Попередження про охорону здоров'я та техніку безпеки

«УВАГА» **ПОПЕРЕДЖЕННЯ ПРО ЗДОРОВ'Я ТА БЕЗПЕКУ:**

Щоб зменшити ризик травмування, дискомфорту або пошкодження майна.

Будь ласка, переконайтеся, що кожен користувач гарнітури уважно прочитав наведені нижче попередження, перш ніж використовувати цю систему VR.

Відвідайте Центр безпеки Meta Quest 3 за адресою https://www.meta.com/quest/safety-center/quest-3/, щоб дізнатися більше про безпечне використання вашої системи віртуальної реальності.

У цьому посібнику ми включаємо значки, щоб проілюструвати та орієнтувати вас щодо питань охорони здоров'я та безпеки. Значки не замінюють текст цього посібника, тому використовуйте їх разом.

«УВАГА» **Перед використанням системи VR**

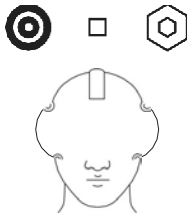
- Прочитайте та дотримуйтесь усіх інструкцій з налаштування та експлуатації, що надаються разом із гарнітурою, включаючи рекомендації щодо апаратного та програмного забезпечення. Ризик дискомфорту може збільшитися, якщо не використовується рекомендоване апаратне та програмне забезпечення.

- Ваша гарнітура та програмне забезпечення не призначені для використання з будь-яким неавторизованим пристроєм, аксесуаром, програмним забезпеченням або вмістом. Використання неавторизованого пристрою, аксесуара, програмного забезпечення чи вмісту або злом пристрою, програмного забезпечення чи вмісту може призвести до травмування вас чи інших осіб, може спричинити проблеми з продуктивністю або пошкодження вашої системи та пов'язаних служб, а також може призвести до збитків, які не покриваються за вашою гарантією.

- Регулювання гарнітури. Щоб зменшити ризик виникнення дискомфорту, гарнітура повинна бути збалансованою і по центру, і відстань між лінзами (внутрішньоосьова відстань, або IAD) повинні бути відповідно налаштованими для кожного користувача.
Налаштуйте задні та верхні лямки для забезпечення комфортного розміщення гарнітури.
Налаштуйте IAD для кожного користувача, пересуваючи окуляри безпосередньо в будь-яку з позицій 1, 2 або 3, що забезпечує найчіткіше зображення. Якщо гарнітура правильно відрегульована, вона повинна зручно триматися, і ви повинні бачити єдине чітке зображення. Ще раз перевірте налаштування, перш ніж продовжити використання після перерви, щоб уникнути ненавмисних змін будь-яких налаштувань.

Вибір вмісту.

- Рейтинги вмісту можуть надаватися міжнародними або регіональними рейтинговими агентствами і надайте рекомендації щодо віку в парі з дескрипторами вмісту. Віртуальна реальність захоплююча і може бути інтенсивною. Страшний, насильницький або тривожний вміст може змусити ваше тіло реагувати так, ніби це справжнє. Уважно вибирайте свій вміст і дивіться надані рейтинги вмісту.



- Meta Quest також надає рейтинги комфорту для певного вмісту. Оцінки комфорту пов'язані з рухом камери, рухом гравця та можливістю дезорієнтації вмісту та ефектів. Перегляньте ці рейтинги комфорту, перш ніж вибирати або використовувати вміст.
(Докладніше про те, як оцінки комфорту можуть допомогти забезпечити комфорт, перейдіть на (https://www.meta.com/help/quest/).

- Якщо ви новачок у віртуальній реальності або в минулому відчували дискомфорт, коли стикалися з певним вмістом чи враженнями, почніть із вмісту з рейтингом «Комфорт», перш ніж пробувати помірний, інтенсивний або неоцінений вміст.

- Прочитайте та дотримуйтесь усіх інструкцій та попереджень, що надаються разом із вмістом.
- Використовуйте лише без пошкоджень. Комфортний досвід віртуальної реальності вимагає неушкодженого відчуття руху та рівноваги. Не використовуйте гарнітуру, якщо у вас виникли будь-які з наведених нижче (оскільки це може збільшити вашу сприйнятливість до несприятливих симптомів):
- Втома або виснаження;
- Потрібен сон;
- Під впливом алкоголю або наркотиків;
- Похмілля;
- Є проблеми з травленням;
- При емоційному стресі або тривожності;
- Коли страждаєте від застуди, грипу, головного болю, мігрені або болю у вухах.

«УВАГА» Наявні Медичні Стани

- Проконсультуйтеся зі своїм лікарем перед використанням гарнітури, якщо ви вагітні, літні люди, у вас вже існували аномалії бінокулярного зору або психічні розлади, чи страждаєте від серцевого або іншого серйозного захворювання.
- Судоми. У деяких людей (приблизно у 1 з 4000) може спостерігатися сильне запаморочення, судоми, посмикування очей або м'язів або затьмарення, викликане спалахами світла або мерехтінням. Це може статися, коли вони дивляться телевізор, грають у відеоігри або відчувають віртуальну реальність, навіть якщо раніше у них ніколи не було судом або втрати свідомості або в анамнезі не було судом або епілепсії. Ці симптоми частіше виникають у дітей та молоді. Кожен, хто відчуває будь-який із цих симптомів, повинен припинити використання гарнітури та звернутися до лікаря. Якщо у вас раніше були судоми, втрата свідомості або інші симптоми, пов'язані з епілептичним станом, перед використанням гарнітури слід звернутися до лікаря.
- Втручання в роботу медичних приладів. Гарнітура та контролер(и) можуть містити магніти або компоненти, які випромінюють радіохвилі, які можуть вплинути на роботу розташованої поблизу електроніки, зокрема кардіостимуляторів, слухових апаратів та дефібриляторів. Якщо у вас є кардіостимулятор або інший імплантований медичний пристрій, проконсультуйтеся з лікарем або виробником медичного пристрою перед використанням гарнітури або контролерів. Дотримуйтесь безпечної відстані між гарнітурою, контролером і медичними пристроями. Припиніть використання гарнітури або контролера(ів), якщо ви помітили постійні перешкоди у роботі вашого медичного пристрою.

«УВАГА» Вікові вимоги/Діти

- Цей продукт не є іграшкою і не повинен використовуватися дітьми віком до 13 років. Гарнітура не призначена для дітей, тому неправильний розмір може призвести до дискомфорту або негативного впливу на здоров'я, а діти молодшого віку перебувають у критичному періоді розвитку зору.

- Тривале застосування дітям віком від 13 років повинно бути уникати, оскільки це може негативно вплинути на координацію рук і очей, баланс і здатність виконувати багатозадачність.
- Дорослі повинні контролювати дітей віком від 13 років під час та після використання гарнітури, щоб:
  - Переконатися, що діти дотримуються цих попереджень, зокрема розділів «Перед використанням системи віртуальної реальності» та «Використання лише в безпечному середовищі»;
  - Слідкуйте за будь-яким із симптомів, описаних у цих попередженнях (включаючи ті, які перераховані в цьому розділі або розділах Дискомфорт і повторювані стресові травми);
  - Переконайтеся, що діти використовують відповідний контент (враховуйте як вміст, так і рейтинги комфорту) і використовуйте батьківський контроль, якщо це можливо;
  - Обмежте час, проведений дітьми за використанням гарнітури, і забезпечте їм перерви під час використання.

Ваш ігровий простір та оточення

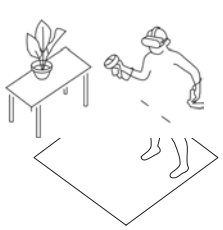
«УВАГА» Ризики, пов'язані зі свободою пересування

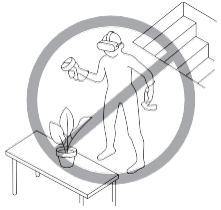
Ваша гарнітура призначена для відстеження ваших рухів під час використання та моделювання ваших дій у віртуальному режимі світ, як ви рухаєтеся в реальному світі, і все це без проводів або кабелів, підключених до персонального комп'ютера. Ця свобода пересування означає, що ви повинні вжити відповідних заходів, щоб отримати безпечний досвід.

«УВАГА» Налаштуйте та використовуйте лише в без печному середовищі:

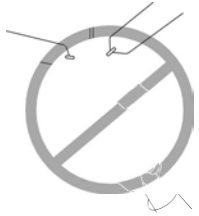
- Гарнітура створює захоплюючий досвід, який може відвернути вас і може повністю блокувати сприйняття вашого реального оточення.

Налаштування безпечного ігрового простору





- Завжди звертайте увагу на оточення перед початком роботи та під час використання гарнітури. **Будьте обережні, щоб уникнути травм.**
- Ви несете відповідальність за створення та підтримку безпечного ігрового простору.
- Використовуйте гарнітуру лише в приміщенні.
- Перед використанням гарнітури очистіть безпечну зону навколо себе, включно з головою. Серйозні травми можуть виникнути в результаті спотикання або наїзду на стіни, меблі, предмети або людей.



- Також уникайте використання в місцях, поблизу або під ними, предмети, тварини чи інші речі, що можуть спричинити травми внаслідок поїздок, падінь, контактів, ударів, втрати рівноваги або інші небезпечні умови або взаємодії, такі як:

  - Стіни
  - Меблі
  - Лампи
  - Люди
  - Домашні тварини
  - Пандуси
  - Відкритий дверний отвір
  - Балкони
  - Сходи
  - Вікна

- Відкритий вогонь або джерела тепла (наприклад, свічки або каміни)
- Рідини
- Стельові вентилятори або світильники
- Телевізори, монітори чи інша електроніка

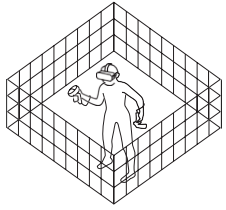
- **Підготуйте простір для гри, який відповідає вибраному вмісту.**
  - Завжди переконайтеся, що у вашому ігровому просторі немає небезпек.
  - Якщо ви використовуєте вміст, який дозволяє переміщатися по ігровому простору, ваш ігровий простір має бути достатньо великим, щоб ви могли витягнути руки з контролерами (якщо ви ними користуєтесь), не торкаючись об'єктів, і має містити буфер між цим простіром і будь-якими предметами. Ваш буфер має бути достатньо великим, щоб, якщо ви випадково спіткнетеся або впадете, ви не зіткнетеся з об'єктом або зоною, яка може бути небезпечним.
  - Змішана реальність. Деякий вміст може дозволяти вам взаємодіяти із зовнішніми реальними об'єктами (такими як стіна, стіл, клавіатура або стіл), які ви переглядаєте у вашому віртуальному світі, коли ви використовуєте гарнітуру (змішана реальність). Переконайтеся, що ці об'єкти належним чином захищені та очищені від небезпек, таких як рідини, гострі предмети, джерела тепла, відкрите полум'я тощо.
  - Поверхня, на якій ви сидите або стоїте під час використання гарнітури, має бути рівною, стійкою та очищеною від перешкод. Не використовуйте на нерівних поверхнях, таких як підлога з вільними килимами або килимами, або на інших подібних небезпек.
  - Подумайте про те, щоб інша людина виступала в ролі спостерігача, поки ви пересуваєтеся у своєму віртуальному світі.
  - Оскільки ваше сприйняття обмежене під час роботи у віртуальній реальності, не тримайте і не тримайте речі, які небезпечні, можуть поранити вас або можуть бути пошкодженим.
  - Вживайте відповідних заходів, щоб запобігти доступу інших людей до вашого ігрового простору, включаючи людей (особливо дітей) або домашніх тварин, які не розуміють, що ваше сприйняття обмежене.
  - Якщо ви відчуваєте, що щось чи хтось увійшов у ваш ігровий простір, зупиніться, зніміть гарнітуру та призупиніть роботу віртуальної реальності, щоб переконатися, що ваш ігровий простір все ще безпечний.

Час і перерви

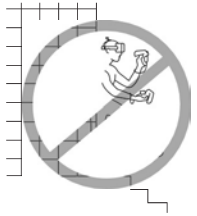
- Легко користуйтеся гарнітурою, щоб дозволити собі налаштуватися як під гарнітуру, так і під певний досвід. Хоча відповідні періоди використання та перерви будуть відрізнятися від людини до людини та залежно від вибраного вмісту, ви завжди повинні робити регулярні перерви під час використання гарнітуру.
- Почніть з використання гарнітури лише кілька хвилин за раз і збільшуйте час використання гарнітури поступово, коли ви звикнете до цього досвіду.
- Робіть перерву принаймні кожні 30 хвилин, поки ви звикнете до гарнітури або нового вмісту. Якщо ви відчуваєте дискомфорт, робіть перерви частіше, ніж кожні 30 хвилин.
- Завжди робіть перерву, якщо ви відчуваєте дискомфорт, і не починайте знову, поки не перестанете відчувати дискомфорт.
- Тривале використання без відповідних перерв може збільшити ризик травми, інших негативних наслідків або пошкодження майна.

Взаємодія з реальним світом під час носіння гарнітури

- Обережно рухайтеся, досліджуючи віртуальний світ. Швидкий або різкий рух може призвести до зіткнення або втрати рівноваги.
    - Якщо ви втратили рівновагу або відчуваєте порушення рівноваги, зніміть гарнітуру та зробіть перерву, поки не відновиться нормальний баланс.
    - Пам’ятайте, що об’єкти, які ви бачите у віртуальному світі, можуть не існувати в реальному світі. Не сидіть і не стійте на віртуальних об’єктах і не використовуйте їх для підтримки
    - Залишайтеся сидіти, якщо ваша гра чи контент не вимагають стояння або переміщення по ігровому простору
- Використання гарнітури з окулярами може збільшити ризик травми обличчя, якщо ви впадете або вдаритеся обличчям.
- Кільця на ваших контролерах відходять від ваших рук. Будьте обережні, коли рухаєте руками, щоб контролери не зіткнулися і щоб ви не вдарилися ними.
- Система опіки. Гарнітура містить функцію віртуальної системи кордонів, яка називається системою Guardian, призначена для того, щоб допомогти вам залишатися в ігровому просторі та уникати зіткнень з об’єктами у фізичному світі, коли ви знаходитесь у своєму віртуальному середовищі.



- Дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб визначити свій ігровому просторі та дотримуйтесь інструкцій та попереджень, призначених для того, щоб утримувати вас у призначеному звільненому ігровому просторі.
- Система Guardian може запропонувати різні налаштування залежно від вибраного вмісту. Виберіть налаштування на основі вибраного вмісту та бажаного досвіду роботи з цим вмістом.
- Система Guardian найкраще працює в очищеному просторі зі стінами та оточенням, які створюють різні шаблони для відстеження датчиків. Система Guardian може не працювати належним чином у приміщеннях із неоформленими звичайними стінами; зі склом; або дзеркалами. Ви все ще несете відповідальність за використання гарнітури в безпечному середовищі, як описано в цьому посібнику.
- Система Guardian лише попередить вас про межі вашого ігрового простору. Це не може не дозволяти вам вийти зі свого ігрового простору або убезпечити від попадання інших предметів у ваш ігровий простір. Наприклад, не буде запобігти наїзду на стіну, або падіння через двері чи вікно, або вниз сходів. Подбайте про те, щоб у вашому ігровому просторі не було таких небезпек, як стельові вентилятори та світильники.



- Система Guardian може не ідентифікувати все у вашому ігровому просторі.
- Дотримуйтесь усіх повідомлень на екрані, щоб перевизначити межі вашого ігрового простору або для належної роботи системи Guardian, якщо вам буде запропоновано це зробити.
- Пересування на високій швидкості може не дозволити вам вчасно відреагувати, щоб залишитися в ігровому просторі, навіть якщо система Guardian попередить вас, тому переконайтеся, що ви рухаєтеся досить повільно, щоб реагувати на будь-які сповіщення системи Guardian.
- Система Guardian може не працювати, якщо ваша гарнітура пошкоджена.

- Прохідна камера. Ваша гарнітура оснащена функцією «прохідної» камери, яка використовує камеру для відображення вашого фізичного оточення на екрані гарнітури.
- Прохідна камера може допомогти вам залишатися в межах попередньо встановлених меж ігрового простору, створених у системі Guardian, і попередити вас, якщо ви наближаєтеся до ваших кордонів або виходите за них.

- Прохідна камера не така чутлива, як ваші природні відчуття. Він може відставати (затримка) від того, що насправді відбувається, мати менше поле зору і може погіршити сприйняття глибини.

- Вживайте належних запобіжних заходів, використовуючи прохідну камеру для огляду оточення.

- Завжди знімайте гарнітуру в будь-якій реальній ситуації, яка вимагає уваги або координації, щоб мати безперешкодний огляд.

- **Змішана реальність.** Загалом, не використовуйте прохідну камеру для взаємодії з об'єктами реального світу. Використовуючи досвід змішаної реальності, який дозволяє такі взаємодії, дотримуйтесь попереджень та рекомендацій щодо вибору та взаємодії з об'єктами реального світу.

- **Навігація.**

  - Коли ви використовуєте прохідну камеру, рухайтесь повільно й обережно.

  - Не використовуйте прохідну камеру для навігації в реальному світі, окрім як для коротких відстаней, щоб повернутися до свого ігрового простору або перейти до іншого ігрового простору поблизу.

  - Не намагайтеся використовувати прохідну камеру для навігації по ділянках, які можуть містити сходи, схили або інші небезпеки.

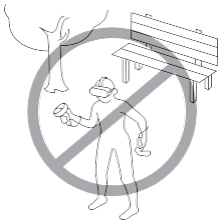
- Дотримуйтесь усіх інструкцій та попереджень щодо програмного забезпечення, які виникають під час, до та після скрізного використання камери.

  - Використовуйте прохідну камеру лише для короткого фокусування на реальних об’єктах.

- Фокусування на об’єктах у реальному світі через прохідну камеру може призвести до тимчасового впливу на рівновагу та координацію рук і очей, якщо використовується протягом тривалого періоду часу.

  - Наслідки тривалого використання прохідної камери можуть підвищити ризик отримання травм під час роботи у звичайній діяльності в реальному світі. Поки ви повністю не одужаєте від будь-яких наслідків, не керуйте автомобілем, не керуйте механізмами та не займайтеся іншими видами або фізично важкими видами діяльності, які потенційно можуть призвести до травмування вас або інших осіб, або пошкодження майна, або інші види діяльності, які потребують рівноваги та координації рук і очей.

Заборонене використання



- Гарнітура не призначена для використання на вулиці. Використання гарнітури на вулиці створює додаткові неконтрольовані небезпеки, як-от нерівні та слизькі поверхні та неочікувані перешкоди та транспортні засоби (трафік). Крім того, гарнітура може не працювати належним чином на вулиці.

- Ніколи не носіть гарнітуру в таких ситуаціях, які вимагають уваги, наприклад, біг, їзда на велосипеді, водіння або поводження з небезпечними предметами, як у приміщенні, так і на вулиці.

Пошкодження слуху

Щоб запобігти можливим пошкодженням слуху, не слухайте на високих рівнях гучності протягом тривалого часу.

«УВАГА» **Системні сповіщення**

Для вашого захисту ви повинні вжити негайних заходів, коли з'являться сповіщення системи. Гарнітура може надавати вам такі сповіщення:

- **Попередження про перегрів.** Звукове та візуальне сповіщення в разі перегріву гарнітури. Якщо це попередження з'являється/звучить, щоб зменшити ризик травмування, негайно вийміть гарнітуру та дайте їй охолонути, перш ніж продовжити використання.

- **Сповіщення про гучність звуку.** Візуальне сповіщення у разі високого рівня гучності. Якщо з'явиться це сповіщення, зменшіть гучність звуку, щоб зменшити ризик втрати слуху.

- **Сповіщення поза межами Play Space.** Візуальне сповіщення, якщо ви перебуваєте за межами ігрового простору. Якщо це сповіщення з'явиться, зніміть гарнітуру або поверніться до ігрового простору, щоб продовжити роботу, якщо хочете.

- **Системні сповіщення про помилку відстеження.** Візуальне сповіщення, якщо система відстеження гарнітури не працює належним чином. Зверніть увагу, якщо у гарнітури виникають проблеми з відстеженням, можливо, система Guardian не функціонує належним чином або може бути вимкнена. Якщо з'явиться це сповіщення, зніміть гарнітуру та перемістіть у безпечне місце. Після цього дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб вирішити проблему.

«УВАГА» **Дискомфорт**

Негайно припиніть використання гарнітури, якщо виникли такі симптоми:

- Судоми;
- Втрата свідомості;
- Напруга очей;
- Посмикування очей або м'язів;
- Мимовільні рухи;
- Змінений, розмитий або подвійний зір або інші зорові відхилення;
- Запаморочення;
- Дезорієнтація;
- Порушення рівноваги;
- Порушення координації рук і очей;
- Надмірне потовиділення;
- Підвищене слиновиділення;
- Нудота;
- Запаморочення;
- Дискомфорт або біль у голові або очах;
- Сонливість;
- Втома;
- Будь-які симптоми, схожі на заколисування.

- Подібно до симптомів, які люди можуть відчувати після висадки з круїзного лайнера, симптоми впливу віртуальної реальності можуть зберігатися і ставати більш очевидними через кілька годин після використання. Ці симптоми після використання можуть включати перераховані вище симптоми, а також надмірну сонливість і зниження здатності до багатозадачності. Ці симптоми можуть підвищити ризик отримання травм під час звичайної діяльності в реальному світі.

- Не керуйте автомобілем, не керуйте механізмами та не займайтеся іншими видами чи фізичними навантаженнями, які мають потенційно серйозні наслідки (тобто діяльність, при якій будь-які симптоми можуть призвести до смерті, травмування або пошкодження майна), або іншою діяльністю, яка вимагає неушкодженого рівновагу та координацію рук і очей (наприклад, заняття спортом або їзда на велосипеді тощо) до повного одужання від будь-яких симптомів.

- Не використовуйте гарнітуру, поки всі симптоми повністю не зникнуть протягом кількох годин.

- Пам’ятайте про тип вмісту, який ви використовували до появи будь-яких симптомів, оскільки ви можете бути більш схильними до симптомів залежно від вмісту, який використовується. Перегляньте рейтинг комфорту для вмісту, який ви використовували, і подумайте про використання вмісту з менш інтенсивним рейтингом комфорту.

- Зверніться до лікаря, якщо у вас є серйозні або постійні симптоми.

- Використання гарнітури в транспортному засобі, що рухається, наприклад в автомобілі, автобусі, літаку або поїзді, може збільшити вашу сприйнятливість до несприятливих симптомів через зміну швидкості або різкі рухи.

«УВАГА» **Акумулятор та зарядка гарнітури**

Ваша гарнітура містить літій-іонну акумуляторну батарею, яка перезаряджається, і може постачатися з адаптером живлення (зарядним пристроєм) та кабелем для зарядки. Неправильне використання акумулятора або адаптера живлення може призвести до пожежі, вибуху, витоку акумулятора або іншої небезпеки. Дотримуйтесь цих інструкцій, щоб зменшити ризик травмування вас чи інших осіб або пошкодження виробу чи іншого майна.

- Акумулятор у вашій гарнітурі не підлягає заміні або обслуговуванню. Не намагайтеся відкрити гарнітуру, щоб отримати доступ до акумулятора, або щоб відкрити, відремонтувати чи замінити акумулятор. Зв’яжіться зі службою підтримки Meta, якщо вам потрібна підтримка керування акумулятором або живленням вашого пристрою.

- Заряджайте гарнітуру лише за допомогою адаптера живлення та кабелю, що входять до комплекту, або затвердженого адаптера живлення та кабелю, якщо вони не входять у комплект. Не використовуйте інші кабелі або адаптери живлення. Якщо ви не впевнені, чи сумісний кабель або адаптер живлення з вашою гарнітурою, зверніться до служби підтримки Meta.

- Періодично перевіряйте з'єднувальні шнури, наконечники роз'ємів і адаптер живлення на наявність пошкоджень або ознак зносу. Не використовуйте адаптер живлення, якщо штифт(и), корпус, порт роз’єму, кабель з’єднувача або будь-яка частина пошкоджена, тріснула або відкрита.

- Не використовуйте зовнішні акумуляторні батареї або джерела живлення, окрім адаптера живлення, що входить до комплекту, або дозволених аксесуарів для заряджання акумулятора або живлення гарнітури.

«УВАГА» Температура гарнітури

Важливо перевірити температуру гарнітури так як деякі точки контакту, включаючи передні поверхні, можуть нагрітися. Під час використання або під час заряджання гарнітура тепліє на дотик. Тривалий контакт шкіри з гарнітурою, яка гаряча в місці дотику до шкіри, може викликати дискомфорт, почервоніння або опіки при високій температурі. Якщо ваша гарнітура гаряча на дотик або незручно тепла, припиніть її використовувати або заряджати та дозвольте охолонути.

«УВАГА» Повторювані стресові травми

Використання пристрою може викликати болі в м'язах, суглобах, шиї, руках або шкірі. Якщо будь-яка частина вашого тіла втомлюється або болить під час використання гарнітури або її компонентів, або якщо ви відчуєте такі симптоми, як поколювання, оніміння, печіння або скутість, зупиніться і відпочиньте кілька годин, перш ніж використовувати гарнітуру знову. Якщо під час або після використання у вас продовжують спостерігатися будь-які з перерахованих вище симптомів або інший дискомфорт, припиніть використання та зверніться до лікаря.

«УВАГА» Аксесуари та контролери

- Ваша гарнітура та програмне забезпечення не призначені для використання з будь-яким неавторизованим аксесуаром. Використання неавторизованого аксесуара може призвести до травмування вас або інших осіб, може спричинити проблеми з продуктивністю або пошкодження вашої системи та пов'язаних послуг, а також може призвести до пошкодження, на яке не поширюється ваша гарантія.
- Зверніться до інструкцій з аксесуарів щодо правильного встановлення, попереджень та використання доданих та авторизованих аксесуарів.
- Використовуйте лише рекомендовані акумулятори та системи зарядки для авторизованих аксесуарів та контролерів.
- Встановлюйте та використовуйте ремені для зап'ястя або шнурки з аксесуарами та контролерами, якщо вони доступні, щоб закріпити їх на зап'ясті під час використання, щоб вони не перетворилися на вільні снаряди.

«УВАГА» Батареї контролера

Ваші контролери Meta Touch містять батарейки типу AA.

- НЕБЕЗПЕКА ТА ЗАСТОСУВАННЯ. Контролер не іграшка. Він містить батарейки, які є дрібними деталями. Зберігати подалі від дітей віком до 3 років.
- Зберігайте нові та використані батареї подалі від дітей. Якщо акумуляторний відсік не закривається надійно, припиніть використання виробу та тримайте його подалі від дітей, доки його не можна буде відремонтувати.
- Зберігати в оригінальній упаковці до готовності до використання.
- Негайно переробляйте або утилізуйте використані батареї відповідно до всіх чинних законів і правил.
- Батарея в контролері замінюється користувачем.
- Не поєднуйте старі та нові батареї. Замініть всі батареї в комплекті одночасно.
- Не розбирайте, не проколюйте та не намагайтеся модифікувати батареї.
- Небезпека пожежі. Батареї можуть вибухнути або протікати, якщо вони встановлені неправильно, розібрані, заряджені, подрібнені, змішані з використаними або іншими типами батарей або піддані впливу вогню або високої температури.
- У разі витоку рідини із батареї уникайте її контакту з очима або шкірою. Якщо стався контакт, промийте уражену ділянку великою кількістю води.
- Негайно вийміть розряджені батареї з продукту. Виймайте батареї перед зберіганням або тривалим періодом невикористання. Розряджені батареї можуть витікати та пошкодити контролери.
- Зверніться до oculus.com/support щодо належного обслуговування та заміни батарейок контролера, а також зверніться до місцевих вимог щодо інформації про переробку або утилізацію батарей.

«УВАГА» **Ураження електричним струмом**

Щоб зменшити ризик ураження електричним струмом:

- Не змінюйте та не відкривайте будь-який із наданих компонентів.
- Не заряджайте цей пристрій, якщо будь-яка частина наданого або затвердженого кабелю адаптера змінного струму розірвана, будь-які дроти оголені або пошкоджено акумуляторний відсік.
- Не вставляйте металеві, струмопровідні або сторонні предмети в порт зарядки.
- Не піддавайте пристрій впливу води або будь-якої іншої рідини.
- Використовуйте ТІЛЬКИ наданий адаптер змінного струму зі своїм пристроєм (або інший авторизований адаптер, якщо він не був у комплекті з вашим пристроєм).

Догляд за системою VR

- Не використовуйте систему, якщо якась частина зламана або пошкоджена.
- Не намагайтеся самостійно відремонтувати будь-яку частину системи. Ремонт повинен виконувати тільки авторизований сервісний центр Meta.
- Щоб уникнути пошкодження гарнітури або контролерів, не піддавайте їх впливу вологи, високої вологості, високої концентрації пилу або матеріалів, що знаходяться в повітрі, температури за межами робочого діапазону або прямі сонячні промені.
- Щоб уникнути пошкодження, тримайте гарнітуру, зарядний пристрій, кабелі та аксесуари подалі від домашніх тварин.

Заразні умови

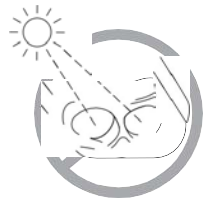
Щоб уникнути передачі інфекційних захворювань (наприклад, рожеве око), не використовуйте і не давайте використовувати гарнітуру людям із інфекційними захворюваннями, інфекціями чи захворюваннями, особливо очей, шкіри чи шкіри голови.
Гарнітуру та контролер(и) слід чистити між кожним використанням безпечними для шкіри неалкогольними, неабразивними антибактеріальними серветками та сухою тканиною з мікрофібри для лінз. Не використовуйте рідкі або хімічні миючі засоби для лінз. Замініть інтерфейс для обличчя на гарнітурі, якщо він зношений або його неможливо почистити.

Подразнення шкіри

Гарнітуру носять поруч із шкірою та шкірою голови. Припиніть використання гарнітури, якщо ви помітили набряк, свербіж, подразнення шкіри, випадіння волосся або інші шкірні реакції. Як і з ручним контролером, будь ласка, припиніть використання, якщо ви помітили будь-яке подразнення або реакцію шкіри. Якщо симптоми не зникають, зверніться до лікаря.

ПРИМІТКА. Не допускайте прямих сонячних променів на лінзи

Уникайте попадання прямих сонячних променів на лінзи. Не зберігайте та не носіть гарнітуру, щоб на лінзи потрапляли прямі сонячні промені. Потрапляння прямих сонячних променів на лінзи навіть на короткий період можуть пошкодити оптику і дисплей.



ПРИМІТКА. Не медичний прилад

Гарнітура та аксесуари не є медичними пристроями і не призначені для діагностики, лікування, чи запобігання будь-яким захворюванням.

Цей пристрій можна використовувати лише в приміщенні, коли він працює в діапазоні частот 5,150–5,850 ГГц.

Apple і логотип Apple є торговими марками Apple Inc. App Store є знаком обслуговування Apple Inc.
GooglePlay і логотип Google Play є торговими марками Google LLC.