення з'являється у вікні налаштування дисплея під час налаштування роздільної здатності дисплея.

Response Time (Час відгуку)

Створює рівні зображення без затримки, спотворення чи тіні. Низький час відгуку ідеально підходить для більшості ігор із значною кількістю графіки та забезпечує дивовижну візуальну якість під час перегляду спортивних подій або бойовиків.

S

Saturation (Насиченість)

Налаштування глибини кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).

Setup Menu (Меню налаштування)

Регулює налаштування екранного меню (ЕМ). Багато з цих параметрів можуть активувати повідомлення екранного відображення, тому користувачам не потрібно повторно відкривати меню.

Sharpness (Чіткість)

Налаштування якості зображення на моніторі.

V ViewMode (Режим перегляду)

Унікальна функція ViewMode (Режим перегляду) ViewSonic пропонує попередні налаштування “Game” (Гра), “Movie” (Фільм), “Web” (Веб), “Text” (Текст), “MAC” та “Mono” (Моно). Ці попередні налаштування спеціально створено для отримання оптимальної якості перегляду для різних цілей використання екрана.

Y YUV Color Space (Колірний простір YUV)

Колірний простір YUV використовується для обробки кольорових зображень і відео із урахуванням властивостей людського ока. Завдяки цьому можна зменшити ширину діапазону компонентів насиченості кольору й одночасно уникнути спотвореного сприйняття.

Усунення несправностей

У цьому розділі описано певні поширені проблеми, що виникають під час використання монітора.

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Живлення відсутнє	• Перевірте, чи увімкнено монітор кнопкою живлення. • Перевірте, чи шнур живлення надійно під'єднано до монітора і розетки електромережі. • Вставте в цю розетку мережі живлення інший пристрій, щоб переконатися, що розетка справна.
Живлення увімкнено, але на екрані відсутнє зображення	• Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором. • Відкоригуйте налаштування яскравості й контрасту. • Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналу.
Неправильні чи незвичні кольори	• Якщо якийсь із кольорів (червоний, зелений чи синій) відсутній на зображенні, перевірте, чи правильно й надійно під'єднано відеокабель. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіксовані чи зламані контакти у відеороз'ємі. • Під'єднайте монітор до іншого комп'ютера.
Зображення на екрані засвітле або затемне	• Збільшіть яскравість і контраст в екранному меню. • Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Зображення на екрані переривається	• Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналу • Перевірте, чи в роз'ємі відеокабелю не зламався або не зігнувся якийсь контакт. • Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором.
Зображення на екрані розмите	• Установіть роздільну здатність, що відповідає поточному співвідношенню сторін. • Скиньте налаштування монітора до заводських значень.

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Зображення розташовано не посередині екрана	- Відкоригуйте горизонтальні й вертикальні налаштування зображення в екранному меню. - Перевірте налаштування Aspect Ratio (Коефіцієнт пропорційності). - Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Зображення на екрані жовте	Перевірте, чи вимкнено фільтр синього світла.
ЕМ не відображається на екрані/пункти ЕМ недоступні	- Перевірте, чи екранне меню не заблоковано. Якщо так, натисніть і утримуйте клавіші 3 та 5 упродовж 10 с. - Вимкніть монітор, від'єднайте шнур живлення, знову під'єднайте шнур живлення й увімкніть монітор. - Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Клавіші панелі керування не працюють.	- Натискайте одночасно лише одну клавішу. - Перезапустіть комп'ютер.
В екранному меню не вдається вибрати певні пункти	- Налаштуйте функцію ViewMode або джерело вхідного сигналу. - Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Аудіо не виводиться	- Якщо використовуються навушники чи гарнітура, перевірте, чи штекер під'єднано до міні-аудіороз'єму. - Перевірте, чи не вимкнено звук, або встановлено значення гучності 0. - Перевірте налаштування Audio Input (Аудіовхід).
Не вдається налаштувати монітор	- Перевірте, чи немає поблизу монітора перешкод, і чи досить довкола нього вільного місця. - Докладніше на сторінці "Регулювання кута огляду" на стор. 14.

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Під'єднані до монітора USB-пристрої не працюють.	• Перевірте, чи правильно вставлено USB-кабель. • Спробуйте вставити кабель в інший USB-порт (за його наявності). • Для роботи певних USB-пристроїв потрібна більша сила струму. Під'єднайте пристрій безпосередньо до комп'ютера.
Зовнішній пристрій під'єднано, але на екрані відсутнє зображення	• Перевірте, чи ввімкнено живлення. • Збільшіть яскравість і контраст в екранному меню. • Перевірте, чи з'єднувальний кабель підключено правильно й надійно. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіксовані чи зламані контакти у відеороз'ємі.

Обслуговування

Загальні заходи з техніки безпеки

- Переконайтеся, що монітор вимкнено, а шнур живлення від'єднано від розетки мережі живлення.
- Не розпилюйте й не лийте рідини безпосередньо на екран чи корпус.
- Будьте обережними під час обслуговування монітора. На моніторах із темнішим забарвленням протертості видно чіткіше, ніж на світлих моніторах.

Очищення екрана

- Протріть екран чистою ганчіркою з м'якої безворсової тканини. Таким чином можна усунути бруд та інші частки.
- Якщо екран і далі брудний, нанесіть на чисту ганчірку з м'якої безворсової тканини трохи засобу для очищення й протріть нею екран. Не використовуйте засоби на основі спирту чи аміаку.

Очищення корпусу

- Протріть корпус сухою ганчіркою з м'якої тканини.
- Якщо він і далі брудний, нанесіть на чисту ганчірку з м'якої безворсової тканини трохи м'якого неабразивного мийного засобу й протріть нею поверхню корпусу. Не використовуйте засоби на основі спирту чи аміаку.

Відмова від відповідальності

- ViewSonic® не радить застосовувати до екрану або корпусу дисплею аміак або засоби для чищення на основі алкоголю. Є інформація, що певні хімічні засоби для чищення можуть пошкодити екран і/або корпус монітора.
- ViewSonic® не відповідає за пошкодження, спричинені використанням засобів для чищення на основі аміаку чи спирту.

Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування

Інформація щодо дотримання вимог

У цьому розділі описано всі пов'язані з монітором вимоги й декларації щодо дотримання норм. Підтверджене застосування монітора має відповідати паспортним табличкам і відповідним етикеткам на пристрої

Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC)

Цей пристрій сумісний із вимогами частини 15 Правил FCC. Використання пристрою може здійснюватися за таких умов: (1) цей пристрій не спричиняє шкідливих завад і (2) цей пристрій має приймати всі отримані завади, зокрема й завади, що спричиняють неналежну роботу. Обладнання пройшло випробування на сумісність з обмеженнями для цифрових пристроїв класу В відповідно до частини 15 Правил FCC і відповідає їм.

Ці межі визначено для надання належного захисту від шкідливих завад за встановлення в житлових зонах. Обладнання генерує, використовує й може випромінювати радіочастотну енергію. У разі недотримання відповідних вказівок щодо його встановлення й використання воно може спричинити шкідливі завади для засобів радіозв'язку. Однак немає гарантій, що завади не виникнуть у кожному конкретному випадку. Якщо це обладнання не спричиняє шкідливих завад для прийому радіо- чи ТБ-сигналу (визначити це можна вимкнувши й ввімкнувши пристрій), користувач може спробувати усунути завади, вдавшись до наведених нижче заходів.

- Змініть орієнтацію чи розташування антени прийому.
- Збільште відстань між обладнанням і приймачем.
- Під'єднайте обладнання до розетки, що належить до іншого електричного контура ніж та, до якої під'єднано приймач.
- Зверніться по допомогу до дистриб'ютора обладнання або досвідченого радіо- чи ТБ-техніка.

Обережно! Вас попереджено, що змінення чи модифікації пристрою, які однозначно не дозволив орган, відповідальний за дотримання норм, можуть позбавити вас права використовувати це обладнання.

Промисловий стандарт Канади

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу



Цей пристрій відповідає вимогам Директиви 2014/30/ЄС щодо електромагнітної сумісності та Директиви 2014/35/ЄС щодо низьковольтного електричного обладнання.

Наведена нижче інформація застосовується лише в країнах ЄС.

Зображена праворуч позначка означає відповідність вимогам Директиви 2012/19/ЄС про відходи електричного та електронного обладнання (WEEE). Обладнання, на яке нанесено цю позначку, НЕ МОЖНА утилізувати як несортовані побутові відходи. Його слід передати у спеціальні пункти збору відповідно до місцевого законодавства.



Декларація відповідності директиві RoHS2

Цей виріб розроблено й виготовлено у відповідності до вимог Директиви 2011/65/ЄС Європейського Парламенту та Ради про обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні (Директива RoHS2) й очікується, що він відповідає максимальним значенням концентрації, які видав Європейський комітет із технічної адаптації (European Technical Adaptation Committee, TAC), указаним нижче.

Речовина	Запропонована максимальна концентрація	Фактична концентрація
Свинець (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмій (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентний хром (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Полібромований біфеніл (ПББ)	0,1%	< 0,1%
Полібромовані дивенілофі ефіри (ПБДЕ)	0,1%	< 0,1%
Біс (2-етилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Бутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диізобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Певні компоненти вказаних вище виробів є виключеннями з Додатку III до Директиви RoHS2 як вказано нижче. Зразки компонентів, що є виключеннями:

- Мідний сплав із масовою часткою свинцю до 4 %.
- Свинець у спайках із високою температурою плавлення (тобто сплави на сонові свинцю з масовою часткою свинцю 85 % і більше).
- Електричні й електронні компоненти, що містять свинець у скляних і керамічних компонентах, окрім діелектричних керамічних компонентів конденсаторів, як-от п'єзоелектричні пристрої чи скло- або керамоматричні матеріали.
- Свинець у діелектричній кераміці в конденсаторах для номінальної напруги 125 В змінного струму або 250 В постійного струму або вище.

Обмеження небезпечних речовин для Індії

Декларація відповідності нормам щодо обмеження небезпечних речовин (Індія). Цей продукт відповідає вимогам нормативного документа Індії India E-waste Rule 2011, яким заборонено використання свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів і полібромованих біфенілових ефірів масовою часткою понад 0,1 % і кадмію масовою часткою понад 0,01 %, за винятком виключень, викладених у Плані 2 цього документа.

Утилізація та завершення терміну служби продукту

ViewSonic® поважає довкілля й зобов'язується сповідувати екологічні принципи у своїй діяльності й побуті. Дякуємо, що вибрали нашу компанію й наші розумні та екологічні технології. Докладнішу можна дізнатися на веб-сайті компанії ViewSonic®.

США та Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Європа:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Тайвань:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Інформація щодо авторського права

Авторське право© ViewSonic® Corporation, 2022. Усі права захищено.

Macintosh і Power Macintosh є зареєстрованими торговельними марками компанії Apple Inc.

Microsoft, Windows і логотип Windows є зареєстрованими торговельними марками Корпорації Майкрософт у Сполучених Штатах Америки та інших кранах.

ViewSonic®, логотип з трьома пташками, OnView, ViewMatch і ViewMeter є зареєстрованими торговельними марками ViewSonic® Corporation.

VESA є зареєстрованою торговельною маркою Асоціації відеоелектронних стандартів. DPMS, DisplayPort і DDC є торговельними марками VESA.

Відмова від відповідальності: ViewSonic® Corporation не відповідатиме за жодні технічні чи редакторські помилки, що містяться в цьому документі, а також випадкові чим наслідкові збитки, спричинені викладенням цього матеріалу, роботою чи використанням цього виробу.

ViewSonic® Corporation зацікавлена в постійному удосконаленні своїх виробів і тому залишає за собою право змінювати технічні характеристики виробу без попереднього сповіщення. Інформацію в цьому документі може бути змінено без попереднього сповіщення.

Жодну частину цього документа не можна копіювати, відтворювати чи передавати за допомогою будь-яких засобів без попереднього письмово дозволу ViewSonic® Corporation.

Обслуговування клієнтів

Щоб отримати технічну підтримку чи обслуговування виробу, скористайтеся інформацією в таблиці нижче або зверніться до дистриб'ютора у своєму регіоні.

ПРИМІТКА. Потрібно вказати серійний номер виробу.

Країна/регіон	Веб-сайт	Країна/регіон	Веб-сайт
Азійсько-Тихоокеанський регіон та Африка			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Північна та Південна Америка			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Європа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Обмежена гарантія

Дисплей ViewSonic®

Область застосування цієї гарантії.

ViewSonic® гарантує, що її продукція не міститиме дефектів матеріалу чи виробничих дефектів упродовж гарантійного періоду. Якщо під час гарантійного періоду виявиться, що певний виріб містить дефекти матеріалу чи виробничі дефекти, компанія ViewSonic® на власний розсуд відремонтує виріб або замінить його на аналогічний. Це єдине положення для вашого захисту в цьому випадку. Замінні вироби чи компоненти можуть містити відремонтовані чи перероблені деталі чи компоненти. На замінний пристрій чи компонент гарантія поширюватиметься до кінця початкового гарантійного періоду, який почався коли користувач отримав обмежену гарантію. Гарантійний період не продовжується. ViewSonic® не надає жодних гарантій щодо програмного забезпечення сторонніх виробників, яке надається з цим виробом чи яке встановив користувач, а також встановлення недозволених деталей чи компонентів обладнання (як-от лампи проекторів). (Див. наведений нижче розділ «Виключення з гарантії».)

Термін дії гарантії

Дисплеї ViewSonic® залежно від країни придбання, мають гарантію на 1–3 роки на всі деталі, зокрема джерело світла, і все обслуговування від дати придбання першим користувачем.

Авторизовані провайдери послуг будуть пропонувати заміну або ремонт впродовж п'яти (5) років з дати першої покупки. Коли гарантія на дисплей закінчиться, вартість ремонту сплачуватиме покупець.

Суб'єкт гарантії

Гарантія надається лише особі, що першою придбала виріб.

Виключення з гарантії

- Гарантія не поширюється на жоден пристрій, на якому було видалено, стерто чи іншим чином змінено серійний номер.
- Гарантія не надається в разі пошкодження, погіршення роботи чи несправності, що виникли внаслідок таких чинників:
 - » Випадковість, неналежне використання, недбальство, пожежа, потоп, удар блискавки чи інші стихійні лиха, змінення виробу без дозволу чи недотримання вказівок, що надавалися з виробом;
 - » ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®;

- » пошкодження й втрата будь-яких програм, даних чи знімних пристроїв для зберігання;
- » нормальне зношування;
- » демонтаж чи встановлення виробу.
- втрата даних чи програмного забезпечення, що виникла внаслідок ремонту або заміни.
- будь-яке пошкодження виробу під час транспортування.
- зовнішні чинники, як-от коливання напруги чи збій у мережі живлення.
- використання деталей і витратних матеріалів, що не відповідають вказівкам ViewSonic.
- невиконання періодичного обслуговування виробу, описаного в Інструкції з використання.
- інші причини, не пов'язані з дефектом виробу.
- пошкодження, спричинене переглядом статичних (нерухомих) зображень упродовж тривалого часу (також відоме як вигорання зображення).
- програмне забезпечення — будь-яке програмне забезпечення, що надається із виробом або яке встановив користувач.
- обладнання/аксесуари/витратні деталі/компоненти — встановлення будь-якого недозволеного обладнання, аксесуарів, витратних деталей чи компонентів (як-от лампи проекторів).
- пошкодження чи стирання покриття поверхні дисплея внаслідок неправильного очищення, як описано в Інструкції з використання виробу.
- тарифи на обслуговування, зокрема зняття, встановлення та налаштування виробу.

Як отримати обслуговування

- Щоб отримати докладнішу інформацію про обслуговування, що надається за умовами гарантії, зверніться в службу підтримки клієнтів ViewSonic® (див. сторінку “Обслуговування клієнтів”). Потрібно вказати серійний номер виробу.
- Щоб отримати гарантійне обслуговування, потрібно вказати: (a) надати оригінальний товарний чек із датою придбання; (b) ім'я; (c) адресу; (d) опис проблеми та (e) серійний номер виробу.
- Привезіть виріб або надішліть його, оплативши надсилання, в оригінальному упакованні в авторизований сервісний центр ViewSonic® або в компанію ViewSonic®.
- Щоб отримати докладніші відомості та дізнатися назву найближчого сервісного центру ViewSonic®, зверніться в компанію ViewSonic®.

Обмежені або непрямі гарантії

Вам не надаються жодні гарантії, прямі чи непрямі, що поширюються за межі наведеного в цьому документі опису, зокрема непрямі гарантії продаваності чи використання з певною метою.

Виключення збитків

Відповідальність компанії ViewSonic обмежено вартістю ремонту або заміни виробу. ViewSonic® не відповідатиме за:

- пошкодження майна, спричинене дефектами виробу, збитки внаслідок незручностей, втрати можливості використовувати виріб, втрати часу, втрати вигоди, втрати бізнес-можливості, втрати гудвілу, створення перешкод діловим взаєминам чи інших комерційних втрат навіть якщо про можливість таких збитків було відомо заздалегідь;
- будь-які інші збитки, зокрема випадкові, наслідкові чи інші;
- претензії, які висуває до клієнта третя сторона;
- ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®.

Застосування державного законодавства

Ця гарантія надає вам певні юридичні права, однак ви можете мати інші права залежно від країни, у якій проживаєте. Деяких країнах не дозволено застосовувати обмеження непрямих гарантій чи виключати випадкові чи наслідкові збитки, тому наведені вище обмеження чи виключення можуть не застосовуватися до вас.

Продаж за межами США та Канади

Щоб отримати докладнішу інформацію щодо гарантії та обслуговування продукції ViewSonic®, що продається за межами США і Канади, зверніться в компанію ViewSonic® або до місцевого дистриб'ютора ViewSonic®.

На гарантійний період для цього виробу в материковому Китаї (за винятком Гонконгу, Макао та Тайваню) поширюється дія умов і положень Картки гарантійного обслуговування (Maintenance Guarantee Card).

Докладнішу інформацію щодо гарантії, надаваної в Європі та Росії, можна переглянути на веб-сайті <http://www.viewsonic.com/eu/> у розділі Support/Warranty Information (Інформація щодо підтримки або гарантії).



ViewSonic®