



Посібник користувача

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530

EB-535W EB-520



EB-525W

Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику





- Вказівки щодо техніки безпеки

У документації та на самому проекторі є графічні символи, які допомагають безпечно користуватися пристроєм.

Нижче наведено опис цих позначок. Перш ніж читати посібник, обов'язково вивчіть їхні значення.

 Попередження	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей, включно із смертельним кінцем, через неправильне поводження з пристроєм.
 Обережно	Цим символом позначається інформація, ігнорування якої може призвести до травмування людей або пошкодження матеріальних цінностей через неправильне поводження з пристроєм.

- Загальна інформація

Попередження	Позначає дії, які в разі недостатньої обережності користувача можуть призвести до пошкоджень чи травм.
	Вказує на додаткову інформацію до теми й пункти, які можуть бути корисними.
	Вказує сторінку, де можна знайти детальну інформацію щодо теми, яка розглядається.
	Вказує на те, що пояснення підкресленого слова (слів) перед цим символом є в словнику термінів. Див. розділ «Глосарій» у «Додатках».  "Глосарій" стор.200
[Назва]	Вказує на назви кнопок на пульті дистанційного керування або панелі керування. Приклад: кнопка [Esc]
Назва меню	Вказує на пункти меню "Конфігурація". Приклад: Виберіть пункт Яскравість у меню Зображення . Зображення - Яскравість

Умовні позначки, що використовуються в цьому посібнику 2

Вступ

Функції проектора 8

Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання	8
Підключення за допомогою USB-кабелю та проєціювання (USB Display)	8
Корисні функції для проєкції зображень	8
Підключіть пристрій збереження даних USB та здійсніть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)	8
Поверніть зображення в горизонтальне положення та виведіть на екран (Обернути горизонт.)	8
Різноманітні функції для забезпечення високого рівня енергозбереження	8
Використання пульта дистанційного керування	8
Збільшення та проєкція файлів за допомогою документ-камери	9
Функції посиленої безпеки	9
Користування всіма можливостями мережного підключення	9
Інтерактивні функції (Easy Interactive Function) (лише в моделі EB-536Wi)	11

Найменування і функції компонентів 12

Передня і Верхня Панелі	12
Задня панель	13
Основа	15
Панель керування	16
Пульт дистанційного керування	17
Заміна батарей у пульті дистанційного керування	20
Робочий діапазон пульта дистанційного керування	21
Easy Interactive Pen (лише в моделі EB-536Wi)	21
Заміна батареї для пера Interactive Pen	22
Замінування наконечника пера Interactive Pen	23

Підготовка проектора

Установка проектора 25

Методи Встановлення	25
Методи Встановлення	26
Під час використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)	27

Підключення обладнання 29

Підключення комп'ютера	29
Підключення джерел зображення	31
Підключення USB-пристроїв	33
Підключення мікрофона	35
Підключення зовнішнього обладнання	36
Підключення мережного кабелю	38
Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі	39
Встановлення додаткового Quick Wireless Connection USB Key	40
Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)	41

Основні функції

Проєціювання зображень 44

Увімкнення проектора	44
Вимкнення проектора	45
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)	46
Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування	47
Проєціювання за допомогою USB Display	48
Системні вимоги	48
Перше підключення	49
Видалення	50

Настройка зображень під час проєціювання 52

Коригування трапецеїдного спотворення	52
Коригування вручну	53
Автоматичне коригування (лише в моделі EB-536Wi)	56
Регулювання розміру зображення	56

Регулювання положення зображення	57
Регулювання горизонтального нахилу проектора	57
Коригування фокусу	57
Регулювання гучності	58
Вибір якості проекції (вибір Режим кольору)	58
Параметри Автодіафрагма	59
Зміна значення параметра проєктованого зображення	59
Способи змінення	60
Зміна співвідношення сторін (лише в моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	60
Зміна співвідношення сторін (лише в моделі EB-530/EB-520)	61

Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)

Режими інтерактивних функцій	64
Малювання на проекції зображення (режим анотації)	65
Використання проекції екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)	66
Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)	67
Системні вимоги для режиму «Інтерактивний з ПК»	67
Використання режиму «Інтерактивний з ПК»	68
Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)	70
Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X	71
Використання пера Interactive Pen	72
Калібрування пера	73
Автоматичне калібрування	74
Калібрування вручну	74
Регулювання області дії пера	76
Взаємодія з екраном	79
Перехід в режим Інтерактивний з ПК	79
Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки	80
Вибір ширини й кольору ліній	81
Вибір шаблонів білої дошки	82
Панель інструментів керування проектором	82
Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором	83

Використання інтерактивних функцій через мережу

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі	85
---	----

Введення за допомогою пера в ОС Windows і пристрої на базі електронних чорнил

Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу	87
Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу	88

Корисні Функції

Функції проектора	90
Проеціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)	90
Характеристики файлів, які можна проєціювати за допомогою PC Free	90
PC Free Приклади	90
Способи роботи PC Free	91
Проеціювання вибраних зображень чи фільмів	93
Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)	94
Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди	95
Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)	95
Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)	96
Зупинка зображення (Стоп-кадр)	97
Функція покажчика (Покажчик)	97
Збільшення частини зображення (E-Zoom)	98
Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)	99
Збереження логотипа користувача	101
Збереження шаблону користувача	102
Функції Безпеки	104
Керування користувачами (Захисний пароль)	104
Типи Захисний пароль	104
Налаштування Захисний пароль	104
Введення пароля	105
Обмеження операції (Блок-ня керування)	106
Замок для захисту від крадіжки	107
Монтаж пружинного фіксатора	107

Контроль і керування проектором	109
Про програму EasyMP Monitor	109
Message Broadcasting	109
Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)	109
Налаштування проектора	109
Відображення вікна Керування Web	110
Відображення вікна Web Remote	110
Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки . . .	112
Вміст повідомлення електронної пошти про помилки	112
Керування за допомогою Протоколу SNMP	112
Команди ESC/VP21	113
Список команд	113
Розташування кабелів	113
Про PLink	114
Про програму Crestron RoomView®	115
Керування проектором за допомогою комп'ютера	116

Меню Конфігурація

Використання меню Конфігурація	121
Список Функцій	122
Список пунктів меню конфігурації	122
Меню "Мережа"	123
Меню Зображення	124
Меню Сигнал	125
Меню Параметри	127
Меню Додаткові	129
Параметри налаштування Easy Interactive Function (лише в моделі EB-536Wi)	132
Меню Мережа	133
Примітки щодо роботи з меню Мережа	135
Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою	135
Меню Простий	136
Меню Бездротова мережа	137
Екран «Пошук точки доступу»	138
Меню Безпека	139
Меню Дротова LAN	140

Меню Пошта	140
Меню Інші	142
Меню Скинути	143
Меню ЕСО	143
Меню Інформація (тільки для перегляду)	144
Меню Скинути	145

Виконання пакетного налаштування кількох проекторів .. 146

Установлення за допомогою USB-накопичувача	146
Встановлення за допомогою USB-накопичувача	146
Відображення збережених параметрів на інших проекторах	148
Налаштування шляхом приєднання комп'ютера та проектора за допомогою USB-кабелю	149
Збереження параметрів на комп'ютері	149
Відображення збережених параметрів на інших проекторах	149
У разі збою налаштування	150

Вирішення Проблем

Використання довідки	153
Вирішення проблем	154
Значення індикаторів	154
Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі	158
Проблеми з зображенням	160
Немає зображення	160
Не відображаються рухомі зображення (рухомі частини зображення виглядають чорними)	161
Проекція припиняється автоматично	161
З'являється повідомлення Не підтримується	161
З'являється повідомлення Немає сигналу	162
Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені	163
На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення	163
Курсор миші блимає (лише під час проєціювання в режимі USB Display) . . .	164
Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне	164
Неправильно відтворюються кольори зображення	165
Зображення виглядають темними	166

Проблеми, що виникають на початку проєкції	166
Проектор не вмикається	166
Інші проблеми	167
Звук не чутний або ледь чутний	167
Звук мікрофона не чує	168
Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)	168
Пульт дистанційного керування не працює	169
Як змінити мову повідомлень і меню	169
Пошта не надходить навіть у разі виникнення проблеми з проектором	169
Неможливо змінити параметри за допомогою браузера	170
Проблеми інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)	170
Не вдається малювати по проєкції екрана	170
Не вдається керувати ПК із проєкції екрана після підключення до ПК	171
Відображається повідомлення Сталася помилка Easy Interactive Function.	171
Миша комп'ютера працює неправильно	171
Перо Interactive Pen не працює	172
Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	172
Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну	173

Значення параметра Event ID	174
------------------------------------	------------

Технічне обслуговування

Очищення	177
Очищення поверхні проектора	177
Чищення об'єктива	177
Очищення повітряного фільтра	177
Заміна Витратних Матеріалів	180
Заміна лампи	180
Інтервал заміни лампи	180
Заміна лампи	181
Скидання параметра Час роб. лампи	183
Заміна повітряного фільтра	184
Інтервал заміни повітряного фільтра	184

Спосіб заміни повітряного фільтра	184
-----------------------------------	-----

Додатки

Додаткове Приладдя і Витратні Матеріали	187
Додаткове приладдя	187
Витратні Матеріали	188
Розмір екрана і Відстань проєкції	189
Відстань проєкції (у моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	189
Відстань проєкції (у моделі EB-530/EB-520)	190
Сумісні параметри екрана монітора	192
Підтримувані значення роздільної здатності	192
Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)	192
Компонент відеосиг.	192
Композитний відеовхід	192
Вхідний сигнал з порту HDMI	192
Технічні характеристики	194
Загальні Технічні Характеристики Проектора	194
Зовнішній Вигляд	198
Глосарій	200
Загальні Попередження	202
Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок	202
Позначення	202
Загальне попередження:	203
Показчик	205



Вступ

В цій главі розповідається про функції та назви деталей проектора.

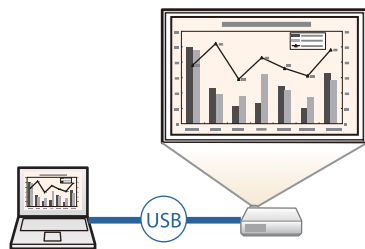
Швидка установка, проста експлуатація, зручне зберігання

- Вмикається й вимикається без вимикача – просто вставте вилку в розетку електромережі.
- Проеціювання розпочинається лише тоді, коли надходить вхідний сигнал зображення з комп'ютера (значення Автозавантаження).
- Зображення можна проєціювати на великий екран з малої відстані.
- Просте регулювання по висоті одним важелем.
- Не потребує часу для охолодження, тому можна зразу переносити на інше місце.

Підключення за допомогою USB-кабелю та проєціювання (USB Display)

Для проєціювання зображень з екрана комп'ютера, слід підключити USB-кабель, не використовуючи Комп'ютерний кабель.

☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" [стор.48](#)



Корисні функції для проєкції зображень

Підключіть пристрій збереження даних USB та здійсніть проєкцію фільмів або зображень (PC Free)

Підключивши до проектора накопичувач USB або цифрову камеру, можна проєціювати збережені у пристрої зображення.

Підтримується широкий діапазон форматів фільмів та зображень.


☛ "Проеціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)" [стор.90](#)

Поверніть зображення в горизонтальне положення та виведіть на екран (Обернути горизонт.)

Ви можете тимчасово повернути зображення в горизонтальне положення та проєціювати його. Цю функцію можна використовувати для проєціювання зображень на уроках танцю тощо.

☛ "Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)" [стор.95](#)

Різноманітні функції для забезпечення високого рівня енергозбереження

- Різноманітні функції запобігають втраті електроенергії
Проектор оснащений багатьма вбудованими функціями для енергозбереження: зменшення яскравості зображення, вимкнення живлення за таймером, зменшення енергоспоживання під час очікування.
☛ "Меню ECO" [стор.143](#)
- Функція для показу статусу енергозбереження на екрані проєкції
Коли для параметра Дисплей ECO встановлено значення **Увімкн.** в меню Конфігурація, піктограми у вигляді листка (), які позначають статус енергозбереження, відображаються ліворуч внизу на екрані проєкції, якщо встановлено низький рівень яскравості лампи.
☛ ECO - Дисплей ECO [стор.143](#)

Використання пульта дистанційного керування

За допомогою пульта дистанційного керування можна виконувати навіть такі дії, як збільшення частини зображення. Пульт

дистанційного керування можна також використовувати як бездротову мишу і керувати покажчиком на екрані проектора або курсором на екрані комп'ютера.

- ☛ "Функція покажчика (Покажчик)" [стор.97](#)
- ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.98](#)
- ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" [стор.99](#)

Збільшення та проекція файлів за допомогою документ-камери

За допомогою додаткового модуля документ-камери можна проектувати паперові документи та об'єкти.

Підключивши комп'ютер і користуючись наданим ПЗ, можна користуватися всіма здатностями проектора.

- ☛ "Додаткове приладдя" [стор.187](#)

Функції посиленої безпеки

• Захист паролем для обмеження доступу й керування користувачами

Встановивши пароль, ви зможете контролювати користувачів доступ до проектора.

- ☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.104](#)

• Функція блокування кнопок для обмеження дій з панеллю керування

Ця функція корисна для перешкоджання зміні параметрів проектора без дозволу (наприклад, на різних заходах, у школах тощо).

- ☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.106](#)

• Оснащення різними пристроями для захисту від крадіжок

Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- Гніздо безпеки
- Точка встановлення захисного кабелю
- ☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.107](#)

Користування всіма можливостями мережного підключення

За допомогою EasyMP Network Projection та EasyMP Multi PC Projection, що містяться на компакт-диску EPSON Projector Software, можна виконувати наведені нижче операції.

• Спільне використання проектора у мережі

За допомогою EasyMP Network Projection можна підключити проектор до мережі та відкрити спільний доступ до нього з кількох комп'ютерів. Ви можете проєціювати зображення та дані з кожного комп'ютера без повторного підключення кабелів. Також можна проєціювати зображення з одного комп'ютера на кілька проекторів.

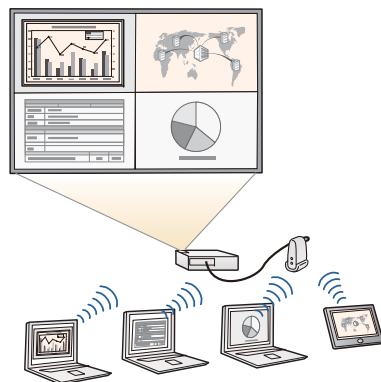
- ☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)



- **Проеціювання зображень з кількох комп'ютерів одночасно**

За допомогою EasyMP Multi PC Projection можна проєціювати зображення одночасно з чотирьох екранів кількох комп'ютерів, під'єднаних до мережі, або смартфонів чи планшетів, на яких встановлено програму Epson iProjection. В якості ведучого зустрічі ви зможете контролювати проєціювання на екранах за допомогою інших підключених комп'ютерів, що дозволить вам продовжувати зустріч без проблем. Також можна проєціювати один екран із віддалених проекторів, що перебувають в мережі.

☛ [Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection](#)



За допомогою додаткових пристроїв та програм можна виконувати наведені нижче операції.

- **Бездротова проєкція екрана вашого комп'ютера**

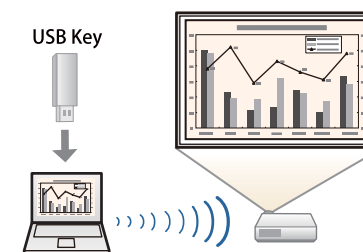
Інсталивавши додаткову Мережна карта для бездротової локальної мережі, можна через мережу виводити проєкцію екрана комп'ютера.

☛ "Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі" [стор.39](#)



- **Просте підключення до комп'ютера за допомогою функції Quick Wireless**

Просто підключивши додатковий модуль Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, можна автоматично виконувати налаштування бездротової мережі та виконувати проєціювання екрана комп'ютера (лише в ОС Windows).



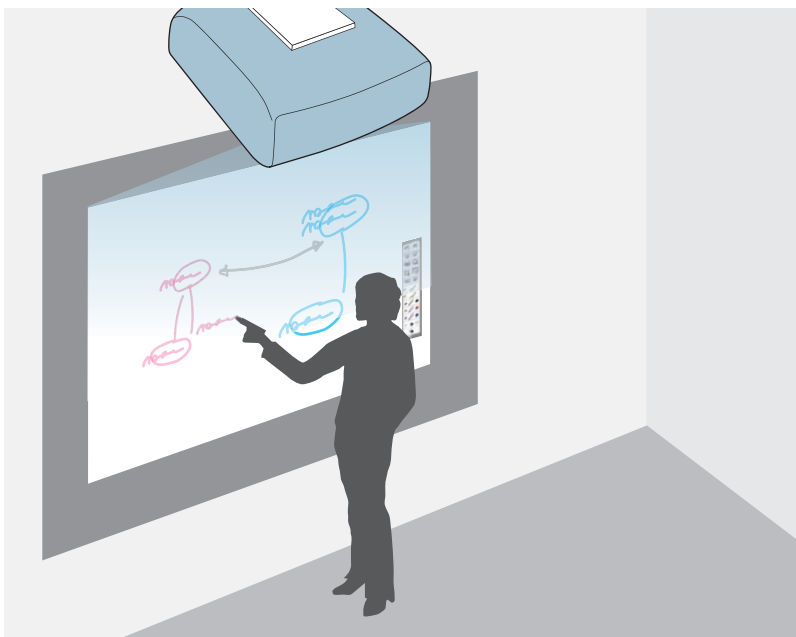
- **Проеціювання зображень з переносних пристроїв через мережу**

Програмне забезпечення Epson iProjection, яке інстальовано на смартфоні чи планшеті, дає змогу проєціювати зображення через бездротову мережу. Можна безкоштовно завантажити Epson iProjection з App Store або Google play. Вартість підключення до App Store або Google play сплачує клієнт.



Інтерактивні функції (Easy Interactive Function) (лише в моделі EB-536Wi)

☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)" [стор.63](#)

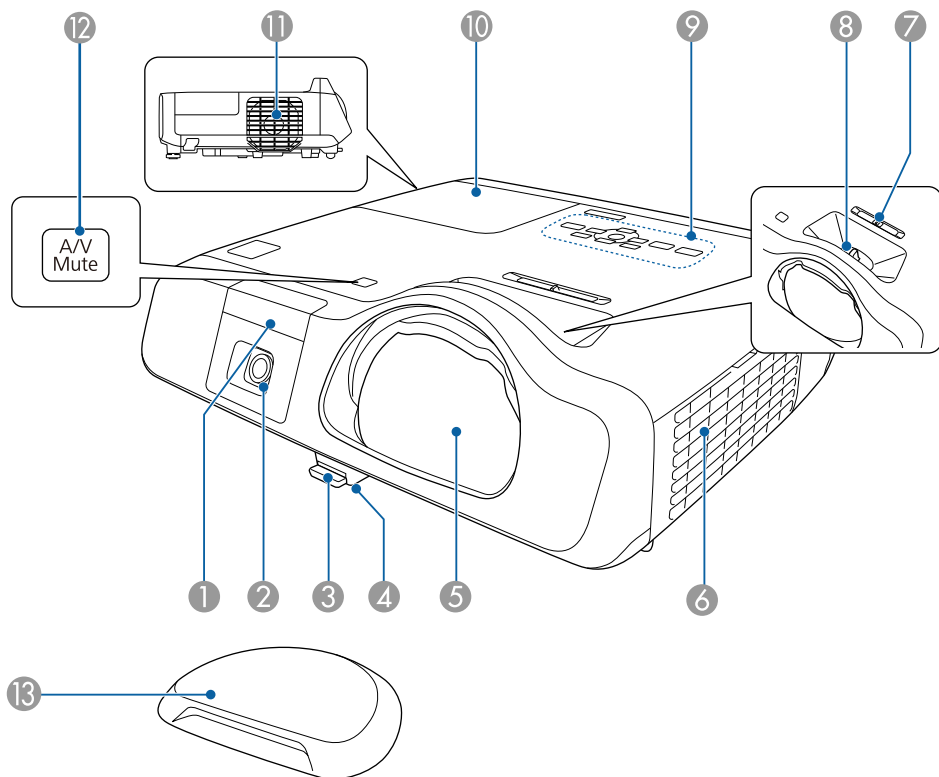


За допомогою інтерактивного пера можна нижченаведені операції.

- Використовувати проекційний екран як білу дошку
- Малювати по вмісту, що проєціюється з комп'ютера
- Керувати комп'ютером з проєційованого екрана
- Керувати проектором з проєційованого екрана
- Вибирати пристрої на проєційованому екрані, які підключено до мережі, за допомогою EasyMP Multi PC Projection з комплекту постачання
- Використовувати інтерактивні функції в мережі за допомогою EasyMP Network Projection з комплекту постачання або Quick Wireless на вибір

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, стосуються моделі EB-536Wi.

Передня і Верхня Панелі

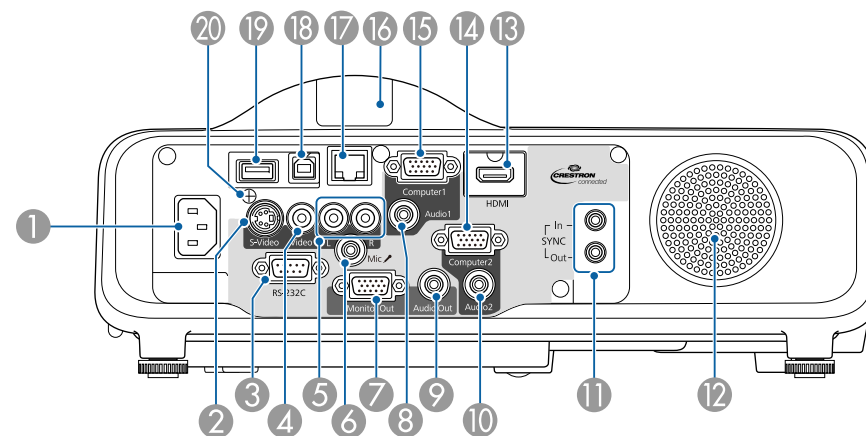


Найменування	Функція
1 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
2 Приймач Easy Interactive Function (лише в моделі EB-536Wi)	Отримує сигнали від інтерактивного пера. ☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.63

Найменування	Функція
3 Важіль регулювання опори	Щоб висунути або втягнути передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.57
4 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.57
5 Об'єktiv проектора	Проеціює зображення.
6 Отвір повітрозбірнику (Повітряний фільтр)	Слугує для забирання повітря для охолодження проектора всередині. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.177 ☛ "Заміна повітряного фільтра" стор.184
7 Регулятор горизонтального спотворення (лише в моделі EB-536Wi)	Призначений для коригування вертикальних трапецієдних спотворень зображення, яке проеціюється. ☛ "Коригування вручну" стор.53
8 Фокальне кільце	Регулює фокусування зображення. ☛ "Коригування фокусу" стор.57
9 Панель керування	Призначена для керування проектором. ☛ "Панель керування" стор.16
10 Кришка лампового відсіку	Відкрийте цю кришку, коли потрібно замінити лампу проектора. ☛ "Заміна лампи" стор.180

Найменування	Функція
11 Випускний отвір для повітря	<p>Випускні отвори для повітря використовуються для внутрішнього охолодження проектора.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Попередження</p> <p>Не заглядайте у вентиляційні отвори. Якщо лампа розіб'ється, гази можуть випаруватися, а невеличкі шматки скла розлетіться та спричинити травми. Зверніться до лікаря, якщо уламки розбитого скла потрапили в очі або рот.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Обережно</p> <p>Під час роботи проектора не притуляйте до випускних отворів руки й обличчя, а також не ставте поруч з цими отворами предмети, які можуть деформуватися або зазнати ушкоджень від гарячого повітря.</p> </div>
12 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96 Щоб виконати автоматичне калібрування пера, утримуйте кнопку впродовж трьох секунд (лише в моделі EB-536Wi).
13 Кришка об'єктива	<p>Встановлюється для захисту об'єктива від пошкодження чи забруднення, коли проектор не використовується.</p>

Задня панель

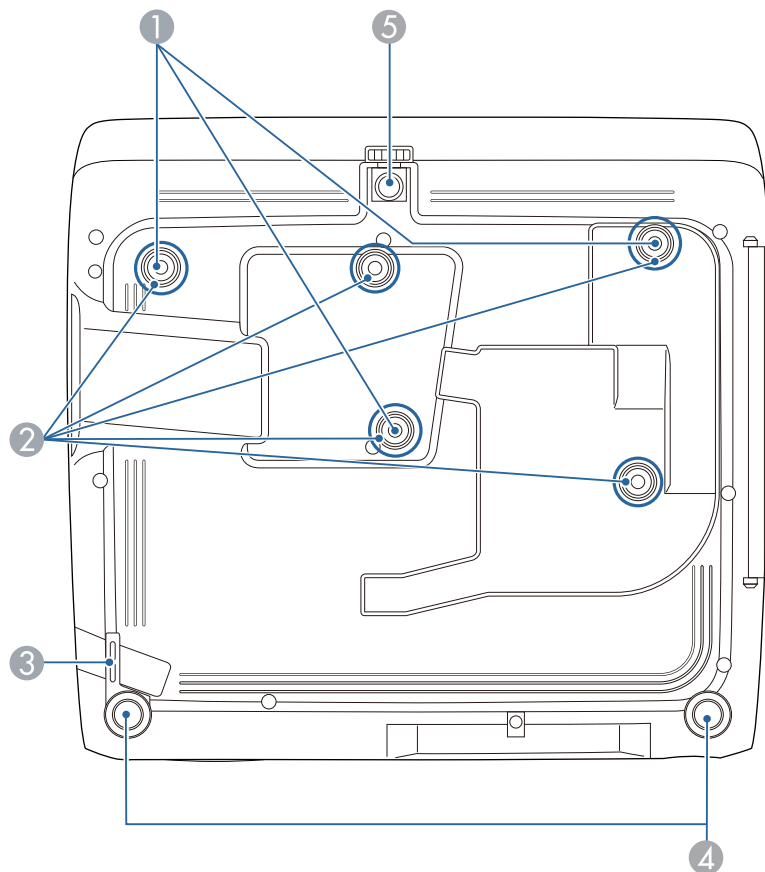


Найменування	Функція
1 Гніздо живлення	<p>Для підключення до проектора шнура живлення.</p> <p>☛ "Увімкнення проектора" стор.44</p>
2 Порт S-Video	<p>Для приймання сигналів S-video з джерел відео.</p>
3 Порт RS-232C	<p>Якщо керування пристроєм здійснюватиметься з комп'ютера, з'єднайте проектор з комп'ютером через цей порт кабелем RS-232C. Цей порт призначено для керування; за звичайних умов ним користуватися не слід.</p> <p>☛ "Команди ESC/VP21" стор.113</p>
4 Порт Video	<p>Вхід композитного відеосигналу, отриманого з джерела відеоінформації.</p>
5 Порт Audio-L/R	<p>Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту S-Video або порту Video.</p>
6 Порт Mic	<p>Вхід аудіосигналу від мікрофона.</p> <p>☛ "Підключення мікрофона" стор.35</p>

Найменування	Функція
7 Порт Monitor Out	Виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 на зовнішній монітор. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
8 Порт Audio1	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer1.
9 Порт Audio Out	Виведення аудіосигналу з поточного зображення проектора на зовнішній динамік.
10 Порт Audio2	Вхід аудіосигналу від обладнання, підключеного до порту Computer2.
11 Порт SYNC IN/OUT (лише в моделі EB-536Wi)	У разі встановлення кількох проекторів у одному приміщенні та використанні Interactive Function підключіть проектори за допомогою додаткового кабельного комплекту для дистанційного керування (ELPKC28). Операції пера Easy Interactive Pen стабілізуються під час підключення. ☛ "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.41
12 Динамік	Виведення звуку.
13 Порт HDMI	Призначений для введення відеосигналів із HDMI-сумісної відеоапаратури та комп'ютерів. Цей проектор сумісний зі стандартом HDCP». ☛ "Підключення джерел зображення" стор.31
14 Порт Computer2	Для сигналів зображення з комп'ютера і роздільних відеосигналів з інших джерел відеосигналу.
15 Порт Computer1	
16 Приймач дистанційного сигналу	Приймає сигнали з пульта дистанційного керування.
17 Порт LAN	Слугує для підключення до локальної мережі за допомогою мережного кабелю.

Найменування	Функція
18 Порт USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Підключення проектора до комп'ютера через стандартний USB-кабель для проектування зображень з комп'ютера. ☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" стор.48 Підключення проектора до комп'ютера за допомогою стандартного USB-кабелю та використання функції Бездрот.мишка. ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99 Під час роботи з мишею з використанням пера Easy Interactive Pen, для підключення до комп'ютера слід використовувати USB-кабель (постачається в комплекті) (лише в моделі EB-536Wi). ☛ "Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)»" стор.67
19 Порт USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Для підключення USB-накопичувача або цифрової камери та проєціювання зображень у режимі PC Free. ☛ "Проеціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)" стор.90 Підключення додаткової Документ-камера. Підключення додаткової Мережна карта для бездротової локальної мережі. ☛ "Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі" стор.39 Підключає додаткову Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Встановлення додаткового Quick Wireless Connection USB Key" стор.40
20 Гвинт кріплення модуля бездротової мережі	Цей гвинт утримує кришку пристрою Wi-Fi.

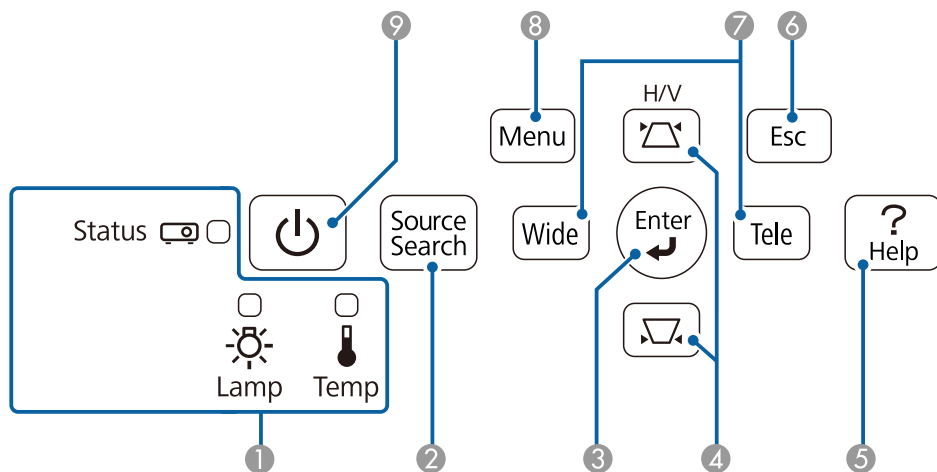
Основа



Найменування	Функція
1 Точки для кріплення на стелі (три точки)	Місце кріплення додаткового Кронштейн для монтажу на стелі, коли проектор підвішується на стелі. 🛠️ "Установка проектора" стор.25 🛠️ "Додаткове приладдя" стор.187

Найменування	Функція
2 Точки для кріплення на стіні (п'ять точок)	Щоб встановити проектор на стіні, прикріпіть додатковий кронштейн для монтажу на стіні. 🛠️ "Додаткове приладдя" стор.187
3 Точка встановлення захисного кабелю	Проведіть крізь цей отвір доступний у продажу пружинний фіксатор і закріпіть його на місці. 🛠️ "Монтаж пружинного фіксатора" стор.107
4 Задні опори	Призначені для регулювання горизонтального нахилу проектора, встановленого на столі або подібній поверхні. Щоб висунути або втягнути опору, слід її повернути. 🛠️ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" стор.57
5 Передня регульована опора	Коли проектор встановлений на столі або подібній поверхні, то, регулюючи довжину опори, можна відрегулювати положення зображення на екрані. 🛠️ "Регулювання положення зображення" стор.57

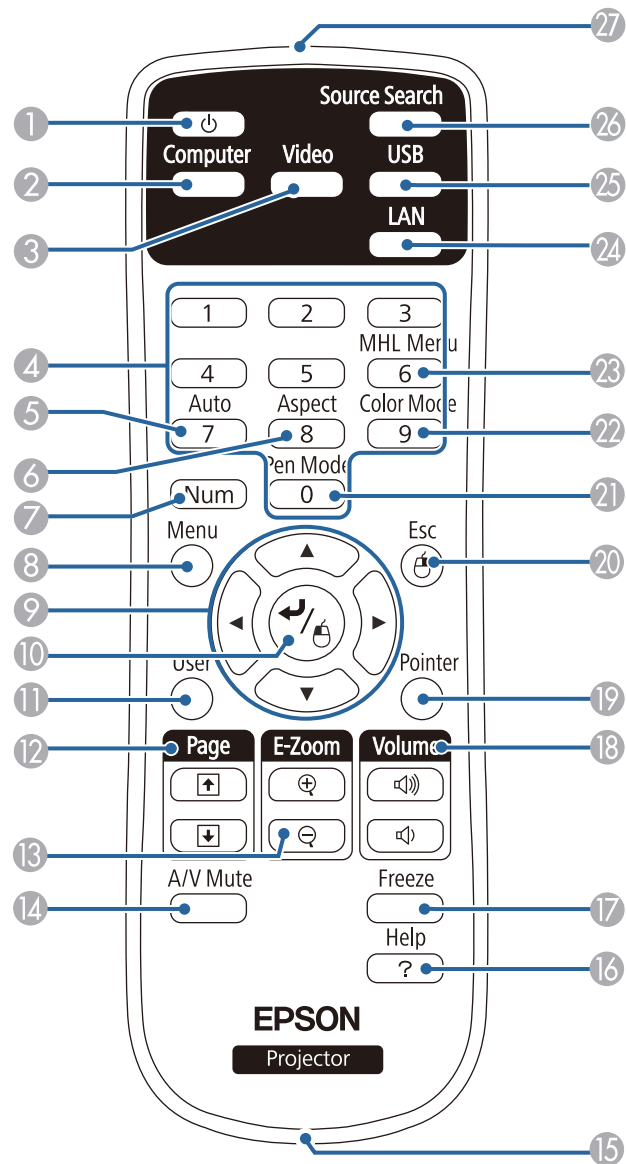
Панель керування





Найменування	Функція
1 Індикатори	Указують на стан проектора за допомогою кольору та підсвічування. ☛ "Значення індикаторів" стор.154
2 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46
3 Кнопка [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або Computer2 можна автоматично оптимізувати зображення через налаштування параметрів Трасування, Синхрон. та Позиція.



Найменування	Функція
4 Кнопки [↵][↶]	<ul style="list-style-type: none"> Виконати корекцію трапеціодальних спотворень. ☛ "Г/В трап.спотв." стор.53 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121 ☛ "Використання довідки" стор.153
5 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення. ☛ "Використання довідки" стор.153
6 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121
7 Кнопки [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Регулює розмір екрана проєкції. Щоб зменшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Tele], а щоб збільшити розмір екрана проєкції, натисніть кнопку [Wide]. Коригує горизонтальне трапеціодне спотворення, коли відкрите вікно Корекція трапец. ☛ "Г/В трап.спотв." стор.53 Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121 ☛ "Використання довідки" стор.153
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121
9 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Увімкнення проектора" стор.44





Пульт дистанційного керування



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Увімкнення проектора" стор.44
2 Кнопка [Computer]	При натисканні цієї кнопки джерело входу перемикається між сигналом з вхідного порту Computer1 і сигналом з вхідного порту Computer2.
3 Кнопка [Video]	Щоразу, коли ви натискаєте на кнопку, зображення проходить через порти S-Video, Video і HDMI.
4 Кнопки з цифрами	<ul style="list-style-type: none"> Введення паролю. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.104 Використовується для введення цифрових параметрів у меню Мережа у складі меню "Конфігурація".
5 Кнопка [Auto]	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або порт Computer2 можна автоматично оптимізувати параметри Трасування, Синхрон. і Позиція.
6 Кнопка [Aspect]	Кожне натискання цієї кнопки змінює співвідношення сторін. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.59
7 Кнопка [Num]	Цю кнопку слід утримувати натиснутою під час введення пароля за допомогою кнопок із цифрами. ☛ "Налаштування Захисний пароль" стор.104
8 Кнопка [Menu]	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього. ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121

Найменування	Функція
9 Кнопки 	<ul style="list-style-type: none"> • Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ці кнопки використовуються для вибору пунктів меню та значень параметрів. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121 • Під час показу в режимі PC Free ці кнопки використовуються для переходу до попереднього або наступного зображення, обертання зображення тощо. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)" стор.90 • Під час використання функції "Бездрот.мишка" покажчик миші переміщується у напрямку натискання кнопки. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99
10 Кнопка [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> • Під час відображення меню "Конфігурація" або довідки ця кнопка використовується для підтвердження поточного вибору й переходу до наступного рівня. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Використання меню Конфігурація" стор.121 • При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як ліва кнопка миші. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99

Найменування	Функція
11 Кнопка [User]	<p>Для цієї кнопки можна призначити один із пунктів меню Конфігурація, який часто використовується. При натисканні кнопки [User] відкривається призначений їй пункт меню або вікно настройки, що дає змогу швидко встановити параметри або відрегулювати настройки.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Меню Параметри" стор.127 <p>Наведені нижче пункти меню призначені за умовчанням.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Для EB-536Wi: Автокалібрування • Для EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Енергоспоживання
12 Кнопки [Page] 	<p>Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання.</p> <ul style="list-style-type: none"> • З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99 • З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" стор.48 • При підключенні до мережі <p>Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.</p>
13 Кнопка [E-Zoom] 	<p>Збільшує або зменшує зображення, не змінюючи розміру проєкції.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.98

Найменування	Функція
14 Кнопка [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Вмикає й вимикає відео та звук.  "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96 Щоб змінити режим проекції натисніть і не відпускайте цю кнопку впродовж приблизно п'яти секунд. <p>Передня ↔ Передня/Догори дном Задня ↔ Задня/Догори дном</p>
15 Отвір для прикріплення ремінця	Дозволяє прикріпити наявний у продажу ремінець до пульта дистанційного керування.
16 Кнопка [Help]	Виводить на екран і закриває вікно довідки, в якому пояснюється, як розв'язувати проблеми в разі їх виникнення.
17 Кнопка [Freeze]	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.
18 Кнопка [Volume] [<] [>]	<p>[<] – зменшує гучність. [>] – збільшує гучність.</p> <p> "Регулювання гучності" стор.58</p>
19 Кнопка [Pointer]	Призначена для увімкнення екранного покажчика.
20 Кнопка [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Зупиняє виконання поточної функції. Під час відображення меню "Конфігурація" використовується для переходу до попереднього рівня меню.  "Використання меню Конфігурація" стор.121 При використанні функції "Бездрот.мишка" діє так само, як права кнопка миші.  "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99


Найменування	Функція
21 Кнопка [Pen Mode]	(Лише в моделі EB-536Wi) Перемикає між роботою на комп'ютері та малюванням за допомогою інтерактивного пера.
22 Кнопка [Color Mode]	Кожне натискання цієї кнопки змінює режим кольору.
23 Кнопка [MHL Menu]	Недоступне на цьому пристрої.
24 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.
25 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> USB Display Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A
26 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46
27 Зона сигналу дистанційного керування	Передає сигнали пульта дистанційного керування.

Заміна батарей у пульті дистанційного керування

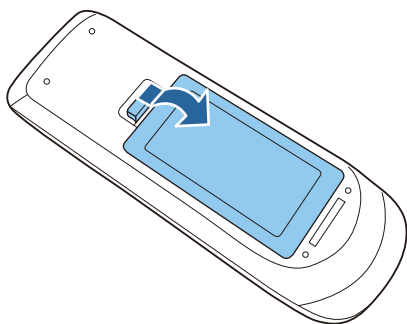
Якщо після використання протягом певного часу пульт дистанційного керування перестав працювати, можливо, закінчився термін служби його батарей. В такому випадку замініть їх. Придбайте дві лужні або марганцеві батарейки АА. Ви не повинні використовувати інші батарейки, крім лужних або марганцевих батарейок АА.

Попередження

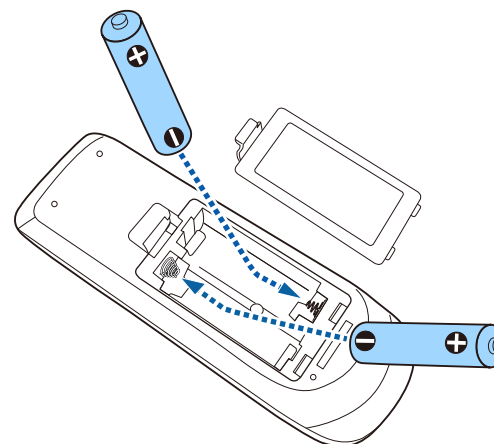
Перед виконанням операцій з батареями обов'язково прочитайте цей посібник:

 [Інструкції з техніки безпеки](#)

- 1** Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2** Замініть стару батарею на нову.
Вставте батареї спершу стороною негативної полярності.

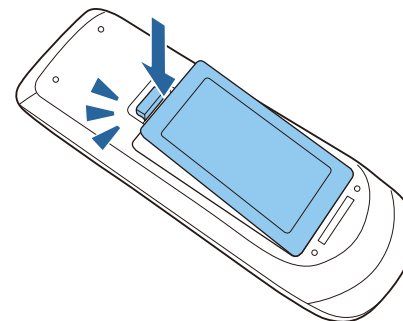


Обережно

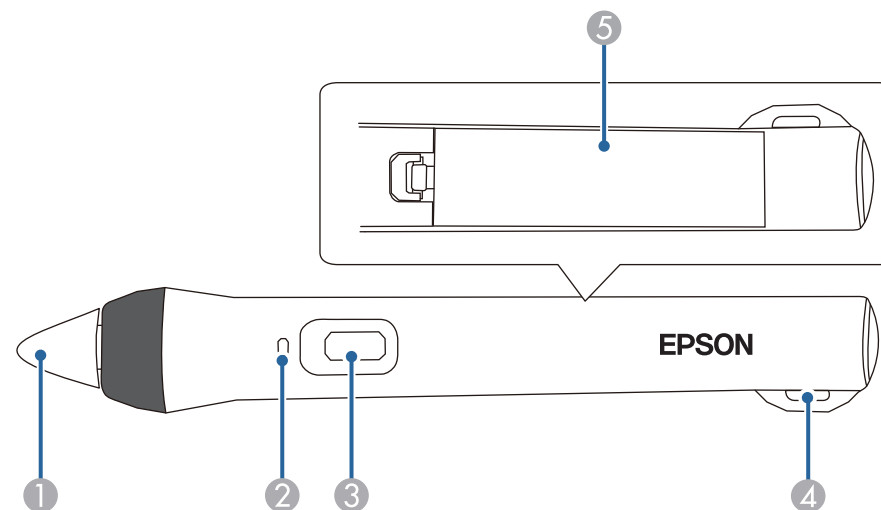
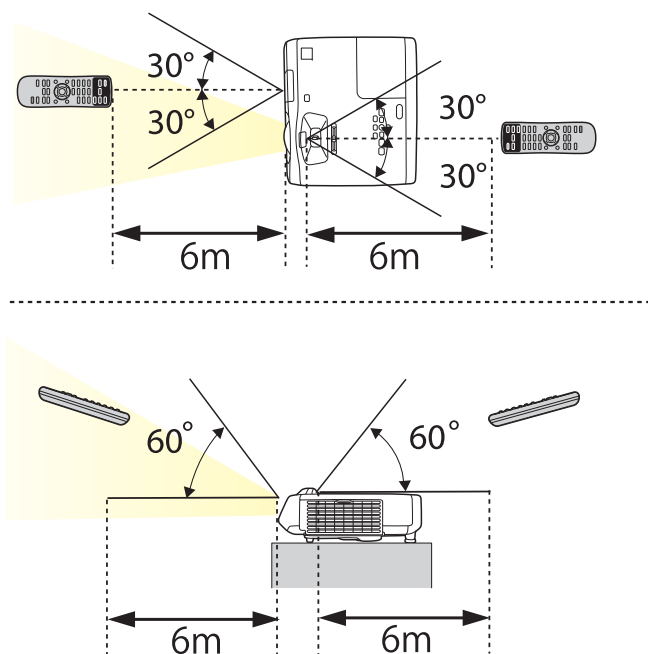
Щоб правильно встановити батареї, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Замініть кришку відділення для батарей.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.



Робочий діапазон пульта дистанційного керування



Easy Interactive Pen (лише в моделі EB-536Wi)

Існує два типи інтерактивного пера із нижніми частинами різних кольорів. Одночасно не можна використовувати різні типи інтерактивного пера з однаковим кольором нижньої частини.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.187](#)

Найменування	Функція
1 Кінчик пера	<ul style="list-style-type: none"> Увімкніть інтерактивне перо. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати. Тримайте перо близько до проєційованого зображення та натисніть, щоб застосувати його. ☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.63 ☛ "Додаткове приладдя" стор.187
2 Лампа батареї	<p>Натисніть кнопку збоку пера, щоб запустити індикатор заряду батареї.</p> <ul style="list-style-type: none"> Якщо батарея заряджена, індикатор світитиметься зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку. Якщо батарея розряджена, індикатор блиматиме зеленим світлом, доки ви не відпустите кнопку. Не світиться, коли батарею розряджено. Замініть батареї. ☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" стор.22
3 Кнопка	<p>Увімкніть інтерактивне перо. Після ввімкнення інтерактивного пера потрібно зачекати одну секунду, перш ніж пристрій почне працювати.</p>

Найменування	Функція
4 Кріплення для додаткового ремінця або шнура	Дає змогу прикріпити наявний у продажу ремінець.
5 Кришка батареї	Відкрийте цю кришку, щоб замінити батарею. ☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" стор.22



Інтерактивне перо вимкнеться автоматично через 20 хв. бездіяльності.

Щоб знову використовувати перо, торкніться його кінчика або натисніть кнопку збоку, щоб увімкнути живлення.

Заміна батареї для пера Interactive Pen

Якщо натиснути кнопку, індикатор батареї на інтерактивному пері буде світитися або блимати. Індикатор не світиться та не блимає, коли батарею розряджено. Якщо індикатор не світиться та не блимає, замініть батарею. Використовуйте лише перелічені нижче типи батарей. Інші акумуляторні батареї використовувати не можна.

- Марганцева батарея типу AA
- Лужна марганцевокисла батарея типу AA
- eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)

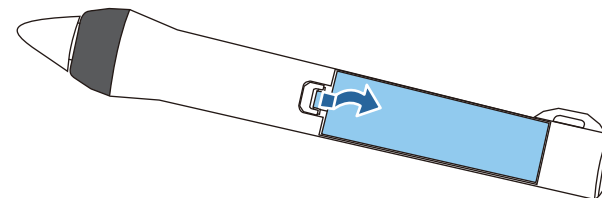
*eneloop® — зареєстрована торговельна марка групи компаній Panasonic.

Попередження

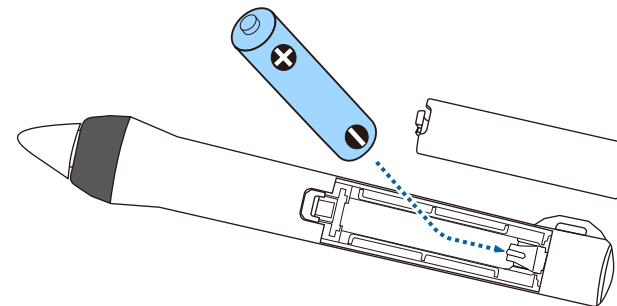
Перш ніж виконувати операції з батареями, обов'язково прочитайте цей посібник.

☛ [Інструкції з техніки безпеки](#)

- 1 Зніміть кришку відділення для батарей.
Підніміть кришку, натиснувши на фіксатор кришки для батарей і проштовхнувши її вперед.



- 2 Замініть стару батарею на нову.
Спочатку вставте батарею боком мінусової полярності.

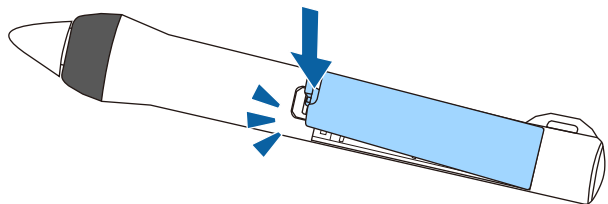


Обережно

Щоб правильно встановити батарею, перевірте розташування знаків (+) і (-) у батарейному відділенні.

Якщо батарейки встановлені неправильно, може статися вибух або витік електроліту, що призведе до займання, пошкодження виробу чи травмування.

- 3** Замініть кришку відділення для батарей.
Натисніть на кришку відділення для батарей, поки не почуєте клацання.

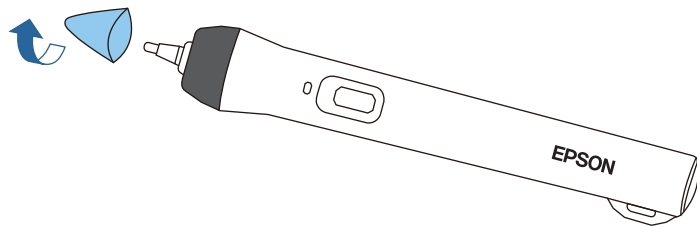


Замінювання наконечника пера Interactive Pen

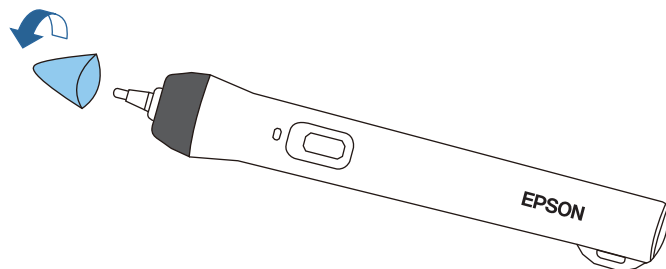
Якщо наконечник інтерактивного пера стерся, його потрібно замінити.

☛ "Додаткове приладдя" [стор.187](#)

- 1** Викрутіть кінчик пера.



- 2** Прикрутіть новий кінчик.





Підготовка проектора

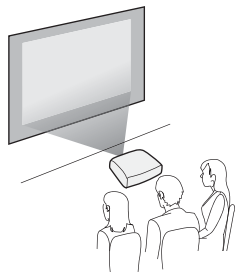
У цьому розділі наведено вказівки стосовно установки проектора і підключення джерел зображення.

Методи Встановлення

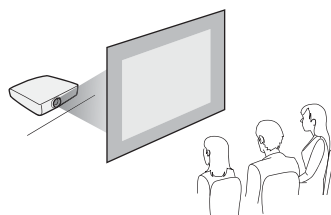
Проектор підтримує наступні чотири методи проєкції. Встановлюйте проектор відповідно до умов на місці установки.

Щоб установити проектор або змінити спосіб його встановлення, вимкніть пристрій. Знову увімкніть живлення після завершення встановлення.

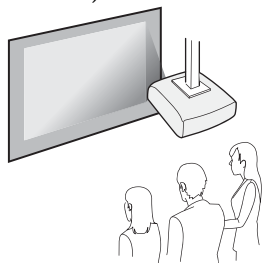
- Проєціювання зображень спереду екрана. (Передня проєкція)



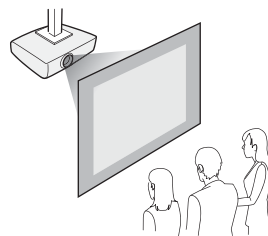
- Проєціювання зображень з-поза напівпрозорого екрана. (Задня проєкція)



- Проєціювання зображень із проектора, встановленого на стелі або стіні, розташованого перед екраном. (Проєкція Передня/Стеля)



- Проєкція зображень з проектора, підвішеного до стелі й розташованого поза напівпрозорим екраном. (Проєкція Задня/Стеля)



Попередження

- В разі монтажу проектора на стелі або на стіні необхідно дотримуватись особливих правил. Якщо проектор підвісити неправильно, він може впасти й спричинити нещасний випадок і травми.
- У разі нанесення клею на Точки для кріплення на стіні або Точки для кріплення на стелі для надійнішого кріплення гвинтів, або під час нанесення на проектор змазки або мастила, корпус проектора може тріснути та впасти з кронштейна. Це може призвести до важкої травми для особи, що випадково опиниться під проектором, і пошкодити сам проектор.
Під час монтажу чи регулювання кріплення проектора, не використовуйте для запобігання випадінню гвинтів клей, а також мастила, оливи тощо.
- Не закривайте впускний та впускний вентиляційні отвори проектора. Закриття будь-якого з отворів може призвести до займання внаслідок підвищення температури всередині проектора.
- Не використовуйте проектор у середовищі з легко займистим або вибухонебезпечним газом. Проектор може спалахнути через високу температуру лампи.

Попередження

Не ставте проектор на бік і не користуйтеся ним у такому положенні. Це може призвести до перебоїв у роботі.

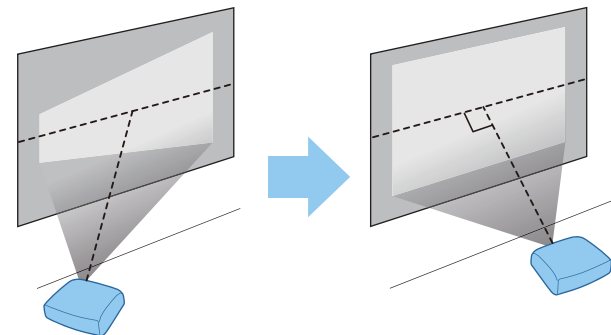


- Рекомендуємо використовувати гладкий дошкоподібний екран без будь-яких нерівностей. Нерівності екрана проєкції можуть призвести до спотворення проєційованого зображення.
- Порушення проєційованого зображення можуть виникати залежно від матеріалу, з якого виготовлено екран, та способу його встановлення.
- Під час монтажу проектора на стелі або на стіні переконайтеся, що ви використовуєте належні інструменти для такого методу монтажу.
 - ☛ "Додаткове приладдя" [стор.187](#)
- Стандартне значення параметра Проєкція — **Передня**. Змінити спосіб проєкції з **Передня** на **Задня** можна у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові - Проєкція** [стор.129](#)
- Щоб змінити настройки способу проєкції як показано нижче, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд.
 - Передня ↔ Передня/Стеля**
 - Задня ↔ Задня/Стеля**

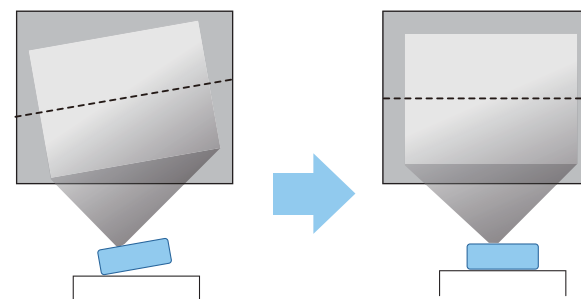
Методи Встановлення

Встановіть проектор наступним чином.

- Проектор слід встановлювати паралельно до екрана. Коли проектор встановлений під кутом до екрана, під час проєкції зображення може зазнавати трапецієдних спотворень.



- Проектор слід ставити на рівну поверхню. Якщо проектор буде нахилено, зображення також буде нахилено.

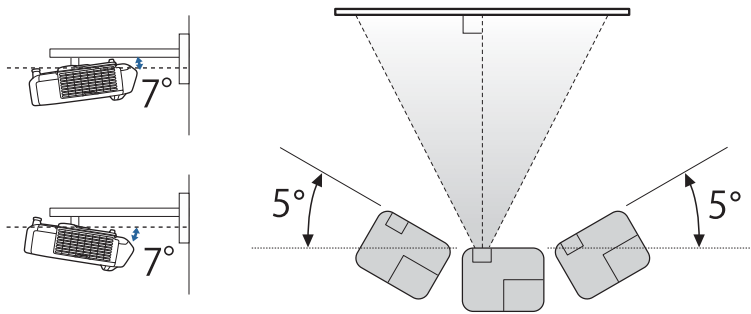


- Якщо встановити проектор паралельно до екрану неможливо, див. наступні вказівки.
 - ☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.52](#)
- Якщо встановити проектор на рівній поверхні неможливо, див. наступні вказівки.
 - ☛ "Регулювання горизонтального нахилу проектора" [стор.57](#)
 - ☛ "Коригування трапецієдного спотворення" [стор.52](#)

Під час використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)

Виконуйте передню проекцію перед екраном, використовуючи інтерактивні функції. Установіть для параметра Проекція значення **Передня** або **Передня/Стеля**.

Установіть проектор так, щоб кут нахилу складав $\pm 7^\circ$ по вертикалі та $\pm 5^\circ$ по горизонталі відносно сторони проекції.



Попередження

Інтерактивні функції працюють через інфрачервоний зв'язок. Під час установлення проектора зверніть увагу на таке:

- Переконайтеся, що занадто яскраве світло чи сонячні промені не потрапляють на приймач Easy Interactive Function, екран проєціювання, сам проектор чи його задню частину.
- Не встановлюйте проектор під прямими сонячними променями, що проходять через вікно. Це може призвести до перебоїв у роботі інтерактивних функцій.
- Якщо Приймач Easy Interactive Function забруднено, бруд може перешкодити інфрачервоному зв'язку, через що ця функція може не працювати належним чином. Очистіть приймач, якщо він забруднений.
- Не фарбуйте та не наклеюйте наліпки на кришку Приймач Easy Interactive Function.
- Встановіть проектор таким чином, щоб Приймач Easy Interactive Function не був розташований занадто близько до люмінесцентного світла. Якщо навколишнє оточення надто яскраве, інтерактивні функції можуть неправильно працювати.
- Під час використання інтерактивних функцій не користуйтеся інфрачервоним пультом дистанційного керування або мікрофоном одночасно в одному приміщенні. Перо Easy Interactive Pen може бути несправним.
- Не використовуйте пристрої, які є джерелом потужного шуму, наприклад поворотні пристрої або трансформатори, поблизу проектора. Інтерактивні функції можуть бути недоступними.



- Під час використання інтерактивних функцій виконайте встановлення таким чином, щоб проекція екрана була прямокутною без будь-яких спотворень.
- Під час використання інтерактивних функцій в одному приміщенні з декількома проекторами робота пера Easy Interactive Pen може бути нестабільною. У такому випадку підключіть додатковий кабельний комплект для дистанційного керування (ELPKC28) до проекторів і змініть значення параметра **Синхр. проекторів** на **Дротова** в меню Конфігурація.
 - ☛ "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)" [стор.41](#)
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Синхр. проекторів** [стор.132](#)

Для підключення різних джерел використовуються різні порти, які відрізняються назвою, місцем розташування й орієнтацією роз'єму.

Підключення комп'ютера

Для проєціювання зображень з комп'ютера необхідно його підключити в один з описаних способів.

1 Підключення за допомогою кабелю з комплекту проєктора або додаткового комп'ютерного кабелю

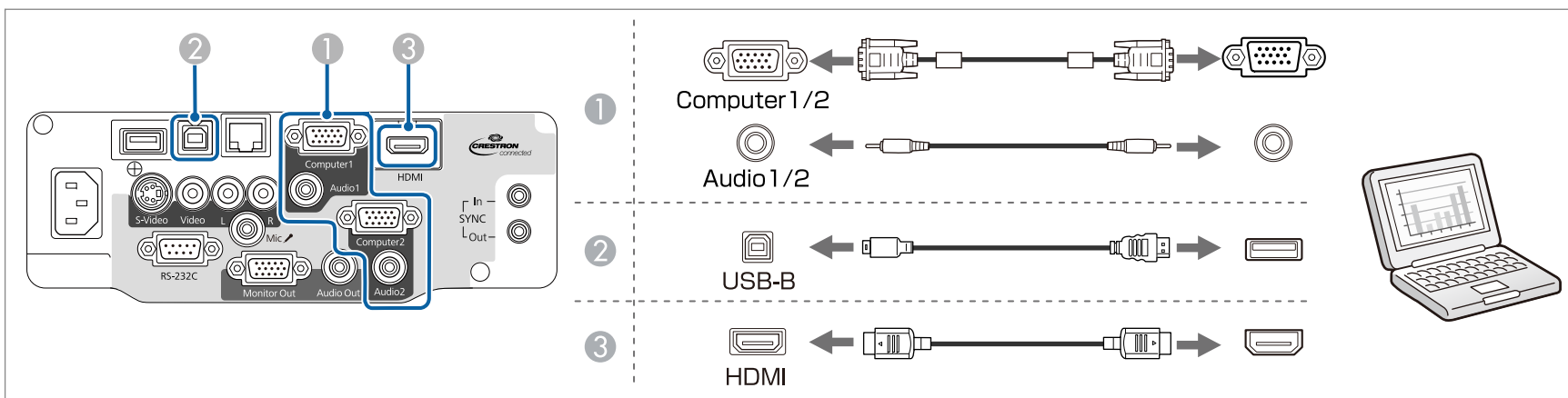
Підключіть порт виведення зображення з комп'ютера до порту проєктора Computer1 або Computer2. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід комп'ютера слід підключити до порту проєктора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

2 Користуючись комплектуючим або придбаним у магазині кабелем USB

Підключіть порт USB комп'ютера до порту проєктора USB-B. Звук із комп'ютера виводиться з проєктора разом із проєційованим зображенням.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI комп'ютера до порту проєктора HDMI. Звук із комп'ютера виводиться з проєктора разом із проєційованим зображенням.





- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо** [стор.129](#)
- Якщо підключено кабель HDMI, а звук не виводиться, підключіть звичайний аудіокабель до порту аудіовходу. Після підключення кабелю оберіть вхідний порт, який було підключено до **Виходу аудіо HDMI**, у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI** [стор.129](#)
- За допомогою кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера і проєціювати зображення з комп'ютера. Ця функція називається Дисплей USB.
 - ☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" [стор.48](#)

Підключення джерел зображення

Для проєціювання зображень з програвача DVD-дисків, відеомагнітофона тощо, необхідно підключити проєктор в один з описаних способів.

1 Підключення стандартним відеокабелем або кабелем S-video

Підключіть вихідний роз'єм джерела зображення, призначений для виводу відеосигналу до порту проєктора Video. Підключіть вихідний порт S-video джерела зображення до порту проєктора S-Video. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела сигналу слід підключити до порту проєктора Audio-L/R за допомогою стандартного аудіокабелю.

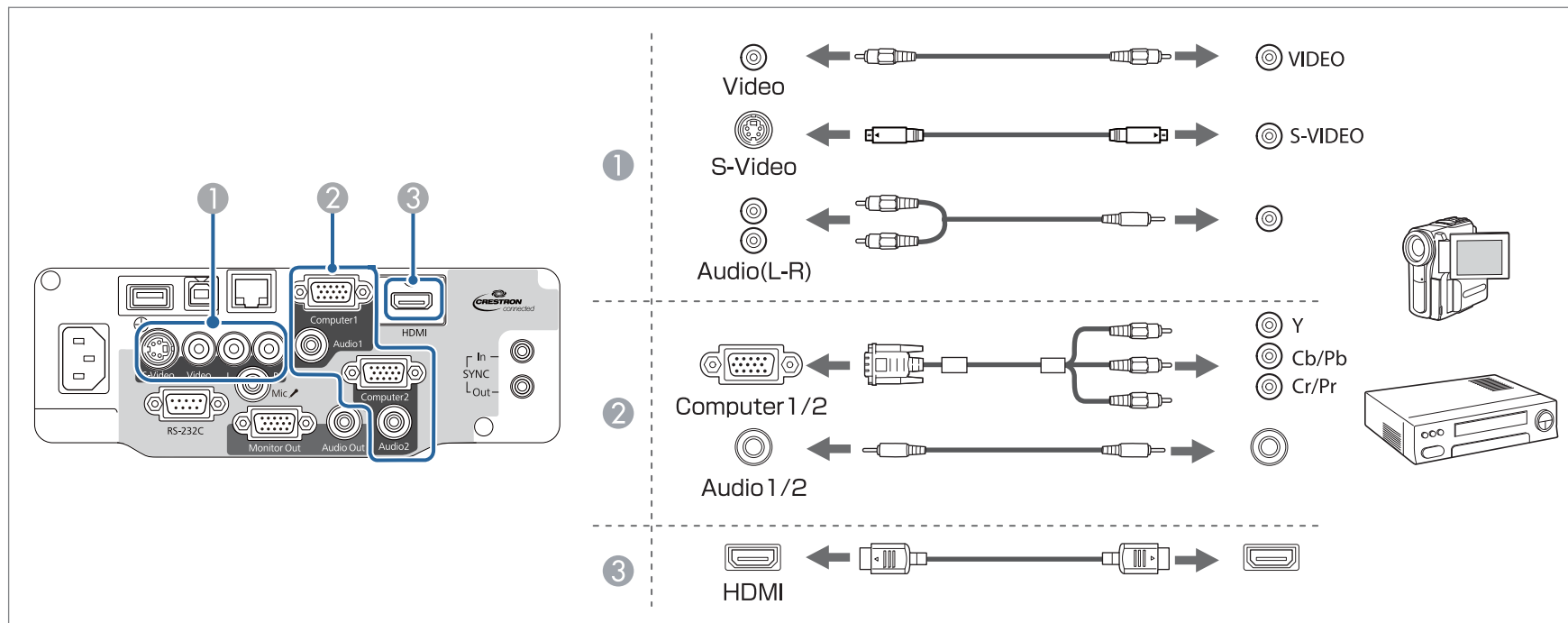
2 Підключення додатковим кабелем для компонентного відеосигналу

☛ "Додаткове приладдя" стор.187

Підключіть вихідний порт компонентного відеосигналу на джерелі сигналу до порту проєктора Computer1 або Computer2. Щоб виводити аудіосигнал на динамік проєктора, аудіовихід джерела зображення слід підключити до портів проєктора Audio1 або Audio2 за допомогою стандартного аудіокабелю.

3 Підключення стандартним кабелем HDMI (продається у торговельній мережі)

Підключіть порт HDMI джерела зображення до порту проєктора HDMI. Звук із джерела зображення виводиться з проєктора разом із проєційованим зображенням.



Попередження

- Перед підключенням вимкніть обладнання, яке бажаєте підключити. Якщо під час підключення до проектора джерело вхідного сигналу увімкнуте, це може призвести до порушень у роботі апаратури.
- Якщо вилка роз'єму відрізняється від гнізда за орієнтацією чи формою, не намагайтеся вставити її силою. Це може призвести до пошкодження пристрою або порушень у роботі апаратури.

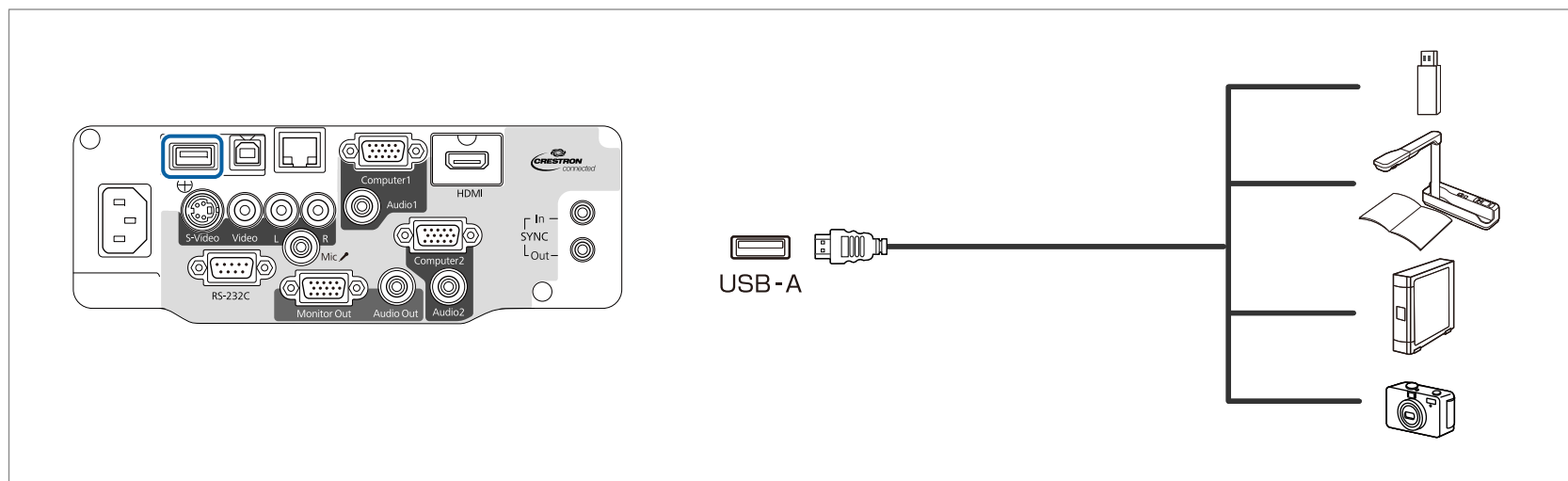


- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо стор.129**
- Якщо підключено кабель HDMI, а звук не виводиться, підключіть звичайний аудіокабель до порту аудіовходу. Після підключення кабелю оберіть вхідний порт, який було підключено до **Виходу аудіо HDMI**, у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо HDMI стор.129**
- Якщо потрібно підключити до проекторів джерело сигналу з роз'ємом нестандартної форми, скористайтесь кабелем, який додається до цього пристрою, або додатковим кабелем.
- При використанні доступного в продажу аудіокабелю 2RCA(L/R)/ зі стереофонічним міні-штепселем, переконайтеся, що на ньому є маркування "No resistance".

Підключення USB-пристроїв

Можна підключати такі пристрої, як накопичувач USB, Докум.-камера (додаткове приладдя), жорсткий диск з інтерфейсом USB й цифрова фотокамера.

Пристрій USB слід підключати до порту USB-A проектора за допомогою кабелю USB, що постачається з проектором.



З підключеного USB-пристрою (накопичувача USB або цифрової фотокамери) можна проєціювати зображення за допомогою PC Free.

☛ "Проєціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)" [стор.90](#)

Якщо під час проєціювання зображень з іншого порту була підключена Документ-камера, щоб перейти до проєціювання зображень з Документ-камери, слід натиснути кнопку [USB] на пульті дистанційного керування або кнопку [Source Search] на панелі керування.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.46](#)



- Якщо під час проєктування зображень із пристрою USB потрібно виконати підключення до пристрою аудіовиходу, виконуйте підключення до порту Audio2.
- Також можна налаштувати порт за допомогою аудіовходу в меню Конфігурація.
 - ☛ Додаткові – Налаштування A/V – Вихід аудіо [стор.129](#)

Попередження

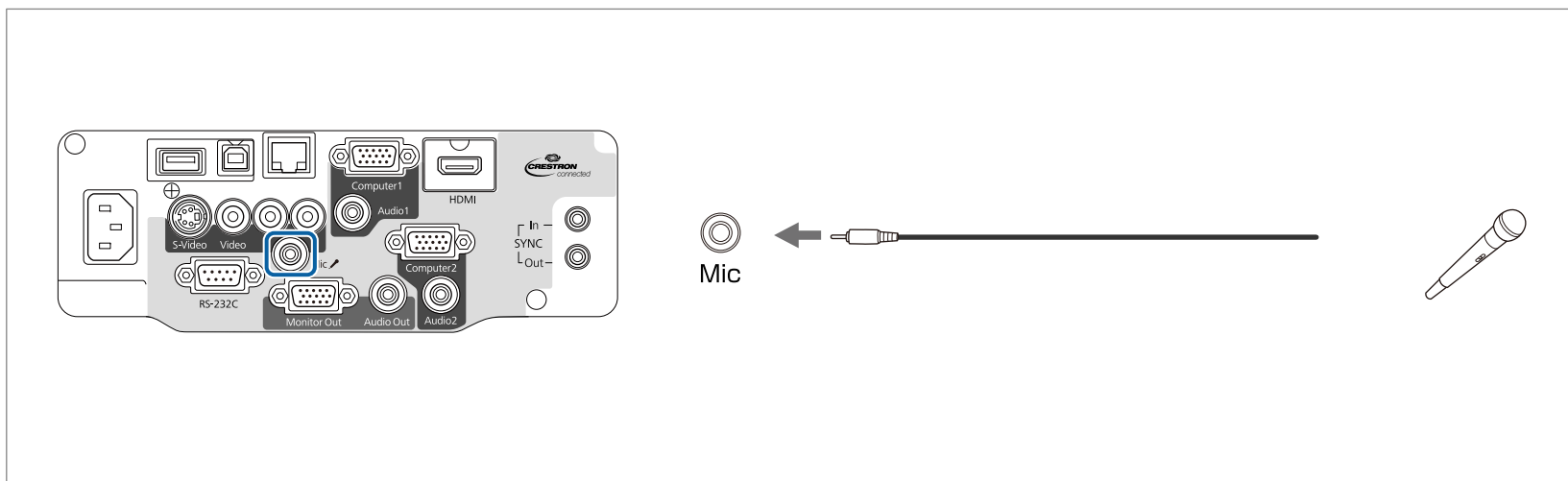
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Такі пристрої, як цифрові камери і накопичувачі USB, слід підключати безпосередньо до проектора.
- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Цифрову камеру або жорсткий диск слід підключати до проектора за допомогою кабелю USB, який додається до пристрою або рекомендований виробником.
- Користуйтеся кабелем USB, який коротший трьох метрів. В разі використання кабелю довжиною понад 3 м, режим PC Free може функціонувати неправильно.

Відключення USB-пристроїв

Після закінчення проєціювання витягніть USB-пристрій з проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Підключення мікрофона

Звук з мікрофона можна виводити через динамік проектора, підключивши звичайний динамічний мікрофон.



- Зйомне джерело живлення не підтримується.
- Відрегулюйте **Вход. рівень гучн.**, якщо звук з мікрофона занадто слабкий або занадто гучний, що призводить до рипіння звуку.
 - ☛ **Параметри – Вход. рівень гучн.** [стор.127](#)
- Установіть такі параметри вихідного аудіосигналу з мікрофона, коли проектор вимкнено.
 - Установіть **Режим очікування** на **Зв'язок вкл.**
 - Установіть **Вихід A/V** на **Завжди.**
 - ☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.143](#)
 - ☛ **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.129](#)

Підключення зовнішнього обладнання

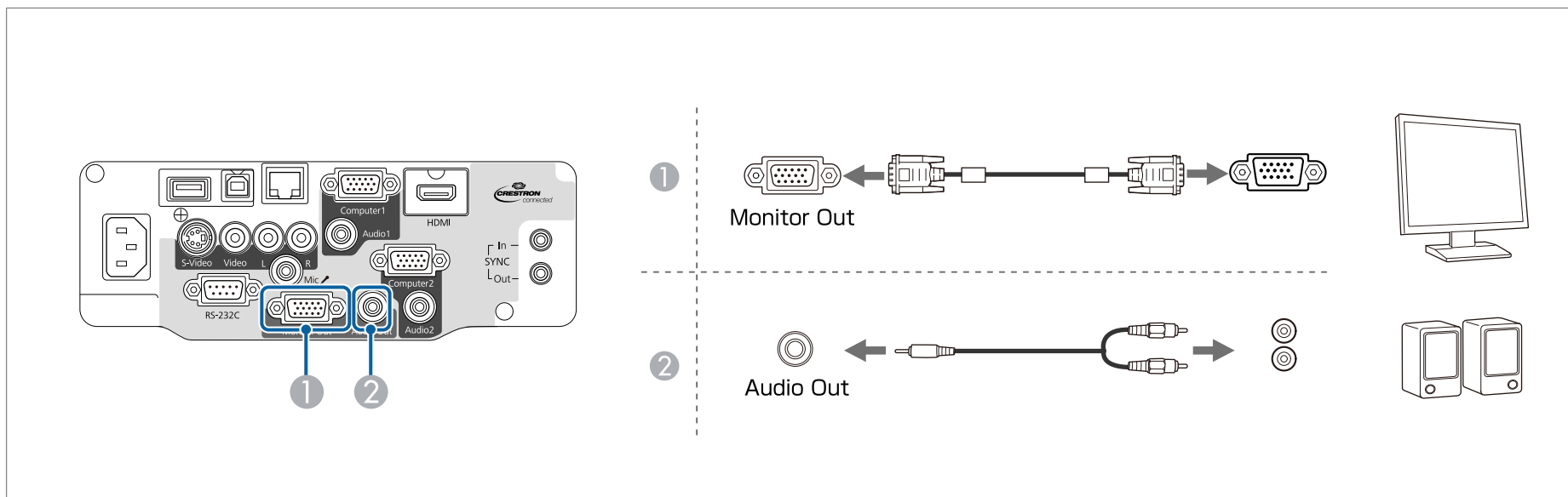
Для виведення зображень та звуку можна підключати зовнішній монітор і динамік.

1 Виведення зображень на зовнішній монітор



Підключіть зовнішній монітор до порту проєктора Monitor Out за допомогою кабелю, що постачається із зовнішнім монітором.

2 Виведення звуку на зовнішній динамік

Підключіть зовнішній динамік до порту проєктора Audio Out за допомогою стандартного аудіокабелю.



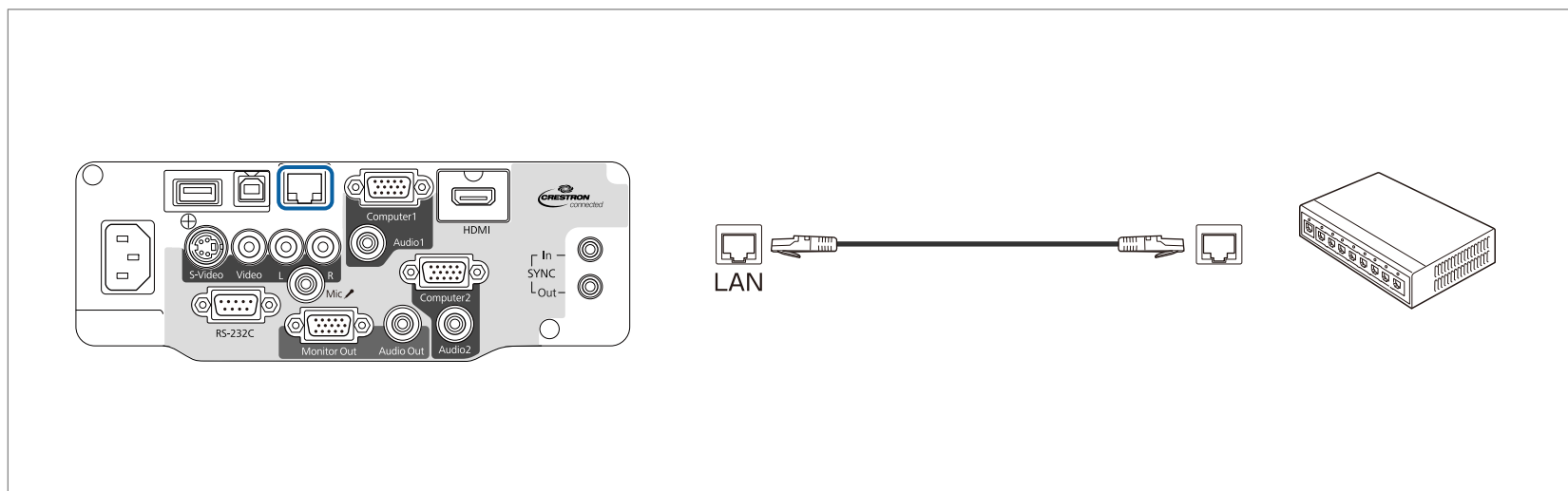


- Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, можна виконувати такі операції, коли проектор вимкнено (лише якщо для параметра **Вихід A/V** встановлено значення **Завжди**).
 - Виведення зображень на зовнішній монітор
 - Виведення звуку (звук, який підключено через порти USB-A, USB-B, або LAN, не може виводитися)
-  **ЕСО - Режим очікування** [стор.143](#)
-  **Додаткові – Налаштування A/V – Вихід A/V** [стор.129](#)
- На зовнішній монітор можна виводити лише аналоговий RGB-сигнал з порту Computer1. Виведення сигналу з інших портів та виведення роздільного відеосигналу неможливе.
- Повзунки параметрів для таких функцій, як корекція трапец., меню Конфігурація або вікна довідки, не виводяться на зовнішній монітор.
- Вміст, який було намальовано за допомогою інтерактивних функцій, не відображається на зовнішньому моніторі (тільки для моделей EB-536Wi). Вміст, який було намальовано за допомогою Easy Interactive Tools із комплекту постачання, може відобразитися на зовнішньому моніторі.
- Коли штепсель аудіокабелю вставлено у порт Audio Out, виведення звуку з вбудованих динаміків проектора припиняється, звук перемикається на зовнішній вихід.

Підключення мережного кабелю

Підключіть порт мережного концентратора або іншого обладнання до порту LAN проектора за допомогою стандартного мережного кабелю 100BASE-TX або 10BASE-T.

Підключення комп'ютера до проектора через мережу дає змогу проєціювати зображення і контролювати стан проектора.



Щоб уникнути несправностей, використовуйте екранований мережний кабель категорії 5 або вищої.

Встановлення додаткової мережної карти для бездротової локальної мережі

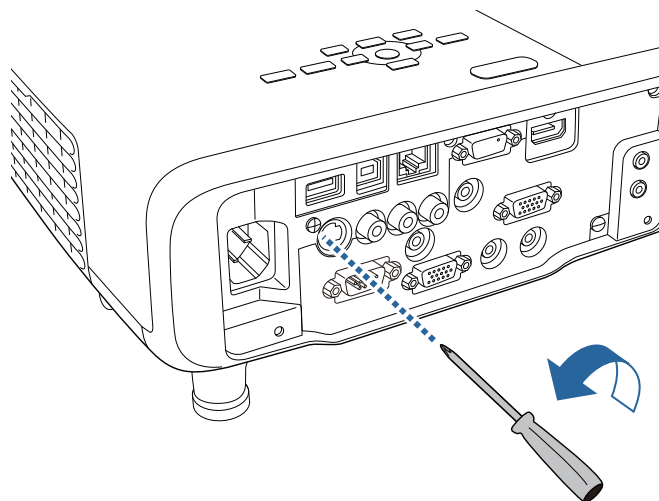
Інсталивавши додаткову Мережна карта для бездротової локальної мережі, можна через мережу виводити проекцію екрана комп'ютера.

Підключення мережної карти для бездротової локальної мережі до порту проектора USB-A.

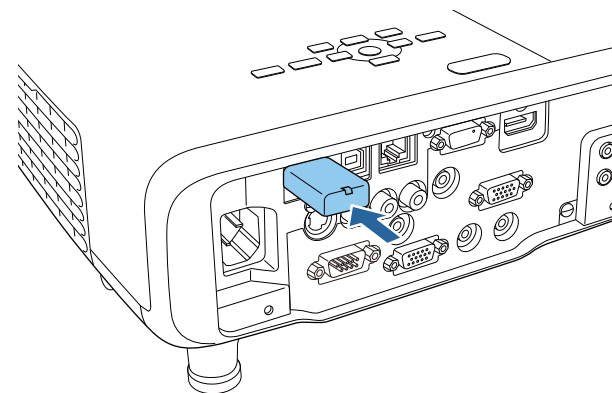


- Підключаючись до мережі за допомогою Wi-Fi, переконайтеся, що ви зробили мережеві налаштування в меню Конфігурація.
 - ☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.137](#)
- Якщо ви зазвичай залишаєте мережну карту для бездротової локальної мережі на місці встановлення, то обов'язково накрийте її кришкою, щоб запобігти крадіжці.
- Переміщуючи проектор, обов'язково зніміть мережну карту для бездротової локальної мережі та кришку з міркувань безпеки.

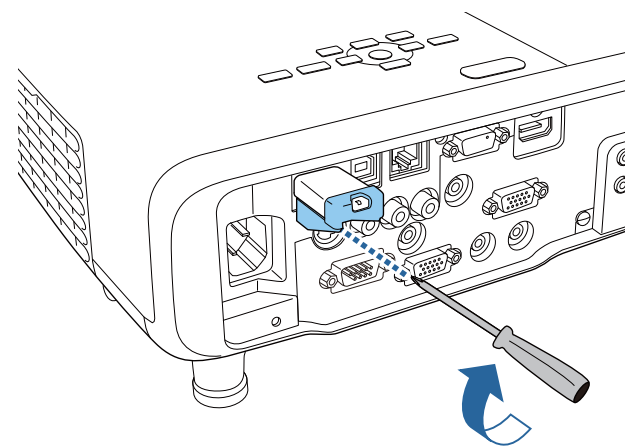
- 1** Хрестовидною викруткою зніміть гвинт, який утримує кришку пристрою Wi-Fi.



- 2** Підключіть мережну карту для бездротової локальної мережі до порту USB-A.



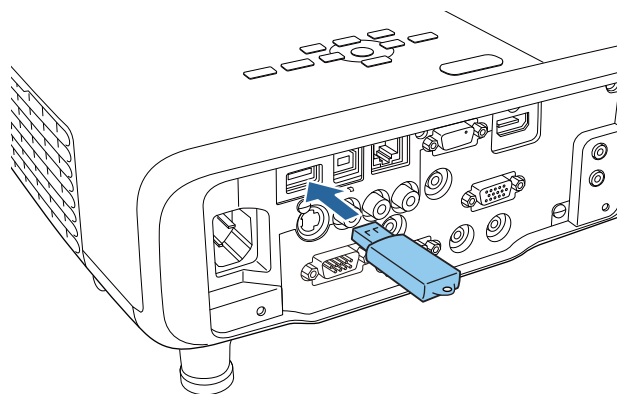
- 3** Приєднайте кришку пристрою Wi-Fi і закріпіть її на місці гвинтом.



Встановлення додаткового Quick Wireless Connection USB Key

Інсталюючи додаткову Quick Wireless Connection USB Key, слід спершу зняти Мережна карта для бездротової локальної мережі, а потім підключити Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.

- 1** Увімкніть проектор і натисніть кнопку [LAN] на пульті дистанційного керування.
Показано екран очікування локальної мережі.
- 2** Перевірте, яку інформацію SSID та IP-адреси показано на екрані очікування локальної мережі, і потім зніміть Мережна карта для бездротової локальної мережі.
- 3** Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до порту USB-A.



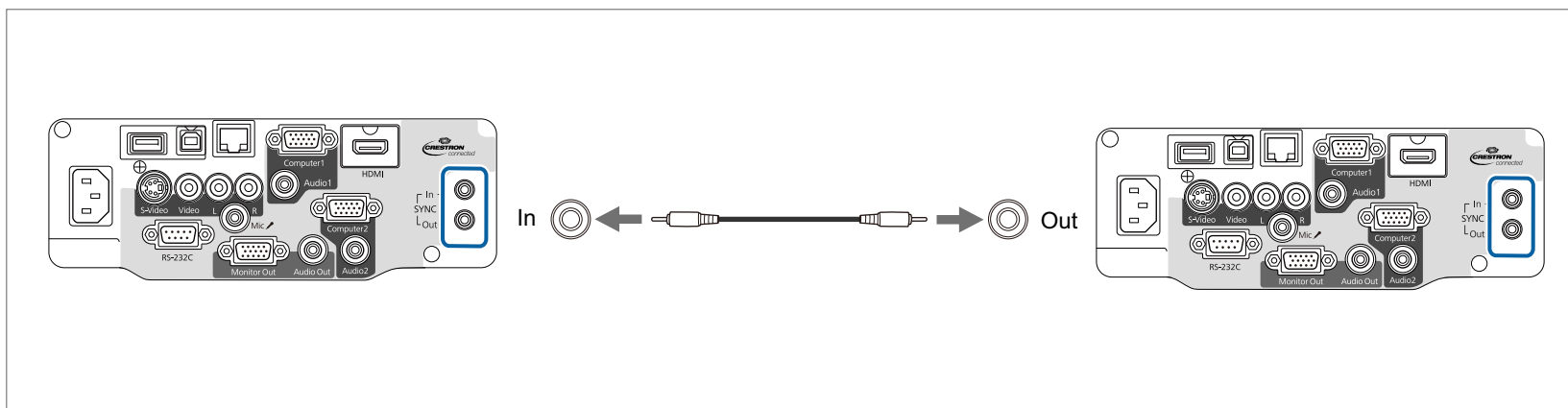
- 4** При появі повідомлення "Оновлення мережевих даних завершено. Видаліть Quick Wireless Connection USB Key". Зніміть Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Повторно інсталюйте Мережна карта для бездротової локальної мережі на проектор.

- 6** Підключіть Quick Wireless Connection USB Key до комп'ютера, яким користуєтеся.

Наступні кроки описані в посібнику користувача до Quick Wireless Connection USB Key.

Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)

Під час використання інтерактивних функцій на кількох однакових проекторах в одному приміщенні потрібно підключити додатковий кабельний комплект дистанційного керування (ELPKC28) до порту SYNC кожного з проекторів. Операції пера Interactive Pen стабілізуються після з'єднання проекторів за допомогою кабелів.



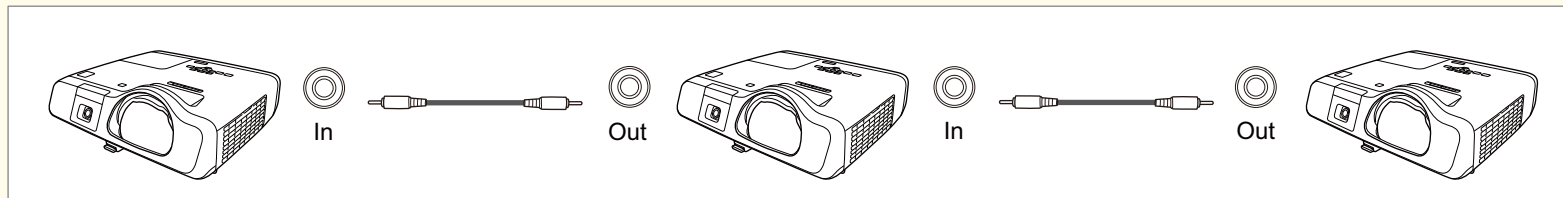
Порт SYNC має ВХІД і ВИХІД. Якщо один кінець кабельного комплекту дистанційного керування під'єднано до гнізда IN, під'єднайте інший кінець до гнізда OUT.

Після підключення кабелів установіть **Синхр. проекторів** на **Дротова** в меню Конфігурація.

☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Синхр. проекторів [стор.132](#)



- У разі підключення трьох або більше проєкторів слід підключити перший проєктор до останнього.



- Якщо проєктор використовується в одному приміщенні одночасно з іншим проєктором, який не підтримує з'єднання за допомогою кабелів, установіть **Дрот. реж. синхр.** на **Режим 2** в меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Дрот. реж. синхр. стор.132**
- Якщо у вас немає додаткового кабельного комплекту дистанційного керування, змініть значення параметра **Відст. проєкторів** у меню Конфігурація.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Відст. проєкторів стор.132**



Основні функції

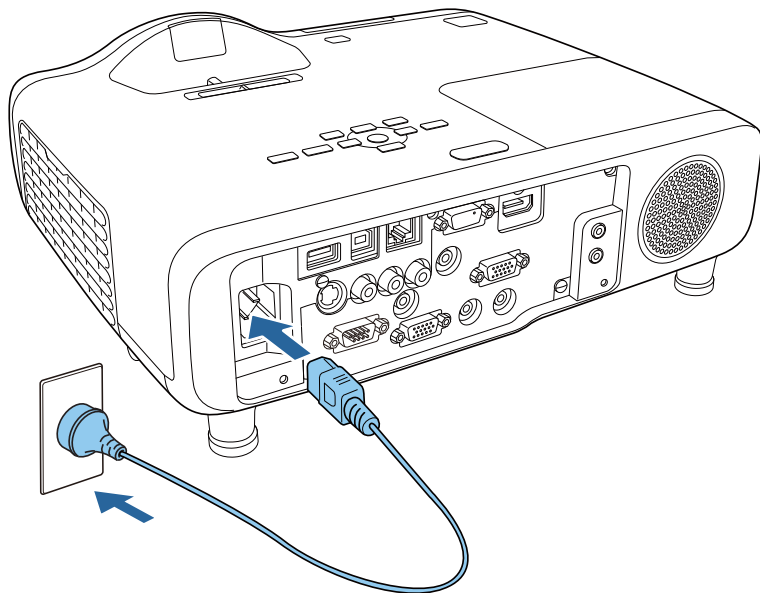
У цьому розділі наведені вказівки стосовно проєціювання і настройки зображень.

Увімкнення проектора

Перш ніж вмикати проектор, підключіть комп'ютер або відеообладнання, яке потрібно використовувати з проектором.

☛ "Підключення обладнання" [стор.29](#)

- 1** Зніміть кришку об'єктива.
- 2** Підключіть проектор до розетки електричної мережі за допомогою шнура живлення.



Індикатор живлення проектора засвітиться синім кольором (стан очікування). У режимі очікування на проектор подається живлення, навіть якщо він вимкнений.

- 3** Щоб увімкнути проектор, натисніть кнопку живлення [⏻] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

Переконайтеся, що лунає звуковий сигнал, а індикатор стану блимає синім кольором (стан нагрівання). Коли нагрівання завершиться, індикатор перестане блимати та почне світитися синім кольором.

Якщо зображення не проєціюється, виконайте нижчеописані дії.

- Увімкніть підключений комп'ютер або відеоприсрій.
- Змініть виведення зображення на екран з комп'ютера, якщо ви використовуєте ноутбук.
- Вставте DVD-диск або інший носій відеофайлів та натисніть кнопку відтворення (за потреби).
- Натисніть кнопку [Source Search] на панелі керування або пульті дистанційного керування, щоб знайти джерело вхідного сигналу.
☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.46](#)
- Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку, що відповідає джерелу.
☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.47](#)

Попередження

- Не дивіться в об'єктив проектора під час проєціювання. Це може призвести до погіршення зору. У присутності дітей робіть це з особливою обережністю.
- Під час проєкції не блокуйте світло, яке виходить з проектора кришкою об'єктива (знімається), книгою тощо. Якщо заблокувати світло з проектора, місце, на яке направлено промінь, нагрівається та може розплавитися, викликати опік або спричинити пожежу. Також відображене світло може нагріти об'єктив і пошкодити проектор. Зупиніть роботу проектора за допомогою функції Вимкнення A/V або вимкніть проектор.
- Як джерело світла в проекторі використовується ртутна лампа з високим внутрішнім тиском. Якщо лампу піддавати впливу вібрації, ударам або використовувати занадто довго, вона може розбитися або не ввімкнутися. Якщо лампа розіб'ється, газу можуть випаруватися, а невеличкі шматки скла розлетіться та спричинити травми. Обов'язково дотримуйтеся наведених нижче інструкцій.
 - Не розбирайте та не ушкоджуйте лампу, а також не піддавайте її будь-якому впливу.
 - Не наближайте обличчя до працюючого проектора.
 - Будьте особливо уважні у випадку установки проектора на стелі: при зніманні кришки лампи можливе падіння маленьких шматочків скла. (Якщо ви чистите проектор або самостійно замінюєте лампу, пильнуйте, щоб ці шматочки не потрапили вам у очі або до рота).
 Якщо лампа розбилася, потрібно негайно провітрити приміщення та звернутися до лікаря, якщо шматочки скла потрапили вам у дихальні шляхи, у очі чи до рота.



- Якщо для параметра **Direct Power On** встановлено значення **Увімкн.** в меню **Додаткові**, проектор автоматично вмикається під час підключення шнура живлення. Майте на увазі, що коли шнур живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання та в інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично.
 - ☛ **Додаткові – Операція – Direct Power On стор.129**
- Якщо для параметра **Автоввімкнення** встановлено значення **Комп'ютер1** в меню **Додаткові**, коли сигнал виводиться на вхідний порт Computer1 проектора, живлення автоматично вмикається. (Доступно лише якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.** в меню **ЕСО**).
 - ☛ **Додаткові – Операція – Автоввімкнення стор.129**

Вимкнення проектора



Вимикайте пристрій, якщо він не використовується, щоб продовжити його термін служби. Термін служби лампи залежить від параметрів меню Конфігурація, середовища, у якому розташовано пристрій, та умов використання. Із часом яскравість погіршується.

1

Натисніть кнопку [⏻] на панелі керування або пульті дистанційного керування.

З'явиться екран підтвердження вимкнення системи.

Вимкнути живлення?

Так : Натисніть кнопку 

Ні : Натисніть будь-яку іншу кнопку

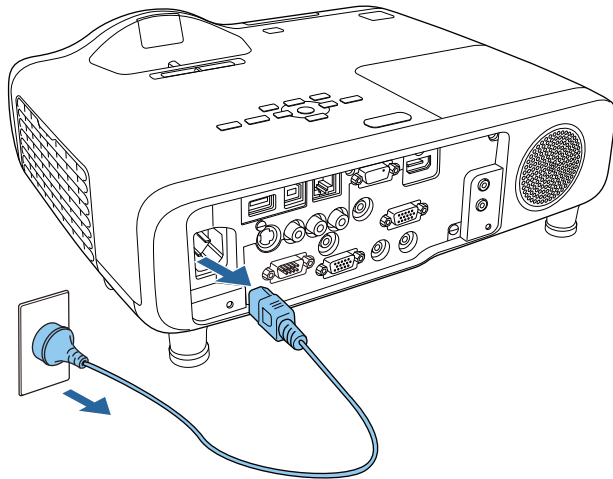
- 2** Натисніть кнопку живлення [⏻] ще раз. (Щоб залишити пристрій увімкненим, натисніть будь-яку кнопку).

Після того, як двічі пролунає звуковий сигнал проєційоване зображення зникне, а індикатор стану вимкнеться.



Оскільки проєктор не потребує часу на охолодження, ви можете відразу ж прибрати або пересунути його.

- 3** Вийміть шнур живлення з розетки.

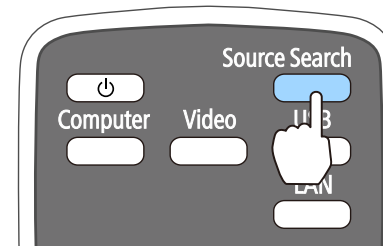


- 4** Установіть кришку об'єктива на місце.

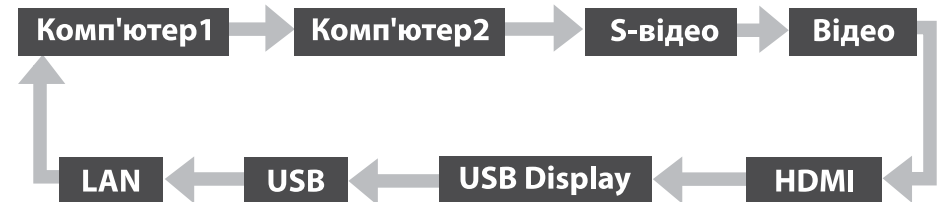
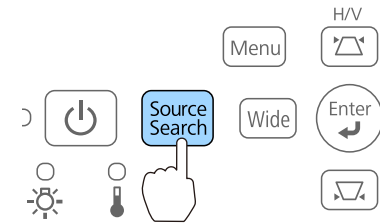
Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)

Щоб розпочати проєціювання зображень, які надходять через порт проєктора, натисніть кнопку [Source Search].

На пульті ДК



Використання панелі керування

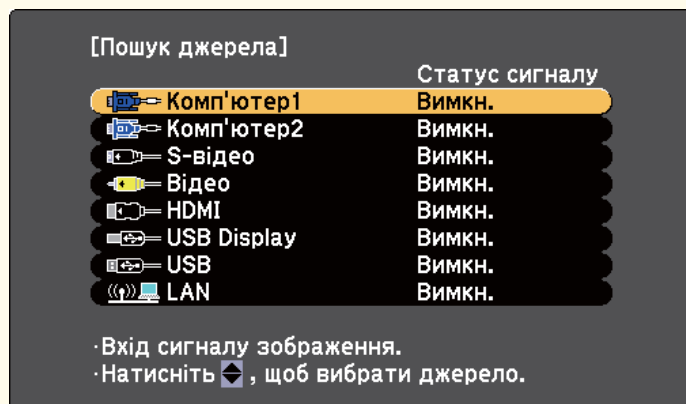


Коли підключено кілька джерел зображення, натискайте кнопку [Source Search] доти, доки на екрані не з'явиться потрібне зображення.

Підключивши відеообладнання, розпочніть відтворення відео, перш ніж переходити до цієї операції.



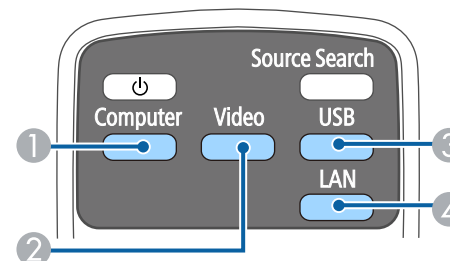
- Можна налаштувати проектор таким чином, щоб зображення проєціювалися з одного порту джерела під час наступного ввімкнення проектора.
- **Додаткові – Операція – Пошук джерела стор.129**
- Коли сигнал зображення відсутній, відображається таке вікно.



Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування

Перейти до потрібного зображення можна безпосередньо за допомогою кнопок на пульті ДК.

Пульт ДК



- Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Порт Computer1
 - Порт Computer2
- Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином:
 - Порт S-Video
 - Порт Video
 - Порт HDMI
- Кожне натискання цієї кнопки змінює:
 - USB Display
 - Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A
- Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі.

Проеціювання за допомогою USB Display

За допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB можна підключити проектор до комп'ютера та проектувати зображення з комп'ютера.

Таким чином можна виводити з комп'ютера звуковий супровід разом із зображенням.

Під час використання EB-536Wi встановіть для параметра **USB Type B** значення **USB Display/Easy Interactive Function** або **Бездрот.мишка/USB Display**, щоб використовувати USB Display.

☛ Додаткові - USB Type B [стор.129](#)

Системні вимоги

Для ОС Windows

ОС	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional, 32-розрядна версія Home Edition, 32-розрядна версія Tablet PC Edition, 32-розрядна версія
	Windows Vista	Ultimate, 32-розрядна версія Enterprise, 32-розрядна версія Business, 32-розрядна версія Home Premium, 32-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія

Windows 7	Ultimate, 32/64-розрядна версія Enterprise, 32/64-розрядна версія Professional, 32/64-розрядна версія Home Premium, 32/64-розрядна версія Home Basic, 32-розрядна версія Starter, 32-розрядна версія
Windows 8	Windows 8 32/64-розрядна Windows 8 Pro 32/64-розрядна Windows 8 Enterprise 32/64-розрядна
ОС Windows 8.1	ОС Windows 8.1 32/64-розрядна ОС Windows 8.1 Pro 32/64-розрядна ОС Windows 8.1 Enterprise 32/64-розрядна
ЦП	Mobile Pentium III з тактовою частотою 1,2 ГГц або більше Рекомендовано: Pentium M 1,6 ГГц або більше
Обсяг пам'яті	256 МБ або більше Рекомендовано: 512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640 x 480 і не більше 1920 x 1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

*1 Тільки версії з пакетом оновлень 4

Для OS X

ОС	Mac OS X 10.5.x 32-розрядна Mac OS X 10.6.x 32/64-розрядна OS X 10.7.x 32/64-розрядна OS X 10.8.x OS X 10.9.x
ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц Рекомендовано CoreDuo з тактовою частотою щонайменше 1,83 ГГц
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	20 МБ або більше
Екран	Роздільна здатність не менше 640 x 480 і не більше 1680 x 1200. Якість передачі кольору 16-біт (повноколірний режим) або краща

Перше підключення

Під час першого підключення комп'ютера до проектора за допомогою кабелю USB необхідно встановити драйвер. Ці процедури в ОС Windows і OS X відрізняються.



- Під час наступних підключень драйвер встановлювати більше не треба.
- У разі передачі сигналу зображень з різних джерел, змініть джерело сигналу на USB Display.
- При використанні USB-концентратора з'єднання може працювати неправильно. Підключіть USB-кабель безпосередньо до проектора.
- Під час використання USB Display значення параметра змінити не можна.

Для ОС Windows

- 1** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.



В ОС Windows 2000 і Windows XP може з'явитися запит на перезавантаження комп'ютера. Виберіть **Ні**.

Для ОС Windows 2000

Натисніть двічі **Комп'ютер – EPSON PJ_UD – EMP_UDSE.EXE**.

Для ОС Windows XP

Установлення драйвера починається автоматично.

Для Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Коли з'явиться діалогове вікно, натисніть запуск **EMP_UDSE.EXE**.

- 2** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**.

- 3** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Під час проєціювання зображень з комп'ютера не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.

- 4** Після закінчення роботи відключіть кабель USB.
При відключенні USB-кабелю немає потреби використовувати функцію **Безпечне видалення пристрою**.



- Якщо програма не встановиться автоматично, двічі натисніть **Мій комп'ютер – EPSON PJ_UD – EMP_UDSE.EXE** на ПК.
- Якщо проєціювання не відбувається, натисніть **Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Epson USB Display Ver.x.xx** на ПК.
- Якщо використовується комп'ютер з ОС Windows 2000, а вхід до системи здійснено за права користувача, то з'явиться повідомлення про помилку, і встановити програмне забезпечення буде неможливо. В цьому випадку оновіть ОС Windows, встановивши останню версію, перезапустіть комп'ютер і спробуйте виконати підключення ще раз.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у цьому документі:

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Для OS X

- 1** Підключіть порт USB комп'ютера до порту проектора USB-B за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.
Папка Setup з програмним забезпеченням USB Display відображається у диспетчері Finder.
- 2** Двічі натисніть піктограму **USB Display Installer**.
- 3** Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.
- 4** Коли з'явиться вікно "Ліцензійна угода", виберіть **Приймаю**.
Введіть пароль адміністратора і почніть встановлення.
Після завершення встановлення значок USB Display відображається в панелі Dock та в меню.

- 5** Комп'ютерні зображення проєктуються на екран.
До початку проєкції може минути кілька хвилин. Під час проєціювання зображень з комп'ютера не чіпайте обладнання — не відключайте кабель USB і не вимикайте проектор.
- 6** Після завершення виберіть **Відключитися** в меню або піктограму **USB Display** на панелі Dock. Після цього можна від'єднати USB-кабель.



- Якщо папка USB Display Setup не відображається автоматично в Finder, двічі натисніть **EPSON PJ_UD – USB Display Installer** на ПК.
- Якщо з якоїсь причини проєціювання не відбувається, натисніть піктограму **USB Display** на панелі Dock.
- Якщо піктограми **USB Display** немає на панелі Dock, двічі натисніть **USB Display** у папці програми.
- Якщо вибрати пункт **Вийти** у меню піктограми **USB Display** на панелі Dock, USB Display не буде запускатися автоматично під час підключення кабелю USB.

Видалення

Для ОС Windows 2000

- 1** Натисніть кнопку **Пуск**, виберіть пункт **Настройка**, потім виберіть пункт **Панель керування**.
- 2** Двічі клацніть **Інсталяція й видалення програм**.
- 3** Натисніть **Змінити або видалити програми**.
- 4** Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Змінити/Видалити**.

Для ОС Windows XP

- 1** Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.

- 2 Двічі клацніть **Інсталяція та видалення програм**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows Vista/Windows 7

- 1 Натисніть кнопку **Пуск** і виберіть пункт **Панель керування**.
- 2 Виберіть пункт **Видалити програму** в розділі **Програми**.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.

Для ОС Windows 8/Windows 8.1

- 1 Відкрийте Ключові кнопки й виберіть **Пошук**. Клацніть правою кнопкою миші (утримуйте) **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2 Виберіть **Видалити** на панелі програм.
- 3 Виберіть **Epson USB Display** і натисніть **Видалити**.
- 4 Дотримуйтесь інструкцій на екрані, щоб видалити драйвер.

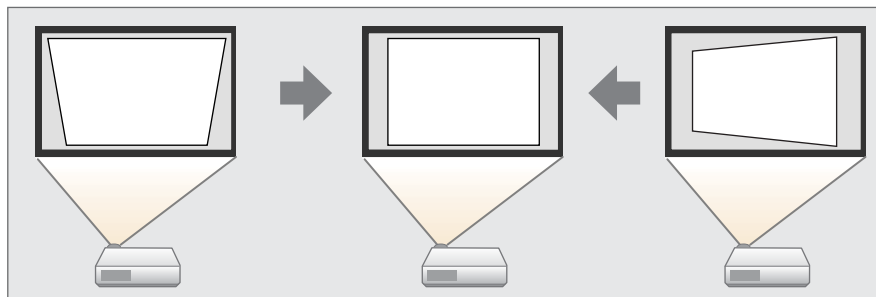
Для ОС X

- 1 Двічі натисніть **Програми – USB Display – Знаряддя**.
- 2 Запустіть **USB Display Uninstaller**.

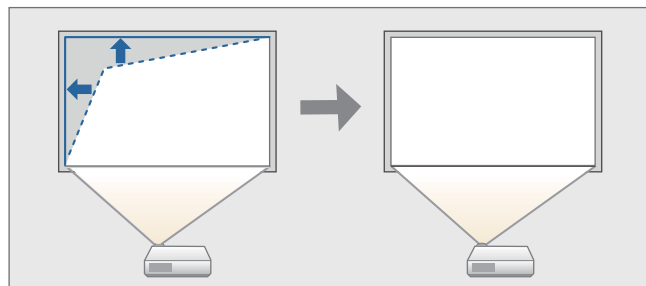
Коригування трапецієдного спотворення

Для коригування трапецієдного спотворення можна скористатися одним з описаних нижче способів.

- Коригування вручну (функція "Г/В трап. спотв.")
Виконується коригування трапецієдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

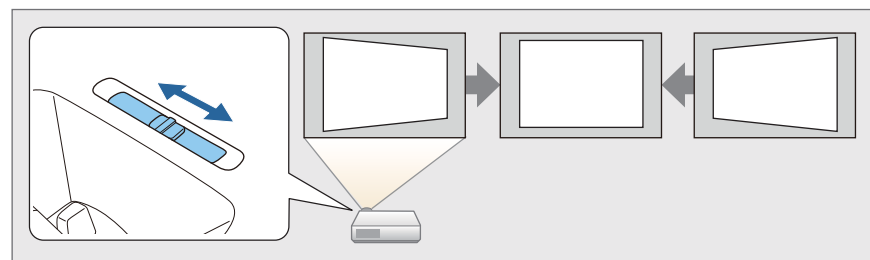


- Коригування вручну (функція Quick Corner)
Виконується коригування кожного з чотирьох кутів окремо.



Під час використання EB-536Wi можна застосувати наведені нижче методи коригування трапецієдного спотворення.

- Автоматичне коригування (функція Авт.верт.трап.спотв.)
Автоматичне коригування вертикальних трапецієдних спотворень.
- Коригування вручну (регулятор горизонтального спотворення)
За допомогою регулятора горизонтального спотворення можна коригувати горизонтальні спотворення вручну.



При коригуванні трапецієдного спотворення розмір проєційованого зображення може зменшитися.

Коригування вручну

Трапецоїдні спотворення можна коригувати вручну.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції "Г/В трап.спотв."

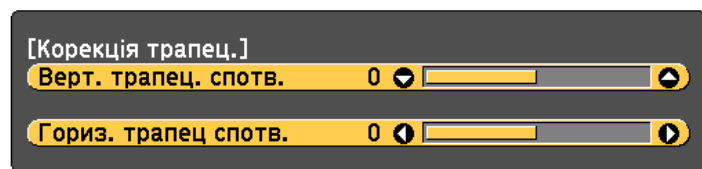
Кут корекції для EB-536Wi: приблизно 5° вправо та вліво / приблизно 7° вгору та вниз

Кут корекції для EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: приблизно 15° вправо та вліво / приблизно 15° вгору та вниз

Г/В трап.спотв.

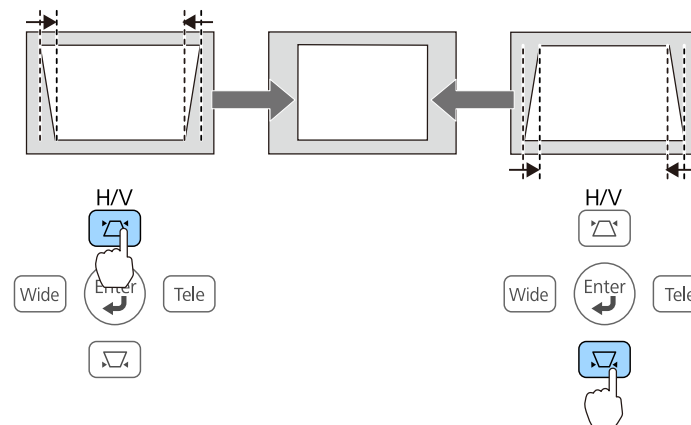
Виконується коригування трапецоїдних спотворень вручну окремо для горизонтального й вертикального напрямів.

- Щоб відкрити вікно "Корекція трапец.", натисніть під час проєціювання кнопку [↕] або [↔] на панелі керування.

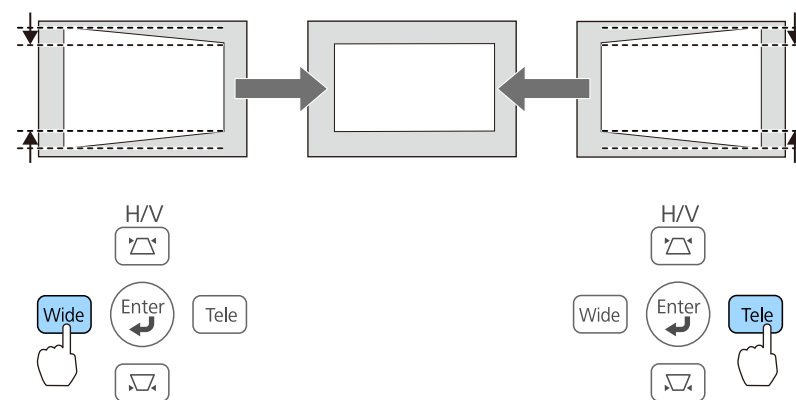


- Відкоригуйте трапецоїдні спотворення за допомогою вказаних нижче кнопок.

Щоб відкоригувати вертикальні спотворення, натисніть кнопку [↕] або [↔].



Щоб відкоригувати горизонтальні спотворення, натисніть кнопку [Wide] або [Tele].



Можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв." у меню "Конфігурація".

☛ Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. [стор.127](#)

Quick Corner

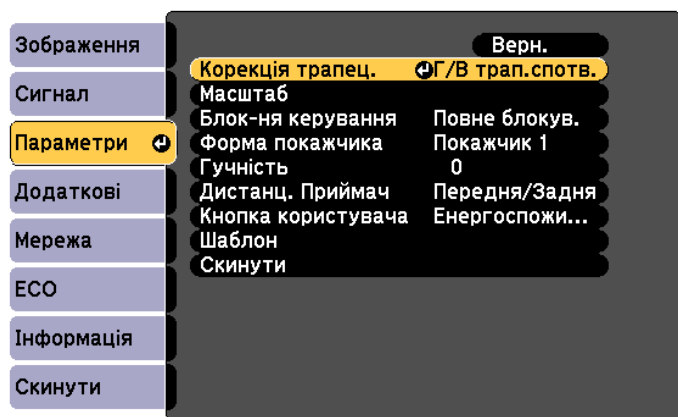
Ця функція дозволяє вручну відкоригувати кожен з чотирьох кутів проєктованого зображення окремо.

- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.

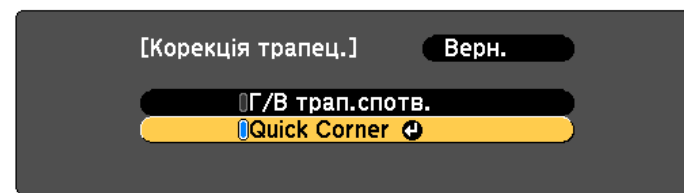
☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.121](#)



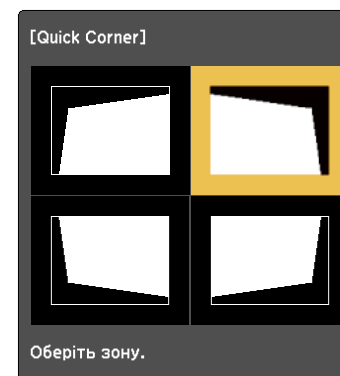
- 2 Виберіть пункт **Корекція трапец.** у меню **Параметри**.



- 3 Виберіть пункт **Quick Corner** і натисніть кнопку [↵].



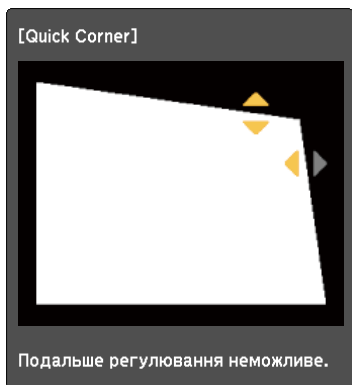
- 4 За допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] та [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶][↷] [Wide] і [Tele] на панелі керування виберіть кут, який потрібно відкоригувати, і натисніть кнопку [↵].



- 5 Відкоригуйте положення кута за допомогою кнопок [↶], [↷], [↵] і [↶] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування.

Якщо натиснути кнопку [↵], відкриється вікно, показане в описі дії 4.

Якщо під час регулювання відображається повідомлення "Подальше регулювання неможливе.", подальше регулювання в напрямку, показаному сірою стрілкою, неможливе.



6 За необхідності, повторіть процедури 4 й 5 для решти кутів.

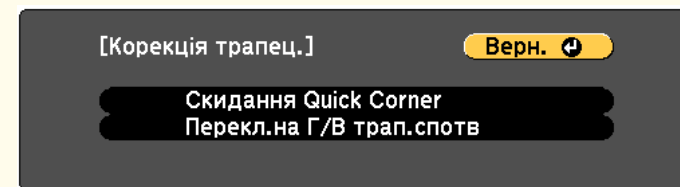
7 Натисніть кнопку [Esc], щоб вийти з меню коригування.

Оскільки для параметра **Корекція трапец.** було встановлене значення **Quick Corner**, наступного разу при натисканні кнопки [↵] або [↘] на панелі керування відобразатиметься вікно, показане в описі дії 4. Якщо потрібно виконати коригування горизонтальних і вертикальних трапецоїдних спотворень за допомогою кнопок [↵] і [↘] на панелі керування, встановіть для параметра **Корекція трапец.** значення **Г/В трап.спотв.**

☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв.** [стор.127](#)



Якщо під час відображення вікна вибору кута, показаного в описі дії 4, натискати впродовж двох секунд кнопку [Esc], на екрані з'явиться це вікно.



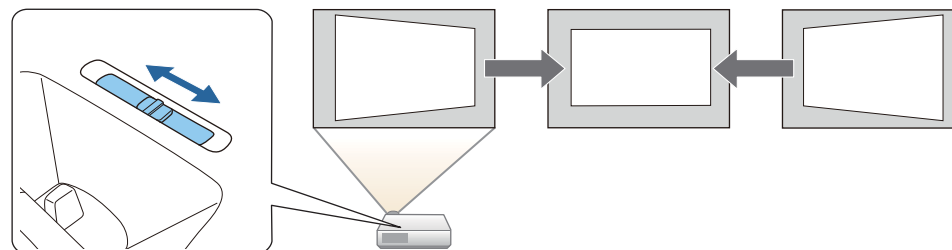
Скидання Quick Corner: видалення результатів корекції за методом Quick Corner.

Перекл.на Г/В трап.спотв: вибір методу корекції Г/В трап.спотв.

☛ "Меню Параметри" [стор.127](#)

Регулятор горизонтального спотворення (лише в моделі EB-536Wi)

Щоб виправити горизонтальне спотворення пересувайте слайдер горизонтального спотворення вправо чи вліво.





- Під час використання Рег.гор.трап.спотв. встановіть для параметра **Рег.гор.трап.спотв.** значення **Увімкн.**
 - ☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Рег.гор.трап.спотв.** [стор.127](#)
- Для коригування горизонтального трапецієдного спотворення можна також скористатися функцією "Г/В трап.спотв."

Автоматичне коригування (лише в моделі EB-536Wi)

Авт.верт.трап.спотв.

Коли проектор виявляє будь-який рух, наприклад, під час встановлення, переміщення або нахилу, він автоматично коригує вертикальні трапецієдні спотворення. Ця функція називається Авт.верт.трап.спотв.

Коли проектор залишається нерухомим близько двох секунд після виявлення переміщення, відображається вікно регулювання, а потім виконується автоматичне коригування зображення на екрані.

Нижче наведені умови, необхідні для коригування зображення за допомогою функції Авт.верт.трап.спотв.

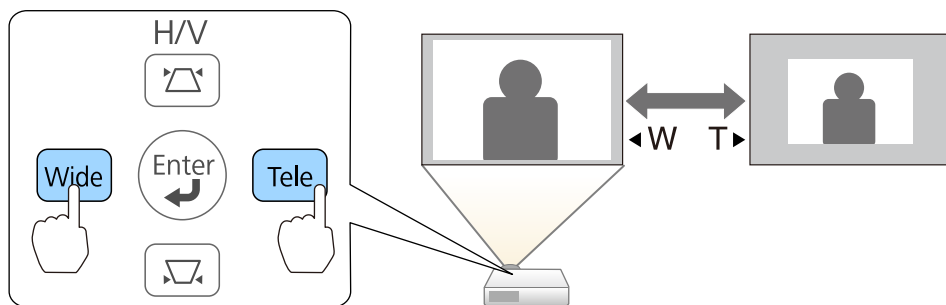
Кут корекції: приблизно 7° вгору та вниз



- Функція Авт.верт.трап.спотв. діє лише в тому випадку, коли для параметра **Проекція** у меню Конфігурація встановлено значення **Передня**.
 - ☛ **Додаткові - Проекція** [стор.129](#)
- Якщо функція "Авт.верт.трап.спотв." не потрібна, встановіть для параметра **Авт.верт.трап.спотв.** значення **Вимкн.**
 - ☛ **Параметри - Корекція трапец. - Г/В трап.спотв. - Авт.верт.трап.спотв.** [стор.127](#)
- Якщо проектор змістити, рухи не будуть визначатися, а функція Авт.верт.трап.спотв. може бути неактивною.

Регулювання розміру зображення

Щоб відрегулювати розмір проєктованого зображення натисніть кнопки [Wide] та [Tele] на панелі керування.

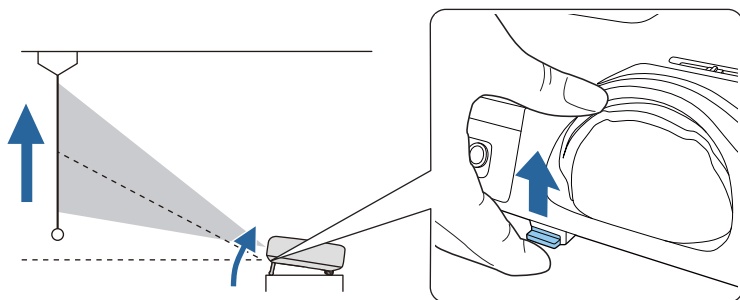


Налаштування також можна виконати через меню Конфігурація.

☛ Параметри - Масштаб [стор.127](#)

Регулювання положення зображення

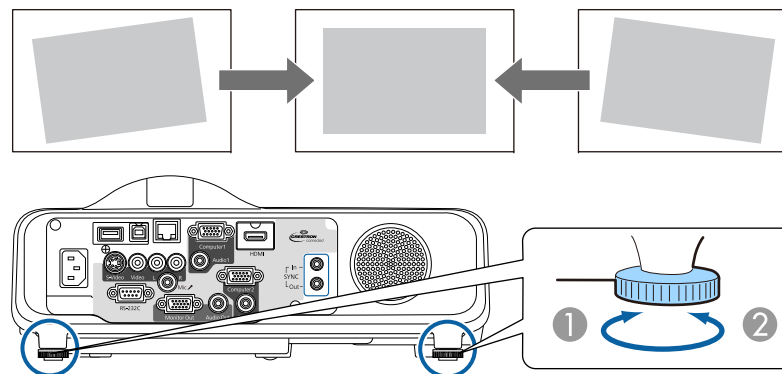
Щоб подовжити передню регульовану опору, натисніть на важіль регулювання опори.



Чим більше кут нахилу, тим складніше відрегулювати фокус. Проєктор слід встановлювати таким чином, щоб не було потреби значно його нахилити.

Регулювання горизонтального нахилу проєктора

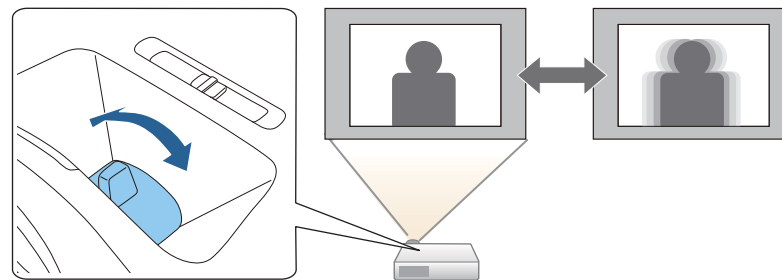
Відрегулювати горизонтальний нахил проєктора можна висуваючи та втягуючи задні опори.



- 1 Вітягніть задню опору.
- 2 Втягніть задню опору.

Коригування фокусу

Для налаштування фокусу використовується кільце фокусу.

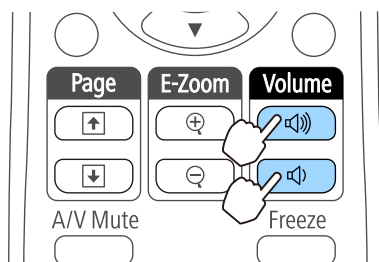


Регулювання гучності

Для регулювання гучності можна скористатися одним з описаним нижче способів.

- Відрегулюйте гучність за допомогою кнопки [Volume] на пульті дистанційного керування.
[◀] – зменшує гучність.
[▶] – збільшує гучність.

Пульт ДК



- Відрегулюйте гучність за допомогою меню "Конфігурація".
☛ Параметри - Гучність [стор.127](#)



Обережно

Не починайте роботу з високим рівнем звуку.
Раптове збільшення рівня звуку може викликати втрату слуху. Завжди знижуйте гучність перед вимкненням живлення, що потім послідовно збільшити її при ввімкненні проєктора.

Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)

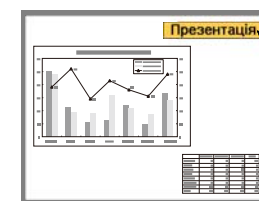
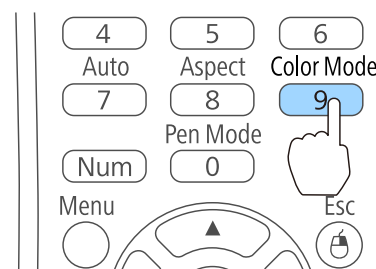
Оптимальної якості зображення досягти легко: для цього просто виберіть параметр, який найкраще відповідає умовам навколишнього

середовища під час проєктування. Яскравість зображення змінюється відповідно до вибраного режиму.

Режим	Застосування
Динамічний	Ідеальний для приміщень із яскравим освітленням. Це найяскравіший режим.
Презентація	Ідеальний для показу кольорових презентацій у яскраво освітленому приміщенні. Також ідеально підходить для перегляду телепрограм із яскравим зображенням і різким контрастом.
Театр	Ідеальний для перегляду фільмів у затемненому приміщенні. Зображення в цьому режимі мають природні відтінки.
sRGB	Ідеальний для відтворення зображень, які відповідають стандарту кольорів sRGB. Ідеально підходить для проєктування нерухомих зображень, зокрема фотографій.
Дошка оголош.	Навіть якщо ви проєкуєте зображення на чорну чи зелену дошку, цей параметр надає зображенням природного відтінку, як на екрані.

Щоразу при натисканні кнопки [Color Mode] на екрані з'являтиметься назва Режим кольору і Режим кольору змінюватиметься.

Пульт ДК



Презентація



Режим кольору можна встановити у меню "Конфігурація."

☛ **Зображення - Режим кольору** [стор.124](#)

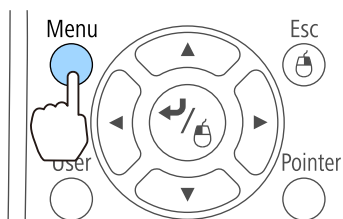
Параметри Автодіафрагма

Автоматичне настроювання світності відповідно до яскравості дозволяє одержувати глибокі, багаті зображення.

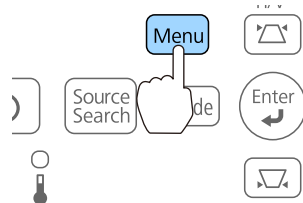
1 Натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.121](#)

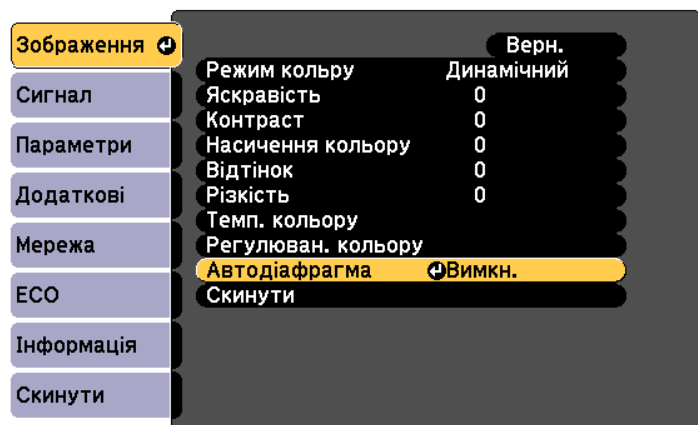
На пульті ДК



Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Автодіафрагма** у меню **Зображення**.



3 Виберіть **Нормальне** або **Вис. швидк.**

Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору.

4 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].



- Параметр **Автодіафрагма** може бути встановлений тільки в **Режим кольору** **Динамічний** або **Театр**.
- Якщо для параметра **Автодіафрагма** встановлено значення **Звичайний** або **Вис. швидк.**, вмикається **Оптимізатор світла** (також вмикається, якщо для параметра **Оптимізатор світла** встановлено значення **Вимкн.**, а параметри не можна змінити).

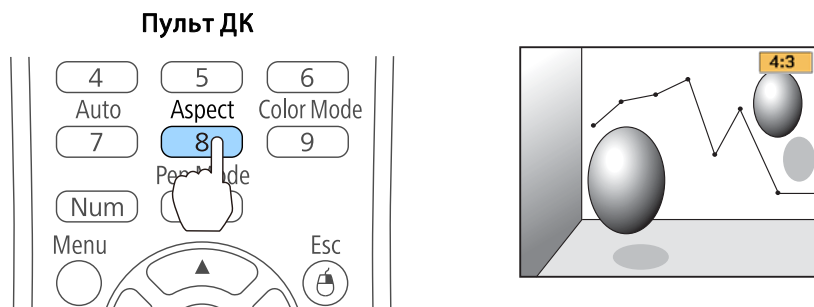
Зміна значення параметра проєктованого зображення

Співвідношення сторін ▶ проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу.

Можливі формати проєкції будуть різними залежно від сигналу і джерела зображення, яке наразі проєціюється.

Способы изменения

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування на екрані з'являтиметься назва формату і формат змінюватиметься.



Формат проекції можна встановити у меню "Конфігурація."

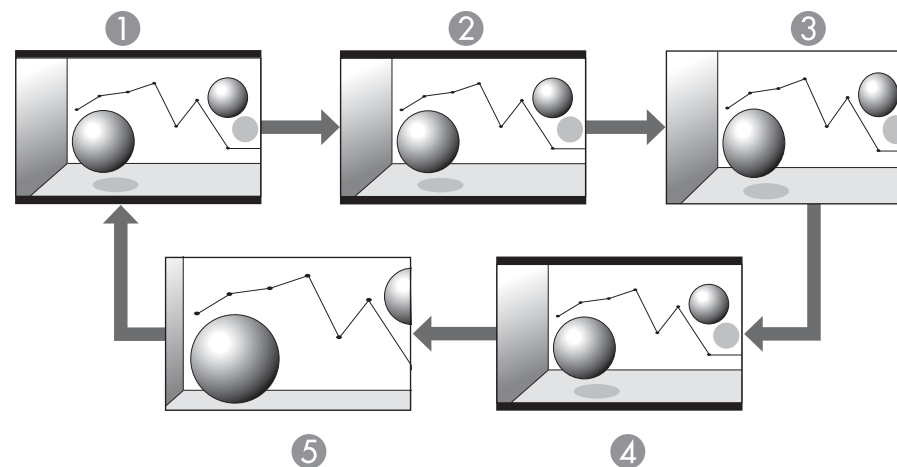
☛ Сигнал - Співвідн. сторін [стор.125](#)

Зміна співвідношення сторін (лише в моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Проекція зображень з відеообладнання або з порту HDMI

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] на пульті дистанційного керування співвідношення сторін змінюватиметься у такій послідовності: **Нормальне** або **Авто**, **16:9**, **Повний**, **Масштаб** і **Оригінальне**.

Приклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920 x 1080, співвідношення сторін: 16:9)

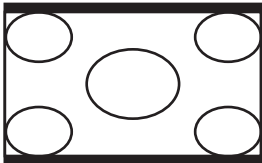
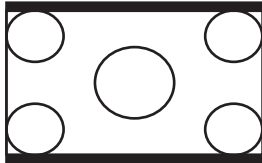
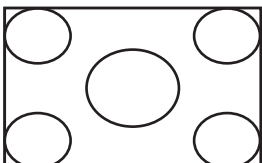
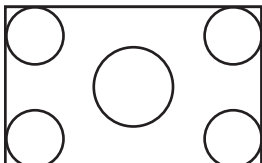
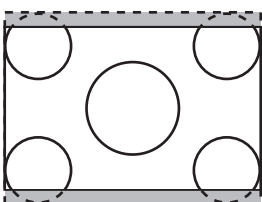
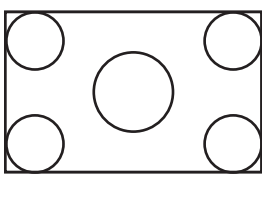
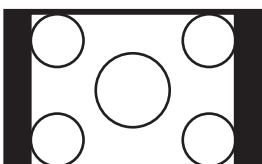
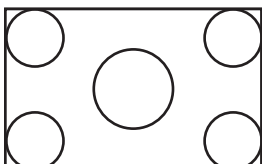


- ① Нормальне або Авто
- ② 16:9
- ③ Повний
- ④ Масштаб
- ⑤ Оригінальне

Проекція зображень з комп'ютера

Далі наведені приклади проекції для кожного із значень співвідношення сторін.

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		
Повний		
Масштаб		
Оригінальне		



Якщо частини зображення відсутні, установіть для параметра **Розділ. здатність** значення **Розтягнуте** або **Нормальне** в меню Конфігурація залежно від формату екрана комп'ютера.

☛ Сигнал - Розділ. здатність [стор.125](#)

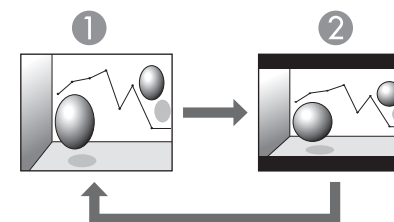
Зміна співвідношення сторін (лише в моделі EB-530/EB-520)

Проекція зображень із відеообладнання

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **4:3** і **16:9**.

Якщо вхідний сигнал має формат 720p/1080i, а для співвідношення сторін встановлено значення **4:3**, до зображення застосовується масштабування у формат 4:3 (частина зображення з боків обрізується).

Приклад: вхідний сигнал 720p (роздільна здатність: 1280 x 720, співвідношення сторін: 16:9)

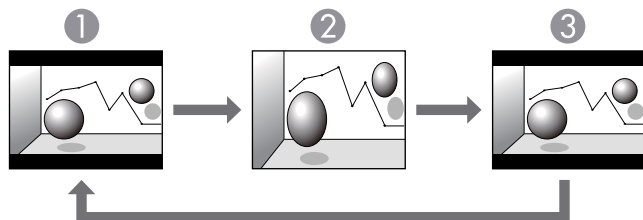


- ① 4:3
- ② 16:9

Проеціювання зображень з порту HDMI

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься у такій послідовності: **Авто**, **4:3** і **16:9**.

Приклад: вхідний сигнал 1080p (роздільна здатність: 1920 x 1080, співвідношення сторін: 16:9)



- ① Авто
- ② 4:3
- ③ 16:9

Проекція зображень з комп'ютера

Щоразу при натисканні кнопки [Aspect] формат проєкції змінюватиметься в такій послідовності: **Звичайний, 4:3 і 16:9.**

Далі наведені приклади проєкції для кожного із значень співвідношення сторін.

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
Нормальне		
4:3		

Режим «Співвідн. сторін»	Вхідний сигнал	
	XGA 1024X768(4:3)	WXGA 1280X800(16:10)
16:9		



Якщо частини зображення відсутні, установіть для параметра **Розділ. здатність** значення **Розтягнуте** або **Нормальне** в меню Конфігурація залежно від формату екрана комп'ютера.

☞ Сигнал - Розділ. здатність [стор.125](#)



Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)

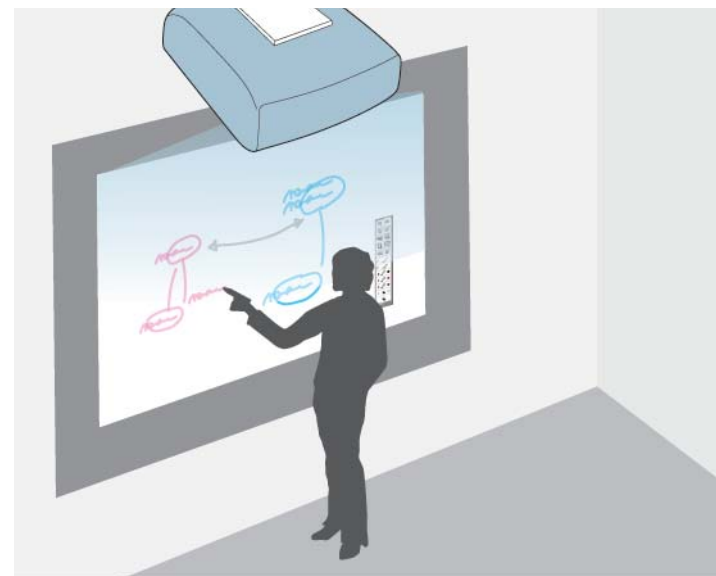
Дотримуйтеся інструкцій, наведених у цих розділах, щодо використання інтерактивних функцій.

Завдяки інтерактивним функціям будь-яка стіна перетворюється на інтерактивну дошку без або з використанням ПК. Можна використовувати три доступних інтерактивних режими, щоб легко переключатися між режимами:

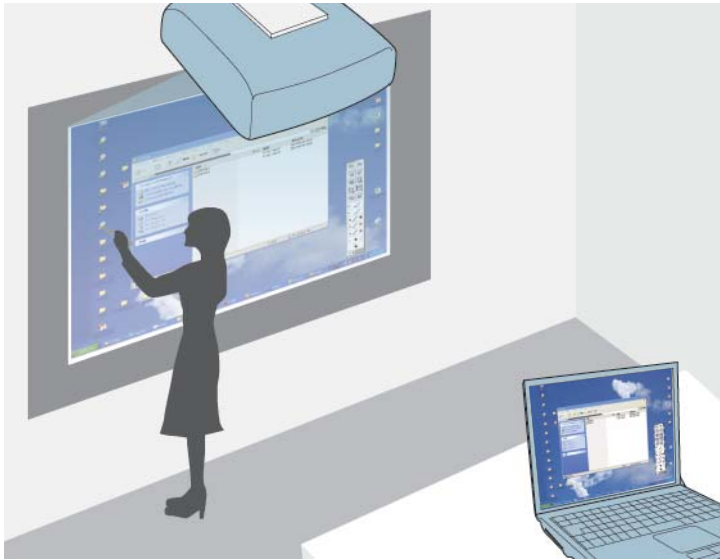
- У режимі анотації можна використовувати перо Interactive Pen, щоб додавати примітки до вмісту, який проєціюється з ПК, планшета, документ-камери або іншого джерела. Це дає змогу виділяти інформацію, яка проєціюється, або додавати примітки для підвищення ефективності уроків і презентацій.



- У режимі білої дошки можна за допомогою пера Interactive Pen писати на проєкції «білої дошки». Щоб використовувати вбудовану функцію малювання на білій дошці, не потрібно використовувати ПК або встановлювати програмне забезпечення.



- У інтерактивному режимі ПК можна використовувати перо Interactive Pen замість миші. Завдяки цьому можна переміщатися, робити вибір, прокручувати вміст, який проєціюється з ПК.



Можна також використовувати програму Easy Interactive Tools, яка містить додаткові інтерактивні функції, наприклад збереження та друк анотацій. Див. інструкції в *Посібнику з експлуатації Easy Interactive Tools*, який вбудовано у програму.

Малювання на проєкції зображення (режим анотації)

У режимі анотації можна виконувати проєціювання з ПК, планшета, відеопристрою або іншого джерела та додавати примітки до вмісту, який проєціюється, за допомогою пера Interactive Pen. Можна використовувати обидва пера одночасно.



- 1** Увімкніть проєктор.

- 2** Переконайтеся, що під час першого використання проєктор було відкалібровано.

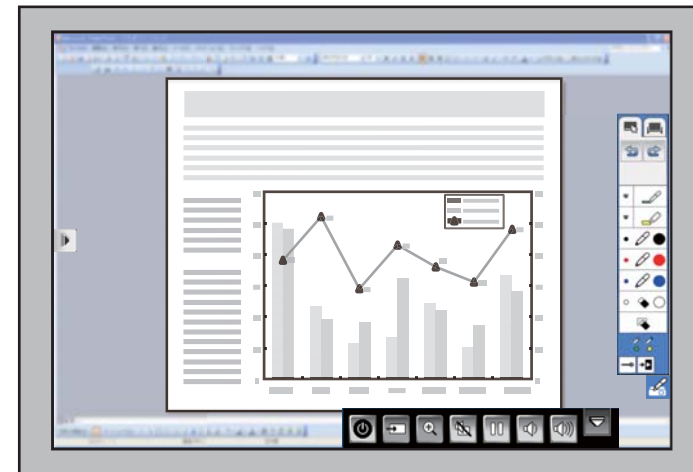
☛ "Калібрування пера" [стор.73](#)




- 3** Зробіть проєкцію зображення з підключеного пристрою.





- 4** Тримайте перо Interactive Pen близько до проєкції екрана.

- 5** Щоб писати або малювати, торкніться вкладки панелі інструментів  або .


З'явиться панель інструментів проєкції зображення, наприклад:




 Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми  або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.

Можна переміщати вкладки панелі інструментів  і  вгору й униз, а вкладки панелі інструментів  або  – вправо та вліво.

На проекції екрана можна писати.

 "Використання пера Interactive Pen" [стор.72](#)

 "Взаємодія з екраном" [стор.79](#)

Використання проекції екрана як «білої дошки» (режим білої дошки)



Можна використовувати перо Interactive Pen, щоб писати або малювати на поверхні проекції як на класній або маркерній дошці. Можна використовувати обидва пера одночасно.

1 Увімкніть проектор.

2 Переконайтеся, що під час першого використання проектор було відкалібровано.

 "Калібрування пера" [стор.73](#)

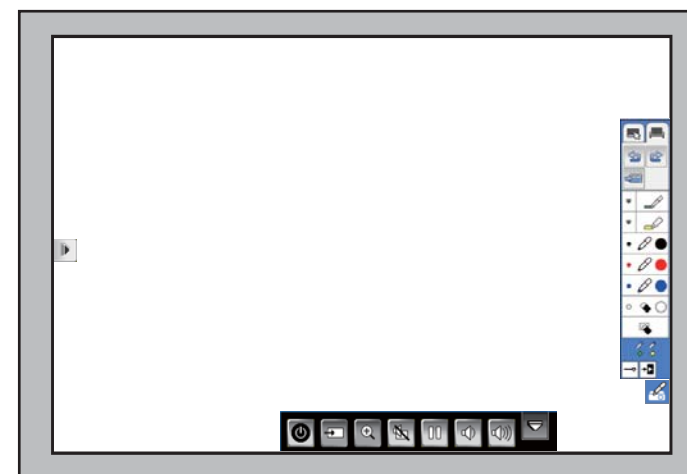
3 Тримайте перо Interactive Pen близько до проекції екрана.




4 Торкніться вкладки панелі інструментів  або .





Відобразиться панель інструментів.

5 Торкніться піктограми  на панелі інструментів.

З'явиться екран білої дошки та панель інструментів, наприклад:




 Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми  або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.

• Можна переміщувати вкладки панелі інструментів  і  вгору й униз, а вкладки панелі інструментів  або  – вправо та вліво.

6 Щоб писати або малювати на екрані, використовуйте панель інструментів справа або зліва.

- ☛ "Використання пера Interactive Pen" [стор.72](#)
- ☛ "Взаємодія з екраном" [стор.79](#)

 Також можна використовувати програму Easy Interactive Tools, яка містить додаткові інтерактивні функції, зокрема обробку області малювання як сторінки та створення кількох сторінок для малювання. Див. інструкції в *Посібнику з експлуатації Easy Interactive Tools*.

Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)

Можна переміщатися, робити вибір на взаємодіяти з програмами на ПК з проекції екрана за допомогою пера Interactive Pen так само, як за допомогою миші.

Системні вимоги для режиму «Інтерактивний з ПК»

Для використання режиму «Інтерактивний з ПК», на ПК має бути встановлено одну з таких операційних систем:

OC Windows	Windows XP з пакетом оновлень 2 і 3
	<ul style="list-style-type: none"> • Professional (32-розрядна версія) • Home Edition (32-розрядна версія) • Tablet PC Edition (32-розрядна версія)
	Windows Vista з пакетом оновлень 2
	<ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32-розрядна версія) • Enterprise (32-розрядна версія) • Business (32-розрядна версія) • Home Premium (32-розрядна версія) • Home Basic (32-розрядна версія)
	Windows 7 з пакетом оновлень 1
	<ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64-розрядна версія) • Enterprise (32/64-розрядна версія) • Professional (32/64-розрядна версія) • Home Premium (32/64-розрядна версія)
	Windows 8
	<ul style="list-style-type: none"> • OC Windows 8 (32/64-розрядна) • OC Windows 8 Pro (32/64-розрядна) • OC Windows 8 Enterprise (32/64-розрядна)
	OC Windows 8.1
	<ul style="list-style-type: none"> • OC Windows 8.1 (32/64-розрядна) • OC Windows 8.1 Pro (32/64-розрядна) • OC Windows 8.1 Enterprise (32/64-розрядна)
Mac	OS X
	<ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x

Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS
--------	--

Використання режиму «Інтерактивний з ПК»

У режимі «Інтерактивний з ПК» можна керувати програмами на ПК з проекції екрана.

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК», підключіть ПК до проектора за допомогою кабелю USB з комплекту постачання.

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК» в OS X, слід інсталиювати на комп'ютері драйвер Easy Interactive Driver.



- Під час використання кількох дисплеїв із ОС Windows 7 з інтерактивними функціями на додатковому дисплеї виконайте такі налаштування:
 - Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Один кор./перо** в налаштуваннях **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові**.
 - Відкрийте **Панель керування > Устаткування та звук > Параметри планшетного ПК > Інсталяція**, щоб запустити інсталяцію програми й налаштувати інтерактивні функції. Якщо встановити третій дисплей, на ньому не можна буде використовувати інтерактивні функції.
 - Функції письма та малювання на кількох екранах не підтримуються.
- Щоб використовувати режим «Інтерактивний з ПК» по мережі, необхідно інсталиювати програму EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої версії (для ОС Windows), версії 2.83 або пізнішої версії (для OS X), чи програму Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої версії.

1 У разі використання OS X, інсталиюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК під час першого використання інтерактивних функцій.

☛ "Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)" [стор.70](#)

☛ "Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X" [стор.71](#)

2 Підключіть проектор до ПК за допомогою кабелю USB.



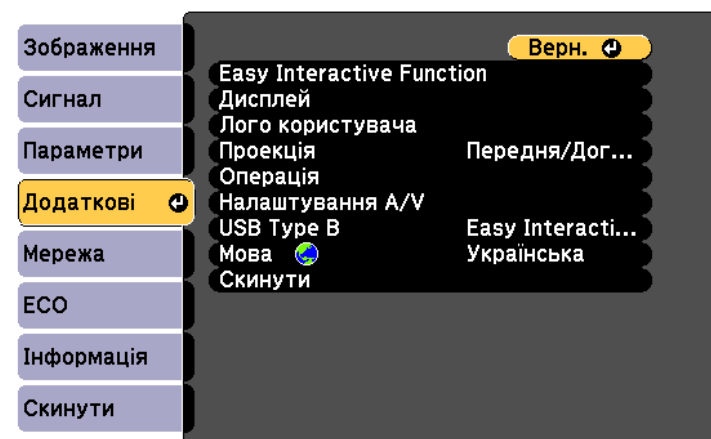
Якщо режим «Інтерактивний з ПК» використовується по мережі, кабель USB не потрібен.

☛ "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.85](#)

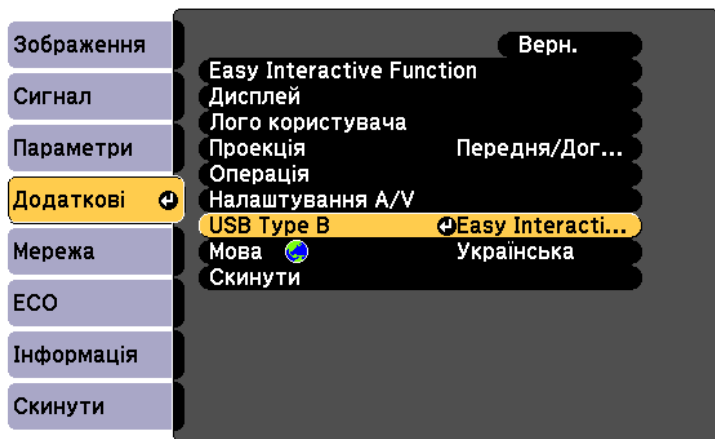
3 Увімкніть проектор.

4 Захистіть робочий стіл свого комп'ютера.

5 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



6 Виберіть параметр **USB Type B** і натисніть кнопку [Enter].



7 Виберіть одне з такого:

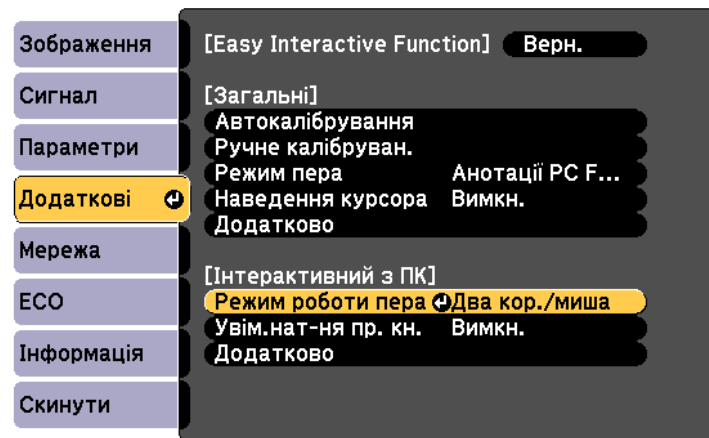
- Під час проєціювання за допомогою комп'ютерного кабелю або в мережі оберіть параметр **Easy Interactive Function**.
- Щоб використовувати режими «Інтерактивний з ПК» та USB Display одночасно, виберіть параметр **USB Display/Easy Interactive Function**.



Під час проєціювання за допомогою USB Display час відгуку може вповільнитися.

8 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** та натисніть кнопку [Enter].

9 Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Два кор./миша** або **Один кор./миша**.



10 Натисніть кнопки [Enter] і [Menu], щоб вийти з системного меню проєктора.


11 Переконайтеся, що під час першого використання проєктор було відкалібровано.


☛ "Калібрування пера" [стор.73](#)

12 Тримайте перо Interactive Pen близько до проєкції екрана.

На екрані з'явиться піктограма .

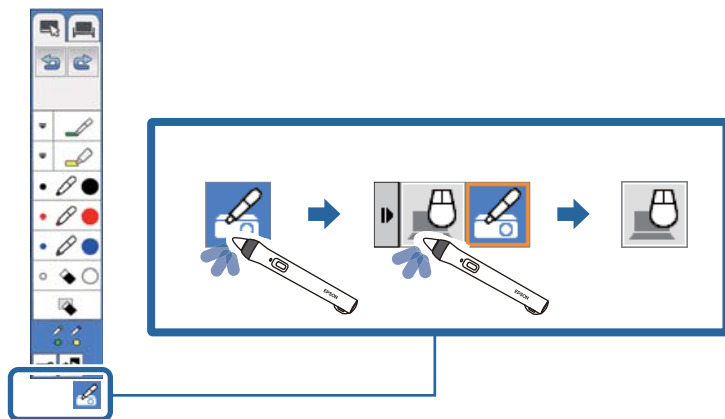


- Праворуч уперше з'явиться піктограма . Наступного разу вона з'явиться з того боку, де ви востаннє відкривали панель інструментів.

- Якщо піктограма  не з'явиться, установіть для параметра **Піктогр. реж. пера** значення **Увімкн.** в меню проєктора **Додаткові**.

☛ **Додаткові - Екран - Піктогр. реж. пера** [стор.129](#)

13 Виберіть піктограми і .



Також можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК», виконуючи такі кроки:

- натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
- Змініть значення параметра **Режим пера** в меню **Додаткові** проектора на **Інтерактивний з ПК**.
 - ☛ **Додаткові** – Easy Interactive Function – **Режим пера** [стор.132](#)

Тепер можна працювати з ПК за допомогою пера Interactive Pen.

- ☛ "Використання пера Interactive Pen" [стор.72](#)
- ☛ "Взаємодія з екраном" [стор.79](#)
- ☛ "Використання інтерактивних функцій через мережу" [стор.85](#)



- Можна також керувати проектором із проекції екрана за допомогою панелі інструментів керування проектором, яка відображається на екрані. Торкніться піктограми або , якщо панель інструментів керування проектором не з'явиться.
- Можна переміщувати вкладки панелі інструментів і вгору й униз, а вкладки панелі інструментів або – вправо та вліво.
- У режимі «Інтерактивний з ПК» можна також виконати такі кроки:
 - в ОС Windows 7 або Windows Vista використовуйте панель входу планшетного ПК.
 - в програмах Microsoft Office для анотацій використовуйте пристрої на базі електронних чорнил.
- Одночасне використання двох пер Interactive Pen може призвести до перешкод у роботі деяких програм. У такому разі перемістіть одне з пер, яке не використовується, подалі від проекції екрана.

Системні вимоги для Easy Interactive Driver (тільки для OS X)

Щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК», інсталюйте драйвер Easy Interactive Driver на ПК. Перевірте системні вимоги, необхідні для роботи програми.

Операційні системи	Mac OS X 10.5.x
	Mac OS X 10.6.x
	OS X 10.7.x
	OS X 10.8.x
	OS X 10.9.x

ЦП	Power PC G4 з тактовою частотою щонайменше 1 ГГц (Рекомендовано: процесор CoreDuo з частотою 1,83 ГГц або більше)
Обсяг пам'яті	512 МБ або більше
Місце на жорсткому диску	100 МБ або більше
Дисплей	Роздільна здатність не нижча ніж 1024 x 768 (XGA) і не вища ніж 1920 x 1200 (WUXGA) 16-бітний колір або більше (приблизно 32000 кольорів дисплея)

6 Перезапустіть комп'ютер.

Інсталяція Easy Interactive Driver на OS X

Інсталюйте Easy Interactive Driver на ПК, щоб перейти в режим «Інтерактивний з ПК».

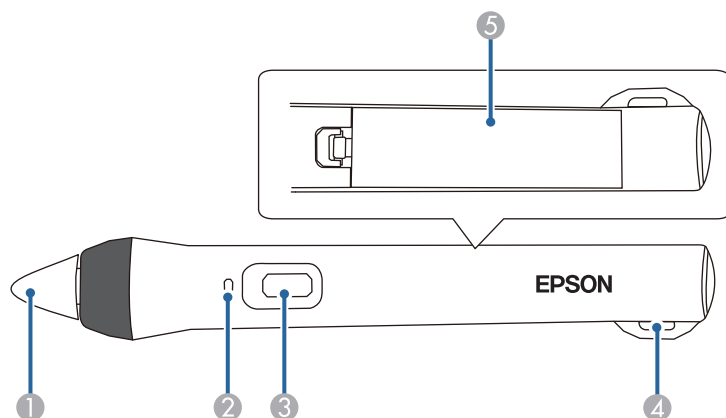


Можливо, програму Easy Interactive Tools уже інстальовано за допомогою параметра **Easy Install**, яка також інсталує драйвер Easy Interactive Driver. Подробиці див. в *Посібнику з експлуатації Easy Interactive Tools* в документі на компакт-диску.

- 1** Увімкніть комп'ютер.
- 2** Вставте в комп'ютер компакт-диск «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function».
З'явиться вікно EPSON.
- 3** Двічі натисніть піктограму **Install Navi** у вікні EPSON.
- 4** Виберіть **Користувацька установка**.
- 5** Виконайте встановлення, користуючись інструкціями на екрані.

До комплекту постачання проектора входить перо синього та оранжевого кольорів, які можна розрізнити за кінчиком пера. Одночасно можна використовувати одне або обидва пера Interactive Pen (різних кольорів).

Переконайтеся, що в перо вставлено батареї.



- 1 Кінчик пера
- 2 Індикатор батареї
- 3 Кнопка
- 4 Кріплення для додаткового ремінця або шнура
- 5 Кришка відділення для батареї

Щоб увімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.

Після завершення використання пера заберіть його від проекції екрану.

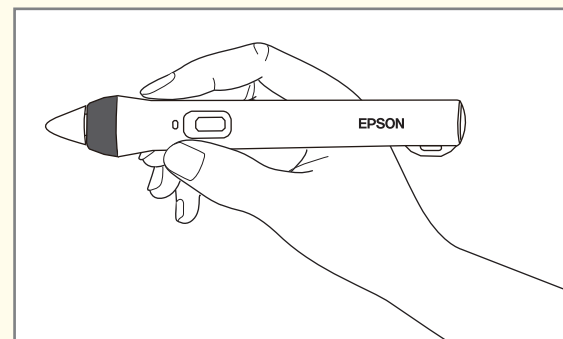
🖱️ "Easy Interactive Pen (лише в моделі EB-536Wi)" [стор.21](#)

Попередження

- Не тримайте перо у вологих долонях або в місцях, до воно може намокнути. Перо не є водостійким.
- Не допускайте потрапляння прямих сонячних променів на проектор і проекцію екрана, інакше інтерактивні функції можуть не працювати.

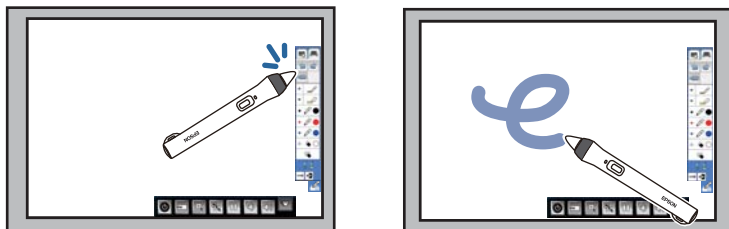


- Перо вимикається автоматично через 20 хв. бездіяльності. Щоб знову увімкнути перо, торкніться кінчика пера або натисніть кнопку збоку.
- Для оптимізації роботи утримуйте перо перпендикулярно до дошки, як показано нижче. Не закривайте зону безіскрової роботи поруч із кінчиком пера.

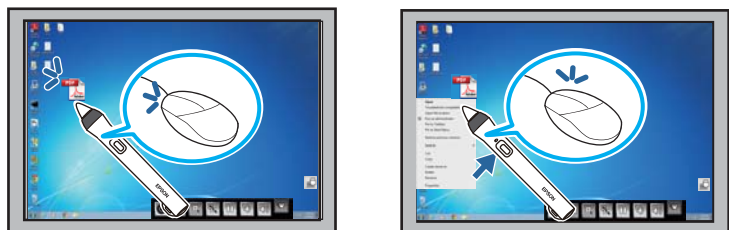


За допомогою пера можна виконувати такі дії:

- писати або малювати по поверхні проекції в режимах анотації або білої дошки.



- Щоб вибрати елемент, який проєціюється, наприклад піктограму, торкніться поверхні проекції кінчиком пера.
- Щоб малювати на проекції екрану, торкніться поверхні проекції пером і перетягніть його в потрібне місце.
- Щоб перемістити вказівник, який проєціюється, наведіть його на поверхню, не торкаючись.
- Використовуйте перо як мишу в режимі «Інтерактивний з ПК».



- Щоб виконати натискання лівою кнопкою, торкніться дошки кінчиком пера.
- Щоб виконати подвійне натискання, торкніться кінчиком пера двічі.
- Щоб натиснути і перетягнути, торкніться і перетягуйте за допомогою пера.
- Щоб перемістити курсор, наведіть його на дошку, не торкаючись її.



- Якщо немає потреби використовувати функцію наведення курсору, вимкніть її за допомогою параметра **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.
 - **Додаткові – Easy Interactive Function – Наведення курсору стор.132**
- Щоб виконати довге натискання пером, як правою кнопкою миші, виберіть такі параметри **Easy Interactive Function** в меню **Додаткові** проектора.
 - Установіть для параметра **Режим роботи пера** значення **Два кор./миша** або **Один кор./миша**.
 - Установіть для параметра **Увім.нат-ня пр. кн.** значення **Увімкн.**

Калібрування пера

Під час калібрування узгоджується позиціонування пера щодо розміщення курсору. Слід відкалібрувати проектор під час першого використання.

Можна відкалібрувати систему за допомогою параметра **Автокалібрування**, однак **Ручне калібруван.** також доступне для тонкої настройки або якщо не вдається виконати **Автокалібрування**.

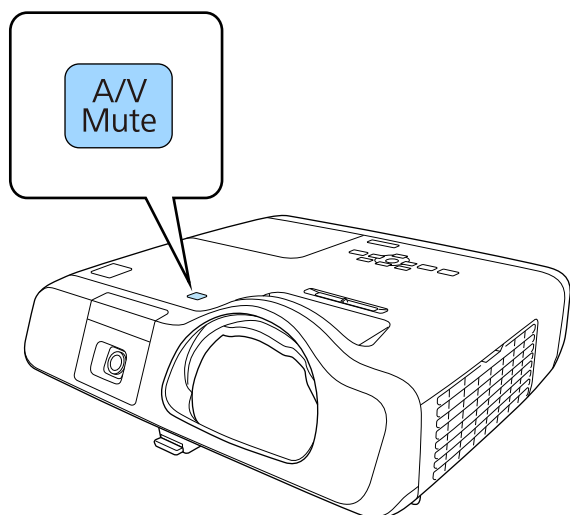


- Приберіть перо від проекції екрану, якщо ви не використовуєте його, під час калібрування системи.
- Якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову таким чином:
 - виконайте коригування **Корекція трапец.**
 - відрегулюйте розмір зображення
 - змініть позиціонування проектора
- Результати калібрування будуть дійсними до завершення калібрування.

Автоматичне калібрування

Слід виконати калібрування під час першого використання проектора. Для **Автокалібрування** не потрібні перо або комп'ютер.

Коли ви утримуєте кнопку [A/V Mute] у верхній частині проектора впродовж трьох секунд, починається проєціювання шаблону та вмикається функція Автокалібрування.



Якщо не вдалося виконати Автокалібрування, з'явиться повідомлення про помилку. Виконайте Ручне калібруван.

Після калібрування позиціонування курсору й пера повинні збігатися. В іншому випадку виконайте Ручне калібруван.

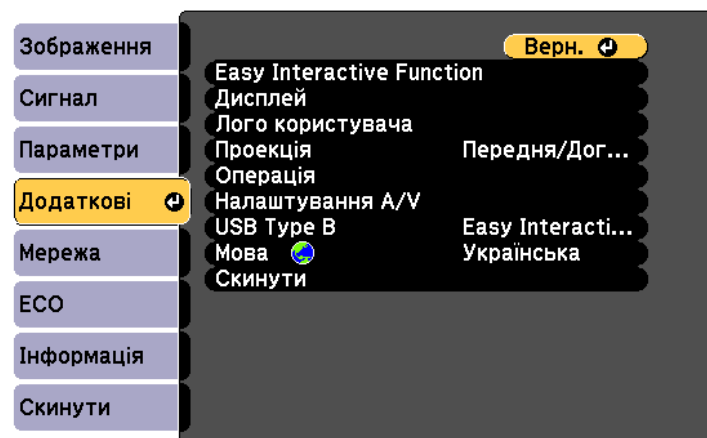


- Ви можете виконати Автокалібрування в меню «Конфігурація». Виконайте операції, описані у відображуваному повідомленні.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Автокалібрування** [стор.132](#)
- Ви не можете виконати Автокалібрування, натиснувши кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування. Коли ви утримуєте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування, режим **Проекція** змінюється.
 - ☛ **Додаткові – Проекція** [стор.129](#)

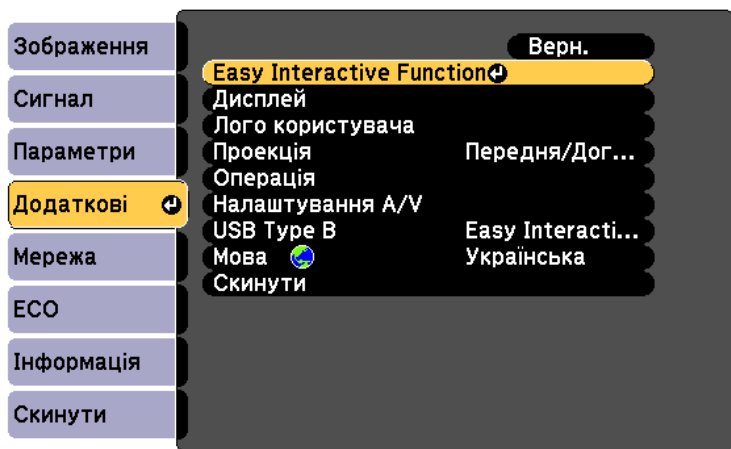
Калібрування вручну

Якщо після калібрування позиціонування курсору й пера не збігаються, можна відкалібрувати його вручну.

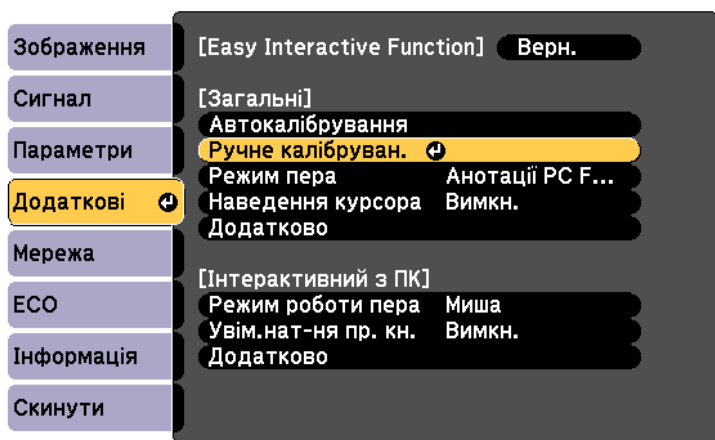
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



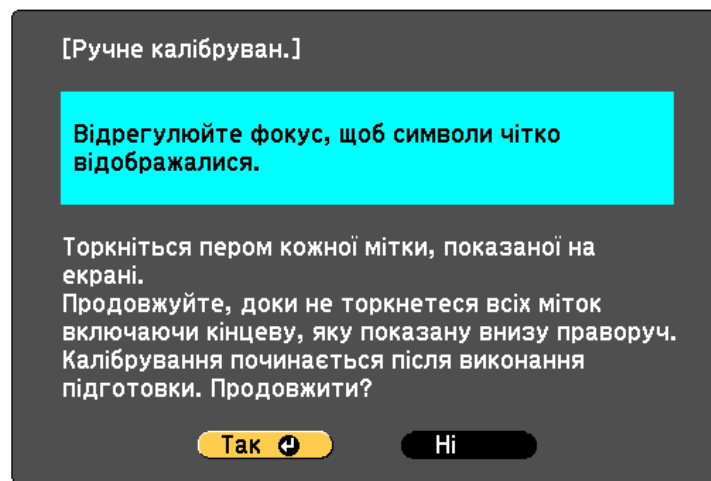
- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть кнопку [Enter].



3 Виберіть **Ручне калібруван.** і натисніть кнопку [Enter].



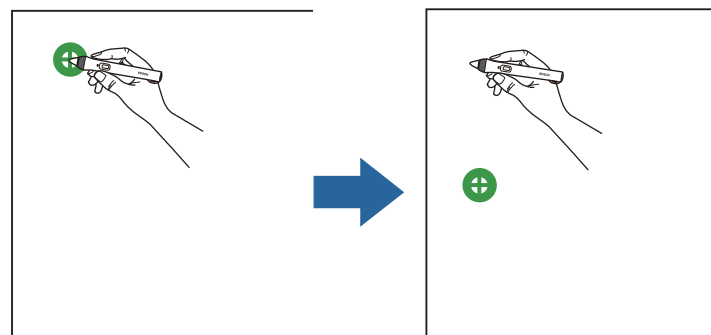
З'явиться таке вікно.



4 За потреби відрегулюйте фокус, потягнувши важіль фокусу.

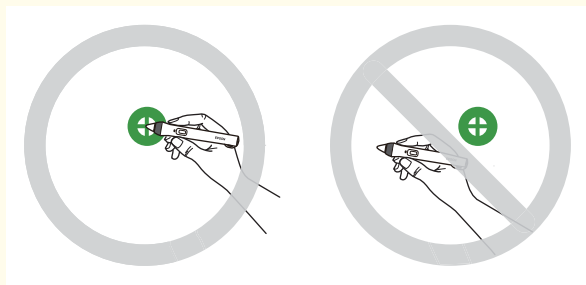
5 Виберіть **Так** і натисніть кнопку [Enter].
З'явиться коло зеленого кольору, що блимає, у верхньому лівому куті проекції зображення.

6 Торкніться центру кола кінчиком пера.
Коло зникне, а під ним з'явиться інше коло.

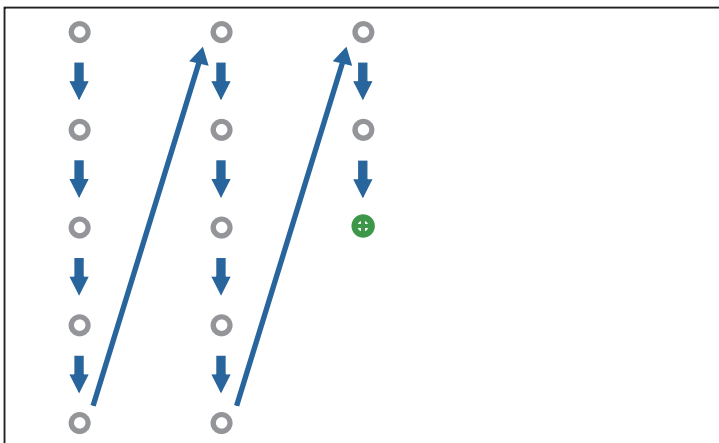




Переконайтеся, що торкаєтеся центру точки, щоб виконати найточніше калібрування.



- 7** Торкніться центру наступного кола і повторіть всі кроки. Коли ви досягнете нижньої частини колонки, з'явиться наступне коло у верхній частині нової колонки.



- Переконайтеся, що сигнал між пером та інтерактивним приймачем не блокується.
- У разі виникнення помилки натисніть клавішу [Esc] на пульті дистанційного керування, щоб повернутися до попереднього кола.
- Щоб скасувати калібрування, натисніть і утримуйте клавішу [Esc] упродовж 2 секунд.

- 8** Повторюйте, доки не зникнуть усі кола.

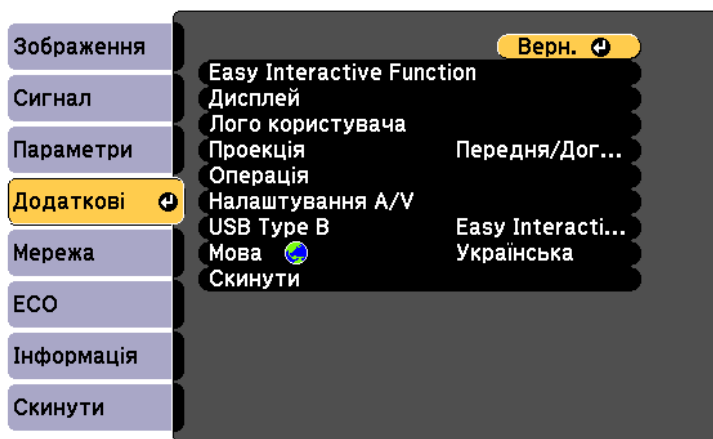
Регулювання області дії пера

Зона роботи пера зазвичай регулюється автоматично під час підключення до іншого комп'ютера або регулювання роздільної здатності комп'ютера. Якщо ви помітите, що перо перебуває в неправильному положенні під час роботи на комп'ютері з проекції екрану (режим «Інтерактивний з ПК»), можна відрегулювати зону пера вручну.

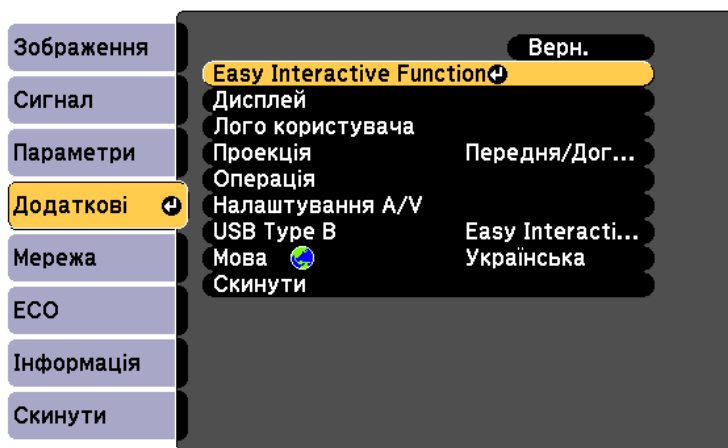


Під час проєціювання з джерела LAN регулювання вручну недоступне.

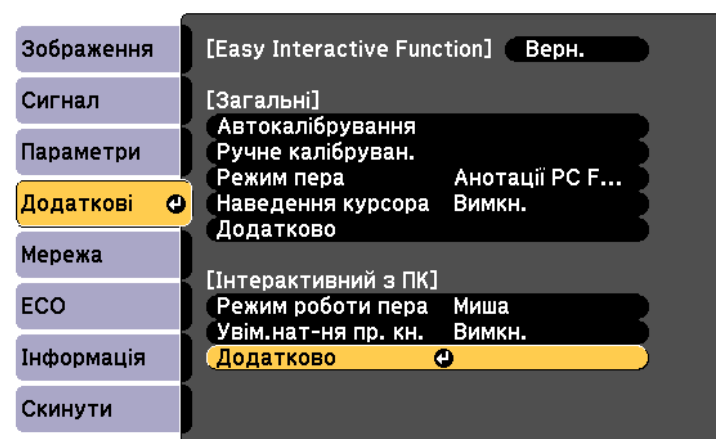
- 1** За потреби перейдіть в режим «Інтерактивний з ПК».
 - ☛ "Використання режиму «Інтерактивний з ПК»" [стор.68](#)
- 2** Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



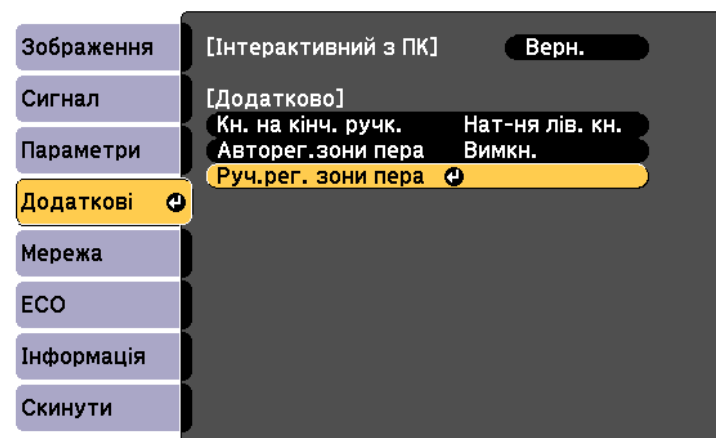
- 3** Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть кнопку [Enter].



- 4** У розділі **Інтерактивний з ПК** виберіть пункт **Додатково** і натисніть кнопку [Enter].



- 5** Виберіть параметр **Руч.рег. зони пера** і натисніть клавішу [Enter].



- 6** Виберіть значення **Так** і натисніть кнопку [Enter].

[Руч.рег. зони пера]

Відрегулюйте зону пера так, щоб його положення співпадало з покажчиком миші.
Продовжити?

Так 

Ні

Вказівник миші переміститься в напрямку верхнього лівого кута.

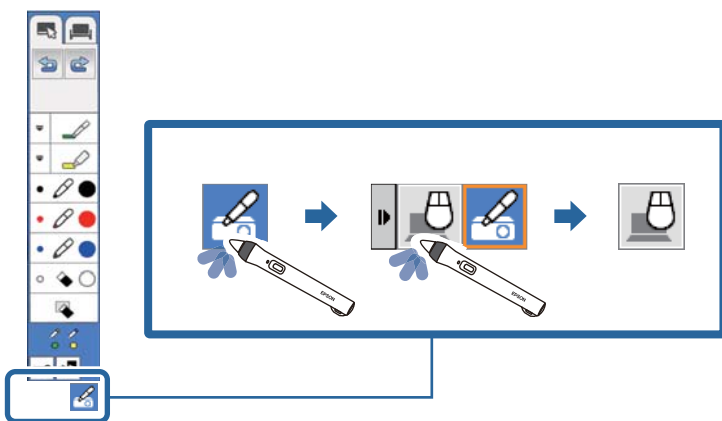
- 7** Коли вказівник миші зупиниться у верхньому лівому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.
Вказівник миші переміститься в напрямку нижнього правого кута.
- 8** Коли вказівник миші зупиниться в нижньому правому куті, торкніться кінчика вказівника миші за допомогою пера.

Виконуйте ці інструкції, щоб взаємодіяти з проекцією зображення або керувати проектором.

Перехід в режим Інтерактивний з ПК

Можна легко перейти в інтерактивний режим з панелі інструментів.

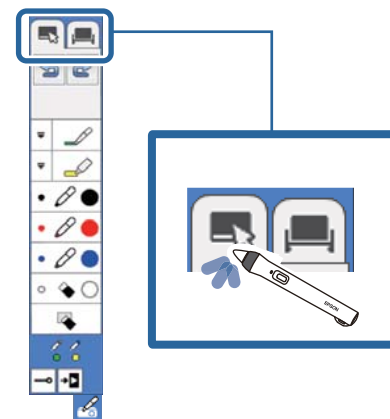
- Щоб переключатися між режимами «Інтерактивний з ПК» і «Режим анотації», виберіть одну з піктограм:
 - Щоб перейти з режиму анотації або білої дошки до інтерактивного режиму:



- Щоб перейти з інтерактивного режиму в режим анотації або білої дошки:



- Щоб переключатися між режимами анотації й білої дошки, виберіть таку піктограму на панелі інструментів.

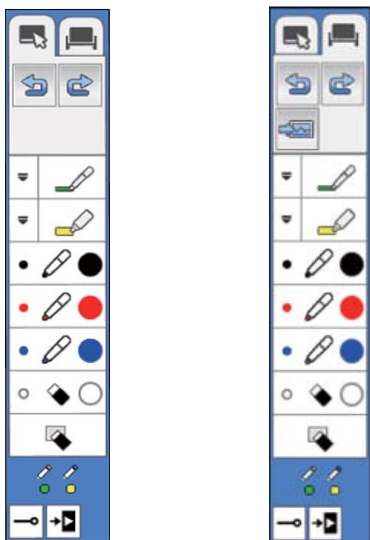





- Також можна перейти в інтерактивний режим за допомогою таких кроків:
 - натисніть кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування.
 - перейдіть до пункту **Анотації PC Free** або **Інтерактивний з ПК** в параметрі **Режим пера** в меню проектора **Додаткові**.
 - ☛ **Додаткові – Easy Interactive Function – Режим пера** стор.132
- Можна перейти в режим «Інтерактивний з ПК» під час проєціювання на екрані ПК.
- Неможливо перейти в режим «Інтерактивний з ПК», якщо для параметра **USB Type B** в меню проектора **Додаткові** встановлено значення **Бездрот.мишка/USB Display**.
- Під час переходу в режим «Інтерактивний з ПК» з режиму білої дошки відбувається проєціювання екрана ПК.
- Після переходу в режим «Інтерактивний з ПК» намальоване за допомогою режиму анотації буде збережено в пам'яті.











Панелі інструментів режиму анотації та білої дошки

За допомогою панелі інструментів режиму анотації або білої дошки можна малювати або писати на проекції екрану. Панель інструментів дозволяє легко переключатися між режимами анотації та білої дошки.

На малюнку нижче зліва зображено панель інструментів режиму анотації, а справа – панель інструментів режиму білої дошки:



	Перехід до режиму анотації.
	Перехід до режиму білої дошки.
	Скасування останньої дії.

	Повторення останнього скасування.
	Дає змогу вибрати біле чи чорне тло або один із чотирьох шаблонів (тільки в режимі білої дошки). ☛ "Вибір шаблонів білої дошки" стор.82
	Дозволяє писати або малювати вільні лінії за допомогою звичайного пера. Вберіть піктограму  , щоб змінити колір і ширину звичайного пера. ☛ "Вибір ширини й кольору ліній" стор.81
	Дозволяє писати або малювати вільні лінії за допомогою прозорого маркера. Виберіть піктограму  , щоб змінити колір і ширину маркера. ☛ "Вибір ширини й кольору ліній" стор.81
	Зміна кольору пера на чорний. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Зміна кольору пера на червоний. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Зміна кольору пера на синій. Клацніть піктограму праворуч, щоб малювати товсті лінії, або ліворуч, щоб малювати тонкі лінії.
	Вмикає гумку. Клацніть піктограму праворуч, щоб стерти більшу область, або ліворуч, щоб стерти меншу область.

	Очищення всіх малюнків.
	Відображення інструменту, що використовується разом із пером . : використання інструментів пера. Колір піктограми відповідає кольору пера. : використання інструментів гумки.
	Приховування чи відображення панелі інструментів під час малювання. : під час малювання панель інструментів прихована. : панель інструментів відображається постійно.
	Закриває панель інструментів.

Вибір ширини й кольору ліній

Можна вибрати колір і ширину ліній інструментів звичайного пера й маркера.

- 1 Виберіть піктограму біля інструменту анотації звичайного пера або маркера.
З'явиться таке поле.



- 2 Виберіть ширину й колір лінії для інструментів пера або маркера.



- Під час переміщення палітрою кольорів назва кольору відображається внизу палітри.
- Вибрати відтінок палітри кольору можна за допомогою параметра **Палітра кольорів** у меню проектора **Додаткові**.
Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Палітра кольорів [стор.132](#)

- 3 Виберіть інструмент або , а тоді використовуйте перо, щоб писати або малювати на поверхні проекції.



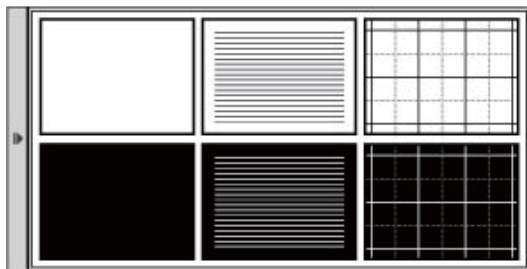
Якщо на проекції екрану малює кілька людей за допомогою кількох пер, можна обирати різні кольори та товщину ліній кожного пера.

Вибір шаблонів білої дошки

У режимі білої дошки можна змінити колір тла та вставити горизонтальні лінії або шаблон тла.

1 У режимі білої дошки виберіть піктограму .

З'явиться таке поле:












2 Виберіть один із шаблонів.

Панель інструментів керування проектором

Завдяки панелі інструментів керування проектором можна керувати проектором з проекції екрану так само як пультом дистанційного керування.

Якщо ваш мережний пристрій підключено до проектора за допомогою EasyMP Multi PC Projection, можна також використовувати панель інструментів для вибору мережного пристрою, з якого потрібно виконувати проєціювання.



	Вимикає проектор.
	Змінює джерело зображень за допомогою списку, що відображається. Щоб закрити список джерел зображення, виберіть піктограму  внизу списку.
	Відрегулювати розмір зображення можна за допомогою піктограм «+» і «-» в списку, що відображається. Можна виконати таке: <ul style="list-style-type: none"> • Зображення можна збільшити в 1-4 рази. Щоб повернутися до оригінального розміру зображення, виберіть x1. • Можна розширити або швидко звузити зображення, утримуючи піктограми «+» або «-». Щоб закрити список масштабування, виберіть піктограму  внизу списку.
	Вимикає зображення й звук. Торкніться проекції екрану, щоб увімкнути відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96
	Призупиняє програвання відео. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.97
	Зменшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.58
	Збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.58




Закриття панелі інструментів керування проектором.


Вибір відображення мережного пристрою на панелі інструментів керування проектором

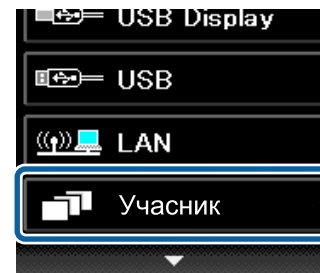
Якщо пристрої підключено до проектора через мережу, можна обрати пристрої, з яких проєціюватиметься зображення, за допомогою панелі інструментів керування проектором. Можна обрати джерело зображень з-поміж комп'ютерів, на яких встановлено програму EasyMP Multi PC Projection, і смартфонів або планшетів, на яких встановлено програму Epson iProjection. Можна змінити проєкцію екрана, зробивши вибір з-поміж до 50 пристроїв.



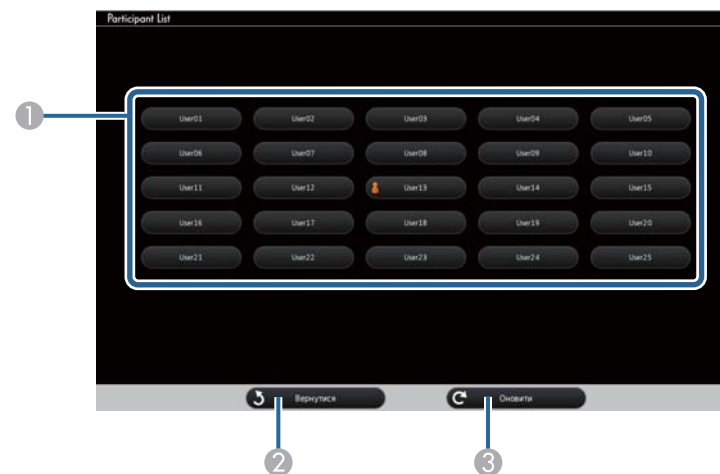
Можна вибрати будь-який підключений мережний пристрій для проєціювання, навіть якщо користувач підключений за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection з увімкненою функцією модератора. Див. подробиці щодо функції модератора в *Посібнику з експлуатації EasyMP Multi PC Projection*.


 [Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection](#)

- 1 Виберіть піктограму  на панелі інструментів керування проектором і виберіть пункт **Учасник** зі списку з джерелами зображення.



- 2 Виберіть ім'я користувача для пристрою, з якого потрібно виконати проєціювання.



- 1 Відображення імен користувачів мережних пристроїв, які підключено до проектора.
Піктограма  відображається біля імені користувача пристрою, з якого наразі виконується проєціювання.
- 2 Закриття екрана вибору користувача й повернення до попереднього екрана.

3 Оновлення списку користувачів.

Коли ще один користувач підключається до проектора через мережу, натисніть цю кнопку, щоб оновити список користувачів.



- Коли обраний пристрій відключено від проектора, обраний екран користувачів не відображається, а список користувачів оновлюється автоматично.
- Доки відображається екран вибору користувачів, такі дії недоступні:
 - вибір іншого джерела зображення
 - використання інших інтерактивних функцій
 - керування проектором за допомогою панелі інструментів керування
 - підключення кількох проекторів
 - гучність звуку проектора (вона тимчасово вимкнена)
 - зміна параметрів за допомогою меню конфігурації проектора
 - проєціювання зображень за допомогою програм EasyMP Multi PC Projection або Epson iProjection

З'явиться зображення обраного екрану користувача.


У разі зміни користувача повторіть ці кроки.




- Неможливо отримати доступ до екрана вибору користувачів під час підключення до кількох проекторів за допомогою програми EasyMP Multi PC Projection та проєціювання одного й того ж зображення одночасно (віддзеркалення).
- Якщо інтерактивні функції не працюють, можна повернутися до попереднього екрана, натиснувши кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

Можна використовувати проектор в режимі «Інтерактивний з ПК» через мережу.

Щоб додати анотацію в режимі «Інтерактивний з ПК», використовуйте програму Easy Interactive Tools (або іншу програму для додавання анотацій). Програма Easy Interactive Tools дає змогу використовувати різноманітні інструменти малювання, використовувати зону малювання як сторінку і зберігати малюнки у файл для подальшого використання. Інсталювати програму Easy Interactive Tools можна з компакт-диска «EPSON Projector Software for Easy Interactive Function». Програму можна також завантажити з веб-сторінки Epson.

- Використовуйте такі програми, щоб настроїти проектор на мережу ПК та використовувати режим «Інтерактивний з ПК» через мережу:
 - програмам EasyMP Network Projection версії 2.85 або пізнішої (для ОС Windows) або 2.83 або пізнішої (для OS X)
Див. інструкції в *Посібнику з експлуатації EasyMP Network Projection*.
 [Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection](#)
 - програма Quick Wireless версії 1.32 або пізнішої (тільки для ОС Windows)
Див. інструкції, що містяться в додатковому модулі Quick Wireless Connection USB Key.
- У будь-якій програмі виберіть пункт **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розширене вікно** у вкладці **Налаштувати продуктивність**.



- Можна використовувати одне перо одночасно.
- Під час роботи в мережі час реакції може бути довшим.
- Під час використання режиму «Інтерактивний з ПК» в мережі можна змінити параметр **Режим пера** за допомогою пульта дистанційного керування або в меню проектора **Додаткові**.
Піктограма  також недоступна.
- Неможливо змінити параметр **Режим роботи пера** в меню проектора **Додаткові**.
- Можна підключити до чотирьох проекторів одночасно за допомогою програми EasyMP Network Projection. Під час підключення до кількох проекторів режим «Інтерактивний з ПК» працює на всіх проекторах. Операції, що виконуються на одному проекторі, відображаються на всіх проекторах.
- Щоб перейти в режим анотації через мережу, змініть прапорець у полі **Використовувати інтерактивне перо** у вкладці **Загальні параметри** і **Передати розширене вікно** у вкладці **Налаштувати продуктивність** в програмах EasyMP Network Projection або Quick Wireless Connection, і ще раз підключіться до мережі.

Заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі

Виконуйте ці заходи безпеки під час підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection і використовувати інтерактивні функції:

- шукайте проектор в мережі за IP-адресою проектора. Неможливо шукати проектор за назвою.
- Переконайтеся, що отримано ехо-відповідь від мережного проектора під час надсилання ехо-запиту командою ping. Якщо на маршрутизаторі вимкнено параметр Internet Control Message Protocol (ICMP), можна підключити проектор із віддалених місць, навіть якщо неможливо отримати ехо-відповідь.

- Переконайтеся, що такі порти відкриті.

Порт	Протокол	Використання	Зв'язок
3620	TCP/UDP	Для підключення та керування	Дуплекс
3621	TCP	Для передачі зображень	Дуплекс
3629	TCP	Для керування проектором	Дуплекс

- Переконайтеся, що сортування MAC-адреси і параметри сортування програм вимкнено на маршрутизаторі.
- Переконайтеся, що в мережному середовищі вимкнено технологію Network Address Translation (NAT). За допомогою Internet VPN і IP-VPN можна підключитися до мережного проектора віддалено, якщо виконувати вимоги вище.
- Якщо для зв'язку між місцями застосовується керування пропускнуою здатністю, а програма EasyMP Network Projection перевищує пропускну здатність, можливо, ви не зможете підключитися до проектора в віддалених місцях.



Компанія Epson не гарантує підключення проектора до іншої підмережі за допомогою програми EasyMP Network Projection, навіть за дотримання вимог вище. Перед застосуванням протестуйте швидкість підключення до мережного середовища.

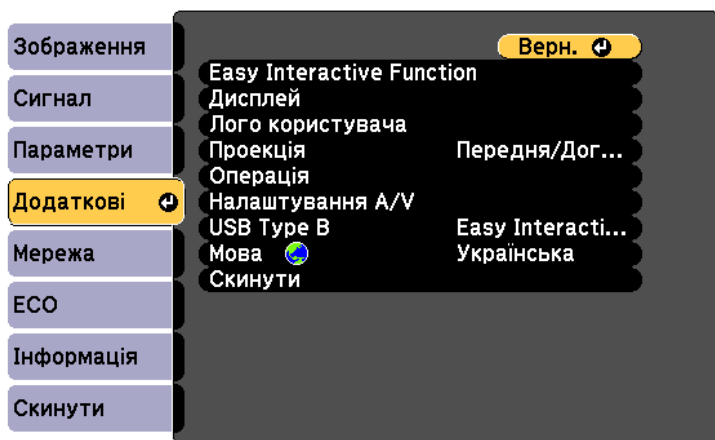
Для ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна використовувати введення за допомогою пера або пристрої на базі електронних чорнил, щоб додавати рукописний текст та анотації до роботи.

Також можна використовувати введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу під час налаштування інтерактивних функцій, що доступні в мережі.

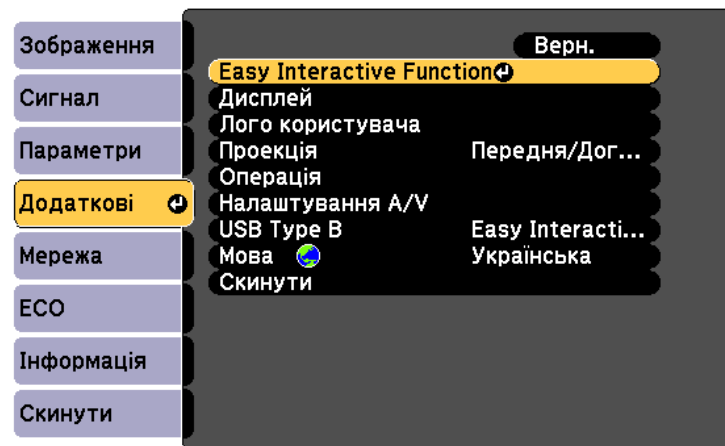
Увімкнення введення за допомогою пера в ОС Windows і функцій рукописного вводу

Щоб використовувати введення за допомогою пера та функції рукописного вводу в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista, відрегулюйте параметри пера в меню проектора **Додаткові**.

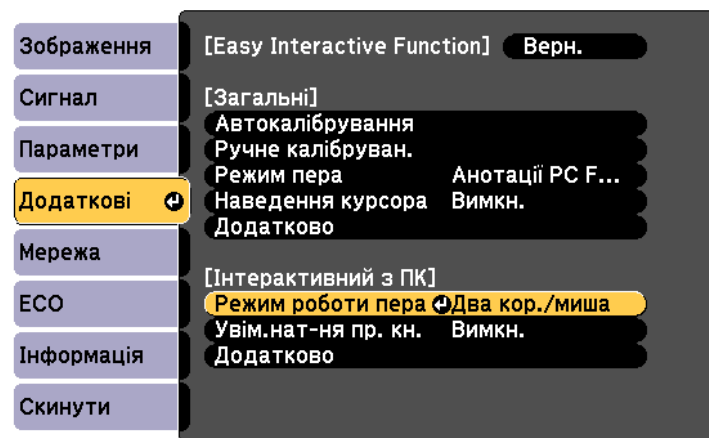
- 1 Натисніть кнопку [Menu], відкрийте меню **Додаткові** і натисніть кнопку [Enter].



- 2 Виберіть параметр **Easy Interactive Function** і натисніть кнопку [Enter].



- 3 Виберіть параметр **Режим роботи пера** і натисніть кнопку [Enter].



- 4 Виберіть **Один кор./перо** і натисніть кнопку [Enter].


Використання введення за допомогою пера і функцій рукописного вводу

В ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 або Windows Vista можна додавати рукописний текст і конвертувати його в друкований.

У програмах Microsoft Office 2007 або пізнішої версії можна також використовувати функцію рукописного вводу, щоб додавати рукописні примітки в документи Word, таблиці Excel або презентації PowerPoint.



Назви функцій анотації можуть відрізнятися залежно від версії Microsoft Office.

- Щоб відкрити сенсорну клавіатуру в ОС Windows 8, клацніть правою кнопкою миші й утримуйте її на панелі інструментів, вибравши пункти **Панелі інструментів > Сенсорна клавіатура**. Виберіть піктограму клавіатури на екрані і піктограму пера.
- Щоб відкрити панель вводу планшетного ПК в ОС Windows 7 або Windows Vista, виберіть  > **Усі програми > Стандартні > Планшетний ПК > Панель вводу планшетного ПК**. Можна писати в полі за допомогою пера, а потім вибирати різні параметри редагування й конвертування тексту.
- Щоб додавати рукописні анотації в програмах Microsoft Office, виберіть меню **Огляд**, а потім – **Розпочати рукописний ввід**.



У програмах Microsoft Word або Excel виберіть вкладку **Вставлення** і натисніть **Розпочати рукописний ввід**.

- Щоб додавати анотації до слайдів у програмі PowerPoint у режимі «Слайди», натисніть кнопку збоку пера, потім виберіть **Вказівник > Перо** зі спливаючого меню.



Цей метод додавання анотацій до слайдів в програмі PowerPoint в режимі Слайди також працює в ОС Windows XP Tablet PC Edition.

Додатково про ці функції див. в Довідці Windows.



Корисні Функції

У цій главі розповідається про корисні поради щодо проведення презентацій і функції безпеки.

Проеціювання зображень, збережених на USB-накопичувачі (PC Free)

Підключаючи до проектора USB-пристрої збереження даних, наприклад, жорсткий диск або накопичувач USB, можна проеціювати записані на них файли без застосування комп'ютера. Ця функція називається PC Free.



- Іноді не вдається використовувати накопичувачі USB з функцією безпеки.
- Під час проеціювання PC Free неможливо виконувати коригування трапецієдних спотворень за допомогою кнопок [↖] і [↗] на панелі керування.

Характеристики файлів, які можна проеціювати за допомогою PC Free

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
Зображення	.jpg	Не можна проеціювати наступне: - формати кольорового режиму СМΥΚ; - прогресивні формати; - Зображення з роздільною здатністю більше 8192 x 8192 Внаслідок особливостей стиснення файлів JPEG проєкція може бути нечіткою, якщо рівень стиснення занадто високий.
	.bmp	Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800. • Не підтримується проєціювання анімованих файлів GIF.

Тип	Тип файлу (розширення)	Примітки
	.png	Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 800.
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо проеціювати зображення з роздільною здатністю понад 1280 x 720. • Відтворювати можна лише аудіофайли у форматах LPCM і ADPCM. • Підтримка AVI 1.0. Можна проеціювати файли обсягом до 2 ГБ.



- Підключаючи і використовуючи USB-сумісний жорсткий диск, обов'язково підключайте адаптер змінного струму, що постачається разом із жорстким диском.
- Ця модель проектора не підтримує деякі файлові системи, тому необхідно використовувати носії, відформатовані в ОС Windows.
- Відформатуйте носій з використанням файлової системи FAT16/32.

PC Free Приклади

Проеціювання зображень з USB-накопичувача



☛ "Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)" [стор.94](#)

Способи роботи PC Free

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування.

Запуск PC Free

- 1** Змініть джерело на USB.
 - ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.47](#)
- 2** Підключіть накопичувач USB до проектора.
 - ☛ "Підключення USB-пристроїв" [стор.33](#)

Запуститься PC Free, і відобразиться список файлів.

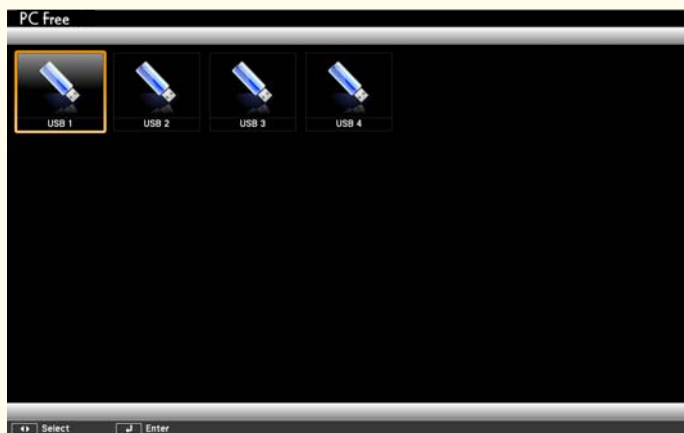
- Зазначені файли відображаються у вигляді ескізів (вміст файлів відображається у вигляді невеликих зображень).
 - файли JPEG
 - Файли AVI (показ зображення на початку фільму)
- Інші файли та папки відображаються у вигляді піктограм, наведених у наступній таблиці.

Піктограма	Файл	Піктограма	Файл
	Файли JPEG*		Файли BMP
	Файли GIF		Файли PNG
	Файли AVI (Motion JPEG)*		

* Якщо файл неможливо відобразити у вигляді ескізу, він відображається у вигляді піктограми.



- До проектора можна також підключити карту пам'яті, вставивши її до пристрою зчитування карток пам'яті USB і підключивши його до проектора. Однак деякі пристрої читання карток, які є у торговельній мережі, можуть бути несумісними з цим проектором.
- Проектор може розпізнати до п'яти носіїв одночасно.
- Якщо відображається показане нижче вікно (Виберіть диск), виберіть потрібний диск за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] та [▶] і натисніть клавішу [Enter].



- Щоб відобразити вікно Виберіть диск, наведіть курсор на напис **Виберіть диск** угорі вікна зі списком файлів і натисніть клавішу [Enter].

Проєціювання зображень

- 1** Виберіть файл чи папку для проєціювання за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



Якщо на екрані відображено не всі файли та папки, натисніть кнопку [↓] на пульті дистанційного керування або наведіть курсор на напис **Наступ.стор.** внизу вікна і натисніть клавішу [Enter].

Щоб повернутися до попереднього вікна, натисніть кнопку [↑] на пульті дистанційного керування, або наведіть курсор на напис **Попер. стор.** вгорі екрана і натисніть клавішу [Enter].

- 2** Натисніть клавішу [Enter].

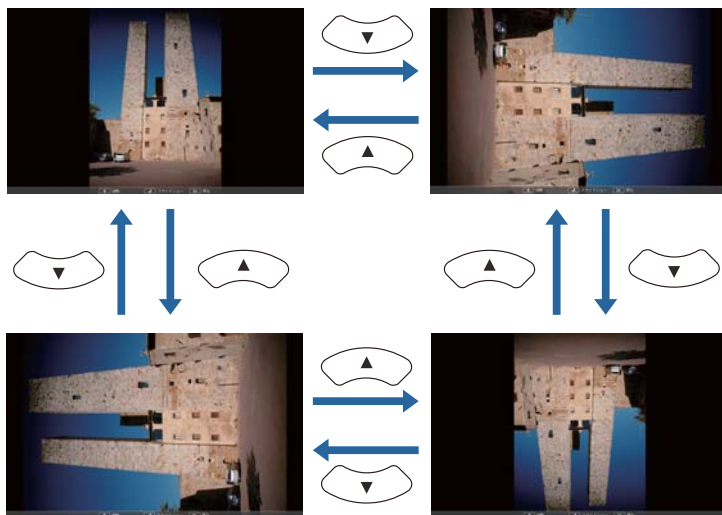
При цьому відображається вибране зображення.

Якщо вибрана папка, відображаються файли у вибраній папці. Щоб повернутися до вікна, яке відображалося до відкриття папки, наведіть курсор на напис **Вгору** та натисніть клавішу [Enter].

Повертання зображень

Зображення можна обертати з кроком 90°. Функція повертання зображень завжди доступна під час PC Free.

- 1 Програвайте зображення або запустіть PC Free.
- 2 Під час проєціювання натисніть кнопку [▲] або [▼].



Зупинка PC Free

Щоб припинити показ PC Free, відключіть пристрій USB від порту USB проектора. Якщо до проектора підключена цифрова фотокамера або жорсткий диск, спершу вимкніть цей пристрій, а потім відключіть його від проектора.

Проєціювання вибраних зображень чи фільмів

Попередження

Забороняється відключати накопичувач USB під час доступу до нього. PC Free може працювати неправильно.

- 1 Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
☛ "Запуск PC Free" [стор.91](#)

- 2 Виберіть потрібний файл за допомогою кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶].



- 3 Натисніть клавішу [Enter].
Зображення буде показано на екрані проектора.



Натисніть кнопку [◀] або [▶], щоб переміститися до наступного або попереднього файлу з зображенням.

- 4** Щоб закінчити проєціювання, виконайте одну з описаних нижче дій.
- Показ зображення: натисніть кнопку [Esc].
 - Демонстрація фільму: натисніть кнопку [Esc], щоб перейти до вікна повідомлень, виберіть команду **Вихід** і натисніть клавішу [Enter].
- Після закінчення проєціювання знову відобразиться вікно зі списком файлів.

Послідовне проєціювання зображень з папки (Слайди)

Можна проєціювати файли зображення із папки послідовно, по одному. Ця функція називається Слайди. Щоб запустити показ Слайди, виконайте таку послідовність дій.



Щоб автоматично змінювати файли під час запуску PC Free, встановіть для параметра **Час зміни слайдів** у вікні **Параметр** будь-яке значення, крім **Ні**. Стандартне значення – 3 Сек.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.95](#)

- 1** Запустіть PC Free.
Відобразиться список файлів.
- ☛ "Запуск PC Free" [стор.91](#)

- 2** За допомогою кнопок [, [, [] і [] наведіть курсор на папку, з якої потрібно запустити Слайди, і натисніть клавішу [Enter].

- 3** У вікні зі списком файлів виберіть унизу напис **Слайди** та натисніть клавішу [Enter].



Почнеться показ Слайди і файли зображень з вибраної папки будуть автоматично проєціюватися послідовно, по одному.

Після проєціювання останнього файлу знову автоматично відобразиться список файлів. Якщо у вікні Параметр для параметра **Безперервне відтворення** встановлено значення **Увімкн.**, після досягнення кінця списку проєціювання почнеться з початку.

☛ "Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди" [стор.95](#)

Під час проєціювання показу Слайди можна переходити до наступного екрана, повертатися до попереднього або припинити відтворення.



Якщо для параметра **Час зміни слайдів** у вікні Параметр встановлено значення **Ні**, під час Показ слайдів автоматична зміна файлів не відбуватиметься. Щоб перейти до наступного файлу, натисніть кнопку [, клавішу [Enter] або кнопку [].

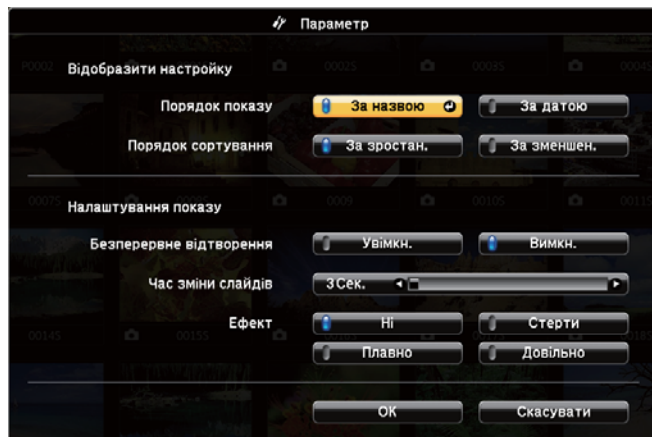
Під час проєціювання файлу зображення у режимі показу слайдів (PC Free) можна використовувати описані далі функції.

- Стоп-кадр
 - ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" [стор.97](#)
- Вимкнення A/V
 - ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" [стор.96](#)
- E-Zoom
 - ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" [стор.98](#)

Параметри відображення файлів зображень і параметри показу Слайди

Встановити порядок показу файлів та параметри роботи функції Слайди можна на екрані Параметр.

- 1** У нижній частині вікна зі списком файлів виберіть напис **Параметр** та натисніть клавішу [Enter].
- 2** Коли відобразиться екран Параметр, наведений нижче, встановіть значення кожного параметра.
Щоб застосувати настройки, наведіть курсор на потрібний параметр і натисніть клавішу [Enter].
В наведеній далі таблиці описано призначення кожної з кнопок.



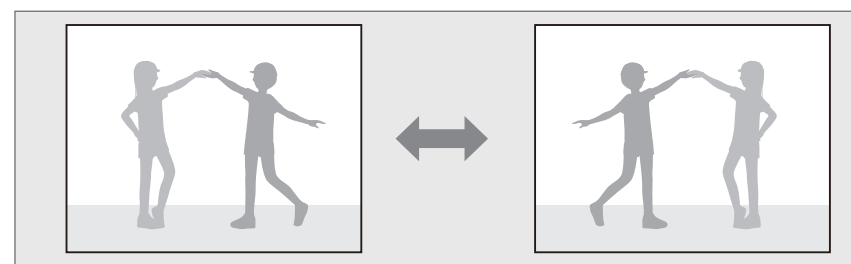
Порядок показу	Можна вказати порядок сортування файлів під час показу: За назвою або За датою .
Порядок сортування	Можна вказати спосіб упорядкування файлів: За зростан. або За зменшен.
Безперервне відтворення	Можна ввімкнути або вимкнути повторення показу Слайди.

Час зміни слайдів	Можна встановити час, на протязі якого буде відображатися окремий файл у Показ слайдів. Можна встановити будь-яке значення від Ні (0) до 60 сек. Якщо встановлено значення Ні , автоматичне відтворення вимикається.
Ефект	Можна встановити ефект при зміні слайдів.

- 3** Скористайтесь кнопками [↕], [↔], [←] і [→], щоб розташувати курсор над пунктом **OK**, і натисніть клавішу [Enter].
Застосовуються параметри.
Якщо застосовувати параметри не потрібно, наведіть курсор на пункт **Скасувати** і натисніть клавішу [Enter].

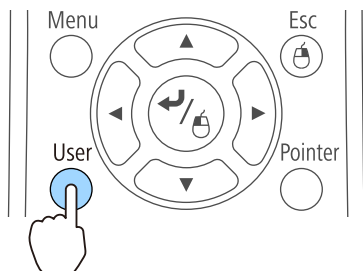
Повернення зображення в горизонтальне положення (Обернути горизонт.)

Ви можете тимчасово повернути зображення в горизонтальне положення та проєціювати його.

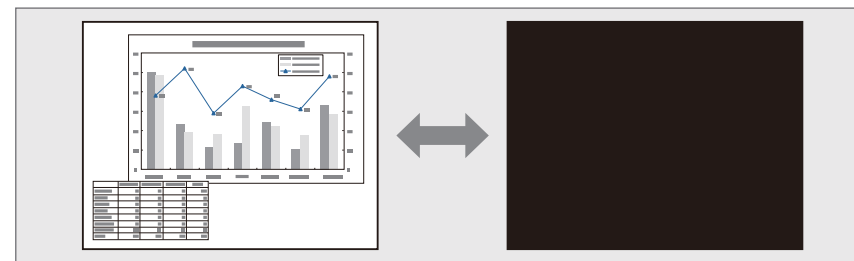


Якщо для параметра **Кнопка користувача** встановлено значення **Обернути горизонт.** в меню Конфігурація, щоразу, коли ви натискатимете кнопку [User], функція Обернути горизонт. вмикатиметься та вимикатиметься.

☛ Параметри – Кнопка користувача стор.127

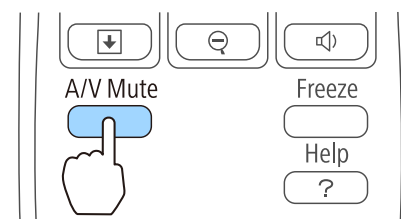


- Функція Обернути горизонт. вмикається в таких випадках.
 - Коли вмикається проектор
 - Коли відображається меню Конфігурація
 - Коли змінюється режим проектора **Проекція**
 - Під час виконання функції Корекція трапец.
 - Під час виконання функції Message Broadcasting
- Під час виконання функції Обернути горизонт. інтерактивна функція може працювати неправильно (лише в моделі EB-536Wi).

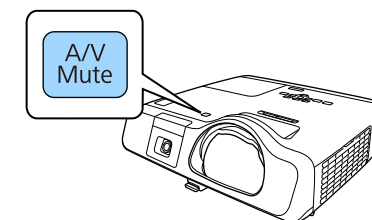


Щоразу, коли ви натискаєте кнопку [A/V Mute], Вимкнення A/V вмикається чи вмикається.

Пульт ДК



Верхня частина проектора



Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)

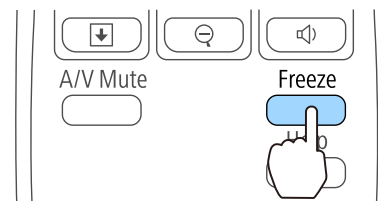
Зображення на екрані можна вимкнути, якщо потрібно зосередити увагу аудиторії на словах доповідача або уникнути показу операцій, наприклад під час змінення файлів.



- Якщо ця функція використовується під час проєціювання рухомих зображень, відтворення зображення й звуку з джерела не припиниться. Тому повернутися до того місця, де був увімкнений режим "Вимкнення A/V", буде неможливо.
- Аудіосигнал з мікрофона виводиться, навіть якщо увімкнена функція Вимкнення A/V.
- У меню Конфігурація можна вибрати фон, який відобразиться на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute].
 - ☛ Додаткові - Дисплей - Вимкнення A/V стор.129
- Коли заглушення сигналу аудіо-відео активовано кнопкою [A/V Mute], тоді активується **Тайм. вимк. A/V** і живлення автоматично вимикається впродовж приблизно 30 хвилин. Якщо ви не бажаєте активувати **Тайм. вимк. A/V**, тоді встановіть **Тайм. вимк. A/V** в положення **Вимкн.**
 - ☛ ECO - Тайм. вимк. A/V стор.143
- Під час виконання Вимкнення A/V лампа продовжуватиме працювати, тобто години її роботи будуть накопичуватися.

Щоразу при натисканні кнопки [Freeze] режим "Стоп-кадр" вмикається або вимикається.

Пульт ДК



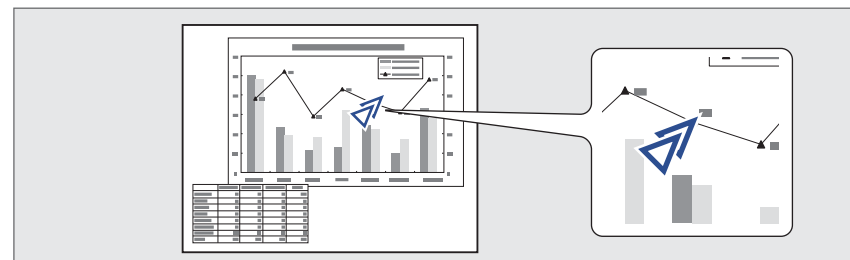
- Звук при цьому не зупиняється.
- Під час проєціювання рухомих зображень відтворення продовжується, навіть якщо кадр зупинено. Відтак поновити проєціювання з того місця, де кадр був зупинений, неможливо.
- Якщо натиснути кнопку [Freeze] під час відображення меню "Конфігурація" або довідки, поточне вікно меню або довідки закриється.
- Функція Стоп-кадр працює також в режимі E-Zoom.

Зупинка зображення (Стоп-кадр)

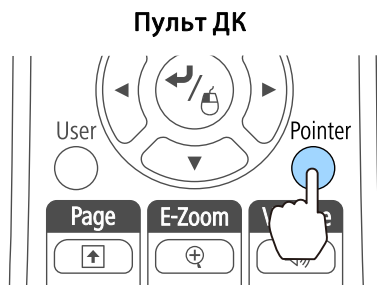
Коли для рухомого зображення виконується функція Стоп-кадр, проєкція цього зображення залишається на екрані, тож ви можете демонструвати рухоме зображення покадрово, як нерухому фотографію. Крім того, якщо функцію Стоп-кадр активовано заздалегідь, можна виконувати такі дії, як непомітна зміна файлів під час презентації з комп'ютера (зображення не виводитиметься на екран).

Функція покажчика (Покажчик)

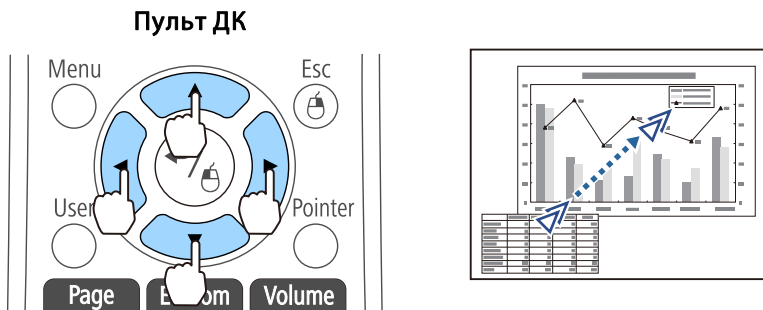
Ця функція дозволяє переміщувати на проєційованому зображенні значок покажчика, що допомагає привернути увагу до ділянки, про яку розповідає доповідач.



- 1 Відображення покажчика на екрані.
Щоразу при натисканні кнопки [Pointer] покажчик з'являється або зникає.



- 2 Переміщення значка покажчика (↗).



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [↖], [↘], [↙] і [↗], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

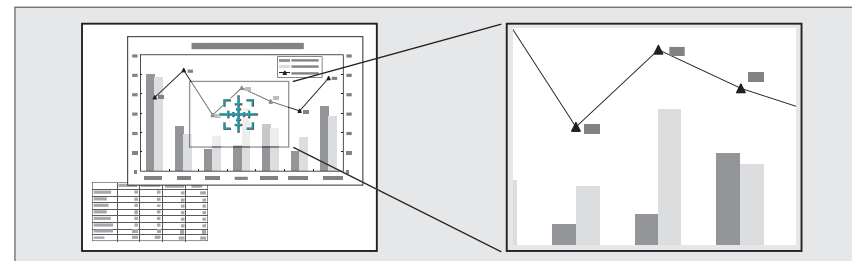


Форму значка покажчика можна вибрати в меню Конфігурація.

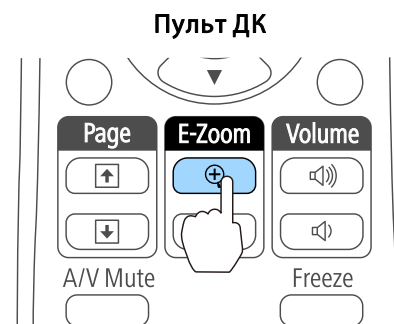
☛ Параметри - Форма покажчика стор.127

Збільшення частини зображення (E-Zoom)

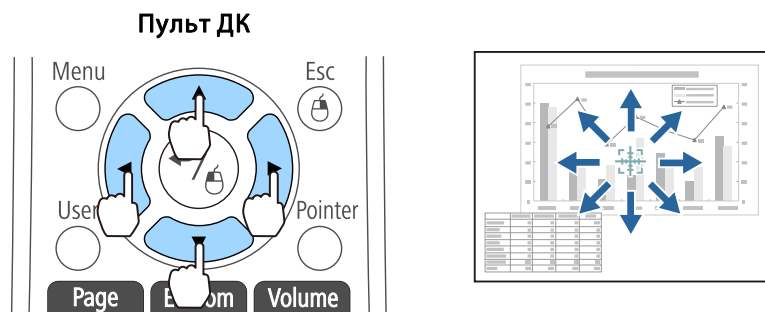
Ця функція корисна, якщо потрібно збільшити зображення для перегляду окремих деталей, таких як графіки й таблиці.



- 1 Запустіть E-Zoom.
Натисніть кнопку [+], щоб показати перехрестя (⊕).

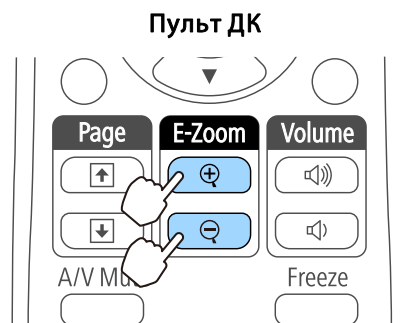


- 2** Наведіть перехрестя (⊕) на ділянку зображення, яку потрібно збільшити.



Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок (⏪), [⏩], [⏪] і [⏩], покажчик буде переміщатися по діагоналі.

- 3** Збільшуйте.



Кнопка [⊕]: при натисканні щоразу збільшує ділянку. Якщо утримувати кнопку натиснутою, збільшення відбуватиметься швидше.

Кнопка [⊖]: зменшує збільшене зображення.

Кнопка [Esc]: скасування режиму E-Zoom.



- На екрані з'являться дані про масштаб збільшення. Виділену ділянку можна збільшити від 1 до 4 разів за 25 поступових кроків.
- Під час перегляду збільшеного зображення можна виконувати прокрутку за допомогою кнопок (⏪), [⏪] і [⏩].

Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)

За допомогою пульта дистанційного керування проектора можна керувати вказівником миші комп'ютера. Ця функція називається Бездротова мишка.

Функцію Бездрот.мишка можна використовувати у таких операційних системах:

	OC Windows	OS X
OC	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 OC Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* У деяких версіях операційних систем використання функції Бездрот.мишка може виявитися неможливим.

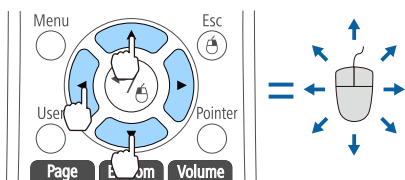
Щоб увімкнути функцію бездротової мишки, виконайте наступні дії.

- 1** Установіть для параметра **USB Type B** значення **Бездрот.мишка/USB Display** у меню Конфігурація (тільки для моделей EB-536Wi).
 - ☛ Додаткові - USB Type B [стор.129](#)
- 2** Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою наданого в комплекті або наявного в продажу кабелю USB.
 - ☛ "Підключення комп'ютера" [стор.29](#)
- 3** Змініть джерело на одне з наступних.

- USB Display
 - Комп'ютер1
 - Комп'ютер2
 - HDMI
- ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" [стор.47](#)

Після підключення вказівником миші можна керувати наступним чином.

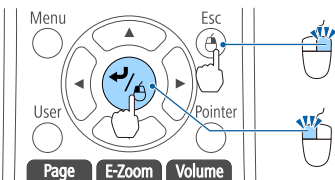
Переміщення покажчика миші



Кнопки [▲][▼][◀][▶]:

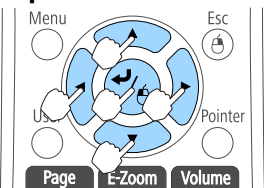
Переміщення вказівника миші.

Натискання кнопок миші



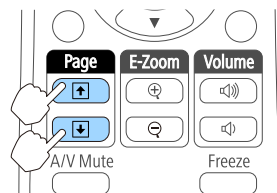
Кнопка [Esc]: права кнопка миші.
Клавіша [Enter]: ліва кнопка миші.
Для імітації подвійного клацання швидко натисніть двічі.

Перетягання



Утримуючи натиснутою клавішу [Enter], натисніть кнопки [▲], [▼], [◀] або [▶], щоб перетягнути.
Відпустіть клавішу [Enter], щоб залишити об'єкт у заданому положенні.

Кнопки Page Up/Down



Кнопка [▲]: перехід на попередню сторінку.

Кнопка [▼]: перехід на наступну сторінку.



- Якщо одночасно натискати будь яку пару сусідніх кнопок [▲], [▼], [◀] і [▶], покажчик буде переміщатися по діагоналі.
- Якщо на комп'ютері встановлений зворотній порядок роботи кнопок миші, то функції кнопок пульта ДУ будуть зворотними.
- Умови, за яких функція бездротової миші не діє:
 - Якщо для параметра **Додаткові - USB Type B** встановлено значення, відмінне від **Бездрот.мишка/USB Display** (тільки EB-536Wi).
 - Під час відображення меню Конфігурація або меню довідки.
 - під час використання інших функцій, крім функції бездротової миші (наприклад, регулювання гучності)
 Однак під час використання функцій "E-Zoom" чи "Покажчик" можна переходити на сторінку вгору або вниз.

Збереження логотипа користувача

Зображення, яке проєціюється, можна зберегти у вигляді логотипа користувача.

Ви можете використовувати зареєстроване лого користувача на початку проєкції або коли немає вхідного відеосигналу.

☛ Додаткові - Дисплей [стор.129](#)



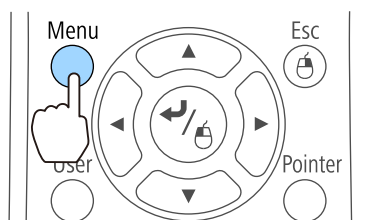
- Щойно логотип користувача буде збережено, повернутися до логотипа, установленого виробником, буде неможливо.
- Якщо вміст меню Конфігурація налаштовано на виведення з іншого проектора за допомогою функції пакетного налаштування, зареєстрований логотип користувача буде налаштовано на інші проектори. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.

☛ "Виконання пакетного налаштування кількох проекторів" [стор.146](#)

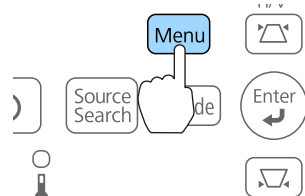
1 Виведіть на екран зображення, яке потрібно зберегти в якості логотипа користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.121](#)

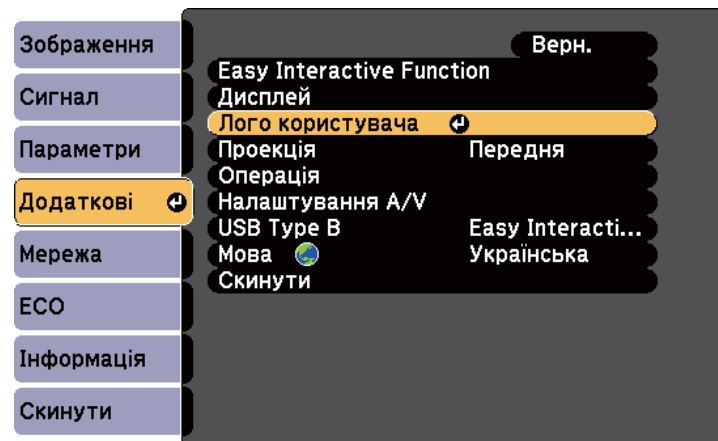
На пульті ДК



Використання панелі керування



2 Виберіть параметр **Лого користувача** у меню **Додаткові**.



- Якщо для параметра **Захист лого корист** у пункті **Захисний пароль** встановлено значення **Увімкн.**, з'явиться повідомлення, і логотип користувача неможливо буде змінити. Зміни можна буде внести після встановлення для параметра **Захист лого корист** значення **Вимкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.104](#)

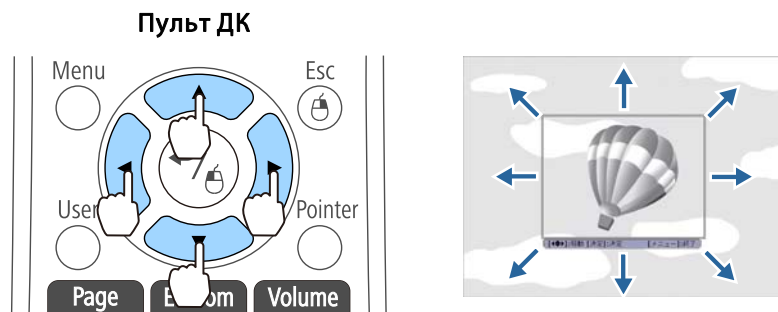
- Якщо під час виконання функцій "Корекція трапец.", "E-Zoom", "Співвідн. сторін" або "Регулюв. масштабу" вибрано параметр **Лого користувача**, то виконання поточної функції буде тимчасово скасовано.

3 Коли з'явиться повідомлення "Вибрати це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**.



Після натискання клавіші [Enter] на пульті дистанційного керування чи на панелі керування розмір екрана може змінитися залежно від сигналу, оскільки він набуде роздільної здатності сигналу зображення.

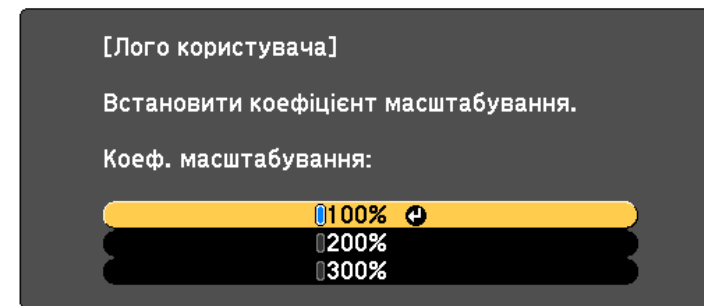
- 4** Переміщуйте прямокутник, щоб обрати частину зображення, яку потрібно використати в якості логотипа користувача. Такі самі операції можна виконувати з панелі керування проектора.



Можна зберегти зображення розміром 400 x 300 точок.

- 5** Після натискання клавіші [Enter] і відображення повідомлення "Вибрати це зображення?" натисніть **Так**.

- 6** Виберіть коефіцієнт масштабування у вікні масштабу.



- 7** Коли з'явиться повідомлення "Зберегти це зображення як логотип користувача?", виберіть **Так**. Зображення буде збережено. Після цього відобразиться повідомлення "Завершено."

При збереженні логотипа користувача попередній логотип користувача стирається.

Збереження шаблону користувача

Проектор має п'ять типів зареєстрованих шаблонів, наприклад, шаблони горизонтальних ліній або таблиці.

Параметри - Шаблон - Тип шаблону [стор.127](#)

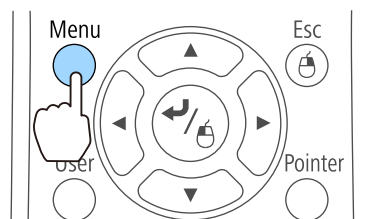
Зображення, яке проєціюється, також можна зберегти у вигляді шаблону користувача.

При збереженні шаблону користувача попередній шаблон користувача стирається.

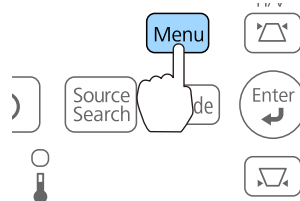
- 1 Виведіть на екран зображення, яке має використовуватись у якості шаблону користувача, і натисніть кнопку [Menu].

☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.121](#)

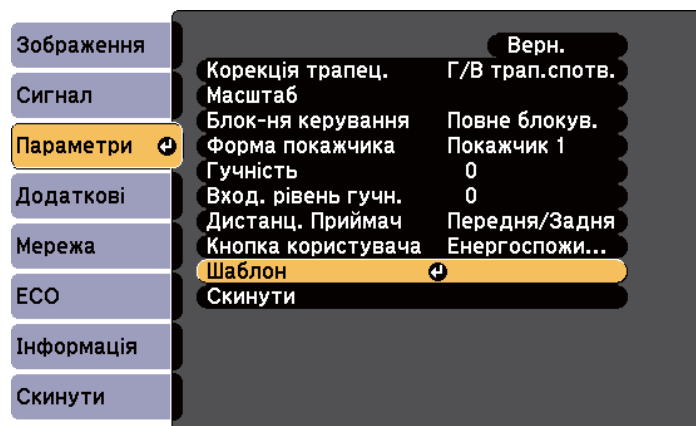
На пульті ДК



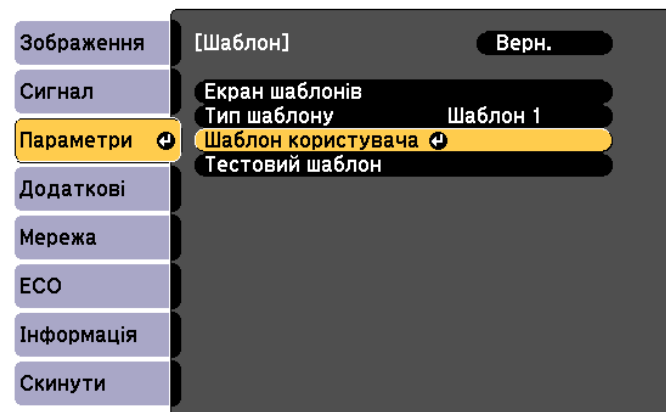
Використання панелі керування



- 2 Виберіть пункт **Шаблон** в меню **Параметри**.



- 3 Виберіть **Шаблон користувача**.



Якщо під час виконання функцій Корекція трапец., E-Zoom, Співвідн. сторін або «Регулюв. масштабу» вибрано параметр **Шаблон користувача**, виконання поточної функції буде скасовано.

- 4 Коли з'явиться повідомлення "Використати дане зображення як Шаблон користувача?", виберіть **Так**.

- 5 Після натискання кнопки [↵] з'явиться повідомлення "Зберегти зображення як Шаблон користувача?". Виберіть **Так**.

Зображення буде збережено. Після збереження зображення з'явиться повідомлення "Шаблон користувача був заданий."



Щойно шаблон користувача буде збережено, повернутися до шаблону, встановленого виробником, буде неможливо.

Нижче описано функції посиленої безпеки, які має проектор.

- **Захисний пароль**
Ця функція дозволяє обмежити коло осіб, що матимуть доступ до проектора.
- **Блок-ня керування**
Ця функція дає змогу блокувати зміну параметрів проектора без дозволу.
☛ "Обмеження операції (Блок-ня керування)" [стор.106](#)
- **Замок для захисту від крадіжки**
У проекторі передбачені описані нижче функції для захисту від крадіжки.
☛ "Замок для захисту від крадіжки" [стор.107](#)

Керування користувачами (Захисний пароль)

Коли активовано функцію Захисний пароль, користувачі, яким не відомий пароль, не зможуть користуватися проектором для демонстрації зображень, навіть якщо увімкнено живлення. Крім того, логотип користувача, який відображається при вмиканні проектора, залишається незмінним. Це також функція безпеки, оскільки проектором неможливо буде користуватися, навіть якщо його вкрадуть. На момент придбання функція Захисний пароль не активована.

Типи Захисний пароль

Існує три види налаштувань функції «Захисний пароль» для кожного способу використання пристрою.

- **Захист ввімк.живл.**

Коли для параметра **Захист ввімк.живл.** встановлено значення **Увімкн.**, після підключення до електромережі та увімкнення проектора потрібно вводити заданий пароль (це також стосується функції Direct Power On). Якщо введено правильний пароль, проектор запуститься.

- **Захист лого корист**

Ніхто не спроможний змінити логотип користувача, встановлений власником проектора. Коли для параметра **Захист лого корист** встановлено значення **Увімкн.**, перелічені способи змінити логотип користувача будуть заборонені.

- Запис логотипа користувача
- Внесення змін у настройки параметрів **Фон дисплея**, **Екран запуску** й **Вимкнення A/V** у меню **Дисплей**
☛ **Додаткові - Дисплей** [стор.129](#)

- **Захист мережі**

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.**, змінювати параметри меню **Мережа** заборонено.

- ☛ "Меню Мережа" [стор.133](#)

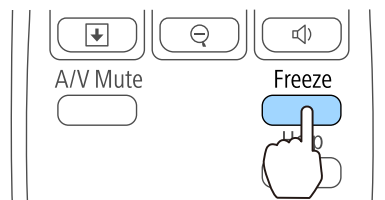
Налаштування Захисний пароль

Для встановлення захисного паролю виконайте такі дії.

- 1** Під час проєкції натисніть і не відпускайте кнопку [Freeze] близько п'яти секунд.

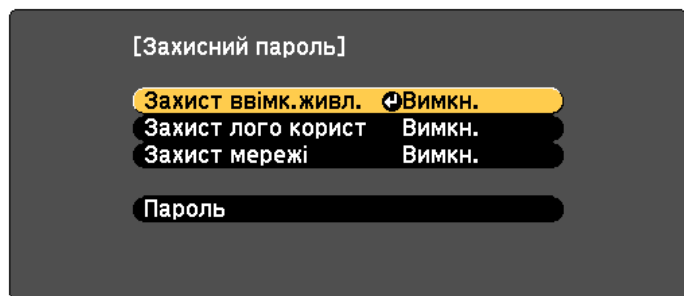
На екрані з'явиться меню налаштувань Захисний пароль.

Пульт ДК



- Якщо функцію Захисний пароль уже активовано, потрібно ввести пароль.
Якщо пароль введено правильно, відкриється меню Захисний пароль.
☞ "Введення пароля" [стор.105](#)
- Після встановлення пароля на видному місці проєктора повинна бути приклеєна наліпка з комплекту поставки, що повідомлятиме про захист паролем, у якості додаткового засобу стримування для злодіїв.

- 2** Виберіть тип захисту паролем, який потрібно встановити, та натисніть кнопку [Enter].



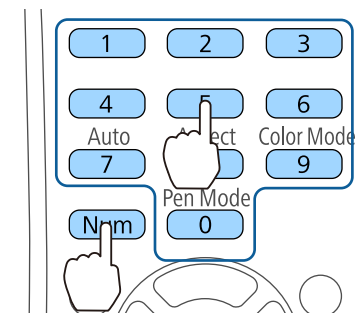
- 3** Виберіть значення **Увімкн.** і натисніть клавішу [Enter].

Натисніть кнопку [Esc]. На екрані з'явиться те саме вікно, що й під час дії 2.

- 4** Задайте пароль.

- (1) Виберіть значення **Пароль** і натисніть клавішу [Enter].
- (2) Коли на екрані з'явиться повідомлення "Змінити пароль?", виберіть **Так** і натисніть клавішу [Enter]. Стандартне значення пароля – «0000». Змініть це значення на пароль за бажанням. Якщо вибрати **Ні**, знову відобразиться екран, показаний для кроку 2.
- (3) Утримуючи натиснутою кнопку [Num], введіть за допомогою кнопок із цифрами чотиризначне число. На екрані пароль відобразатиметься у вигляді зірочок («* * * *»). Після того, як буде введено четверту цифру, з'явиться екран підтвердження.

Пульт ДК

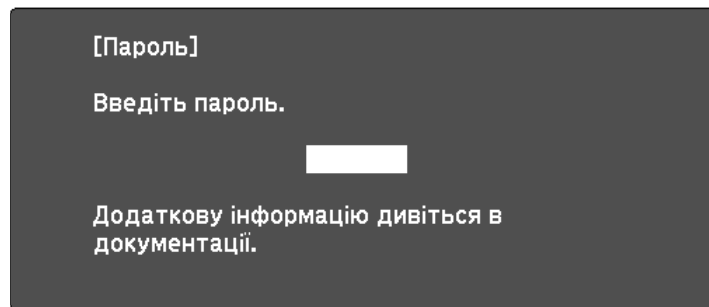


- (4) Повторно введіть пароль.
З'явиться повідомлення "Пароль прийнято."
Якщо ви неправильно введете пароль, відобразиться повідомлення про необхідність повторного введення паролю.

Введення пароля

Коли відобразиться екран пароля, введіть пароль за допомогою кнопок із цифрами на пульті дистанційного керування.

Утримуючи натиснутою кнопку [Num], уведіть пароль за допомогою кнопок із цифрами.



Якщо пароль введено правильно, відбувається тимчасове скидання захисного пароля.

Попередження

- Якщо тричі поспіль ввести неправильний пароль, приблизно на п'ять хвилин з'явиться повідомлення "Операції проектора будуть заблоковані.", і проектор перейде в режим очікування. Якщо це станеться, витягніть вилку шнура живлення з розетки, потім знову вставте її в розетку і ввімкніть проектор. На екрані проектора знову з'явиться вікно паролю, у якому ви зможете ввести правильний пароль.
- Якщо ви забули пароль, запишіть номер, що відображається на екрані, – "Код запити: xxxxx", і зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)
- Якщо ви й надалі повторюватимете ті самі дії та введете неправильний пароль 30 разів поспіль, проектор більше не прийматиме пароль і з'явиться повідомлення: "Операції проектора будуть заблоковані." Зверніться до Epson, як вказано в документації.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

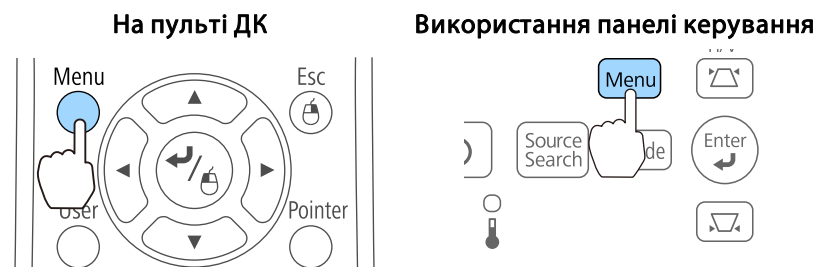
Обмеження операції (Блок-ня керування)

Щоб заблокувати кнопки на панелі керування, виконайте одну з описаних нижче дій.

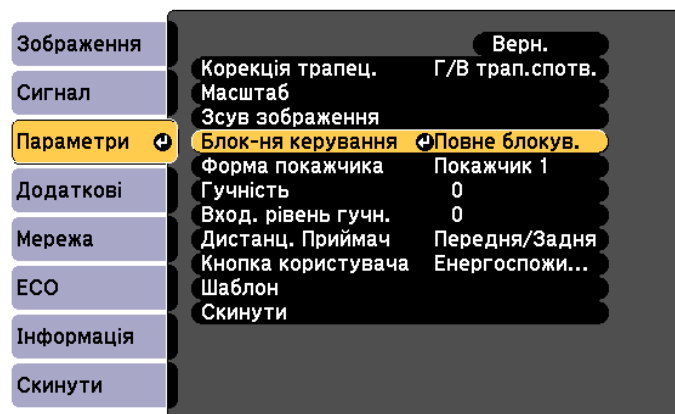
- Повне блокув.
Блокуються всі кнопки панелі керування. Ви не зможете виконувати будь-які операції за допомогою панелі керування, в тому числі вмикати чи вимикати живлення.
- Блок. Операції
Блокуються всі кнопки панелі керування, крім кнопки живлення [⏻].

Ця функція зручна на громадських заходах чи шоу, коли потрібно заблокувати всі кнопки під час проєціювання, або в школах, де слід обмежувати доступ до функцій проектора. Керувати проектором можна за допомогою пульта ДК.

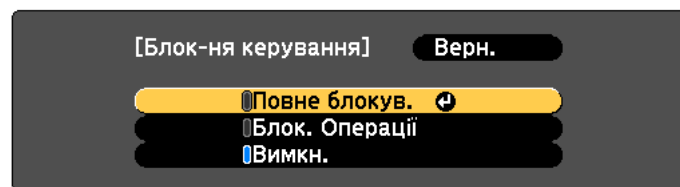
- 1 Натисніть кнопку [Menu] під час проєціювання.
☛ "Використання меню Конфігурація" [стор.121](#)



- 2 Виберіть параметр **Блок-ня керування** в меню **Параметри**.



- 3** Оберіть або **Повне блокув.**, або **Блок. Операції** у відповідності до конкретної задачі.



- 4** Коли з'явиться запит на підтвердження, виберіть **Так**. Кнопки панелі керування буде заблоковано відповідно до параметру, який ви вибрали.



Розблокувати кнопки панелі керування можна одним з описаних нижче способів.

- Встановіть для параметра **Блок-ня керування** значення **Вимкн.**
 - ☛ **Параметри - Блок-ня керування стор.127**
- Натисніть і утримуйте клавішу [Enter] на панелі керування впродовж приблизно семи секунд. На екрані з'явиться повідомлення, й блокування буде знято.

Замок для захисту від крадіжки

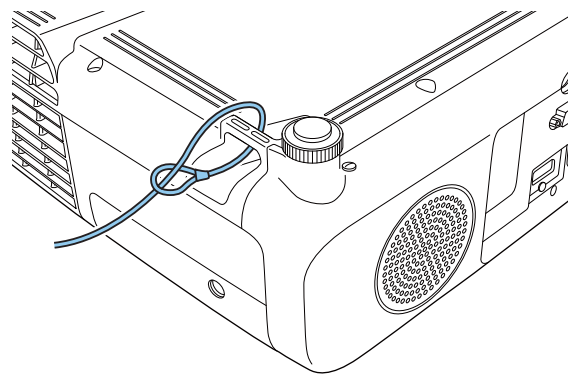
Проектор оснащено такого типу пристосуваннями для захисту від крадіжки.

- **Гніздо безпеки**
Гніздо безпеки сумісне з системою Microsaver Security System виробництва компанії Kensington.
Докладні відомості про захист Microsaver Security System див. на цьому веб-сайті:
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Точка встановлення захисного кабелю**
Наявний в продажу пружинні фіксатори для захисту від крадіжки можна просунути крізь точку для монтажу, щоб зафіксувати проектор на столі або стійці. Не пропускайте пружинні фіксатори для захисту від падіння через цей отвір під час монтування проектора на стіну або стелю.

Монтаж пружинного фіксатора

Просуньте пружинний фіксатор для захисту від крадіжок крізь точку для монтажу.

Інструкції щодо блокування див. в документації, яка постачається в комплекті з пружинним фіксатором.



Про програму EasyMP Monitor

За допомогою програми EasyMP Monitor можна виконувати такі операції, як контроль стану декількох проекторів Epson, підключених до мережі через комп'ютер, та керування проекторами з комп'ютера.

Програму EasyMP Monitor можна завантажити на веб-сайті:

<http://www.epson.com>

Далі наведено опис функцій моніторингу та керування, якими можна користуватися за допомогою програми EasyMP Monitor.

- Реєстрація проекторів для моніторингу та керування
- Групова реєстрація зареєстрованих проекторів
- Моніторинг стану зареєстрованих проекторів
- Керування зареєстрованими проекторами
- Параметри повідомлень ел. пошти
- Надсилання повідомлень на зареєстровані проектори

Message Broadcasting

Message Broadcasting – компонент plug-in для EasyMP Monitor. Message Broadcasting може використовуватися для надсилання повідомлень (файл JPEG) для проєціювання на всіх проекторах Epson або окремих проекторах, які підключено до мережі.

Дані можна надсилати вручну або автоматично за допомогою параметрів таймера EasyMP Monitor.

Завантажте ПЗ Message Broadcasting з веб-сторінки, указаної нижче.

<http://www.epson.com>

Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)

За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора в мережі, можна встановлювати функції проектора та керувати ним. За допомогою цієї функції настройку та керування можна виконувати дистанційно. До того ж, оскільки є можливість використовувати комп'ютерну клавіатуру, полегшується введення символів, необхідне для налаштування.

Слід використовувати веб-браузер Microsoft Internet Explorer 8.0 або пізнішу версію. Для OS X використовуйте браузер Safari.



Якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, за допомогою веб-браузера можна виконувати настройки і керувати проектором навіть тоді, коли він знаходиться у режимі очікування (тобто живлення вимкнене).

☛ **ECO - Режим очікування** [стор.143](#)

Налаштування проектора

За допомогою веб-браузера можна виконувати настройки параметрів, які зазвичай виконуються у меню проектора Конфігурація. Усі настройки відображається у меню "Конфігурація". Також є елементи, які можна настроїти тільки у веб-браузері.

Пункти меню "Конфігурація", які не можна настроювати через веб-браузер

- Меню Параметри - Форма покажчика
- Меню Параметри - Шаблон (крім параметра «Тип шаблону»)
- Меню Параметри - Кнопка користувача
- Меню Додаткові - Лого користувача
- Меню Додаткові - USB Type B
- Меню Додаткові - Easy Interactive Function

- Меню Додаткові - Мова
 - Меню Скинути - Скинути все та Скинути час роб. лампи
- Настройки для всіх пунктів меню такі самі, як і в меню проектора "Конфігурація".
- ☛ "Меню Конфігурація" [стор.120](#)

Елементи, які можна налаштувати лише у веб-браузері

- Назва спільноти SNMP (до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
- Пароль монітора (до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів)

Відображення вікна Керування Web

Щоб відкрити вікно "Керування Web", виконайте описані нижче дії.

Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. При підключенні через бездротову мережу слід використовувати режим розширеного підключення.



Якщо веб-браузер налаштований на підключення через проксі-сервер, вікно "Керування Web" не відображається. Щоб відобразити керування Web, необхідно задати параметри підключення до мережі без використання проксі-сервера.

- 1 Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2 Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера.
Після цього на екрані з'явиться вікно «Керування Web».
Якщо встановлено параметр **Пароль керув. Web** у меню Конфігурація, на екрані з'явиться вікно введення пароля.

- 3 Введіть ідентифікатор користувача та пароль і натисніть клавішу Enter на клавіатурі ПК.

Ідентифікатор користувача: «EPSONWEB».

Стандартний пароль – «admin».

Якщо введено правильний ідентифікатор користувача та пароль, відобразиться екран «Керування Web».

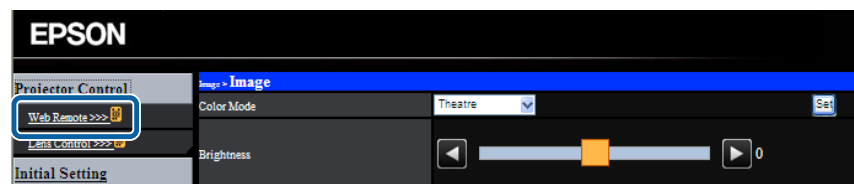


- Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Ідентифікатор користувача змінювати не можна.
- Пароль можна змінити з підменю Мережа Конфігурація.
☛ Мережа - Простий - Пароль керув. Web [стор.133](#)

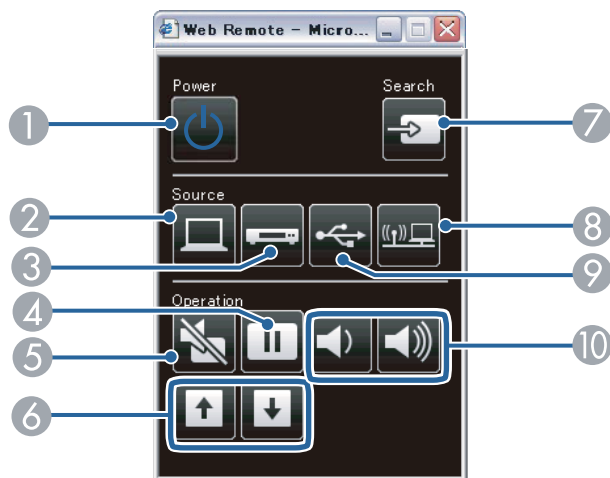
Відображення вікна Web Remote

За допомогою Web Remote можна дистанційно керувати проектором через веб-браузер.

- 1 Відкрийте вікно "Керування Web".
- 2 Клацніть **Web Remote**.



- 3 Відобразиться екран Web Remote.



Найменування	Функція
1 Кнопка [Power] [⏻]	Вмикає і вимикає живлення проектора. ☛ "Увімкнення проектора" стор.44
2 Кнопка [Computer]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> • Порт Computer1 • Порт Computer2
3 Кнопка [Video]	Щоразу при натисканні на цю кнопку джерело зображення буде перемикатися таким чином: <ul style="list-style-type: none"> • Порт S-Video • Порт Video • Порт HDMI
4 Кнопка [Freeze]	Зупиняє або продовжує відтворення зображень. ☛ "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.97
5 Кнопка [A/V Mute]	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96

Найменування	Функція
6 Кнопки [Page] [Up] / [Down]	Перехід до наступної/попередньої сторінки файлу, наприклад, файлу PowerPoint, коли використовуються описані нижче методи проєціювання. <ul style="list-style-type: none"> • З використанням функції "Бездрот.мишка" <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99 • З використанням функції USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" стор.48 • При підключенні до мережі Під час проєціювання зображень у режимі PC Free за допомогою цих кнопок можна переходити до наступного або попереднього екрана.
7 Кнопка [Source Search]	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46
8 Кнопка [LAN]	Перехід до джерела зображень — пристрою, підключеного по мережі. ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.47
9 Кнопка [USB]	Кожне натискання цієї кнопки змінює: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Зображення з приладу, що підключений до порту USB-A ☛ "Переключення на потрібне зображення за допомогою пульта дистанційного керування" стор.47
10 Кнопка [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] – зменшує гучність. [⏭] – збільшує гучність. ☛ "Регулювання гучності" стор.58

Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки

Якщо встановлено параметр "Повід.про пошту", на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа – Пошта – Повід.про пошту** [стор.140](#)



- Можна вказувати до трьох адресатів повідомлень (адрес) і надсилати повідомлення всім адресатам одночасно.
- У разі виникнення критичної проблеми та раптового припинення роботи проектору може не вдатися надіслати оператору повідомлення про помилку.
- Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
☛ **ЕСО - Режим очікування** [стор.143](#)

Вміст повідомлення електронної пошти про помилки

Коли функцію надсилання повідомлень електронною поштою Увімкн., то в разі виникнення проблеми або виявлення потенційної проблеми під час роботи проектора, надсилається таке електронне повідомлення.

Відправник: Адреса E-mail 1

Адреса електронної пошти: EPSON Projector

1-й рядок: Назва проектора, де виникла проблема

2-й рядок: IP-адреса проектора, на якому виникла проблема

Починаючи з 3-го рядка: опис проблеми

Детальний опис проблеми виводиться рядок за рядком. Вміст головного повідомлення наведено нижче.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Проектор не отримує жодного сигналу. Перевірте підключення чи живлення джерела сигналу.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Способи усунення проблем див. у цьому розділі:

☛ "Значення індикаторів" [стор.154](#)

Керування за допомогою Протоколу SNMP

Якщо для параметра **SNMP** в меню Конфігурація встановлено значення **Увімкн.**, на вказаний комп'ютер надсилатимуться попередження й повідомлення про помилки. Завдяки цьому оператор має можливість дізнаватися про проблеми з проекторами навіть у віддалених місцях.

☛ **Мережа - Інші - SNMP** [стор.142](#)



- Протоколом SNMP має керувати адміністратор мережі або добре обізнана з мережею особа.
- Для використання протоколу SNMP з метою моніторингу проектора на комп'ютері потрібно встановити керівну програму SNMP.
- Агент SNMP для цього проектора сумісний з версією 1 (SNMPv1).
- Функцію керування за допомогою протоколу SNMP не можна використовувати у бездротовій мережі у режимі Швидкий.
- Можна зберегти до двох IP-адрес призначення.

Команди ESC/VP21

За допомогою команд ESC/VP21 можна керувати проектором із зовнішніх пристроїв.

Список команд

Коли на проектор передається команда ON (Увімкн.), вмикається живлення і проектор починає розігріватися. Коли живлення проектора ввімкнено, повертається двокрапка ":" (3Ah).

При вводі команди проектор виконує команду і повертає двокрапку ":", а потім приймає наступну команду.

Якщо команда, яку проектор обробляє, закінчується неправильно, то проектор видає повідомлення про помилку і повертає двокрапку ":".

Основні команди наведено нижче.

Пункт		Команда
Вмикання/вимикання живлення	Увімкн.	PWR ON
	Вимкн.	PWR OFF
Вибір сигналу	Комп'ютер1	Авто
		SOURCE 1F

Пункт		Команда	
	RGB	SOURCE 11	
	Компонент	SOURCE 14	
	Комп'ютер2	Авто	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Компонент	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Відео		SOURCE 41
	S-відео		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
LAN		SOURCE 53	
Вмикання/вимикання A/V	Увімкн.	MUTE ON	
	Вимкн.	MUTE OFF	

В кінці кожної команди слід додавати код повернення каретки (CR – 0Dh). Тоді команду можна передавати.

Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Розташування кабелів

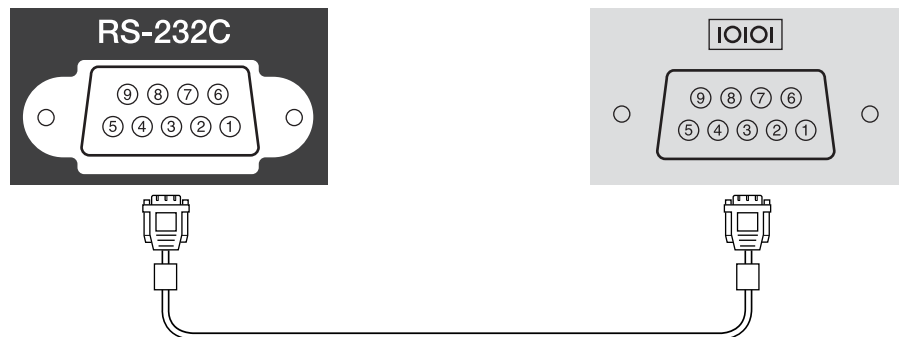
Послідовне з'єднання

- Тип роз'єму: D-Sub 9-контактний (штекер)

- Назва входу проектора: RS-232C

<На проекторі>

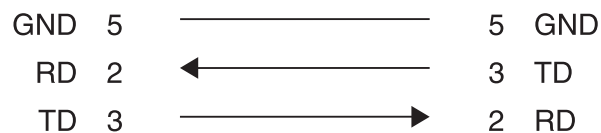
<На комп'ютері>



<На проекторі>

(Послідовний кабель ПК)

<На комп'ютері>



Назва сигналу	Функція
GND	Заземлення сигнального проводу
TD	Передача даних
RD	Отримання даних

Протокол обміну даними

- Встановлена швидкість передачі інформації за замовчуванням: 9600 біт/с
- Кількість біт даних: 8 біт
- Парність: немає
- Стоповий біт: 1 біт

- Керування потоками: немає

Про PJLink

PJLink Class1 — це стандартний протокол керування проекторами, сумісними з комп'ютерною мережею, прийнятий Асоціацією JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association, Асоціація виробників офісної техніки та інформаційних систем Японії) під час роботи над стандартизацією протоколів керування проекторами.

Цей проектор відповідає вимогам стандарту PJLink Class1, прийнятого асоціацією JBMIA.

Перш ніж використовувати функцію PJLink, необхідно виконати настройки мережі. Докладні відомості стосовно настройок мережі див. у цьому розділі:

☛ "Меню Мережа" [стор.133](#)

Він сумісний з усіма командами, за винятком вказаних нижче, визначених стандартом PJLink Class1. Узгодженість підтверджено перевіркою адаптованості стандарту PJLink.

URL:<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Несумісні команди

	Функція	Команда за стандартом PJLink
Параметри вимкнення звуку й зображення	Вимкнення зображення	AVMT 11
	Вимкнення звуку	AVMT 21

- Назви входів, визначені стандартом PJLink, і відповідні входи проектора

Джерело	Команда за стандартом PJLink
Комп'ютер1	INPT 11
Комп'ютер2	INPT 12
Відео	INPT 21
S-відео	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Назва виробника, що відображається після введення запиту імені компанії-виробника
EPSON
- Найменування моделі, що відображається після введення запиту назви продукту
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

Про програму Crestron RoomView®

Crestron RoomView® – це інтегрована система керування, розроблена компанією Crestron®. З її допомогою можна слідкувати за станом та керувати різними пристроями, підключеними до мережі.

Цей проектор підтримує протокол керування, відтак його можна використовувати в системах на основі Crestron RoomView®.

Детальніше про програму Crestron RoomView® див. на веб-сайті Crestron®. (Підтримується лише інтерфейс англійською мовою.)

<http://www.crestron.com>

Далі наведено стислі відомості про систему Crestron RoomView®.

- **Дистанційне керування через веб-браузер**

Проектором можна керувати з комп'ютера так само, як з пульта дистанційного керування.

- **Моніторинг та контроль з прикладної програми**

За допомогою програми Crestron RoomView® Express або Crestron RoomView® Server Edition компанії Crestron® можна слідкувати за станом пристроїв у системі, спілкуватися зі службою підтримки та надсилати повідомлення про надзвичайні ситуації. Детальніше див. наступний веб-сайт.

<http://www.crestron.com/getroomview>

В цьому посібнику наведені вказівки щодо виконання операцій на комп'ютері з допомогою веб-браузера.



- Можна вводити лише однобайтові алфавітно-цифрові символи.
- При використанні системи Crestron RoomView® неможливо користуватися наступними функціями.
 - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.109](#)
Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
 - Керування можливе, якщо для параметра **Режим очікування** встановлено значення **Зв'язок вкл.**, навіть якщо проектор знаходиться в режимі очікування (тобто живлення вимкнене).
 - ☛ **ECO - Режим очікування** [стор.143](#)

Керування проектором за допомогою комп'ютера

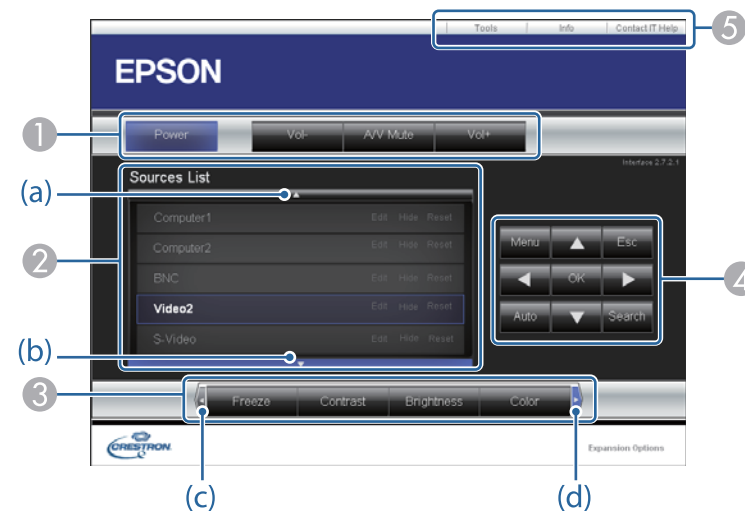
Відкриття робочого вікна

Перед виконанням будь-яких операцій перевірте наступне.

- Переконайтеся, що комп'ютер та проектор підключено до мережі. Якщо використовується бездротова мережа, підключення слід виконувати в режимі Розширений підключення.
 - ☛ "Меню Бездротова мережа" [стор.137](#)
- Встановіть для параметра **Crestron RoomView** значення **Увімкн.** в меню **Мережа**.
 - ☛ **Мережа – Інші – Crestron RoomView** [стор.142](#)

- 1** Запустіть на комп'ютері веб-браузер.
- 2** Введіть в поле вводу адреси веб-браузера IP-адресу проектора і натисніть клавішу Enter на клавіатурі комп'ютера. З'явиться робоче вікно.

Використання робочого вікна









- 1** Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції.


Кнопка	Функція
Power	Вмикає і вимикає живлення проектора.
Vol-/Vol+	Встановлює гучність.
A/V Mute	Вмикає й вимикає відео та звук. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96



- 2** Перемикання на зображення з вибраного джерела сигналу. Щоб відобразити джерела сигналу, які не показані на екрані, прокрутіть вгору або вниз за допомогою кнопок (a) або (b). Поточне джерело відеосигналу відображається синім кольором.
Назву джерела сигналу можна за необхідності змінити.

- 3 Натискаючи кнопки, можна виконувати такі операції. Щоб відобразити кнопки, які не показані на екрані, прокрутіть вліво або вправо за допомогою кнопок (c) або (d).

Кнопка	Функція
Freeze	Зупиняє й продовжує відтворення зображення.  "Зупинка зображення (Стоп-кадр)" стор.97
Contrast	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Brightness	Регулювання яскравості зображення.
Color	Регулювання насичення кольору зображень.
Sharpness	Регулювання різкості зображення.
Zoom	Щоб збільшити зображення, не змінюючи розміру проекції, натисніть кнопку [⊕]. Щоб зменшити зображення, збільшене за допомогою кнопки [⊕], натисніть кнопку [⊖]. Щоб змінити положення збільшеного зображення, натисніть кнопку [▲], [▼], [◀] або [▶].  "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.98

- 4 Кнопки [▲], [▼], [◀] і [▶] працюють так само, як кнопки , ,  і  на пульті дистанційного керування. За допомогою інших кнопок можна виконувати такі операції.

Кнопка	Функція
OK	Виконує таку саму функцію, як і клавіша [Esc] на пульті дистанційного керування.  "Пульт дистанційного керування" стор.17
Menu	Відображення меню "Конфігурація" й вихід з нього.

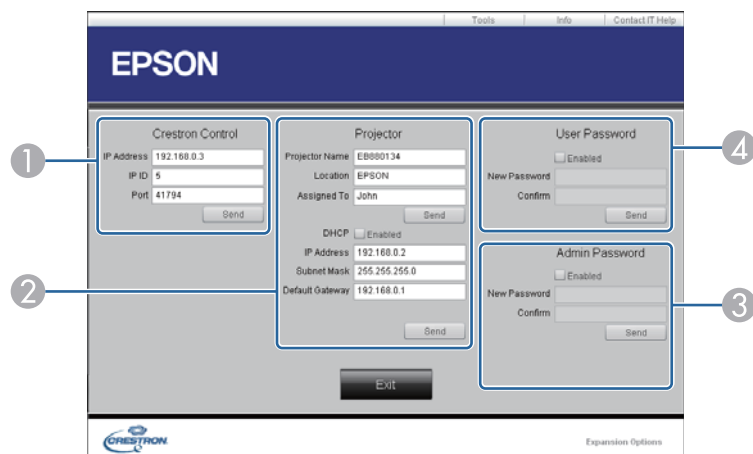
Кнопка	Функція
Auto	За допомогою цієї кнопки під час проєціювання аналогового сигналу RGB через порт Computer1 або Computer2 можна автоматично оптимізувати зображення шляхом налаштування параметрів Трасування, Синхрон. та Позиція.
Search	Перемикає зображення на вхід, на який подається відеосигнал.  "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46
Esc	Виконує таку саму функцію, як і кнопка [Esc] на пульті дистанційного керування.  "Пульт дистанційного керування" стор.17

- 5 Натискаючи вкладки, можна виконувати такі операції.

Вкладка	Функція
Contact IT Help	Відкриття вікна служби підтримки. Використовується для надсилання та отримання повідомлень адміністратора за допомогою системи Crestron RoomView® Express.
Info	Відображення інформації про підключений проектор.
Tools	Зміна параметрів підключеного проектора. Див. наступний розділ.

Використання вікна інструментів

Якщо вибрати вкладку **Tools** в робочому вікні, відобразиться таке вікно. В цьому вікні можна міняти параметри підключеного проектора.



- 1 **Crestron Control**
Налаштування центральних контролерів Crestron®.
- 2 **Projector**
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
Projector Name	Введіть назву, за якою наразі підключений проектор можна буде відрізнити від інших проекторів в мережі. (Назва може складатися з 15 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Location	Введіть місце, де встановлений проектор, який підключено до мережі. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Assigned To	Введіть ім'я користувача проектора. (Назва може складатися з 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)

Пункт	Функція
DHCP	Щоб використовувати DHCP, встановіть прапорець Enabled . Якщо DHCP увімкнено, ввести IP-адресу неможливо.
IP Address	Введіть IP-адресу, яку слід призначити підключеному проектору.
Subnet Mask	Введіть маску підмережі для підключеного проектора.
Default Gateway	Введіть адресу шлюзу для підключеного проектора.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Projector .

- 3 **Admin Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття вікна Tools.
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття вікна Tools. (Назва може складатися з 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів.)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі Admin Password .

- 4 **User Password**
Встановіть прапорець **Enabled**, якщо потрібно запитувати пароль для відкриття робочого вікна на комп'ютері.
Можна встановити такі елементи.

Пункт	Функція
New Password	Введіть новий пароль, якщо змінюється пароль для відкриття робочого вікна. (До 26 однобайтових алфавітно-цифрових символів)
Confirm	Введіть такий самий пароль, як в полі New Password . Якщо паролі не збігатимуться, з'явиться повідомлення про помилку.
Send	Натисніть цю кнопку, щоб підтвердити зміни, внесені в розділі User Password .



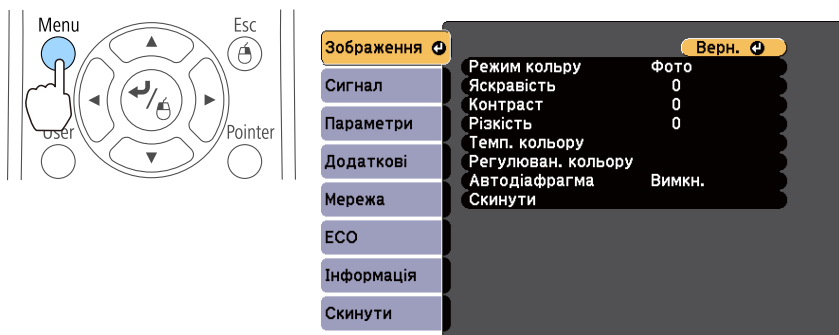
Меню Конфігурація

У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація" і його функцій.

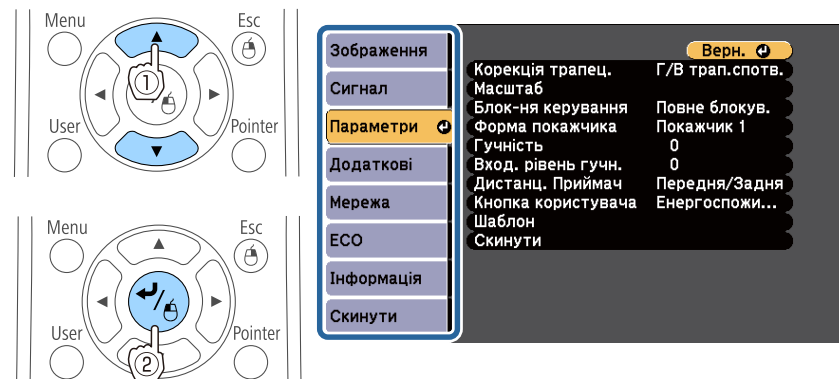
У цьому розділі наведено вказівки стосовно використання меню "Конфігурація".

Опис виконання дій наводиться на прикладі пульта дистанційного керування, однак такі самі дії можна виконувати з панелі керування. Ознайомтеся зі списком доступних кнопок і їхніх функцій у розділі з описом відповідного меню.

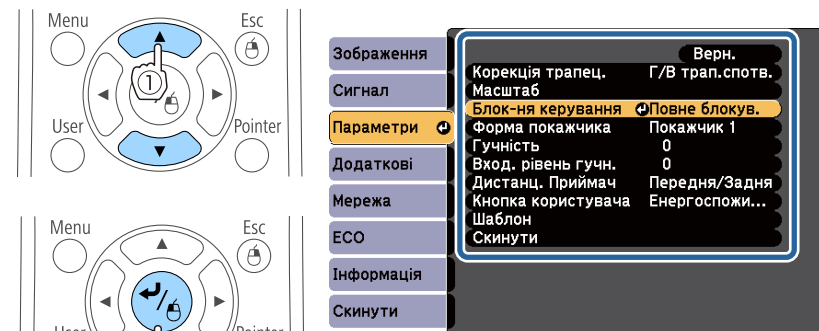
1 Відображення вікна меню Конфігурація.



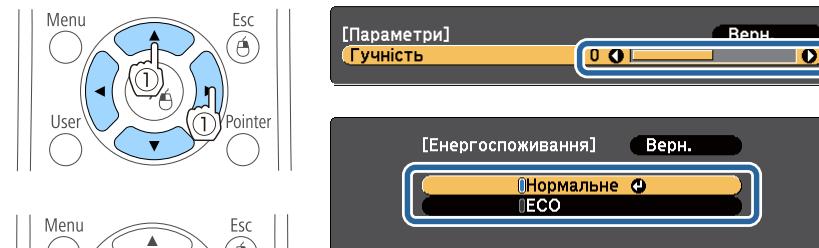
2 Вибір пункту меню верхнього рівня.



3 Виберіть пункт підменю.



4 Виконайте настройку.



5 На закінчення настройки натисніть кнопку [Menu].

Список пунктів меню конфігурації

Можливі настройки будуть різними залежно від моделі проектора, вхідного сигналу і джерела зображення.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Зображення ☛ стор.124	Режим кольору	Динамічний, Презентація, Театр, sRGB, Дошка оголош.
	Яскравість	Від -24 до 24
	Контраст	Від -24 до 24
	Насичення кольору	Від -32 до 32
	Відтінок	Від -32 до 32
	Різкість	Від -5 до 5
	Темп. кольору	від 5000К до 10000К, від -3 до 6
	Регулюван. кольору	Червоний: від -16 до 16 Зелений: від -16 до 16 Синій: от -16 до 16
	Автодіафрагма	Вимкн., Нормальне, Вис. швидк.
Меню Сигнал ☛ стор.125	Автоналаштування	Увімкн. і Вимкн.
	Розділ. здатність	Авто, Розтягнуте і Нормальне
	Трасування	-
	Синхрон.	-
	Позиція	Вгору, Вниз, Вліво і Вправо
	Прогресивна	Вимкн., Відео і Фільм/Авто
	Зменшення завад	Вимкн., NR1 і NR2
	Відеодіапазон HDMI	Авто, Нормальне і Розширений
	Вхідний сигнал	Авто, RGB і Компонент

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Відеосигнал	Авто, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 і SECAM
	Співвідн. сторін	Нормальне, Авто, 4:3, 16:9, Повний, Масштаб і Оригінальне
	Край	Авто, Вимкн., 4% і 8%
	Обробка зображ.	Точно, Швидко
Меню Параметри ☛ стор.127	Корекція трапец.	Г/В трап.спотв. і Quick Corner
	Масштаб	0 (Широк.) до 40 (Теле)
	Блок-ня керування	Повне блокув., Блок. Операції, і Вимкн.
	Форма покажчика	Покажчик 1, Покажчик 2, Покажчик 3
	Гучність	Від 0 до 20
	Вход. рівень гучн.	Від 0 до 5
	Дистанц. Приймач	Передня/Задня, Передня, Задня і Вимкн.
	Кнопка користувача	Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Вход. рівень гучн., Екран шаблонів, Автокалібрування, Обернути горизонт.
	Шаблон	Екран шаблонів, Тип шаблону, Шаблон користувача і Тестовий шаблон

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Додаткові ☛ стор.129	Easy Interactive Function	Елементи меню Загальні Автокалібрування, Ручне калібруван., Режим пера, Наведення курсору, Додатково Пункти Інтерактивний з ПК Режим роботи пера, Увім.натня пр. кн., Додатково
	Дисплей	Повідомлення, Фон дисплея, Екран запуску, Вимкнення A/V, Панелі інструм., Піктогр. реж. пера, Управління проектором
	Лого користувача	-
	Проекція	Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля
	Операція	Direct Power On, Висотний режим, Пошук джерела, Автоувімкнення
	Налаштування A/V	Вихід A/V, Вихід аудіо, Вихід аудіо HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Бездрот. мишка/USB Display
	Мова	15 або 35 мов*
ECO меню ☛ стор.143	Енергоспоживання	Нормальне і ECO
	Оптимізатор світла	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Увімкн. і Вимкн.
	Час реж. очікування	Від 1 до 30
	Тайм. вимк. A/V	Увімкн. і Вимкн.
	Режим очікування	Зв'язок вкл. і Зв'язок вимк.

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Дисплей ECO	Увімкн. і Вимкн.
Меню Інформація ☛ стор.144	Дані про проектор	Час роб. лампи, Джерело, Вхідний сигнал, Розділ. здатність, Відеосигнал, Част. оновлення, Дані синхронізації, Статус, Серійний номер, Event ID
	Версія	Main, Video
Меню Скинути ☛ стор.145	Скинути все	-
	Скинути час роб. лампи	-

* Кількість мов залежить від регіону, в якому використовується проектор.

Меню "Мережа"

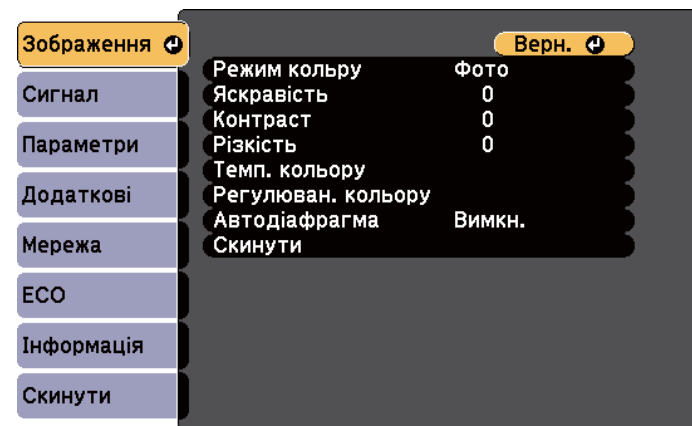
Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
Меню Простий ☛ стор.136	Назва проектора	-
	Пароль PJLink	-
	Пароль керув. Web	-
	Ключове слово	Увімкн. і Вимкн.
Меню Бездр. м. ☛ стор.137	Режим з'єднання	Швидкий і Розширений
	Канал	1ch, 6ch і 11ch
	Автоналашт. SSID	Увімкн. і Вимкн.
	SSID	-
	Пошук точки доступу	-
	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу

Меню верхнього рівня	Підменю	Пункти або значення параметрів
	Дисплей SSID	Увімкн. і Вимкн.
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Безпека ☛ стор.139	Безпека	Вимкн., WPA2-PSK і WPA/WPA2-PSK
	Пароль-фраза	-
Меню Дротова LAN ☛ стор.140	IP-параметри	DHCP, Адреса IP, Маска підмережі і Адр. маш.-шлюзу
	Показ IP-адреси	Увімкн. і Вимкн.
Меню Пошта ☛ стор.140	Повід.про пошту	Увімкн. і Вимкн.
	Сервер SMTP	-
	Номер порту	-
	Парам. адреси 1, Парам. адреси 2 і Парам. адреси 3	-
Меню Інші ☛ стор.142	SNMP	Увімкн. і Вимкн.
	Уловлюв.адр. IP 1 і Уловлюв.адр. IP 2	-
	Пріоритетний шлюз	Дротова LAN і Від.мер. - Безд. м.
	AMX Device Discovery	Увімкн. і Вимкн.
	Crestron RoomView	Увімкн. і Вимкн.
	Bonjour	Увімкн. і Вимкн.
	Message Broadcasting	Увімкн. і Вимкн.

Меню Зображення

Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46



Підменю	Функція
Режим кольору	Вибір якості зображення відповідно до середовища. ☛ "Вибір якості проєкції (вибір Режим кольору)" стор.58
Яскравість	Регулювання яскравості зображення.
Контраст	Регулювання різниці між світлом і тінню на зображеннях.
Насичення кольору	(Регулювання можливе лише в разі надходження сигналу з роздільного або композитного відеовходу). Регулювання насичення кольору зображень.
Відтінок	(Регулювання можливе в разі надходження сигналів із роздільного відеовходу. Вхідні композитні відеосигнали та вхідні сигнали S-video можна відрегулювати, лише якщо вони належать до системи NTSC.) Регулювання відтінку зображення.
Різкість	Регулювання різкості зображення.

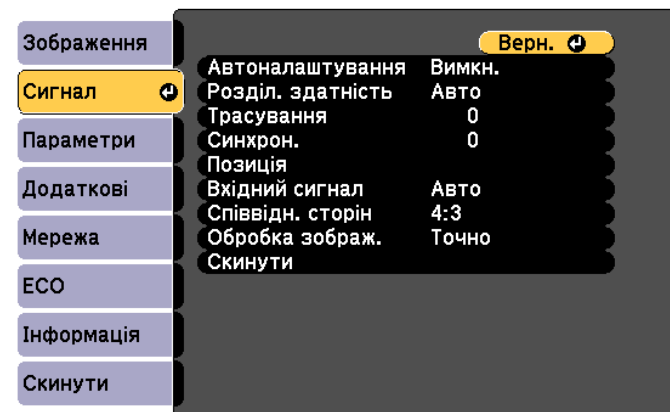
Підменю	Функція
Темп. кольору	Регулювання відтінку зображення в цілому. При виборі високих значень зображення матиме синій відтінок, а при виборі низьких значень – червоний відтінок. Значення можна регулювати залежно від налаштувань параметра Режим кольору . Для sRGB : від 5000K до 10000K за 10 кроків Для інших налаштувань: від -3 до 6 за 10 кроків
Регулюван. кольору	(Не вибирається, якщо для параметра Режим кольору встановлене значення sRGB). можна окремо регулювати насиченість кольорів Червоний , Зелений і Синій .
Автодіафрагма	(Може встановлюватися, тільки якщо для параметра Режим кольору вибрано значення Динамічний або Театр). Встановіть в режим Нормальне чи Вис. швидк. щоб відрегулювати діафрагму для досягнення найкращого освітлення зображень, які проєціюються. Виберіть функцію Вис. швидк. , щоб швидше коригувати діафрагму згідно швидкості кадру. Параметри зберігаються для кожного параметра Режим кольору. ☛ "Параметри Автодіафрагма" стор.59
Скинути	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Зображення" . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.145

Меню Сигнал



Можливі настройки будуть різними залежно від вхідного сигналу і джерела зображення. Для кожного сигналу зображення зберігаються відомості про встановлений параметр.



Не можна встановлювати параметри у меню Сигнал, коли джерелом зображення є USB Display, USB або LAN.

☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.46](#)



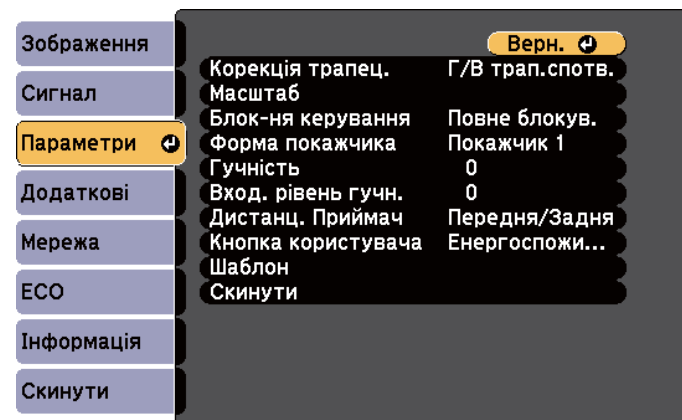
Підменю	Функція
Автоналаштування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Увімкн. , в разі зміни вхідного сигналу автоматично виконується налаштування параметрів Трасування, Синхрон. і Позиція.

Підменю	Функція
Розділ. здатність	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Якщо встановлено значення Авто , роздільна здатність вхідного сигналу визначається автоматично. Якщо зображення неправильно проєціюються при значенні Авто , наприклад, частина зображення відсутня, встановіть значення Розтягнуте , якщо підключено комп'ютер з широким екраном, або значення Нормальне , якщо підключений комп'ютер має екран зі співвідношенням сторін 4:3 або 5:4.
Трасування	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштування зображень на комп'ютері, якщо на них з'являються вертикальні смуги.
Синхрон.	(Доступне лише за умови надходження аналогових вхідних сигналів RGB з комп'ютера). Налаштування зображень на комп'ютері в разі виникнення мерехтіння, розмитості або перешкод.
Позиція	(Цей режим не можна встановити, якщо джерелом зображення є HDMI). Переміщення зображення вгору, вниз, ліворуч і праворуч, якщо відсутня частина зображення, щоб зображення повністю відображалось на екрані проєктора.
Прогресивна	Черезрядковий  (i) сигнал перетворюється на Прогресивна  (p) (перетворення IP). Вимкн.: добре підходить для зображень з великою кількістю переміщень. Відео: добре підходить для звичайних відеозображень. Фільм/Авто: оптимально підходить для фільмів, комп'ютерних ігор та анімації.






Підменю	Функція
Зменшення зав ад	(Цей режим не можна встановити, якщо значення Обробка зображ. встановлено на Швидко .) Розгладжує необроблені зображення, які було конвертовано за допомогою параметра «Прогресивна». Є два режими. Виберіть улюблений параметр. Цей параметр рекомендується встановлювати в положення Вимкн. при перегляді зображень з джерел, де рівень завад дуже низький, наприклад із DVD.
Відеодіапазон HDMI	Якщо до порту HDMI проєктора підключений програвач DVD-дисків, відеодіапазон проєктора встановлюється згідно з відеодіапазоном програвача DVD-дисків. Якщо вас турбують темні плями, що переливаються, або розмиті частини зображення, виберіть режим Розширений .
Вхідний сигнал	Можна вибрати вхідний сигнал від порту Computer1 або порту Computer2. Якщо встановлено значення Авто , вхідний сигнал автоматично налаштовується відповідно до підключеного обладнання. Якщо при значенні Авто кольори відображаються неправильно, виберіть відповідний сигнал в залежності від підключеного обладнання.
Відеосигнал	Ви можете обрати вхідний сигнал від порту S-Video або порту Video. При встановленні Авто відеосигнали розпізнаються автоматично. Якщо на зображенні з'являються завади, або виникає помилка, наприклад за встановленого значення Авто не проєктується жодне зображення, виберіть відповідний сигнал згідно з підключеним обладнанням.
Співвідн. сторін	Встановлення співвідношення сторін  для зображення, що проєціюється.  "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.59

Підменю	Функція
Край	(Цей режим можна встановлювати лише за умови, що вхідним сигналом є композитний відеосигнал.) Виконується обрізка частини вхідного зображення (визначається область зображення для проєціювання). Для області обрізання можна вибрати значення Вимкн. , 4% або 8% . Можна обрати параметр Авто , якщо джерело – HDMI. Якщо встановити значення Авто , ці налаштування буде автоматично змінено залежно від джерела.
Обробка зображ.	(Цей пункт неможливо вибрати, якщо значення Easy Interactive Function встановлено на Інтерактивний з ПК) Якщо вибрати Точно , перевага надаватиметься якості зображення, яке буде проєціюватися. Якщо вибрати Швидко , перевага надаватиметься швидкості обробки зображення, яке буде проєціюватися. Покращення можливості відстеження пера під час використання інтерактивних функцій (лише в моделі EB-536Wi).
Скинути	Ви можете відновити всі значення регулювання в меню Сигнал до їх стандартних значень, крім параметрів Вхідний сигнал і Обробка зображ. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі: ☛ "Меню Скинути" стор.145







Меню Параметри




Підменю	Функція
Корекція трапец.	Коригування трапецеїдного спотворення. <ul style="list-style-type: none"> Коли вибрано Г/В трап.спотв.: Для коригування горизонтальних та вертикальних трапецеїдних спотворень відрегулюйте параметри Верт. трапец. спотв. і Гориз. трапец спотв. Можна також встановити для параметрів Рег.гор.трап.спотв. і Авт.верт.трап.спотв. значення Увімкн. або Вимкн. (лише в моделі EB-536Wi). ☛ "Г/В трап.спотв." стор.53 ☛ "Авт.верт.трап.спотв." стор.56 ☛ "Регулятор горизонтального спотворення (лише в моделі EB-536Wi)" стор.55 Якщо вибрано режим Quick Corner: Виберіть і відкоригуйте чотири кути зображення, яке проєціюється на екран. ☛ "Quick Corner" стор.54
Масштаб	Регулює розмір проєктованого зображення.

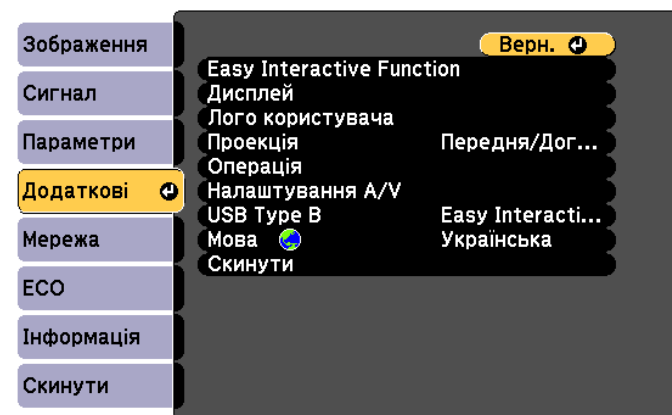
Підменю	Функція
Блок-ня керування	Цим параметром можна скористатися для обмеження операцій на панелі керування проектора.  "Обмеження операції (Блок-ня керування)" стор.106
Форма покажчика	Вибір форми покажчика. Покажчик 1:  Покажчик 2:  Покажчик 3:   "Функція покажчика (Покажчик)" стор.97
Гучність	Регулювання гучності. Значення параметра зберігаються для кожного джерела зображення.
Вход. рівень гучн.	Регулювання гучності мікрофона. Якщо зменшити Вход. рівень гучн. до 0, аудіосигнал не виводитиметься на динамік. При збільшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає тихішим. При зменшенні рівня входу мікрофона звук з підключеного пристрою стає гучнішим.
Дистанц. Приймач	Обмеження прийому операційного сигналу з пульта дистанційного керування. Якщо встановлено значення Вимкн. , виконання будь-яких дій за допомогою пульта дистанційного керування неможливе. Якщо потрібно виконувати дії з пульта дистанційного керування, натисніть кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування і не відпускайте приблизно 15 секунд, щоб відновити стандартне значення параметра.

Підменю	Функція
Кнопка користувача	У меню Конфігурація можна вибрати елемент, який буде призначено кнопці [User] на пульті дистанційного керування. Після натискання кнопки [User] відобразиться призначений пункт меню/екран налаштування, де можна встановити параметри швидкого доступу до функцій. Кнопці [User] можна призначити один з наведених нижче пунктів. Енергоспоживання, Інформація, Прогресивна, Тестовий шаблон, Розділ. здатність, Вход. рівень гучн., Екран шаблонів, Автокалібрування (тільки у моделі EB-536Wi), Обернути горизонт.

Підменю	Функція
Шаблон	<p>Екран шаблонів: відображення шаблону.</p> <p>Тип шаблону: можна вибрати один із п'яти шаблонів або шаблон користувача. Шаблони 1-4 відображають лінії проєкції, тобто лінійку або сітку з ліній. Шаблон 5 відображає тестовий шаблон для екранів 4:3. Під час регулювання фокусу зображення, що проєціюється на екрані зі співвідношенням сторін 4:3 за допомогою EB-536Wi/EB-535W/EB-525W, оберіть параметр Шаблон 5.</p> <p>Шаблон 1:  Шаблон 2: </p> <p>Шаблон 3:  Шаблон 4: </p> <p>Шаблон 5: </p> <p>Шаблон користувача: запис шаблону користувача.  "Збереження шаблону користувача" стор.102</p> <p>Тестовий шаблон: відображає тестовий шаблон, щоб відрегулювати стан проєціювання без підключення пристрою. Під час відображення тесту шаблону можна виконувати регулювання масштабу та фокуса, а також корекцію трапецієдного спотворення. Щоб скасувати тестовий шаблон, натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або на панелі керування.</p> <p>Під час відображення тестового шаблону на екрані зі співвідношенням сторін 4:3 за допомогою EB-536Wi/EB-535W/EB-525W встановіть для параметра Тип шаблону значення Шаблон 5 і оберіть пункт Екран шаблонів.</p>



Підменю	Функція
	<p>Попередження</p> <p>Якщо шаблон відобразатиметься протягом тривалого часу, на проєктованих зображеннях може залишитися відбиток шаблону.</p>
Скинути	<p>Можна скинути до значень за замовчуванням всі значення налаштувань в меню Параметри, крім значення Масштаб та Кнопка користувача.</p> <p>Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скинути" стор.145</p>


Меню Додаткові



Підменю	Функція
Easy Interactive Function (тільки у моделах EB-536Wi)	<p>Дає змогу використовувати та налаштувати інтерактивні функції.</p> <p>☛ "Використання інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.63</p> <p>Детальні відомості див. у наведеній нижче таблиці.</p> <p>☛ "Параметри налаштування Easy Interactive Function (лише в моделі EB-536Wi)" стор.132</p>

Підменю	Функція
Дисплей	<p>Налаштовування параметрів, пов'язаних з дисплеєм проектора.</p> <p>Повідомлення: При встановленні Вимкн. не будуть відображатися наступні елементи.</p> <p>Назви пунктів, якщо змінено значення параметрів Джерело, Режим кольору або Співвідн. сторін, повідомлення, якщо відсутній сигнал, та попередження, наприклад Попередж. вис. темп.</p> <p>Фон дисплея*1: можна встановити фон, який відобразиться на екрані в разі відсутності сигналу зображення – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Екран запуску*1: коли встановлено значення Увімкн., на початку проєціювання відображається зображення Лого користувача.</p> <p>Вимкнення A/V*1: вибір фону, який відобразиться на екрані при натисканні кнопки [A/V Mute] на пульті дистанційного керування – Чорний, Синій або Логотип.</p> <p>Панелі інструм. (тільки для моделей EB-536Wi): налаштування відображення вкладки панелі інструментів малювання під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення Прих. при налашт.</p> <p>Піктогр. реж. пера (тільки для моделей EB-536Wi): налаштування відображення піктограми для зміни режиму пера під час використання інтерактивних функцій. Піктограма прихована, якщо вибрано значення Вимкн.</p> <p>Управління проектором (лише в моделі EB-536Wi): Установіть положення, у якому відобразиться панель інструментів проектора під час використання інтерактивних функцій. За замовчуванням встановлено значення Вниз. Піктограма прихована, якщо вибрано значення Вимкн.</p>

Підменю	Функція
Лого користувача*1	Змінення логотипу користувача, яке відобразиться в якості Фон дисплея у режимі Вимкнення A/V і т.ін.  "Збереження логотипа користувача" стор.101
Проекція	Виберіть один із описаних нижче методів в залежності від способу установки проектора. Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля Щоб змінити настройки способу проекції як показано нижче, натисніть і не відпускайте кнопку [A/V Mute] на пульті дистанційного керування впродовж приблизно п'яти секунд. Передня ↔ Передня/Стеля Задня ↔ Задня/Стеля  "Методи Встановлення" стор.25
Операція	Direct Power On: коли встановлене значення Увімкн. , проектор вмикається зразу після увімкнення кабелю живлення у розетку електромережі. Майте на увазі, що коли шнур живлення підключено до електромережі, у разі відновлення енергопостачання та в інших подібних ситуаціях проектор вмикається автоматично. Висотний режим: якщо проектор використовується на висоті 1500 м або вище, установіть значення Увімкн. Пошук джерела: установіть значення Вимкн. , щоб проєціювати зображення з того самого джерела, що й минулого разу, коли використовувався проектор. Автоввімкнення: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.) Якщо цей параметр має значення Комп'ютер1 , проектор вмикається після отримання сигналів із порту Computer1, навіть якщо перебуває в режимі очікування. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.

Підменю	Функція
Налаштування A/V	Вихід A/V: (доступно лише якщо для параметра Режим очікування встановлено значення Зв'язок вкл.). Щоб виконати наведені нижче функції, коли проектор перебуває в режимі очікування, установіть значення Завжди . <ul style="list-style-type: none"> • Виведення звуку та зображень на зовнішні пристрої. • Виведення звуку з мікрофона на динамік проектора. <div data-bbox="1464 528 2092 660" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Не зважаючи на те, що в режимі очікування вентилятор обертається, це нормально. </div> Вихід аудіо: налаштуйте порт аудіовходу під час проєціювання зображень з портів Computer1, Computer2, S-Video, Video і USB-A. Потім установіть Аудіо1 , Аудіо2 або Аудіо (Л/П) як вихідний аудіопорт незалежно від джерела сигналу. Вихід аудіо HDMI: встановіть аудіовхід під час проєціювання зображень із порту HDMI. Потім установіть Аудіо1 , Аудіо2 або Аудіо (Л/П) як вихідний аудіопорт для вибраного аудіовходу.

Підменю	Функція
USB Type B (тільки у моделях EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.). Функції USB Display і Бездрот. мишка недоступні.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: дає змогу використовувати інтерактивні функції для керування комп'ютерами (режим Інтерактивний з ПК) і USB Display. Функція Бездрот.мишка недоступна.</p> <p>Бездрот.мишка/USB Display: дає змогу використовувати функції Бездрот.мишка та USB Display. Інтерактивні функції не можна використовувати для керування комп'ютерами (режим Інтеракт. комп.).</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Проеціювання за допомогою USB Display" стор.48 ☛ "Керування функціями ПК із проекції екрана (режим «Інтерактивний з ПК»)" стор.67 ☛ "Керування вказівником миші за допомогою пульта дистанційного керування (Бездрот.мишка)" стор.99
Мова	Дає змогу вибирати мову повідомлень і меню.
Скинути	<p>Відновлення стандартних значень параметрів Дисплей^{*1}, Операція^{*2} і Налаштування A/V^{*3} у меню Додаткові до параметрів за замовчуванням. Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Меню Скинути" стор.145

*1 Окрім **Панелі інструм., Піктогр. реж. пера і Управління проектором.** Окрім **Фон дисплея, Екран запуску і Лого користувача,** коли для параметра **Захист логотипу користувача** встановлено значення **Увімкн.**

☛ "Керування користувачами (Захисний пароль)" [стор.104](#)


*2 Окрім параметрів **Висотний режим і Пошук джерела.**

*3 Окрім **Вихід A/V.**

Параметри налаштування Easy Interactive Function (лише в моделі EB-536Wi)

Загальні

Підменю	Функція
Автокалібрування	Запуск автокалібрування.
Ручне калібруван.	Запуск ручного калібрування.
Режим пера	<p>(Цей режим можна встановити під час проєціювання зображень із комп'ютера).</p> <p>Змінення режиму роботи пера Interactive Pen. Якщо встановити значення Анотації PC Free (за замовчуванням), можна малювати по проекції екрану. Якщо встановити значення Інтерактивний з ПК, можна працювати на комп'ютері з проекції екрана. Можна змінити режим роботи пера Interactive Pen, натиснувши кнопку [Pen Mode] на пульті дистанційного керування або піктограму режиму пера на проекції екрана.</p>
Наведення курсора	Якщо встановити значення Увімкн. (за замовчуванням), вказівник миші слідує за наконечником пера, коли ви наводите його на екран та пересуваєте.

Підменю	Функція
Додатково	<ul style="list-style-type: none"> • Відст. проекторів: під час використання кількох проекторів в одному приміщенні відрегулюйте роботу пера Interactive Pen відповідно до відстані між проекторами. Якщо робота пера Interactive Pen нестійка, спробуйте використати інший режим. Стандартне налаштування для Режим 1 – відстань у 2 м. • Синхр. проекторів: під час використання кількох проекторів в одному приміщенні, виберіть спосіб контролю перешкод пера Interactive Pen. Якщо встановити значення Інфрачервона (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише інфрачервоний зв'язок. Установіть значення Дротова під час підключення кількох проекторів за допомогою кабелів.  "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.41 • Дрот. реж. синхр.: якщо встановити значення Режим 1 (за замовчуванням), для синхронізації використовуватиметься лише підключення за допомогою кабелів. Якщо встановлено значення Режим 2, а для параметра Синхр. проекторів встановлено значення Дротова, одночасно буде виконуватися інфрачервона синхронізація. Встановіть значення Режим 2 під час використання в одному приміщенні проекторів, які не підтримують з'єднання за допомогою кабелів. • Підтв. очищ. екрану: якщо встановити значення Увімкн. (за замовчуванням), перед очищенням усього вмісту, який було намальовано на проекції екрану, з'явиться екран підтвердження. • Палітра кольорів: якщо встановити значення Палітра 2, вона зміниться на палітру кольорів, яка підходить для осіб, що не розрізняють кольорів. Спробуйте встановити значення Палітра 2, якщо палітру кольорів за замовчуванням погано видно.

Інтерактивний з ПК

Встановіть, коли бажаєте працювати на комп'ютері з проекції екрана.

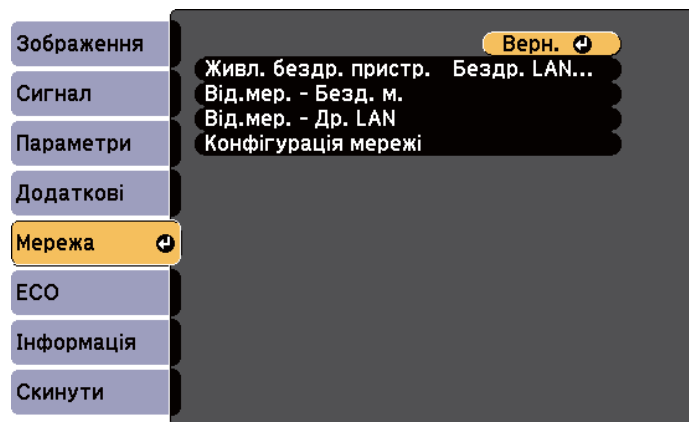
Підменю	Функція
Режим роботи пера	<p>Установіть режим роботи й кількість користувачів пера Interactive Pen.</p> <p>Два кор./миша (за замовчуванням)/Один кор./миша: дає змогу виконувати операції миші за допомогою пера Interactive Pen.</p> <p>Один кор./перо: функції введення за допомогою пера та рукописного вводу доступні в ОС Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 і Windows Vista.</p>
Увім.нат-ня пр. кн.	<p>(доступне лише якщо для параметра Режим роботи пера встановлено значення Два кор./миша або Один кор./миша).</p> <p>Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., довге натискання пером працює як натискання правої кнопки миші.</p>
Додатково	<ul style="list-style-type: none"> • Кн. на кінч. ручк.: дає змогу вибирати операції, що виконуватимуться кінчиком пера Interactive Pen. За замовчуванням для цього параметра встановлено значення Нат-ня лів. кн. • Авторег.зони пера: якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. (за замовчуванням), зона дії пера автоматично регулюється, якщо змінюється роздільна здатність екрана підключеного комп'ютера. Установіть значення Вимкн., якщо не потрібно автоматично регулювати область пера, яку було відрегульовано вручну. • Руч. рег. Зона пера: регулювання зони пера вручну.

Меню Мережа

Якщо для параметра **Захист мережі** встановлено значення **Увімкн.** у меню **Захисний пароль**, відображається повідомлення, й змінити

налаштування мережі буде неможливо. Щоб змінити налаштування мережі, слід встановити для параметра **Захист мережі** значення **Вимкн.**

☛ "Налаштування Захисний пароль" [стор.104](#)



Підменю	Функція
Живл. бездр. пристр.	Установить значення Бездр. LAN вкл. під час підключення проектора до комп'ютера через бездротову мережу. Якщо ви не бажаєте підключатися до бездротової мережі, встановить значення Вимкн. для попередження небажаного доступу. Стандартне значення цього параметра — Бездр. LAN вкл.

Підменю	Функція
Від.мер. - Безд. м.	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Режим з'єднання • Сис. з б. м. • Рівень антени • Назва проектора • SSID • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC • Регіональний код*
Від.мер. - Др. LAN	Відображається така інформація про стан мережі: <ul style="list-style-type: none"> • Назва проектора • DHCP • Адреса IP • Маска підмережі • Адр. маш.-шлюзу • Адреса MAC
Конфігурація мережі	Для встановлення мережних елементів наявні наведені нижче меню. Простий, Бездротова мережа, Безпека, Дротова LAN, Пошта, Інші, Скинути та Вст. зав.

* Відображаються наявні регіональні дані для встановленої Мережна карта для бездротової локальної мережі. Для отримання додаткових відомостей зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у списку контактних даних для проектора Epson:

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



- За допомогою веб-браузера комп'ютера, підключеного до проектора через мережу, можна виконувати настройку функцій проектора та керувати ним. Ця функція називається "Керування Web". Текстові дані для настройки параметрів Керування Web наприклад параметрів безпеки, зручно вводити з клавіатури.
 - ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.109](#)
- Детальні відомості про параметри мережі можна отримати у адміністратора мережі.

Примітки щодо роботи з меню Мережа

Вибір пунктів у меню верхнього рівня та вкладених меню, а також внесення змін у вибрані елементи здійснюються так само, як і в меню Конфігурація.

Після виконання дій обов'язково перейдіть до меню **Вст. зав.** і виберіть один з варіантів: **Так**, **Ні** або **Скасувати**. У разі вибору варіантів **Так** або **Ні** відбувається повернення до меню "Конфігурація".



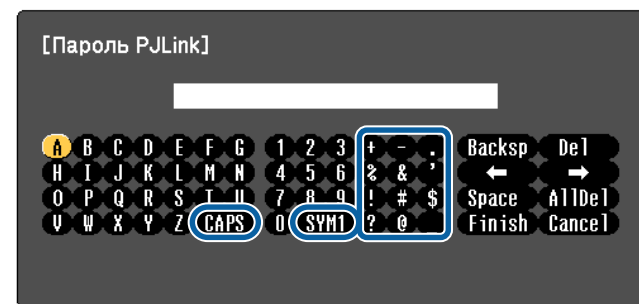
Так: збереження параметрів і вихід із меню Мережа.

Ні: вихід з меню Мережа без збереження параметрів.

Скс.: продовження роботи з меню "Мережа".

Операції з багатофункціональною програмованою клавіатурою

Меню Мережа містить пункти, які вимагають введення буквено-цифрових символів під час налаштування. У цьому разі відображається нижченаведена віртуальна клавіатура. Щоб ввести букву чи цифру, наведіть курсор на потрібну клавішу за допомогою кнопок [←], [→], [↶] і [↷] на пульті дистанційного керування або кнопок [↶], [↷], [Wide] і [Tele] на панелі керування, і натисніть клавішу [Enter]. Щоб ввести цифри, натискайте кнопки с цифрами на пульті дистанційного керування, утримуючи натиснутою кнопку [Num]. Після закінчення вводу натисніть клавішу **Finish** на клавіатурі для підтвердження. Щоб скасувати введені дані, натисніть на клавіатурі клавішу **Cancel**.



- Щоб переключити клавіатуру з малих літер на великі або навпаки, натисніть клавішу **CAPS**, а потім – клавішу [Enter].
- Щоб змінити набір символів у рамці, натисніть клавішу **SYM1/2**, а потім — клавішу [Enter].

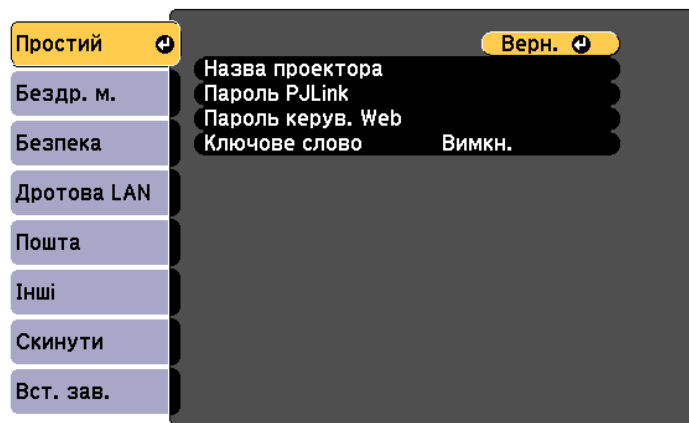
Можна ввести такий текст.

Цифри	0123456789
Літери алфавіту	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Знаки	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Окрім **SSID** в меню Мережа не можна вводити пробіли або двокрапку.
- Деякі знаки (" * , ; [\]) неможливо ввести за допомогою віртуальної клавіатури. Вводьте текст за допомогою браузера.
- ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" [стор.109](#)

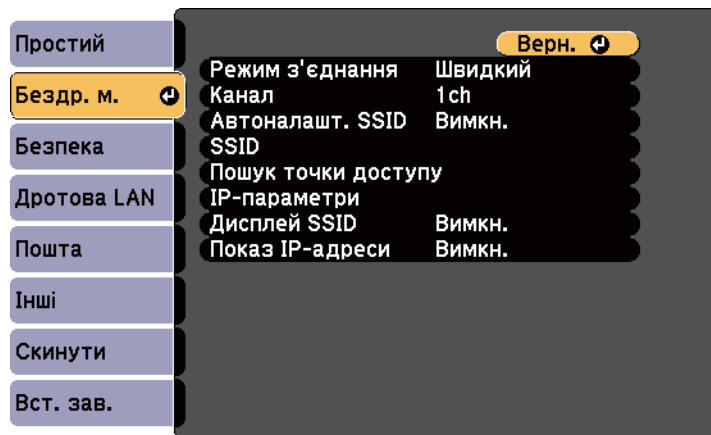
Меню Простий



Підменю	Функція
Назва проектора	Відображення назви проектора, яке використовується для ідентифікації проектора під час підключення до мережі. Під час редагування можна ввести до 16 однобайтових алфавітно-цифрових символів (крім " * + , / ; < = > ? [` \]).
Пароль PJLink	Встановлення пароля, який використовуватиметься під час отримання доступу до проектора за допомогою сумісного програмного забезпечення PJLink. Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (символи не використовуються).

Підменю	Функція
Пароль керув. Web	Встановлення пароля для використання при налаштуванні і контролюванні проектора за допомогою Керування Web. Можна ввести до 8 однобайтових алфавітно-цифрових знаків (* символи не використовуються). Початковий пароль "admin". Керування Web — це функція комп'ютера, яка дозволяє налаштувати проектор і керувати ним за допомогою веб-браузера з комп'ютера, підключеного до мережі. ☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.109
Ключове слово	Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн. , при спробі підключення проектора до комп'ютера у мережі необхідно ввести ключове слово. Це дає змогу запобігти перериванню презентацій через підключення інших комп'ютерів. Зазвичай потрібно встановлювати Увімкн. ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection ☛ Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection

Меню Бездротова мережа



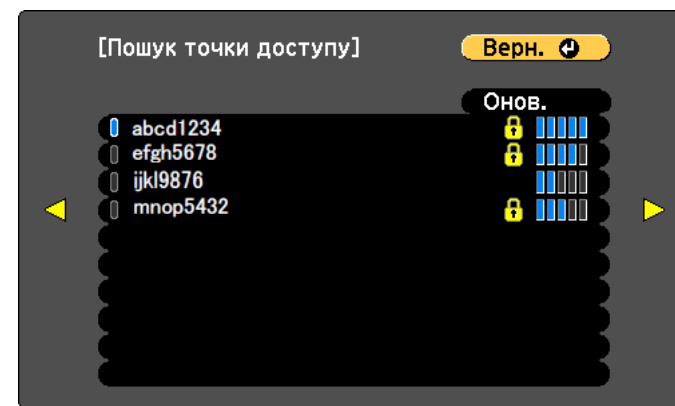
Підменю	Функція
Режим з'єднання	<p>Вибір режиму з'єднання, використовуваного під час встановлення зв'язку між проектором і комп'ютером через бездротову мережу.</p> <p>У разі вибору значення Швидкий (за замовчуванням) автоматично створюється невелика мережа з проектора й комп'ютера. Використовується разом із EasyMP Network Projection. Якщо для параметра Автоналашт. SSID встановлено значення Увімкн., проектор стає точкою легкого доступу. Якщо для цього параметра встановлено значення Вимкн., буде створено мережу в режимі Режим прямого підключення.</p> <p>В разі вибору значення Додатково підключення виконується в інфраструктурному режимі через встановлену точку доступу. Встановіть значення Додатково для моніторингу та управління проектором по мережі. Детальні відомості про Режим з'єднання див. у цьому посібнику.</p> <p>☛ Посібник з експлуатації EasyMP Network Projection</p> <p>☛ Посібник з експлуатації EasyMP Multi PC Projection</p>



Підменю	Функція
Канал	<p>(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий).</p> <p>Виберіть діапазон частот, який використовується у бездротовій мережі: 1ch, 6ch або 11ch.</p> <p>Стандартне значення цього параметра – 11ch.</p>
Автоналашт. SSID	<p>(Встановлюється лише за умови, що для параметра Режим з'єднання вибрано значення Швидкий).</p> <p>Щоб пошук проектора виконувався швидше, встановіть значення Увімкн.</p> <p>В разі підключення кількох проекторів одночасно слід встановити значення Вимкн.</p> <p>За замовчуванням для цього параметру встановлено значення Увімкн.</p>
SSID	<p>(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Автоналашт. SSID встановлене значення Вимкн.).</p> <p>Введення SSID. Якщо для системи з бездротовою мережею, до якої входить проектор, наданий SSID, уведіть SSID.</p> <p>Можна ввести до 32 однобайтових алфавітно-цифрових символів (символ ^ можна ввести тільки з веб-переглядача). Якщо залишити поле SSID пустим або вибрати значення «ANY», буде встановлено з'єднання «ANY» (вибір підключення з локальної точки доступу із зазначенням SSID).</p>
Пошук точки доступу	<p>У разі встановлення для параметра Режим з'єднання значення Розширений можна виконати пошук точок доступу, які знаходяться неподалік, й установити SSID для підключення з цих точок доступу. Залежно від параметрів точки доступу їх може бути не відображено в списку. Необхідно окремо виконати налаштування безпеки.</p>

Підменю	Функція
IP-параметри	<p>(Цей параметр доступний лише за умови, що для параметра Режим з'єднання встановлене значення Розширений). Установлення параметрів мережі.</p> <p>DHCP: щоб виконувати настройки мережі за допомогою DHCP слід встановити значення Увімкн. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначити додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: введення IP-адреси, призначеної проектору. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: введення маски підмережі для проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: введення IP-адреси шлюзу проектора. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак наведені нижче Адреси шлюзу використовувати не можна. Від 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)</p>
Дисплей SSID	Для того щоб значення SSID не відображалось у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.
Показ IP-адреси	Для того щоб IP-адреса не відображалася у вікні стану очікування локальної мережі, слід встановити значення Вимкн.

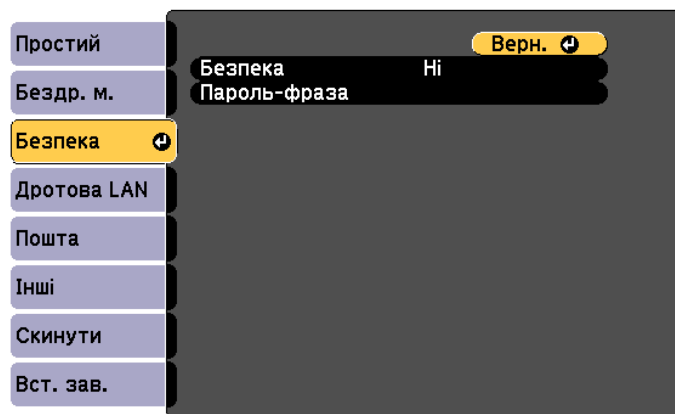
Екран «Пошук точки доступу»

Виявлені точки доступу відображаються в списку. Програма може знайти до 30 точок доступу.



Підменю	Функція
Оновити	Повторний пошук точок доступу.
	Позначення уже встановленої точки доступу.
	Позначення точок доступу, для яких виконано налаштування безпеки. В разі вибору точки, для якої немає налаштувань безпеки, відображається меню "Бездротова мережа". В разі вибору точки, для якої налаштування безпеки встановлені відображається меню "Безпека". Виберіть тип безпеки відповідно до параметрів безпеки точки доступу.

Меню Безпека



Підменю	Функція
Безпека	Вибір типу безпеки з-поміж відображених пунктів. Налаштовуючи параметри безпеки, дотримуйтесь інструкцій адміністратора мережної системи, до якої планується отримати доступ.

Підменю	Функція
Пароль-фраза	<p>(Це значення можна вибрати лише якщо для параметра Безпека встановлено значення WPA2-PSK або WPA/WPA2-PSK).</p> <p>Введення кодової фрази. Можна ввести від 8 до 63 однобайтових алфавітно-цифрових символів. Під час використання з EasyMP Network Projection не потрібно вводити кодову фразу на ПК, якщо вона є основною (за замовчуванням).</p> <p>☛ "Меню Скинути" стор.143</p> <p>У меню Конфігурація можна ввести до 32 знаків. Якщо потрібно ввести текст довжиною понад 32 символи, скористайтесь веб-браузером.</p> <p>☛ "Зміна параметрів за допомогою веб-браузера (Керування Web)" стор.109</p> <p>Якщо для параметра Режим з'єднання встановлено значення Швидко, встановлюється основна кодова фраза.</p>

Тип безпеки

Якщо встановлено додаткову Мережну карту для бездротової ЛВМ, яка використовується в режимі підключення Розширений, рекомендується налаштувати параметри безпеки.

WPA – стандарт шифрування, який посилює безпеку бездротових мереж. Проектор підтримує методи шифрування TKIP і AES.

WPA також включає функції автентифікації користувачів. Автентифікація WPA здійснюється двома способами: за допомогою сервера автентифікації або за допомогою автентифікації між комп'ютером і точкою доступу без використання сервера. Цей проектор підтримує другий спосіб (без сервера).



Детальні відомості про налаштування наведені в інструкціях адміністратора мережі.

Меню Дротова LAN

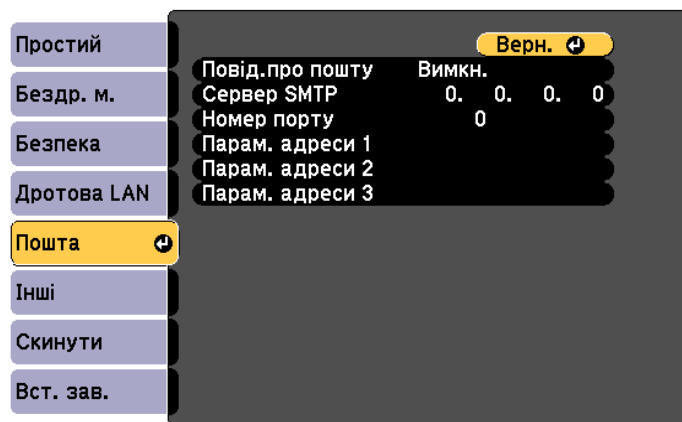


Підменю	Функція
IP-параметри	<p>Налаштування параметрів, пов'язаних з наступними адресами.</p> <p>ДНСР: щоб виконувати настройки мережі за допомогою ДНСР, встановіть значення Увімкн. Якщо для цього параметра встановлено значення Увімкн., не можна зазначити додаткові адреси.</p> <p>Адреса IP: можна ввести IP-адресу, призначену проектору. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p> <p>Маска підмережі: можна ввести маску підмережі для проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче маски підмережі. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Адр. маш.-шлюзу: введення IP-адреси шлюзу проектора. Можна ввести число від 0 до 255 в кожному полі адреси. Однак не можна використовувати наведені нижче адреси шлюзу. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 — 255.255.255.255 (де x — число від 0 до 255)</p>
Показ IP-адреси	<p>Щоб запобігти відображенню IP-адреси в інформації про мережу в меню Мережа і на екрані режиму очікування LAN, встановіть для цього параметра значення Вимкн.</p>

Меню Пошта

Коли параметри цього меню встановлені, електронною поштою надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.

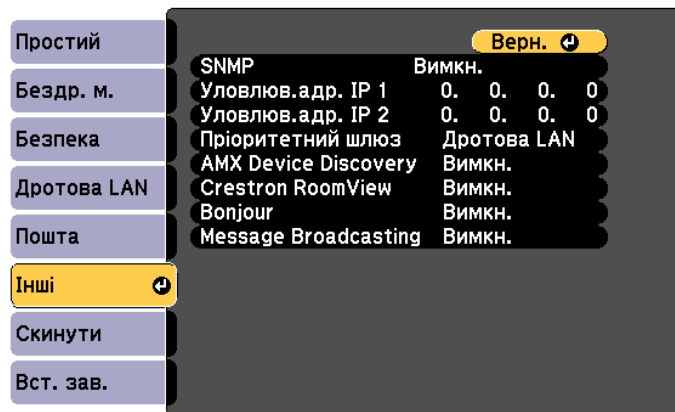
☛ "Використання функції Повід.про пошту для повідомлення про неполадки" [стор.112](#)




Підменю	Функція
Повід.про пошту	Коли встановлено значення Увімкн. , на вказані адреси електронної пошти надсилаються попередження й повідомлення про помилки, які виникають під час роботи проектора.
Сервер SMTP	Введення IP-адреси сервера SMTP, який використовується проектором. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Номер порту	Введення номера порту сервера SMTP. Значення за замовчуванням: 25. Можна ввести числа від 1 до 65535.

Підменю	Функція
Парам. адреси 1/Парам. адреси 2/Парам. адреси 3	Введення адреси електронної пошти, на яку потрібно надіслати повідомлення. Можна зареєструвати до трьох адрес. Адреси електронної пошти можуть містити до 32 однобайтових алфавітно-цифрових знаків. Такі знаки не використовуються: " () , ; < > [\] Адреса 1 — це адреса відправника повідомлення. Вибір помилок і попереджень, про які потрібно надіслати повідомлення електронною поштою. Якщо під час роботи проектора виникає вибрана помилка (дійсна або потенційна), на зазначену адресу електронної пошти надсилається повідомлення електронної пошти з відповідною інформацією. Можна вибрати кілька відображених пунктів.

Меню Інші

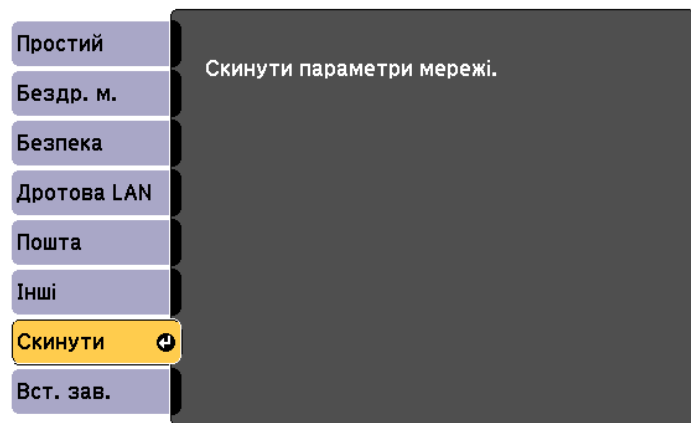


Підменю	Функція
SNMP	Встановлення значення Увiмкн. дає змогу контролювати стан проектора за допомогою протоколу SNMP. Щоб використовувати протокол SNMP для контролю стану проектора, потрібно встановити на комп'ютері програму адміністрування протоколу SNMP. Керування настройками протоколу SNMP має виконувати адміністратор мережі. Стандартне значення цього параметра – Вимкн.
Уловлюв.адр. IP 1/Уловлюв.адр. IP 2	Можна зареєструвати до двох адрес для повідомлень від уловлювачів SNMP. У кожному полі адреси можна ввести число від 0 до 255. Однак не можна використовувати наведені нижче IP-адреси. Від 127.x.x.x, 224.0.0.0 до 255.255.255.255 (де x є числом від 0 до 255)
Пріоритетний шлюз	Можна встановити пріоритетний шлюз для Дротова LAN або Від.мер. - Безд. м.

Підменю	Функція
AMX Device Discovery	Якщо проектор підключений до мережі, установіть для цього параметра значення Увiмкн. , щоб дозволити <u>AMX Device Discovery</u> виявляти проектор. За відсутності підключення до середовища під керуванням контролера виробництва компанії AMX або на основі технології AMX Device Discovery для цього параметра слід встановлювати значення Вимкн.
Crestron RoomView	Встановіть для цього параметра значення Увiмкн. лише в тому випадку, якщо потрібно слідкувати за станом або керувати проектором через мережу за допомогою системи Crestron RoomView®. В інших випадках для цього параметра має бути встановлено значення Вимкн.  "Про програму Crestron RoomView®" стор.115 Якщо для цього параметра встановлено значення Увiмкн. , наступні функції будуть недоступними. <ul style="list-style-type: none"> • Керування Web • Message Broadcasting (модуль EasyMP Monitor)
Bonjour	Якщо для підключення до мережі використовується служба Bonjour, встановіть для цього параметра значення Увiмкн. Докладні відомості стосовно служби Bonjour див. на веб-сайті компанії Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Вмикання й вимикання функції EPSON Message Broadcasting.

Меню Скинути

Скидання всіх параметрів мережі.

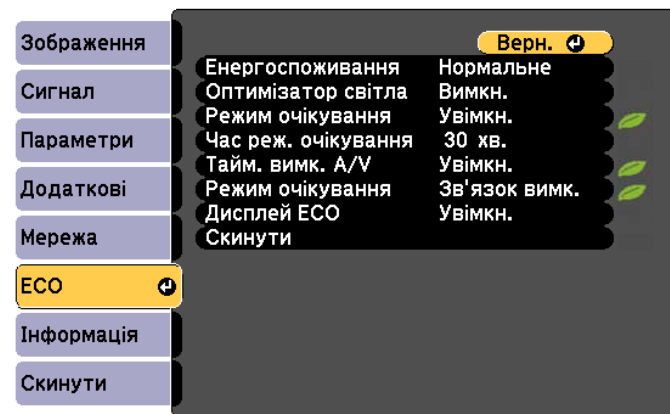


Підменю	Функція
Скинути параметри мережі.	Щоб скинути всі параметри мережі, виберіть Так .



Меню ЕСО


Під час виконання налаштувань меню ЕСО проєктор виконує функції, націлені на заощадження електроенергії. Коли налаштування

заощадження енергії активовані, біля кожного підменю з'являється піктограма листка.




Підменю	Функція
Енергоспоживання	Встановлення одного із двох параметрів яскравості лампи. Виберіть значення ЕСО , якщо проєційовані зображення надто яскраві, наприклад під час проєціювання зображень у темній кімнаті або на екран малого розміру. У разі вибору режиму ЕСО енергоспоживання під час проєціювання зменшується, а шум від обертання вентилятора знижується.
Оптимізатор світла	(Цей параметр можна налаштувати лише якщо для параметра Енергоспоживання встановлено значення Нормальне , а для параметра Автодіафрагма встановлено значення Вимк. .) При налаштуванні на режим Увімк. , яскравість лампи регулюється згідно зображення, яке проєціюється. Це допомагає зменшити обсяг електроенергії, що споживається, пониженням яскравості лампи у відповідності до кадру, який проєціюється. Налаштування зберігаються для кожного Режиму кольору.

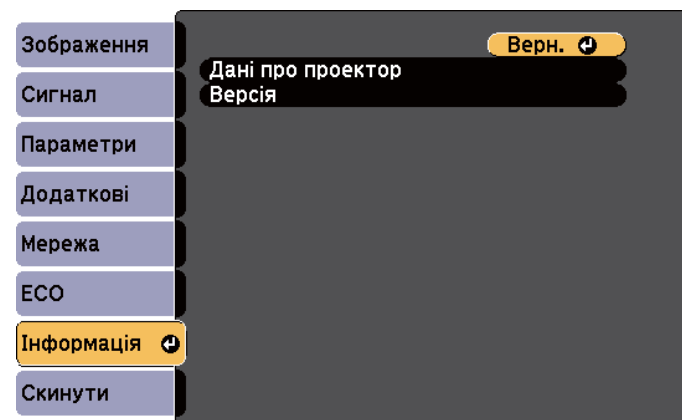
Підменю	Функція
Режим очікування	При налаштуванні на режим Увімкн. , проєціювання автоматично припиняється, якщо сигнал зображення відсутній і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу. Також, якщо впродовж певного часу не надходить сигнал зображення, лампа затінюється до відключення живлення. При надходженні сигналу зображення, проектор повертається до нормального робочого стану.
Час реж. очікування	Коли Режим очікування встановлено в положення Увімкн. , тоді ви можете встановити проміжок від 1 до 30 хвилин, після якого проектор автоматично вимикається.
Тайм. вимк. A/V	При налаштуванні на режим Увімкн. , живлення вимикається автоматично через 30 хвилин після активації вимкнення A/V. Якщо впродовж певного часу не вмикається «Вимкнення A/V», лампа затінюється до відключення живлення. Коли вимкнення A/V деактивовано, проектор повертається до нормального робочого стану.
Режим очікування	<p>Якщо увімкнено параметр Зв'язок вкл., наступні операції можна виконувати навіть тоді, коли проектор знаходиться у режимі очікування.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Стеження та керування проектором з ПК через мережу • Виводьте звук і зображення на зовнішній пристрій (тільки якщо для параметра Вихід A/V встановлено значення Завжди) • Виводьте звук із динаміка проектора (тільки якщо для параметра Вихід A/V встановлено значення Завжди) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Встановіть для параметра Режим з'єднання значення Додатково, щоб відстежувати і керувати проектором через бездротову мережу.</p> <p> Мережа – Бездротова мережа – Режим з'єднання стор.123</p> </div>

Підменю	Функція
Дисплей ЕСО	При налаштуванні на режим Увімкн. , коли яскравість лампи змінюється з нормальної до низької чи навпаки, в нижньому лівому кутку області проєціювання відображаються піктограми листка, що вказують на стан заощадження енергії.
Скинути	Ви можете скинути всі значення настройок у меню ЕСО до налаштувань за замовчуванням, окрім настройки Режим очікування . Вказівки стосовно відновлення стандартних значень всіх параметрів меню див. у цьому розділі:  "Меню Скинути" стор.145

Меню Інформація (тільки для перегляду)

Дозволяє перевіряти статус сигналів зображення, які проєціюються, а також статус проектора. Відображені елементи можуть відрізнятися залежно від джерела сигналу зображення, яке проєціюється. В деяких моделях певні вхідні джерела не підтримуються.

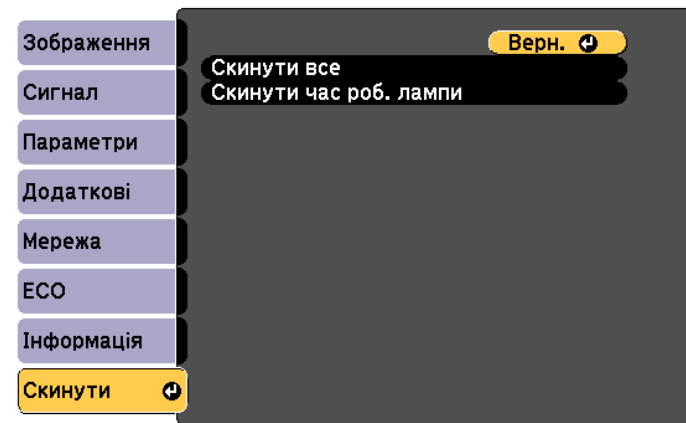
 "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" [стор.46](#)



Підменю	Функція
Дані про проєктор	<ul style="list-style-type: none"> • Час роб. лампи: відображення загального часу роботи лампи*. Після досягнення часу попередження про необхідність заміни лампи символи відображатимуться жовтим кольором. • Джерело: відображення назви джерела, до якого підключено пристрій, із якого виконується проєціювання. • Вхідний сигнал: відображення значення параметра Вхідний сигнал, встановленого в меню Сигнал для відповідного джерела. • Розділ. здатність: відображення роздільної здатності. • Відеосигнал: відображення значення параметра Відеосигнал в меню Сигнал. • Част. оновлення: відображення частоти оновлення▶. • Дані синхронізації: відображення інформації про сигнал зображення. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Статус: відображення інформації про помилки в роботі проєктора. Ці відомості можуть знадобитися, якщо потрібно виконати обслуговування. • Серійний номер: відображення серійного номера проєктора. • Event ID: відображення проблем проєктора за допомогою ідентифікатора подій, коли проєктор і комп'ютер підключені до однієї мережі. Докладну інформацію про ідентифікатор подій див. на наступній сторінці. ☛ "Значення параметра Event ID" стор.174
Версія	Main/Video: Відображається версія мікропрограми проєктора.

* Протягом перших 10 годин загальний час експлуатації відображається як «0Н». 10 годин і вище відображаються як «10Н», «11Н» тощо.

Меню Скинути



Підменю	Функція
Скинути все	Відновлення стандартних значень всіх параметрів меню "Конфігурація". Такі пункти не скидаються до значення за замовчуванням: Вхідний сигнал, Масштаб, Лого користувача , всі елементи в меню Мережа, Час роб. лампи, Мова і Пароль .
Скинути час роб. лампи	Обнуління загального часу експлуатації лампи. Цю операції слід виконувати при заміні лампи.

Щойно вміст меню Конфігурація буде налаштовано на один проектор, можна буде використовувати пакетне налаштування кількох проекторів (функція пакетного налаштування). Функцію налаштування групи можна застосовувати тільки для проекторів однієї моделі.

Використовуйте один із наведених нижче способів.

- Налаштування за допомогою накопичувача USB.
- Налаштування через підключення до ПК або проектора за допомогою кабелю USB.
- Налаштування за допомогою EasyMP Network Updater.

У цьому посібнику пояснено методи налаштування за допомогою USB-накопичувача та USB-кабелю.



Наступні моменти не відображаються функцією налаштування групи.

- Параметри меню Мережа (крім меню Пошта та Інші)
- Пункти Час роб. лампи та Статус у меню Інформація
- Виконайте налаштування групи перед регулюванням проєційованого зображення. Значення регулювання для проєційованого зображення, наприклад Корекція трапец., відображаються функцією налаштування групи. Якщо налаштування групи виконується після регулювання проєційованого зображення, параметри цього регулювання можуть змінитися.
- Під час використання функції налаштування групи зареєстрований логотип користувача задається для інших проекторів. Не налаштовуйте конфіденційну інформацію та подібні відомості в логотипі користувача.



Обережно

За налаштування групи несе відповідальність замовник. Якщо неможливо налаштувати групу внаслідок вимкнення живлення, помилки зв'язку тощо, замовник повинен зробити ремонт за свій рахунок.

Установлення за допомогою USB-накопичувача

У цьому розділі пояснюється, як виконати налаштування групи за допомогою USB-накопичувача.



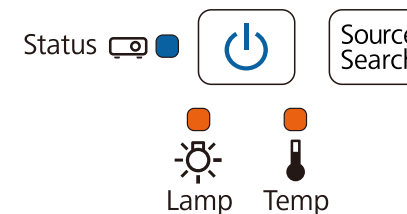
- Скористайтеся форматом FAT USB-накопичувача.
- Функцію налаштування групи неможливо застосувати за допомогою USB-накопичувачів, які мають функцію безпеки. Скористайтеся USB-накопичувачем без функції безпеки.
- Функцію налаштування групи неможливо застосувати за допомогою USB-пристрою для зчитування карт або жорсткого диску USB.

Встановлення за допомогою USB-накопичувача

- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнені.
- 2** Підключіть USB-накопичувач до порту проектора USB-A.



- Підключіть накопичувач USB до проектора. Якщо USB-накопичувач під'єднано до проектора через USB-концентратор, параметри можуть зберегтися неправильно.
- Під'єднайте порожній USB-накопичувач. Якщо USB-накопичувач містить дані, відмінні від файлу налаштування групи, параметри можуть зберегтися неправильно.
- Якщо на USB-накопичувачі вже збережено файл налаштування групи з іншого проектора, видаліть його або змініть ім'я файлу. Функція налаштування групи не може перезаписати файл налаштування групи.
- Ім'я файлу налаштування групи PJCONFDATA.bin. Якщо необхідно змінити ім'я файлу, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо змінити ім'я файлу, проектор може не розпізнати файл.
- Для імені файлу можна використовувати тільки одnobайтові символи.



Коли всі індикатори починають блимати, файл налаштування групи записується.

3

Під'єднайте кабель живлення до проектора, утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

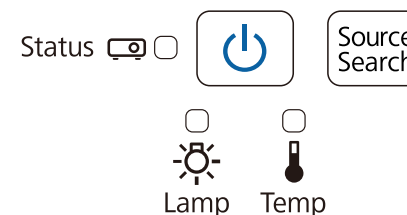
Індикатор стану та живлення засвітяться синім кольором, а індикатор лампи та температури – помаранчевим.

Коли всі індикатори проектора загоряться, відпустіть кнопку [Esc].

Обережно

- Під час запису файлу не від'єднуйте від проектора кабель живлення. Якщо від'єднати кабель живлення, проектор може не запуснитися.
- Під час запису файлу не від'єднуйте від проектора USB-накопичувач. Якщо від'єднати USB-накопичувач, проектор може не запуснитися.

Після завершення запису проектор вимикається, лише індикатор живлення світиться синім кольором.



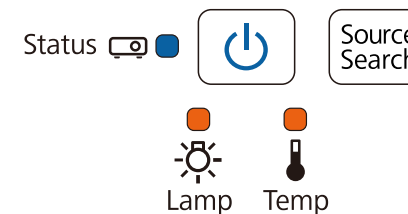
Після вимкнення живлення від'єднайте USB-накопичувач.

Відображення збережених параметрів на інших проекторах

- 1** Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнені.
- 2** Під'єднайте USB-накопичувач із збереженим файлом налаштування групи до порту проектора USB-A.



- Якщо USB-накопичувач містить від 1 до 3 типів файлів налаштування групи, файл відображається на проекторі тієї ж моделі. Якщо є декілька файлів для проектора тієї ж моделі, параметри можуть відображатися неправильно.
- Якщо на USB-накопичувачі міститься чотири або більше типів файлів налаштування групи, параметри можуть відображатися неправильно.
- Не зберігайте на USB-накопичувачі жодні дані, окрім файлу налаштування групи. Якщо USB-накопичувач містить дані, відмінні від файлу налаштування групи, параметри можуть відображатися неправильно.



Коли всі індикатори починають блимати, файл параметри записуються.



Обережно

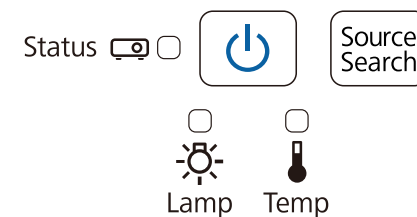
- Під час запису параметрів не від'єднуйте від проектора кабель живлення. Якщо від'єднати кабель живлення, проектор може не запуснитися.
- Під час запису параметрів не від'єднуйте від проектора USB-накопичувач. Якщо від'єднати USB-накопичувач, проектор може не запуснитися.

- 3** Під'єднайте кабель живлення до проектора, утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування

Індикатор стану та живлення засвітяться синім кольором, а індикатор лампи та температури – помаранчевим.

Коли всі індикатори проектора загоряться, відпустіть кнопку [Menu]. Індикатори загоряються приблизно на 75 секунд.

Після завершення запису проектор вимикається, лише індикатор живлення світиться синім кольором.



Після вимкнення проектора від'єднайте USB-накопичувач.

Налаштування шляхом приєднання комп'ютера та проектора за допомогою USB-кабелю



Функцію налаштування групи підтримують такі операційні системи.

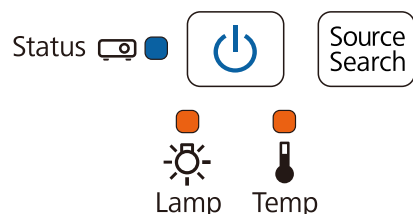
- ОС Windows Vista та пізнішої версії
- Mac OS X 10.5.3 та пізнішої версії

Збереження параметрів на комп'ютері

- 1 Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнені.
- 2 Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора за допомогою USB-кабелю.
- 3 Під'єднайте кабель живлення до проектора, утримуючи кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування або панелі керування.

Індикатор стану та живлення засвітіться синім кольором, а індикатор лампи та температури – помаранчевим.

Коли всі індикатори проектора загоряться, відпустіть кнопку [Esc].



Проектор розпізнається комп'ютером як змінний диск.

- 4 Відкрийте змінний диск та збережіть файл налаштування групи (PJCONFDATA.bin) на комп'ютері



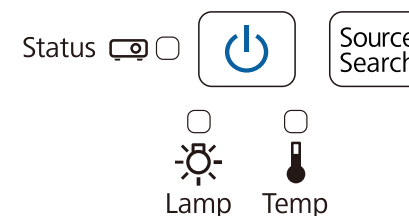
Якщо потрібно змінити ім'я файлу налаштування групи, додайте текст після PJCONFDATA. Якщо змінити частину імені файлу PJCONFDATA, проектор може не розпізнати файл. Для імені файлу можна використовувати тільки одnobайтові символи.

- 5 Виконайте дію «Видалити USB-пристрій» на комп'ютері, а потім від'єднайте USB-кабель.



Якщо використовується операційна система OS X, виконайте дію «Remove EPSON_PJ».

Проектор ввімкнеться, а індикатор засвітиться синім кольором.



Відображення збережених параметрів на інших проекторах

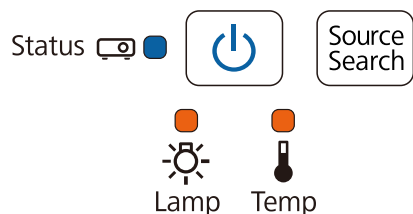
- 1 Від'єднайте кабель живлення від проектора та переконайтеся, що всі індикатори проектора вимкнені.

2 Підключіть порт USB комп'ютера до порту USB-B проектора за допомогою USB-кабелю.

3 Під'єднайте кабель живлення до проектора, утримуючи кнопку [Menu] на пульті дистанційного керування або панелі керування

Індикатор стану та живлення засвітаються синім кольором, а індикатор лампи та температури – помаранчевим.

Коли всі індикатори проектора загоряться, відпустіть кнопку [Menu].



Проектор розпізнається комп'ютером як змінний диск.

4 Скопіюйте файл налаштування групи (PJCONFDATA.bin), який збережено на комп'ютері, у папку верхнього рівня на змінному диску



Не копіюйте на змінний диск ніякі файли або папки, крім файлу налаштування групи.

5 Виконайте дію «**Видалити USB-пристрій**» на комп'ютері, а потім від'єднайте USB-кабель.



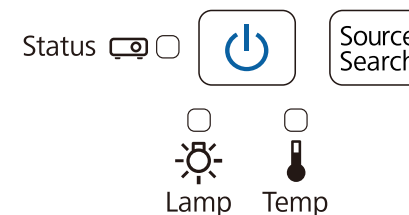
Якщо використовується операційна система OS X, виконайте дію «**Remove EPSON_PJ**».

Коли всі індикатори починають блимати, файл параметри записуються.

Обережно






Під час запису параметрів не від'єднуйте від проектора кабель живлення. Якщо від'єднати кабель живлення, проектор може не запуснитися.

Після завершення запису проектор вимикається, лише індикатор живлення світиться синім кольором.



У разі збою налаштування

Перевірити	Засіб усунення
<p>Увімкнений індикатор лампи та індикатор температури швидко блимає помаранчевим кольором?</p>	<p>Файл налаштування групи пошкоджено або USB-накопичувач чи USB-кабель під'єднано неправильно. Від'єднайте USB-накопичувач або USB-кабель, вийміть із розетки, а потім під'єднайте кабель живлення та повторіть спробу.</p>

Перевірити	Засіб усунення
<p>Індикатор живлення та стану почали швидко блимати синім кольором, а індикатор лампи та температури – помаранчевим?</p> <p>Status    Source Search</p> <p>  Lamp Temp</p>	<p>Можливо, запис параметрів не виконаний або виникла помилка у вбудованому ПЗ проектора. Припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електророзетки та зверніться до місцевого дилера або до найближчого сервісного центру компанії Epson, наведеного у списку контактів.</p>



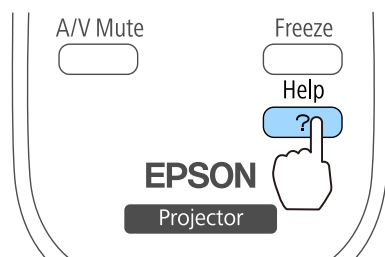
Вирішення Проблем

У цій главі пояснюється, як шукати несправності та що робити в разі їх виявлення.

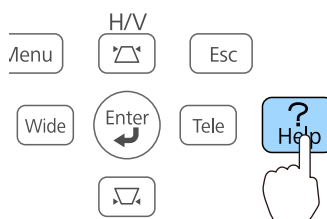
У разі виникнення проблеми з проектором відображається екран «Довідка» для допомоги, якщо натиснути кнопку Help. Для цього потрібно буде відповідати на питання.

- 1 Натисніть кнопку [Help].
З'явиться вікно довідки.

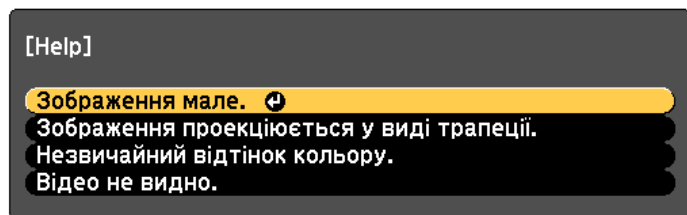
На пульті ДК



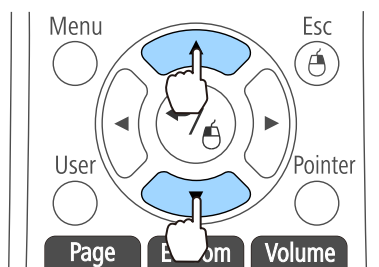
Використання панелі керування



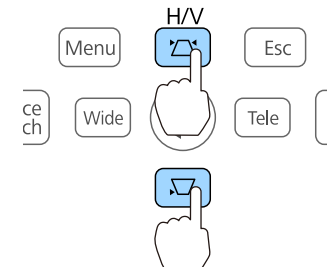
- 2 Виберіть пункт меню.



На пульті ДК

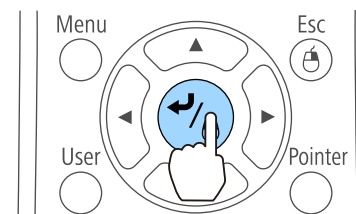


Використання панелі керування

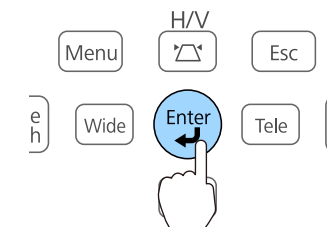


- 3 Підтвердьте вибір.

На пульті ДК



Використання панелі керування



На екрані з'являтимуться питання й можливі рішення, як показано нижче.

Натисніть кнопку [Help] для виходу з довідки.

Зображення мале.

- ❓ Чи встановлено мінімальний масштаб?
· Змініть масштаб.
Масштаб
- ❓ Чи знаходиться проектор занадто близько до екрана?
· Збільшіть відстань між проектором та екраном.



Якщо довідка не надає рекомендацій щодо вирішення певної проблеми, див. цей розділ:

👉 "Вирішення проблем" [стор.154](#)

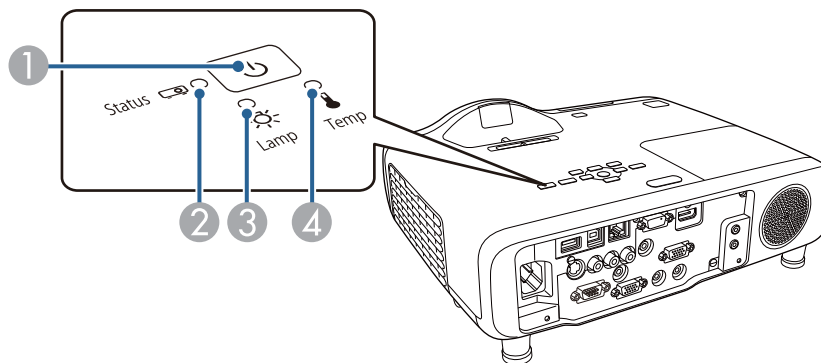
Якщо в роботі проектора виникають проблеми, спочатку перевірте індикатори проектора й зверніться до розділу "Значення індикаторів".

Якщо індикатори чітко не вказують на можливу проблему, див. цей розділ:


☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негарздів у роботі" [стор.158](#)





Значення індикаторів

Проектор має чотири індикатори, які вказують на стан проектора.



- | | |
|-------------------------|---|
| ① Індикатор живлення | Вказує на стан проектора. |
| ② Індикатор стану | Вказує на стан проектора. |
| ③ Індикатор лампи | Вказує на стан лампи. |
| ④ Індикатор температури | Вказує на стан внутрішньої температури. |











Індикатори		Статус	Пояснення
Живлення	Статус		
 Синій – сві- титься	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Стан режиму очікування	Проектор отримує живлення. Якщо в цьому стані натиснути кнопку [⏻], почнеться проєціювання зображення.
		Стан спостереження в мережі	За проектором можна слідкувати і контролювати його в мережі (коли Режим очікування встановлено в режим Зв'язок вкл.). Якщо в цьому стані відключити і знову підключити кабель живлення, індикатор живлення блиматиме синім кольором.







Індикатори		Статус	Пояснення
Живлення	Статус		
 Синій – світиться	 Синій - блимає	Стан нагрівання	Такий стан з'являється одразу ж після увімкнення проектора. Розігрів триває приблизно 30 секунд після того як увімкнеться лампа. В цьому стані неможливо відключити проектор, навіть натискаючи кнопку живлення [⏻].
		Стан охолодження	Такий стан з'являється одразу ж після вимкнення проектора. В цьому стані всі кнопки деактивовано.
 Синій – світиться	 Синій – світиться	Нормальний стан	Проектор проєцює.

















Значення індикаторів і способи усунення проблем, про які вони свідчать, дивиться в таблиці нижче.

Якщо жоден індикатор не горить, перевірте, чи правильно підключено шнур живлення та чи нормально подається струм.

Іноді після від'єднання шнура живлення індикатор живлення [⏻] протягом певного час залишається увімкненим; проте, це не свідчить про несправність.

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Вимкн.	Внутрішня помилка	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Вимкн.	 Оранжевий - блимає	Помилка вентилят. Помилка датчика	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.  Список контактних даних для проектора Epson

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
 Вимкн.	 Синій - блимає	<input type="checkbox"/> Вимкн.	 Оранжевий - світиться	Помилка висок. темп. Перегрів	<p>Лампа автоматично вимкнеться, і проєкція зупиниться. Зачекайте близько п'яти хвилин. Приблизно через п'ять хвилин проєктор перейде в режим очікування. Тоді перевірте такі два пункти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проєктор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.177, "Заміна повітряного фільтра" стор.184 <p>Якщо помилку так і не вдалося усунути, припиніть використання проєктора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, вказаною у документі Список контактних даних для проєктора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проєктора Epson</p> <p>Якщо проєктор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн.</p> <p>☛ "Меню Додаткові" стор.129</p>
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	<input type="checkbox"/> Вимкн.	Помилка лампи Відмова лампи	<p>Перевірте такі два пункти.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вийміть лампу й подивіться, чи вона не тріснула. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Заміна лампи" стор.180 • Почистіть повітряний фільтр. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.177 <p>Якщо лампа не тріснула: встановіть лампу на місце і під'єднайте кабель живлення.</p> <p>Якщо помилка не зникне: припиніть використання проєктора; від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проєктора Epson.</p> <p>☛ Список контактних даних для проєктора Epson</p> <p>Якщо лампа тріснула: зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі "Список контактних даних для проєктора Epson". (Для проєкції зображень необхідно замінити лампу).</p> <p>☛ Список контактних даних для проєктора Epson</p>

Індикатори				Причина	Засіб усунення або статус
Живлення	Статус	Лампа	Температура		
					Якщо проектор використовується на висоті 1500 м чи більше над рівнем моря, встановіть Висотний режим на Увімкн. ☛ "Меню Додаткові" стор.129
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - блимає	 Оранжевий - блимає	Помилка автодіафр.	Припиніть використання проектора. Від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
 Вимкн.	 Синій - блимає	 Оранжевий - світиться	 Оранжевий - світиться	Пом. жив.	
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	Попередж. вис. темп.	(Це не свідчить про несправність. Втім, якщо температура знову підніметься понад норму, проектор автоматично припинить роботу.) • Перевірте, чи не засмічені повітряний фільтр і випускний отвір для повітря, чи не стоїть проектор впритул до стіни. • Якщо повітряний фільтр забитий, почистіть або замініть його. ☛ "Очищення повітряного фільтра" стор.177 , "Заміна повітряного фільтра" стор.184
 Синій - блимає	 Індикація проблемного стану	 Оранжевий - блимає	 Індикація проблемного стану	Замінити лампу	Необхідно замінити лампу. ☛ "Заміна лампи" стор.180 Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Якомога швидше замініть лампу.













- Якщо проектор не працює належним чином, попри те, що всі індикатори свідчать про справний стан, див. цей розділ:
☛ "Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі" [стор.158](#)
- Якщо стан індикаторів не збігається з вказаним у цій таблиці, припиніть використання проектора, від'єднайте кабель живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.
☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Коли індикатори не допомагають з'ясувати причину негараздів у роботі

Якщо станеться одна з описаних нижче проблем, а індикатори не допоможуть її розв'язати, зверніться до запропонованих сторінок.

Проблеми з зображенням








<ul style="list-style-type: none"> • Немає зображення Проеціювання не розпочалося, область проекції повністю чорного або синього кольору. 	 стор.160
<ul style="list-style-type: none"> • Рухомі зображення не відображаються (рухомі частини зображення виглядають чорними) Рухомі зображення, що проєктуються з комп'ютера, чорні. Проеційованого зображення немає. 	 стор.161
<ul style="list-style-type: none"> • Проекція припиняється автоматично 	 стор.161
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення «Не підтримується» 	 стор.161
<ul style="list-style-type: none"> • З'являється повідомлення «Немає сигналу» 	 стор.162
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені 	 стор.163
<ul style="list-style-type: none"> • На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення 	 стор.163
<ul style="list-style-type: none"> • Курсор миші мерехтить (лише під час проєціювання в режимі USB Display) 	 стор.164
<ul style="list-style-type: none"> • Зображення обрізане (завелике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне Відображається лише частина зображення або співвідношення висоти й ширини зображення неправильне 	 стор.164
<ul style="list-style-type: none"> • Неправильно відтворено кольори зображення Все зображення має пурпурний або зелений відтінок, зображення чорно-білі, кольори виглядають тьмяними 	 стор.165

<ul style="list-style-type: none"> • Зображення виглядають темними 	 стор.166
--	---




Проблеми, що виникають на початку проекції





<ul style="list-style-type: none"> • Проектор не вмикається 	 стор.166
---	---

Інші проблеми

<ul style="list-style-type: none"> • Звуку не чути або він ледь чутний 	 стор.167
<ul style="list-style-type: none"> • Звук із мікрофона не чути 	 стор.168
<ul style="list-style-type: none"> • Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display») 	 стор.168
<ul style="list-style-type: none"> • Пульт дистанційного керування не працює 	 стор.169
<ul style="list-style-type: none"> • Як змінити мову повідомлень і меню 	 стор.169
<ul style="list-style-type: none"> • Пошта не надходить, навіть при виникненні проблеми з проектором 	 стор.169
<ul style="list-style-type: none"> • Неможливо змінити параметри за допомогою браузера 	 стор.170

Проблеми інтерактивних функцій (лише в моделі EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> • Не вдається малювати по проекції екрана 	 стор.170
<ul style="list-style-type: none"> • Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК 	 стор.171
<ul style="list-style-type: none"> • Відображається повідомлення «Сталася помилка Easy Interactive Function.» 	 стор.171

• Миша комп'ютера працює неправильно	 стор.171
• Перо Interactive Pen не працює	 стор.172
• Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)	 стор.172
• Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну	 стор.173

Проблеми з зображенням

Немає зображення

Перевірити	Засіб усунення
Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?	Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.
Індикатори не горять?	Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Підключіть шнур живлення проектора правильно. ☛ "Увімкнення проектора" стор.44 Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96
Можливо, у меню "Конфігурація" встановлено неправильні параметри.	Скинути все параметри. ☛ Скинути - Скинути все стор.145
Чи зображення на екрані проектора повністю чорне? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Деякі зображення, наприклад, екранні заставки, можуть бути повністю чорні.
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.125
Можливо, кабель USB підключений неправильно. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Перевірте, чи правильно підключено кабель USB. Якщо кабель не підключено або підключено неправильно, підключіть його повторно.
Можливо, зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Якщо зображення з Windows Media Center демонструються на весь екран, проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі неможливе. Зменшіть розмір зображення.
Можливо, зображення демонструється за допомогою програми, яка використовує функцію Windows DirectX. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display або підключення до мережі).	Програми, які використовують функцію Windows DirectX, можуть відображати зображення неправильно.

Не відображаються рухомі зображення (рухомі частини зображення виглядають чорними)

Перевірити	Засіб усунення
Чи передається сигнал комп'ютерного зображення на РК-екран і на монітор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Змініть сигнал зображення з комп'ютера на тільки зовнішній вихід. Подивіться документацію до комп'ютера або зверніться до виробника комп'ютера.
Можливо, вміст рухомого зображення, яке проєціюється, захищений авторським правом.	Можливо, цей проектор не може відтворити рухомі зображення, які демонструються на комп'ютері, оскільки вони захищені авторським правом. Детальні відомості див. у посібнику користувача до проєктора.

Проекція припиняється автоматично

Перевірити	Засіб усунення
Чи для параметра Режим очікування або Тайм. вимк. A/V встановлено значення Увімкн. ?	Якщо будь-який з цих параметрів налаштовано на режим Увімкн. , тоді напруга автоматично вмикається в наступних ситуаціях. <ul style="list-style-type: none"> • Коли Режим очікування налаштовано на режим Увімкн.: якщо жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу і сигнал зображення відсутній. • Коли Тайм. вимк. A/V налаштовано на режим Увімкн.: якщо пройшло приблизно 30 хвилин після активації Вимкнення A/V. Щоб запобігти автоматичному відключенню проектора, переконайтеся, що всі налаштування перебувають у положенні «Вимкн.» ☛ ЕСО – Режим очікування, Тайм. вимк. A/V стор.143
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

З'являється повідомлення "Не підтримується"


Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.125

Перевірити	Засіб усунення
Чи розподільча здатність сигналу зображення й частота оновлення відповідають вибраному режимові? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Щоб дізнатися, як змінити роздільну здатність та частоту оновлення сигналу зображення, що виводиться з комп'ютера, зверніться до документації комп'ютера. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.192

З'являється повідомлення "Немає сигналу"

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Увімкнення проєктора" стор.44
Можливо, роздільна здатність вибрана неправильно.	Змініть зображення, натискаючи кнопку [Source Search] на пульті дистанційного керування чи панелі керування. ☛ "Автоматичне виявлення вхідного сигналу і зміна зображення, що проєціюється (Пошук джерела)" стор.46
Чи ввімкнено живлення комп'ютера або відеообладнання?	Ввімкніть живлення обладнання.
Чи сигнали зображення передаються на проєктор? (Тільки під час проєціювання зображень з ноутбука чи комп'ютера з вбудованим РК-екраном)	Якщо сигнали зображення передаються лише на РК-монітор комп'ютера чи додатковий монітор, необхідно змінити вихід так, щоб сигнали зображення виводилися також і на зовнішній екран. В деяких моделях комп'ютерів при зовнішньому виведенні сигналів зображення вони більше не з'являються на РК-моніторі або додатковому моніторі. Якщо підключити обладнання, коли проєктор або комп'ютер уже ввімкнено у мережу, функціональна кнопка Fn, яка переводить сигнал зображення з комп'ютера на зовнішній вихід, може не працювати. Вимкніть проєктор і комп'ютер, а потім знов увімкніть їх. ☛ "Увімкнення проєктора" стор.44 ☛ Документація комп'ютера
Чи налаштовано комп'ютер на режим заощадження енергії?	Коли комп'ютер налаштовано на режим заощадження енергії і жодні дії не виконуються впродовж визначеного проміжку часу, зображення може зникнути. Виконайте якусь операцію на комп'ютері, щоб зображення знову з'явилося.

Зображення нечіткі, поза фокусом або спотворені

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно відрегульовано фокус?	Відрегулюйте фокус за допомогою важеля фокусування. ☛ "Коригування фокусу" стор.57
Чи правильна відстань від проектора до екрана?	Чи не перебуває проектор поза діапазоном рекомендованої відстані для проекції? Встановіть проектор на рекомендованій відстані від екрана. ☛ "Розмір екрана і Відстань проекції" стор.189
Чи не є значення Корекція трапец. занадто великим?	Зменшіть кут проєціювання, щоб понизити значення Корекція трапец. ☛ "Регулювання положення зображення" стор.57
Чи правильно встановлено співвідношення сторін  ?	Співвідношення сторін проєктованого зображення можна змінювати таким чином, щоб воно відповідало типу, роздільній здатності та співвідношенню висоти та ширини вхідного сигналу. ☛ "Зміна значення параметра проєктованого зображення" стор.59
Чи не накопичився на об'єктиві конденсат?	Якщо температура навколишнього середовища різко зміниться (наприклад, коли проектор перенести з холодного в тепле середовище), то на поверхні об'єктива може з'явитися конденсат, через який зображення здаватиметься розмитим. Зачекайте годину і тільки потім користуйтеся проектором. Якщо на об'єктиві з'явився конденсат, вимкніть проектор і зачекайте, поки краплі зникнуть зі скла.

На зображенні з'являються перешкоди чи спотворення

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено формат сигналу зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.125
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проекції. ☛ "Підключення обладнання" стор.29
Чи використовується подовжувач?	Якщо використовується подовжувач, на сигнал можуть впливати електричні перешкоди. За допомогою кабелів, що входять у комплект постачання проектора, перевірте, чи не створюють проблем кабелі, які ви використовуєте.
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.192 ☛ Документація комп'ютера

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, значення параметрів Синхрон. і Трасування встановлені неправильно. (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або клавішу [Enter] на панелі керування, щоб виконати автоматичне налаштування. Якщо після автоматичного налаштування зображення все ще не набуде потрібного вигляду, можна також відкоригувати настройки за допомогою меню "Конфігурація". ☛ Сигнал - Трасування, Синхрон. стор.125
Можливо, встановлено прапорець Передати розширене вікно . (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Натисніть Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Ver.x.xx і зніміть прапорець Передати розширене вікно .

Курсор миші блимає (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи вибрано настройку Згладьте переміщення курсора миші ?	Натисніть Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Настройки Epson USB Display Ver.x.xx і зніміть прапорець Згладьте переміщення курсора миші . (ОС Windows 2000 недоступна.) Якщо цю настройку вибрано в ОС Windows 7 і Windows Vista, інтерфейс Windows Aero стає недоступним.

Зображення обрізане (велике) чи мале, або співвідношення сторін невідповідне

Перевірити	Засіб усунення
Чи проєктується широкоекранне комп'ютерне зображення? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Змініть параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. ☛ Сигнал - Розділ. здатність стор.125
Чи збільшується зображення за допомогою функції E-Zoom?	Натисніть кнопку [Esc] на пульті дистанційного керування для скасування функції E-Zoom. ☛ "Збільшення частини зображення (E-Zoom)" стор.98
Чи правильно налаштовано позицію дисплея?	(Тільки під час виведення аналогового RGB-сигналу з порту Computer1 або Computer2). Натисніть кнопку [Auto] на пульті дистанційного керування або клавішу [Enter] на панелі керування, щоб налаштувати положення. Налаштувати положення також можна в меню Конфігурація. ☛ Сигнал - Позиція стор.125

Перевірити	Засіб усунення
Чи налаштовано комп'ютер на використання двох дисплеїв? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Якщо на вкладці Параметри екрана Панель керування комп'ютера активовано режим "Два дисплеї", то проєціюватиметься лише половина зображення з екрана комп'ютера. Щоб відобразити все зображення на екрані комп'ютера, вимкніть параметр "Два дисплеї". ☛ Документація на відеодрайвер комп'ютера
Чи правильно вибрано роздільну здатність? (Тільки під час проєціювання зображень з комп'ютера)	Налаштуйте комп'ютер таким чином, щоб вихідний сигнал був сумісний із проектором. ☛ "Сумісні параметри екрана монітора" стор.192 ☛ Документація комп'ютера
Можливо, неправильно вибраний режим проєціювання.	Залежно від методу встановлення проектора, виберіть одне з таких значень параметра Проекція: Передня, Передня/Стеля, Задня і Задня/Стеля . ☛ Додаткові - Проекція стор.129 ☛ "Методи Встановлення" стор.25

Неправильно відтворюються кольори зображення

Перевірити	Засіб усунення
Чи відповідають параметри вхідного сигналу сигналам з підключеного пристрою?	Змініть наступні параметри відповідно до сигналу з підключеного обладнання. • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Computer1 або Computer2. ☛ Сигнал - Вхідний сигнал стор.125 • Зображення надходять від пристрою, підключеного до порту Video або S-Video. ☛ Сигнал - Відеосигнал стор.125
Чи правильно налаштовано яскравість зображення?	Налаштуйте параметр Яскравість у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.124
Чи правильно під'єднано кабелі?	Перевірте правильність підключення кабелів, необхідних для проєкції. ☛ "Підключення обладнання" стор.29
Чи правильно налаштовано контраст ?	Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.124
Чи встановлено належне значення параметру регулювання кольору?	Налаштуйте параметр Регулюван. кольору у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Регулюван. кольору стор.124

Перевірити	Засіб усунення
<p>Чи правильно встановлено значення насичення кольору та відтінку? (Тільки під час проєціювання зображень з джерела відеосигналу)</p>	<p>Відрегулюйте параметри Насичення кольору і Відтінок у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Насичення кольору, Відтінок стор.124</p>

Зображення виглядають темними

Перевірити	Засіб усунення
<p>Чи правильно налаштовано яскравість зображення?</p>	<p>Налаштуйте параметри Яскравість і Енергоспоживання у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Яскравість стор.124 ☛ ЕСО - Енергоспоживання стор.143</p>
<p>Чи правильно налаштовано <u>контраст</u>?</p>	<p>Налаштуйте параметр Контраст у меню "Конфігурація". ☛ Зображення - Контраст стор.124</p>
<p>Чи настав час замінити лампу?</p>	<p>Коли наближається час замінити лампу, зображення стають темнішими, а якість кольору погіршується. Замініть лампу проєктора. ☛ "Заміна лампи" стор.180</p>
<p>Ви користуєтесь проєктором на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається?</p>	<p>Екран може потемніти, якщо використовувати його на великій висоті над рівнем моря або там, де температура повітря сильно підіймається. Хоча зараз ви не можете змінити налаштування Енергоспоживання, можна продовжити користуватись проєктором.</p>

Проблеми, що виникають на початку проєкції

Проєктор не вмикається

Перевірити	Засіб усунення
<p>Ви натиснули кнопку живлення [⏻]?</p>	<p>Натисніть кнопку живлення [⏻], щоб увімкнути живлення.</p>
<p>Індикатори не горять?</p>	<p>Шнур живлення підключено неправильно, або не подається електроенергія. Відключіть і потім підключіть знову шнур живлення. ☛ "Увімкнення проєктора" стор.44 Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.</p>

Перевірити	Засіб усунення
Чи вмикаються й вимикаються індикатори, коли ви торкаєтесь шнура живлення?	Можливо, у шнурі живлення відходить контакт або шнур несправний. Вийміть вилку шнура живлення з розетки та знову вставте. Якщо проблему не вдається вирішити, припиніть використання проектора. Від'єднайте шнур живлення від електромережі й зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною в документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson
Можливо, для параметра Блок-ня керування встановлено значення Повне блокув. ?	Натисніть кнопку [⏻] на пульті дистанційного керування. Якщо у режимі Блок-ня керування немає потреби, встановіть значення Вимкн. ☛ Параметри - Блок-ня керування стор.127
Чи обмежена робота дистанційного керування?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.127

Інші проблеми

Звук не чутний або ледь чутний

Перевірити	Засіб усунення
Перевірте, чи надійно прикріплені аудіо/відео кабелі до проектора і до джерела звуку.	Відключіть кабель від аудіовходу і знову підключіть його.
Можливо, у проекторі встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чутно. ☛ Параметри - Гучність стор.127 ☛ "Регулювання гучності" стор.58
Можливо, у комп'ютері або у джерелі зображення встановлено мінімальний рівень гучності.	Відрегулюйте гучність, щоб звук було чутно.
Чи задано для параметра Вход. рівень гучн. максимальне значення?	Зменште значення параметра Вход. рівень гучн. ☛ Параметри – Вход. рівень гучн. стор.127
Функцію Вимкнення A/V ввімкнено?	Натисніть кнопку [A/V Mute], щоб скасувати Вимкнення A/V. ☛ "Тимчасове приховування зображення і звуку (Вимкнення A/V)" стор.96
Чи вказано в технічних характеристиках кабелю параметр «No resistance»?	Якщо використовується аудіокабель широкого вжитку, переконайтеся, що на ньому є маркування «No resistance».

Перевірити	Засіб усунення
Чи використовується для підключення кабель HDMI?	Якщо звук відсутній при підключенні за допомогою кабелю HDMI, налаштуйте підключене обладнання на вихідний сигнал PCM.
Можливо, прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора не встановлений. (Тільки під час проєціювання з використанням функції USB Display)	Натисніть Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Налаштування Epson USB Display Ver.x.xx і зніміть прапорець Вихідний аудіосигнал з проектора .
Чи правильно вибрано аудіовхід?	Перевірте параметри Вихід аудіо та Вихід аудіо HDMI в меню Конфігурація. ☛ Додаткові – Налаштування A/V стор.129

Звук мікрофона не чуто

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно підключений мікрофон?	Відключіть кабель від порту Мікрофон (Mic) і знову підключіть його. ☛ "Підключення мікрофона" стор.35
Чи не встановлено "Вход. рівень гучн." на занадто низьке значення?	Відрегулюйте значення входу мікрофону так, щоб звук було чуто. ☛ Параметри – Вход. рівень гучн. стор.127
Чи використовується мікрофон зі знімним джерелом живлення?	Проектор не підтримує типи мікрофонів зі знімним джерелом живлення. Використовуйте наявні в продажу електродинамічні мікрофони.

Шуми під час відтворення звуку (лише під час проєціювання в режимі «USB Display»)

Перевірити	Засіб усунення
Можливо, у комп'ютері встановлено мінімальний рівень гучності, а у проекторі максимальний?	Можуть з'явитися шуми аудіо, якщо гучність комп'ютера встановлено на мінімум, а гучність проектора - на максимум. Збільшіть гучність комп'ютера і зменшіть гучність проектора. ☛ Параметри - Гучність стор.127

Пульт дистанційного керування не працює

Перевірити	Засіб усунення
Чи спрямовуєте ви пульт дистанційного керування зоною сигналу на приймач сигналу дистанційного керування на проекторі під час роботи?	Під час роботи направляйте пульт дистанційного керування на приймач сигналу дистанційного керування. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.21
Чи не надто далеко від проектора знаходиться пульт дистанційного керування?	Робочий діапазон пульта дистанційного керування становить близько 6 м. ☛ "Робочий діапазон пульта дистанційного керування" стор.21
Чи не падають на приймач дистанційного керування прямі промені сонця чи яскраве світло флуоресцентних ламп?	Встановіть проектор у такому місці, де яскраве світло не потраплятиме на приймач дистанційного керування. ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.127
Чи вибрано правильне значення для Дистанц. Приймач ?	Перевірте значення параметра Дистанц. Приймач у меню "Конфігурація". ☛ Параметри - Дистанц. Приймач стор.127
Можливо, закінчився заряд батарей чи батареї неправильно вставлено?	Вставте нові батареї, дотримуючись полярності. ☛ "Заміна батарей у пульті дистанційного керування" стор.20

Як змінити мову повідомлень і меню

Перевірити	Засіб усунення
Змініть параметр Мова.	Налаштуйте параметр "Мова" у меню "Конфігурація". ☛ Додаткові - Мова стор.129

Пошта не надходить навіть у разі виникненні проблеми з проектором

Перевірити	Засіб усунення
Чи встановлено для параметра Режим очікування значення Зв'язок вкл. ?	Для того, щоб використовувати функцію "Повід.про пошту", коли проектор знаходиться у режимі очікування, встановіть для параметра Режим очікування у меню "Конфігурація" значення Зв'язок вкл. ☛ ЕСО - Режим очікування стор.143
Можливо, сталася невіpravна помилка і проектор раптово припинив роботу.	Якщо проектор раптово припиняє роботу, повідомлення не надсилається. Якщо ненормальний стан триватиме й надалі, зверніться до місцевого дилера чи за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Перевірити	Засіб усунення
Чи отримує проектор живлення?	Перевірте справність електричної розетки або джерела живлення.
Можливо, правильно функція Повід.про пошту у меню Конфігурація налаштована неправильно.	Надсилання електронного повідомлення про проблеми в роботі проектора виконується відповідно до налаштувань параметра Пошта у меню "Конфігурація". Перевірте, чи правильно вони налаштовані. ☛ "Меню Пошта" стор.140

Неможливо змінити параметри за допомогою браузера

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно введено ідентифікатор користувача та пароль?	Введіть ідентифікатор користувача «EPSONWEB». Його не можна змінити. Введіть ідентифікатор користувача, навіть якщо настройку пароля вимкнено. Введіть пароль, установлений для параметра Пароль керув. Web. Початковий пароль "admin".

Проблеми інтерактивних функцій (тільки для моделей EB-536Wi)

Не вдається малювати по проекції екрана

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Калібрування пера" стор.73
Чи встановлено Режим пера на Інтерактивний з ПК ?	Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Анотації PC Free . ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.132
Упевніться, що проектор встановлений якомога далі від променів, що проходять крізь вікно, або світла флуоресцентної лампи.	Дія сонячного проміння або світла флуоресцентних ламп на екран проектора або сам проектор може призвести до відмови інтерактивних функцій. Встановіть проектор якомога далі від прямих сонячних променів або світла флуоресцентної лампи.

Не вдається керувати ПК із проекції екрана після підключення до ПК

Перевірити	Засіб усунення
Чи правильно встановлено параметри меню Додаткові ?	Виконайте такі налаштування: <ul style="list-style-type: none"> Встановіть для параметра Режим пера у меню Конфігурація значення Інтерактивний з ПК. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим пера стор.132 Установіть для параметра USB Type B значення Easy Interactive Function або USB Display/Easy Interactive Function у меню Конфігурація. Під час використання USB Display установіть значення USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Додаткові - USB Type B стор.129
Чи режим Режим роботи пера налаштовано правильно?	Під час використання пера Interactive Pen замість миші, налаштуйте для параметра Режим роботи пера значення Два кор./миша або Один кор./миша в меню Конфігурація. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Додаткові - Easy Interactive Function - Режим роботи пера стор.132
Можливо, кабель USB підключений неправильно.	Перевірте підключення кабелю USB. Можливо, цю проблему вдасться вирішити, від'єднавши та знову підключивши кабель USB.
Якщо використовується ноутбук із розрядженим акумулятором, порт USB може припинити роботу та підключити пристрої USB буде неможливо.	Підключіть комп'ютер до джерела живлення.

Відображається повідомлення "Сталася помилка Easy Interactive Function."

Перевірити	Засіб усунення
Сталася помилка під час роботи інтерактивних функцій.	Зверніться за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Список контактних даних для проектора Epson

Миша комп'ютера працює неправильно

Перевірити	Засіб усунення
Чи на екрані проекції є перо Interactive Pen?	Приберіть перо Interactive Pen з проекції екрана.

Перо Interactive Pen не працює

Перевірити	Засіб усунення
На шляху сигналу між пером Interactive Pen і проектором є перешкода.	Усуньте перешкоду. Також слідкуйте за тим, щоб не блокувати сигнал, стоячи перед проекцією екрана.
Сигналу перешкоджають інші хвилі, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Не використовуйте пульт дистанційного керування або мікрофон з інфрачервоним зв'язком у тій самій кімнаті, оскільки перо Interactive Pen може працювати неправильно. Вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.
Заряд батареї низький.	Натисніть кнопку збоку пера, щоб перевірити заряд батареї. Якщо індикатор заряду батареї не вмикається, замініть батарею. ☛ "Заміна батареї для пера Interactive Pen" стор.22
Навколишня область занадто яскрава.	Не допускайте попадання яскравого світла на проекцію екрана або Приймач Easy Interactive Function проектора.
Чи правильно виконано калібрування пера?	Перед першим використанням пера Interactive Pen обов'язково виконайте калібрування пера, щоб проектор правильно розпізнав його положення. Крім того, якщо помітна розбіжність у позиціонуванні, виконайте калібрування знову. ☛ "Калібрування пера" стор.73
В одному приміщенні використовується багато проекторів?	Під час використання кількох пер Interactive Pen в одному приміщенні, наприклад під час роботи кількох проекторів, перешкоди можуть спричинити нестабільну роботу пера. Підключіть додатковий кабельний комплект для дистанційного керування (ELPKC28). Якщо у вас немає кабельного комплексу дистанційного керування, змініть налаштування Відст. проекторів у меню Конфігурація. ☛ "Підключення кількох проекторів (тільки для моделей EB-536Wi)" стор.41 ☛ Додаткові – Easy Interactive Function – Загальні – Додатково – Відст. проекторів стор.132

Перо Interactive Pen працює повільно (лише під час проєціювання в режимі USB Display)

Перевірити	Засіб усунення
Чи ввімкнено Windows Aero? (тільки для ОС Windows 7 і Windows Vista)	Робота пера Interactive Pen може сповільнитися, коли ввімкнено Windows Aero. Вимкніть Windows Aero на ПК, що використовується. Натисніть Усі програми – EPSON Projector – Epson USB Display – Налаштування Epson USB Display Ver.x.xx та встановіть прапорець поруч із полем Вимкніть Windows Aero та поліпшіть реагування для інтерактивного пера.


Не пересувається автоматично або не переміщується в наступне положення під час калібрування вручну

Перевірити	Засіб усунення
Інформація з проєкції екрана отримується неправильно через інші пристрої, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть такий пристрій, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені, подалі від проєктора або навпаки.
Інформація з проєкції екрана може отримуватися неправильно, якщо проєктор розташовано занадто близько до екрана.	Установіть проєктор на рекомендованій відстані проєціювання. ☛ "Розмір екрана і Відстань проєкції" стор.189
Перо Interactive Pen вимкнено через несприятливі навколишні умови, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.	Перемістіть проєктор або вимкніть пристрій, який створює перешкоду, наприклад джерело світла, що випромінює інфрачервоні промені.

Знайдіть номер у списку і виконайте відповідні заходи для усунення помилки. Якщо усунути проблему не вдається, зверніться до адміністратора мережі, до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)

Event ID	Причина	Засіб усунення
0432 0435	Не вдається запустити EasyMP Network Projection.	Перезапустіть проектор.
0434 0482 0484 0485	Нестабільний зв'язок у мережі.	Перевірте стан зв'язку у мережі, трохи зачекайте і виконайте підключення знову.
0433	Неможливо відтворити передані зображення.	Перезапустіть EasyMP Network Projection.
0481	З'єднання з комп'ютером розірвано.	
0483 04FE	Роботу EasyMP Network Projection несподівано завершено.	Перевірте стан зв'язку у мережі й перезапустіть проектор.
0479 04FF	Сталася системна помилка проектора.	Перезапустіть проектор.
0891	Не вдалося знайти точку доступу з таким самим ідентифікатором SSID.	Встановіть для комп'ютера, точки доступу та проектора однаковий ідентифікатор SSID.
0892	Невідповідний тип автентифікації WPA/WPA2.	Перевірте, чи правильно встановлені параметри безпеки бездротової мережі. ☛ Безпека стор.139
0893	Несумісний тип шифрування TKIP/AES.	
0894	Зв'язок розірвано через підключення проектора до недозволеної точки доступу.	Зверніться до адміністратора мережі за роз'ясненнями.
0898	Не вдалося отримати параметри від сервера DHCP.	Перевірте, чи нормально працює сервер DHCP. Якщо протокол DHCP не використовується, встановіть для параметра DHCP значення "Вимкн.". ☛ Від.мер. - Безд. м. - IP-параметри стор.137

Event ID	Причина	Засіб усунення
0899	Інші помилки зв'язку	<p>Якщо проблему не вдається усунути за допомогою перезапуску проектора або EasyMP Network Projection, зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у списку контактних даних для проектора Epson.</p> <p> Список контактних даних для проектора Epson</p>



Технічне обслуговування

В цій главі надано інформацію щодо технічного обслуговування, яке забезпечить найкращу роботу проектора на довгі роки.

Якщо проектор забрудниться чи погіршиться якість проєктованих зображень, слід його очистити.

Обережно

Перш ніж почати очищення, вимкніть живлення проектора на витягніть з розетки кабель живлення. Невиконання цієї вказівки може призвести до ураження електричним струмом.

Очищення поверхні проектора

Обережно витріть проектор м'якою тканиною.

Якщо проектор надто брудний, намочіть тканину невеликою кількістю нейтрального засобу для миття й ретельно викрутіть, перш ніж витирати корпус проектора.

Попередження

Забороняється застосовувати для чищення проектора леткі речовини, такі як віск, спирт чи розчинник. Вони можуть змінити чи знебарвити поверхню корпусу.

Чищення об'єктива

Обережно витріть об'єктив тканиною для витирання окулярів.

Попередження

Не використовуйте для видалення пилу та забруднень на об'єктиві аерозолі, що містять вогнебезпечні гази. Проектор може спалахнути через перегрів лампи всередині проектора.

Попередження

Забороняється терти об'єктив шорсткими тканинами чи піддавати його ударам, оскільки його легко пошкодити.

Очищення повітряного фільтра

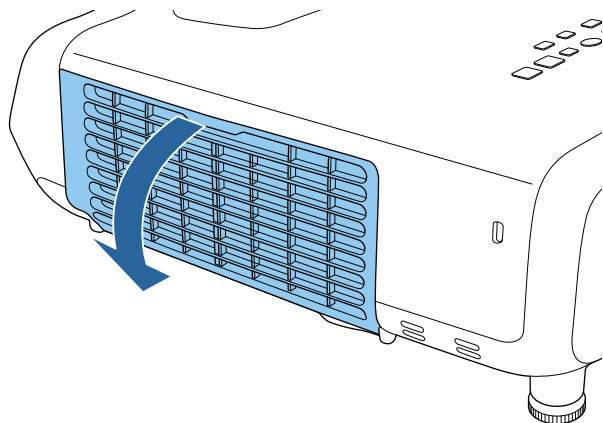
Чистити повітряний фільтр і впускні отвори для повітря слід тоді, коли з'явиться таке повідомлення.

"Проектор перегрівається. Переконайтеся, що вент. отвори не заблоковані та очистіть або замініть повітр.фільтр."

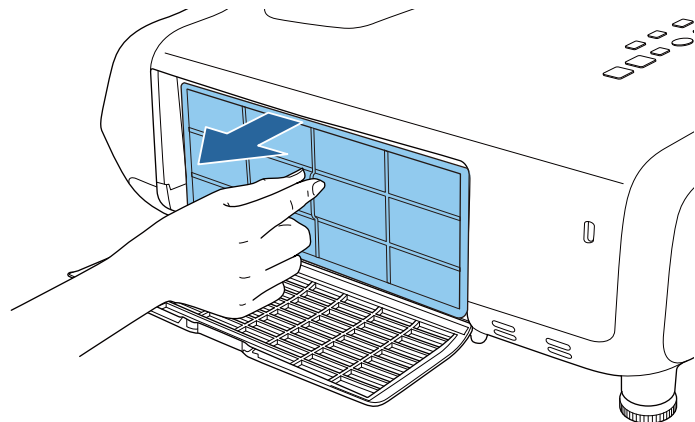
Попередження

- Температура всередині проектора може зрости внаслідок накопичення пилу на повітряному фільтрі, що може призвести до проблем у роботі та скорочення терміну служби оптичних компонентів. негайно почистіть повітряний фільтр після появи цього повідомлення.
- Не мийте повітряний фільтр у воді. Не користуйтеся засобами для миття або розчинниками.

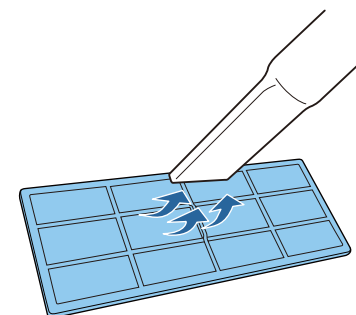
- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Покладіть палець у заглибину у верхній частині кришки фільтра та потягніть її рухом вниз, щоб відкрити.



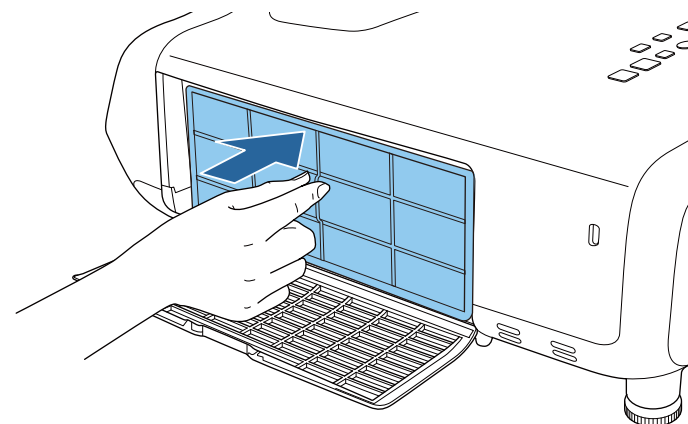
- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



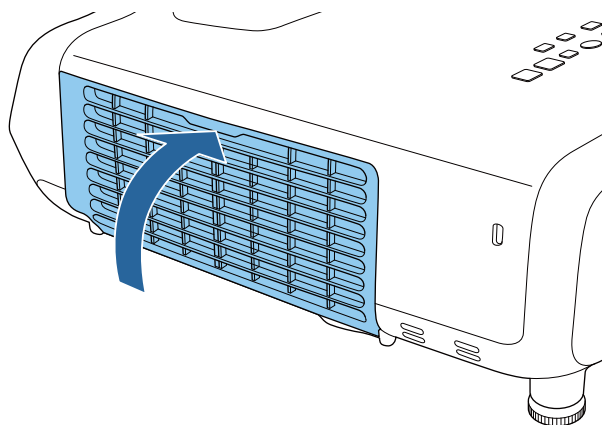
- 4** Видаліть залишки пилу з повітряного фільтра за допомогою порохотяга спереду.



- 5** Замініть повітряний фільтр.



- 6** Закрийте кришку повітряного фільтра.



- Якщо повідомлення часто з'являється навіть після чищення, це означає, що час замінити повітряний фільтр. Замініть фільтр на новий.
 - ☛ "Заміна повітряного фільтра" [стор.184](#)
- Рекомендується чистити ці деталі щонайменше кожні три місяці. Якщо проектор працює в особливо заповненому середовищі, здійснювати чищення потрібно частіше.

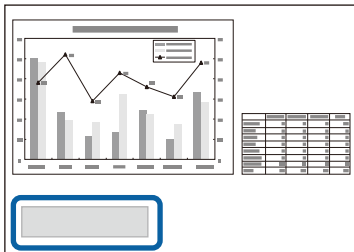
У цьому розділі наведені вказівки стосовно заміни лампи і повітряного фільтра.

Заміна лампи

Інтервал заміни лампи

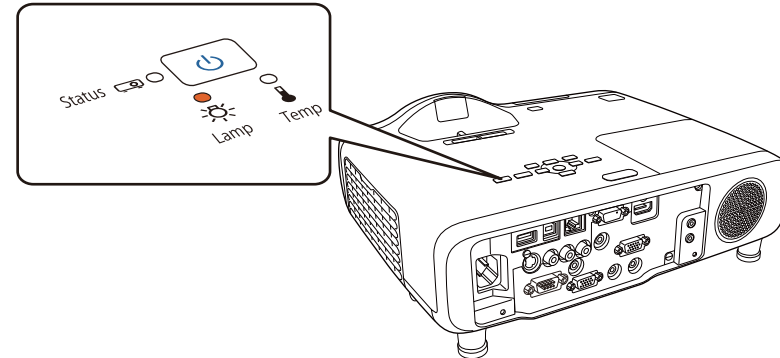
Замінити лампу слід у таких випадках:

- З'явиться таке повідомлення.
"Необхідно замінити лампу. Для придбання зверніться до торгового представника Epson із продажу проекторів або відвідайте веб-сайт www.epson.com."



Це повідомлення відображається протягом 30 секунд.

- Індикатор живлення блимає синім кольором, а ламповий індикатор - оранжевим.



- Проектоване зображення темнішає, або його якість погіршується.

Попередження

- Для того, щоб яскравість і якість проєктованого зображення залишалися незмінними, необхідно періодично замінювати лампу. Саме для цього проєктор відображує відповідне повідомлення.

Якщо для параметра **Енергоспоживання** встановлено значення

Нормальне: приблизно 4 900 годин


Коли параметр **Енергоспоживання** встановлений на **ЕСО:** приблизно 9900 годин

 **ЕСО - Енергоспоживання** [стор.143](#)

- Якщо користуватися лампою після того, як закінчиться термін її придатності до роботи, підвищується ймовірність того, що лампа вибухне. Коли з'явиться повідомлення про заміну лампи, замініть лампу якомога швидше, навіть якщо вона ще працює.
- Не вмикайте живлення відразу ж після вимкнення. Часте включення і виключення проєктора може скоротити термін експлуатації ламп.
- Залежно від характеристик конкретної лампи або способу її використання, лампа може потемніти чи перестати працювати ще до того, як з'явиться повідомлення про необхідність її заміни. Слід завжди мати запасний модуль лампи про випадок, якщо він знадобиться.
- Ми рекомендуємо користуватись справжніми лампами EPSON. Використання несправжніх ламп може зашкодити якості та безпеці проєціювання. Будь-яке пошкодження чи несправність, що викликана використанням несправжніх ламп, може не покриватись гарантією Epson.



Рекомендуємо очищувати повітряний фільтр під час заміни лампи.

 "Очищення повітряного фільтра" [стор.177](#)

Заміна лампи

Лампу можна замінювати навіть тоді, коли проєктор підвішено до стелі або стіни.



Попередження

- Замінюючи лампу, коли вона перестала світити, урахуйте можливість того, що лампа розбита. замінюючи лампу в проєкторі, установленому на стіні або стелі, слід завжди припускати, що лампа розбита, тож, виймаючи її з проєктора, необхідно стояти не під кришкою відсіку з лампою, а збоку. Також обережно знімайте кришку лампи. Будьте уважними, знімаючи кришку лампи, щоб уникнути травмування через падіння уламків скла. Якщо уламки скла потраплять в очі чи рот, слід негайно звернутися до лікаря.
- Забороняється розбирати або переробляти лампу. Встановлення в проєктор і використання переробленої або розібраної лампи може спричинити загоряння, враження електричним струмом або нещасний випадок.



Обережно

Перш ніж знімати кришку, дочекайтеся, коли лампа охолоне. Якщо лампа досі гаряча, ви можете отримати опіки або інші травми. Лампа охолоджується приблизно впродовж години після вимкнення живлення проєктора. По закінченні цього проміжку часу її можна виймати.

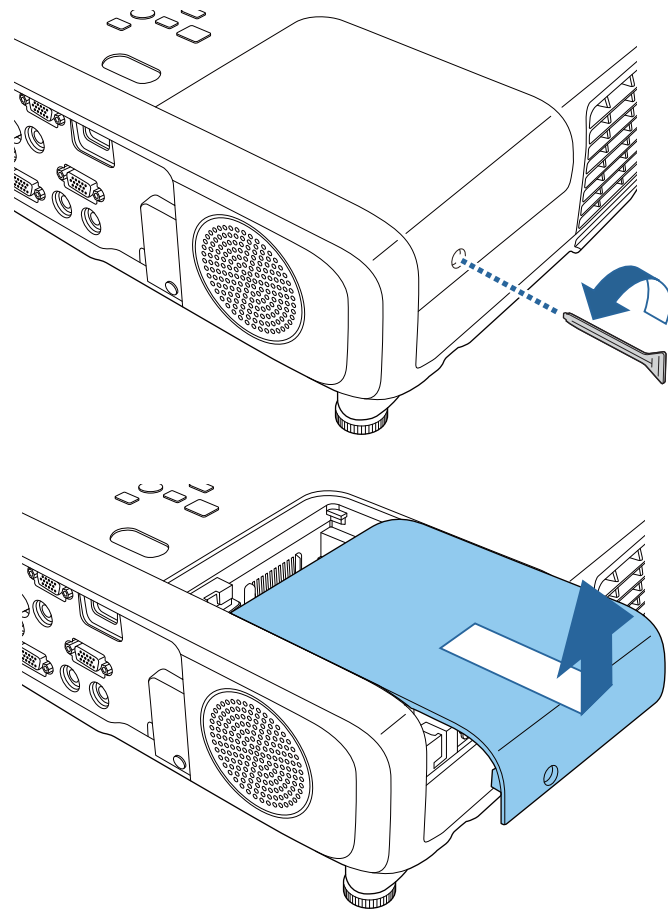
1

Після того, як живлення проєктора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

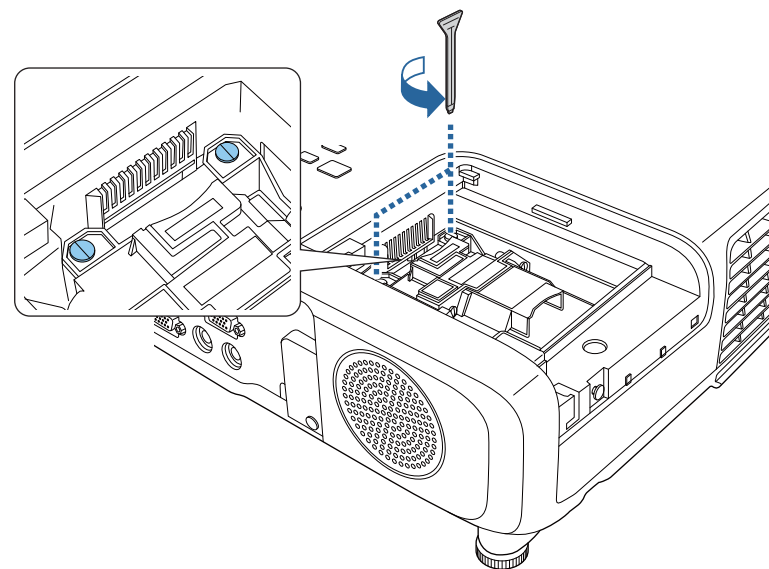
2

Перш ніж знімати кришку відсіку з лампою на верхній панелі проєктора, необхідно дочекатися, доки лампа охолоне.

Викрутіть гвинт кришки лампового відсіку за допомогою викрутки з комплекту нової лампи, або хрестоподібної викрутки. Потягніть кришку лампи вперед і зніміть її.

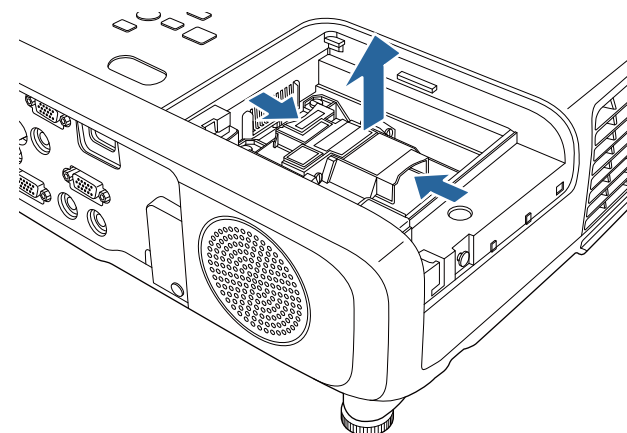


3 Ослабте два гвинти, що кріплять лампу.



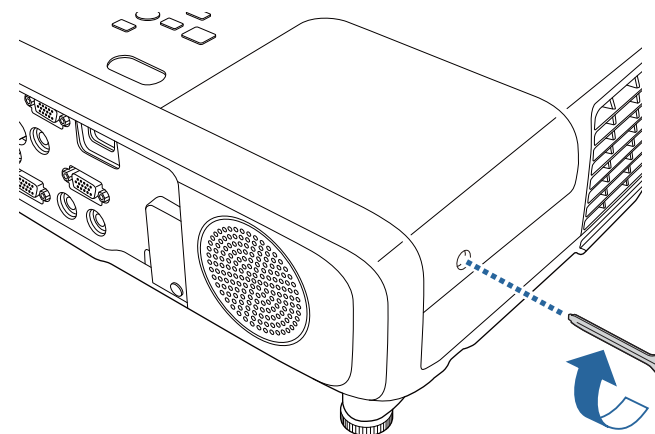
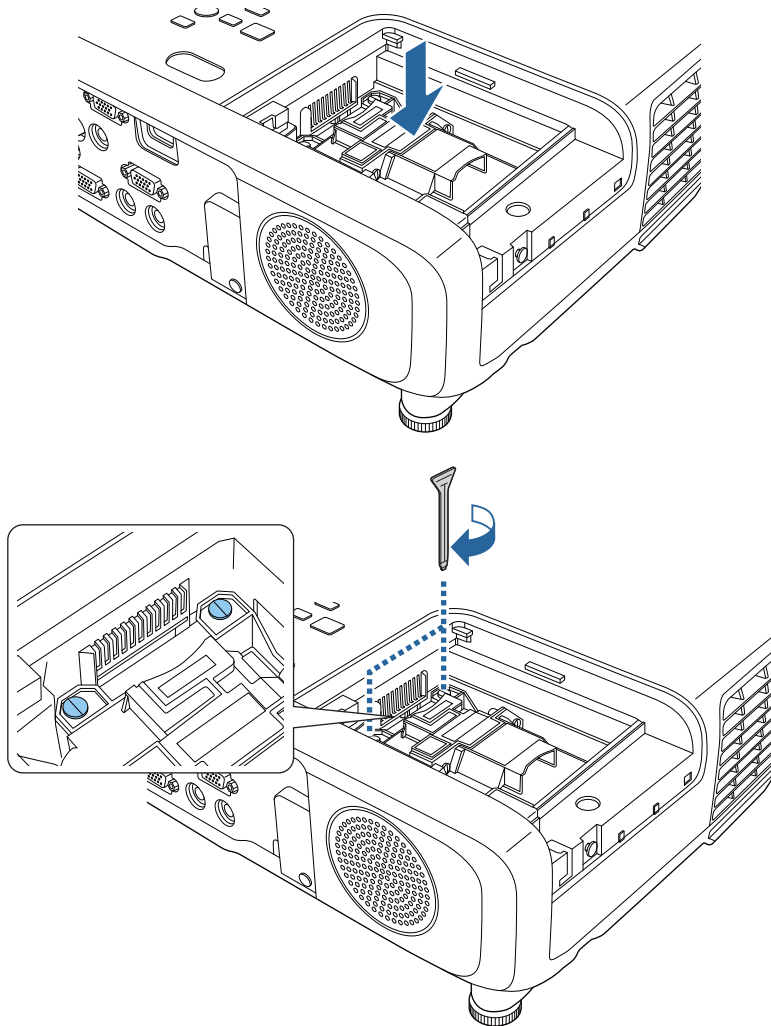
4 Схопіть за припідняту частину старої лампи і витягніть її. Якщо лампа тріснула, замініть її новою або зверніться до місцевого дилера за подальшими рекомендаціями.

☛ [Список контактних даних для проектора Epson](#)



5 Встановіть нову лампу.

Вставте нову лампу за напрямною в правильному напрямку, що забезпечує її входження до гнізда, міцно натисніть, і закрутіть два гвинта, коли її вставлено повністю.



Попередження

- Переконайтеся, що лампу та кришку встановлено надійно. Коли кришка лампового відсіку знята, лампа автоматично вимикається. Це запобіжний захід. Якщо лампа або кришка лампового відсіку встановлені неправильно, лампа не увімкнеться. Переконайтеся, що кришку лампи закріплено надійно та вона не деформована.
- У цьому проекторі використовується лампа, що містить ртуть (Hg). Вказівки щодо викидання й переробки шукайте в місцевих нормативних документах. Не викидайте її разом з побутовими відходами.

Скидання параметра Час роб. лампи

Проектор записує тривалість роботи лампи, і про настання часу заміни лампу повідомлять індикатор та екранне повідомлення. Після заміни лампи обов'язково скиньте "Час роб. лампи" в меню "Скинути".

- ☛ Скинути – Скинути час роб. лампи [стор.144](#)

6 Поставте на місце кришку лампи.



Скидайте "Час роб. лампи" тільки після заміни лампи. Інакше термін експлуатації лампи відобразиться неправильно.

Заміна повітряного фільтра

Інтервал заміни повітряного фільтра

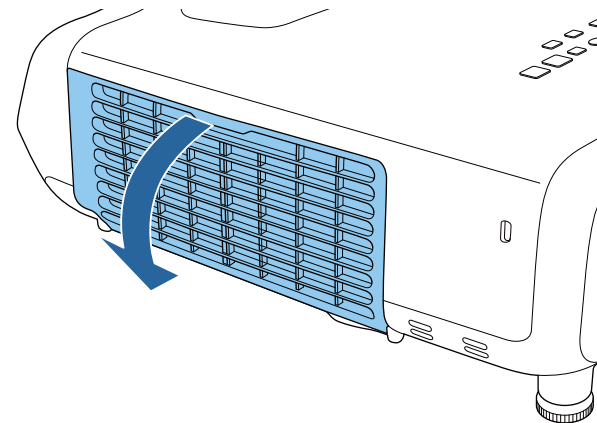
Якщо повідомлення з'являється часто навіть після очищення повітряного фільтра, потрібно замінити повітряний фільтр.

Спосіб заміни повітряного фільтра

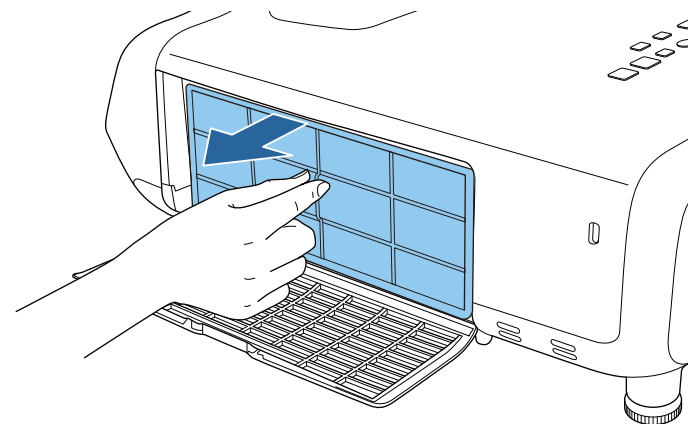
Повітряний фільтр можна замінювати навіть тоді, коли проектор підвішено до стелі або на стіні.

- 1** Після того, як живлення проектора вимкнено й двічі пролунає сигнал підтвердження, від'єднайте шнур живлення.

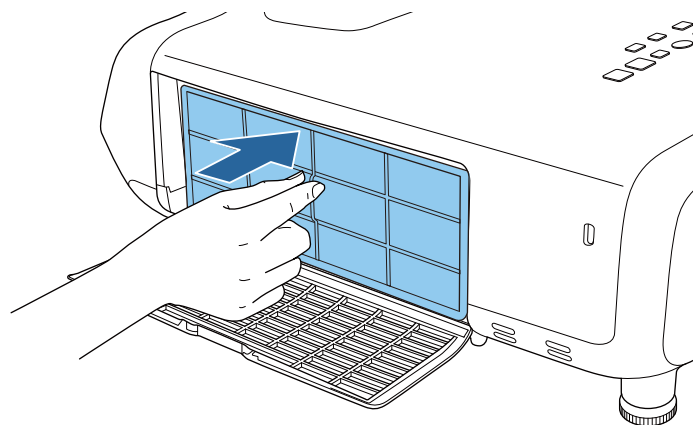
- 2** Відкрийте кришку повітряного фільтра.
Покладіть палець у заглибину у верхній частині кришки фільтра та потягніть її рухом вниз, щоб відкрити.



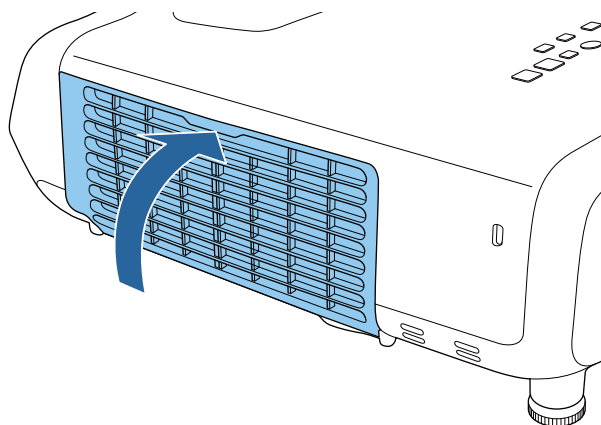
- 3** Зніміть повітряний фільтр.
Візьміться за виступ в центрі повітряного фільтра і витягніть повітряний фільтр, не допускаючи перекосів.



- 4** Вставте новий повітряний фільтр.



- 5** Закрийте кришку повітряного фільтра.



Використані повітряні фільтри слід викидати відповідно до приписів у місцевих нормативних документах.

Матеріал рамки: АБС-пластик

Матеріал фільтра: поліуретанова піна



Додатки

В наявності є таке додаткове приладдя і витратні матеріали. В разі необхідності придбайте ці продукти. Наведений нижче список аксесуарів і витратних матеріалів чинний станом на: серпень 2014. Інформація щодо додаткового приладдя може змінюватися без попереднього повідомлення.

Додаткове приладдя

Мережна карта для бездротової локальної мережі ELPAP07

Використовується для проєціювання зображень з комп'ютера у бездротовий спосіб.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Призначений для швидкого підключення проектора безпосередньо до комп'ютера з ОС Windows.

Докум.-камера ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Використовується для проєціювання книг, документів на прозорих носіях або слайдів.

Інтерфейсний блок ELPCB02

У разі встановлення проектора на стіну чи підвішення до стелі тримайте пульт дистанційного керування у межах досяжності, щоб керувати проектором.

М'яка сумка ELPKS66

М'яка сумка для перенесення проектора.

Комп'ютерний кабель ELPKC02

(1,8 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC09

(3 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Комп'ютерний кабель ELPKC10

(20 м - для роз'єму міні D-Sub, 15-контактного/міні D-Sub, 15 контактів)

Кабельний комплект для дистанційного керування*2 ELPKC28

Кабелі, які підключаються до кількох проекторів, що підтримують інтерактивні функції.

Подовжувач кабелю USB ELPKC31

Підключіть до USB-кабелю, якщо USB-кабель закороткий.

Кабель для компонентного відеосигналу ELPKC19

(3 м - для міні D-Sub 15 контактів/штекер RCA×3)

Використовується для підключення джерела [Роздільний відеосиг.](#)

Труба для стелі (450 мм)*1 ELPFP13

Труба для стелі (700 мм)*1 ELPFP14

Використовується для кріплення проектора до високої стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі*1 ELPMB23

Використовується для кріплення проектора до стелі.

Кронштейн для монтажу на стелі*1 ELPMB45

Використовуйте цей кронштейн, щоб встановити пристрій на стіні.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Пера для інтерактивних функцій. Одночасно не можна використовувати два пристрої Easy Interactive Pen з однаковим номером моделі.


Насадка інтерактивного пера*2 ELPPE02

Прикріпіть насадку до пера Easy Interactive Pen, щоб подовжити перо та використовувати його як вказівник.

Змінні кінчики пера*2 ELPPS02

Змінні кінчики пера для пристрою Easy Interactive Pen.

*1 Монтаж проектора на стелі або стіні має виконувати фахівець. Зверніться до місцевого дилера або за найближчою адресою, наведеною у документі Список контактних даних для проектора Epson.

 [Список контактних даних для проектора Epson](#)

*2 тільки у моделі EB-536Wi.

Витратні Матеріали

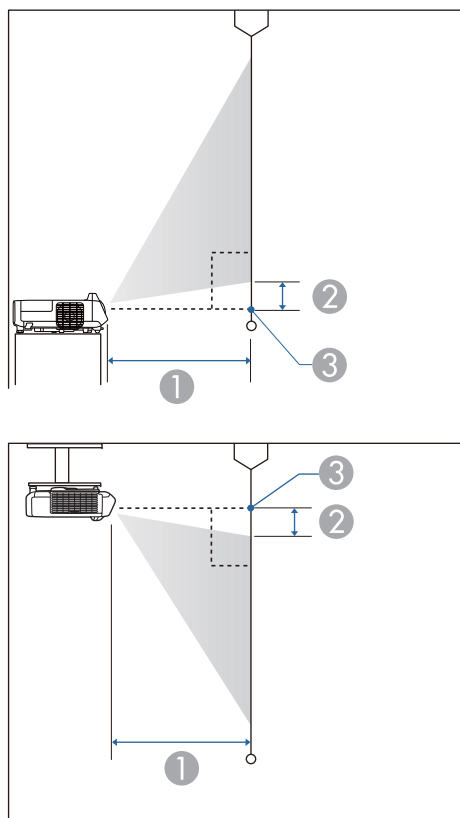
Модуль лампи ELPLP87

Використовується для заміни старих ламп.

Повітряний фільтр ELPAF47

Використовується для заміни використаних повітряних фільтрів.

Відстань проєкції (у моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Відстань проєкції (від об'єктива до екрана)
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрана, при кріпленні на стіні або на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Пристрій: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Проєкція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Пристрій: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

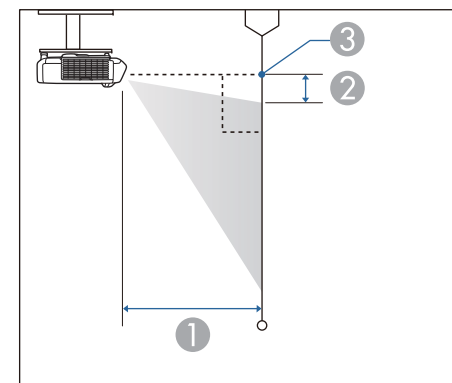
* Проєкція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Пристрій: см

16:10 Розмір екрана		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

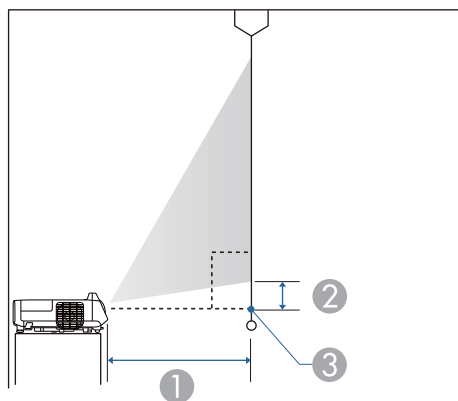
16:10 Розмір екрана		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).



- ① Відстань проєкції (від об'єктива до екрана)
- ② Відстань від центра лінзи приймача до основи екрана (або до верхньої границі екрана, при кріпленні на стіні або на стелі)
- ③ Центр об'єктива

Відстань проєкції (у моделі EB-530/EB-520)



Пристрій: см

Розмір екрана 4:3		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Пристрій: см

Розмір екрана 16:9		①	②
		від мінімуму (Широк.) до максимуму (Теле)	Мінімум (Широк.)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Проекція з використанням Wide (максимальний масштаб).

Підтримувані значення роздільної здатності

Комп'ютерні сигнали (аналоговий RGB)

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 тільки у моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Сумісність гарантується лише за умови вибору значення **Розтягнуте** для параметра **Розділ. здатність** у меню "Конфігурація".

Навіть якщо на проектор надходять інші сигнали, швидше за все, проекція зображення буде можлива. Втім, виконання всіх функцій не гарантовано.

Компонент відеосиг.

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Композитний відеовхід

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Вхідний сигнал з порту HDMI

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768

Сигнал	Част. оновлення (Гц)	Роздільна здатність (точок)
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* тільки у моделі EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Загальні Технічні Характеристики Проектора

Назва виробу	EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520	
Габарити	344 (Ш) x 94 (В) x 314,5 (Г) мм (без опори)					
Розмір РК-панелі	0,59" Широко			0,55"		
Матриця	Полікристалічна активна TFT					
Розділ. здатність	1 024 000 WXGA (1280 (Ш) x 800 (В) точок)x 3			786 432 XGA (1024 (Ш) x 768 (В) точок)x 3		
Регулювання фокусної відстані	Вручну					
Регулювання масштабу	Цифрове (1-1,35)					
Лампа	Лампа UHE, 215 Вт, модель: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель: ELPLP87	Лампа UHE, 215 Вт, модель: ELPLP87	Лампа UHE, 200 Вт, модель: ELPLP87	
Макс. потужність звуку	16 Вт,					
Гучномовець	1					
Живлення	Від 100 до 240 В змінного струму±10% 50/60 Гц від 3,2 до 1,4 А		Від 100 до 240 В змінного струму±10% 50/60 Гц від 3,0 до 1,3 А	Від 100 до 240 В змінного струму±10% 50/60 Гц від 3,2 до 1,4 А	Від 100 до 240 В змінного струму±10% 50/60 Гц від 3,0 до 1,3 А	
Спожива на потужність	100 ~ 120 В	Робочі характеристики: 315 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 1,90 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,22 Вт	Робочі характеристики: 315 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 1,90 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,22 Вт	Робочі характеристики: 293 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 1,90 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,22 Вт	Робочі характеристики: 315 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 1,90 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,22 Вт	Робочі характеристики: 293 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 1,90 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,22 Вт

	220 ~ 240 В	Робочі характеристики: 230 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,10 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт	Робочі характеристики: 230 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,10 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт	Робочі характеристики: 229 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,10 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт	Робочі характеристики: 230 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,10 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт	Робочі характеристики: 229 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вкл.): 2,10 Вт Енергоспоживання в режимі очікування (Зв'язок вимк.): 0,28 Вт
Робоча висота над рівнем моря	Висота від 0 до 3000 м					
Робоча температура	від +5 до +35°C (без конденсації) (Висота від 0 до 2286 м) від +5 до +30°C (без конденсації) (Висота від 2287 до 3000 м)					
Температура зберігання	від -10 до +60°C (без конденсації)					
Маса	Приблизно 3,9 кг	Приблизно 3,7 кг	Приблизно 3,7 кг	Приблизно 3,7 кг	Приблизно 3,7 кг	Приблизно 3,7 кг

Роз'єми	Порт Computer1	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Computer2	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт Video	1	Гніздо для штекера RCA
	Порт S-Video	1	Міні DIN 4-контактний
	Порт Audio1	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Audio2	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Audio-L/R	1	Штекер RCA x 2 (Л, П)
	Порт Mic	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Audio Out	1	Стерефонічний міні-роз'єм
	Порт Monitor Out	1	Міні D-Sub15-контактний (гніздо)
	Порт HDMI	1	HDMI (звук підтримується через сигнал PCM)
	Порт USB-A*1	1	Роз'єм USB (Type A)
	Порт USB-B*1	1	Роз'єм USB (Type B)
	Порт LAN	1	RJ-45
	Порт RS-232C	1	Міні D-Sub 9-контактний (штекер)
Порт SYNC*2	2	Стерефонічний міні-роз'єм	

*1 Підтримка USB 2.0. Не гарантовано, що порти USB працюватимуть з усіма пристроями, які підтримують інтерфейс USB.

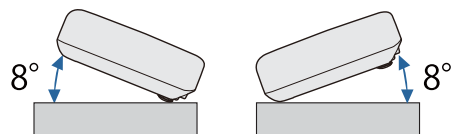
*2 тільки у моделі EB-536Wi.

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні.

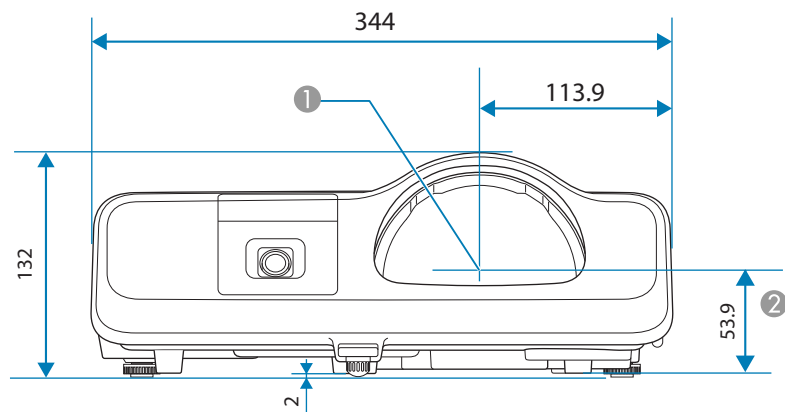


001

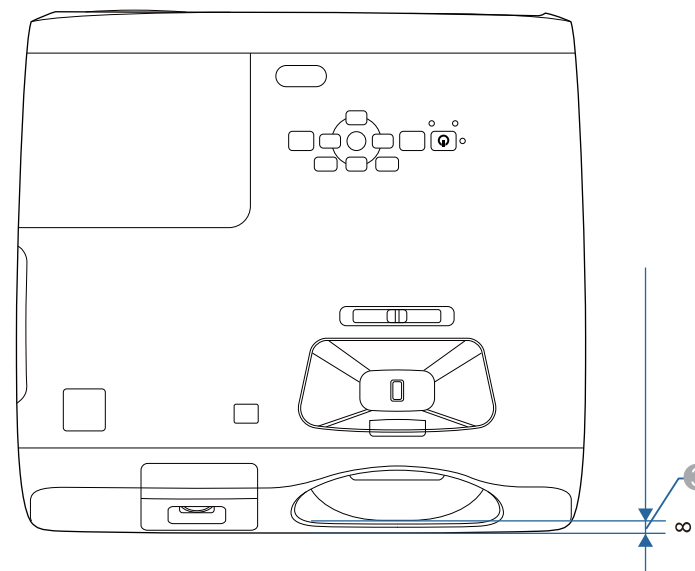
Кут нахилу



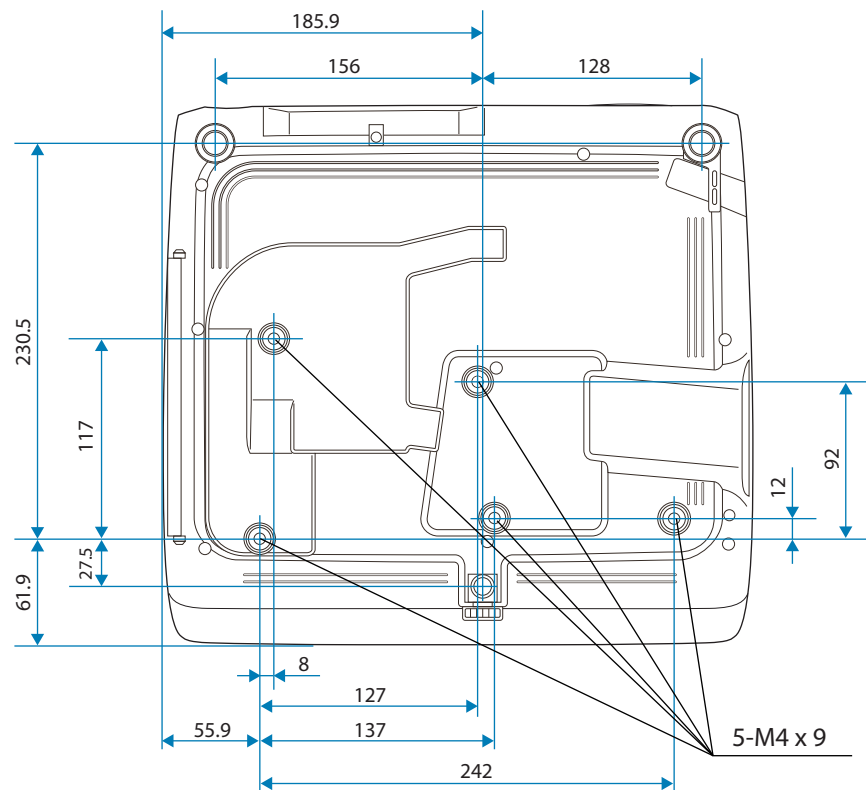
Якщо використовувати проектор під кутом нахилу понад 8° , він може зазнати пошкодження і стати причиною нещасного випадку.



- ① Центр об'єктива
- ② Розміри від центру об'єктива до точок кріплення кронштейна на стіні або на стелі.





- ③ Розміри від передньої частини проектора до передньої частини об'єктива.



Одиниці вимірювання: мм

У цьому розділі коротко пояснюються складні терміни, що не пояснюються в тексті цього посібника. Детальніше читайте в інших посібниках, що є в продажу.

AMX Device Discovery	<p>AMX Device Discovery — це технологія, розроблена компанією AMX для систем керування AMX, завдяки якій користування цільовим обладнанням стає зручнішим.</p> <p>Компанія Epson запровадила цю технологію протоколів і забезпечила можливість вмикання функції протоколів (ON).</p> <p>Детальні відомості див. на веб-сайті компанії AMX.</p> <p>URL http://www.amx.com/</p>
DHCP	<p>Абревіатура від терміна Dynamic Host Configuration Protocol. Цей протокол автоматично призначає <u>IP-адресу</u>» обладнанню, підключеному до мережі.</p>
HDCP	<p>HDCP — це абревіатура від терміна High-bandwidth Digital Content Protection. Вона використовується для попередження незаконного копіювання та захисту авторських прав шляхом шифрування цифрових сигналів, що надходять через порти DVI і HDMI. Оскільки порт HDMI у цьому проекторі підтримує стандарт HDCP, проектор може проєціювати цифрові зображення, захищені за технологією HDCP. Однак, можливо, проектор не зможе проєціювати зображення, захищені оновленими або виправленими версіями шифрування HDCP.</p>
HDTV	<p>Абревіатура від назви High-Definition Television, яка стосується систем високої чіткості, що задовольняють наступні вимоги.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Вертикальна роздільна здатність: 720р чи 1080i або більше (р = <u>Прогресивна</u>» , i = <u>Черезрядковий</u>») • <u>формат екрана</u>» — 16:9
SDTV	<p>Абревіатура від назви Standard Definition Television (телебачення зі стандартною роздільною здатністю), яка вживається щодо стандартних телевізійних систем, які не задовольняють умови <u>HDTV</u>» (High-Definition Television).</p>
SNMP	<p>Абревіатура від назви Simple Network Management Protocol (Простий протокол керування мережею). Цей протокол використовується для контролю і керування пристроями, підключеними до мережі TCP/IP, такими, як маршрутизатори і комп'ютери.</p>
sRGB	<p>Міжнародний стандарт інтервалів кольорів, створений, щоб кольори, відтворювані відеообладнанням, могли легко передаватися операційними системами (ОС) та в Інтернеті. Якщо підключене джерело сигналу має режим sRGB, необхідно налаштувати і проектор, і джерело на sRGB.</p>
SSID	<p>SSID – ідентифікаційні дані для підключення до інших пристроїв у бездротовій мережі. Між пристроями, в яких співпадають SSID, можливий бездротовий зв'язок.</p>
SVGA	<p>Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 800 (по горизонталі) x 600 (по вертикалі) точок.</p>
SXGA	<p>Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1280 (по горизонталі) x 1024 (по вертикалі) точок.</p>
S-відео	<p>Метод розділення відеосигналу на дві складові: сигнал яскравості (Y) і сигнал кольоровості (C).</p>
VGA	<p>Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 640 (по горизонталі) x 480 (по вертикалі) точок.</p>
XGA	<p>Стандартний розмір екрана з роздільною здатністю 1024 (по горизонталі) x 768 (по вертикалі) точок.</p>
Адреса IP	<p>Номер, який ідентифікує комп'ютер, підключений до мережі.</p>

Адреса маш.-шлюзу	Шлюз – це сервер (маршрутизатор), який забезпечує зв'язок у мережі (підмережі), розподіляючи пакети даних відповідно до <u>масок підмереж</u>  .
Інфраструктурний режим	Метод підключення до бездротової мережі, коли обмін даними між пристроями здійснюється за допомогою точок доступу.
Композитний відеосигнал	Метод формування відеосигналу шляхом об'єднання складових яскравості і кольоровості для передачі по одному кабелю.
Компонент відеосиг.	Метод розділення відеосигналу на складові: сигнал яскравості (Y), кольорорізницева складова для синього кольору (Cb або Pb) і кольорорізницева складова для червоного кольору (Cr або Pr).
Контраст	Порівняну яскравість світлих і темних ділянок зображення можна збільшити чи зменшити, щоб текст і графіка виділялися чіткіше або їхні контури стали м'якшими. Змінювання цієї властивості зображення називається регулюванням контрастності.
Маска підмережі	Це числове значення, що визначає яка кількість бітів IP-адреси вказує адресу мережі, а яка – адресу у цій мережі (підмережі).
Прогресивна	Спосіб передачі зображення на екран, коли весь кадр відображається одночасно. На відміну від черезрядкової розгортки, такий спосіб дає змогу уникнути мерехтіння зображення завдяки тому, що та сама кількість рядків пересилається на екран цілком, а не двома напівкадрами.
Режим прямого підключення	Метод підключення до бездротової мережі, при якому зв'язок з клієнтами мережі здійснюється без використання точки доступу.
Синхрон.	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження фаз цих сигналів (відносне розташування найвищих і найнижчих точок хвилі сигналу) називається синхронізацією. Якщо сигнали не синхронізовано, у зображенні з'являється блимання, розмитість і горизонтальні завади.
Співвідношення сторін	Співвідношення між довжиною і висотою зображення. Екрани зі співвідношенням горизонтального і вертикального розмірів 16:9, наприклад, екрани HDTV, називаються широкими екранами. У телевізійних системах SDTV, а також, у більшості комп'ютерів, використовуються екрани формату 4:3.
Трасування	Сигнали, що надходять з комп'ютера, мають свою частоту. Якщо частота проектора і частота сигналу не збігаються, зображення буде неякісним. Процес узгодження частоти цих сигналів (кількість найвищих точок хвилі сигналу) називається трасуванням. Якщо трасування виконується неправильно, у сигналі з'являються широкі вертикальні смуги.
Уловлюв.адр. IP	Це IP-адреса  цільового комп'ютера, яка використовується протоколом SNMP для повідомлення про помилки.
Част. оновлення	Світлопроточний елемент дисплея підтримує одну й ту саму яскравість і колір впродовж нетривалого часу. Саме тому, щоб світлопроточний елемент постійно оновлювався, зображення необхідно сканувати багато разів за секунду. Кількість операцій оновлення за секунду називається частотою оновлення і виражається у Герцах (Гц).
Черезрядковий	Спосіб передачі зображення на екран, коли рядки кадру вибираються згори донизу і надсилаються через один. Зображення, передані в такий спосіб, як правило, мерехтять, оскільки кожний кадр містить тільки половину рядків, вибраних через один.

Всі права захищені. Жодна частина даного документа не може бути відтворена, збережена у пошуковій системі або передана у будь-якій формі чи будь-якими засобами — електронними, механічними, копіюванням, записом або іншим чином — без попереднього письмового дозволу корпорації Seiko Epson. У зв'язку з використанням інформації, що міститься в цьому документі, не передбачено жодної відповідальності за патентами. Аналогічним чином, компанія не бере на себе відповідальність за будь-які збитки, що можуть виникнути в результаті використання інформації, яка міститься в цьому документі.

Ані корпорація Seiko Epson Corporation, ані її дочірні підприємства не несуть перед покупцем цього виробу відповідальності за збитки, втрати або витрати, яких покупець чи стороння особа зазнали через: нещасний випадок, використання цього виробу не за призначенням, зловживання виробом або внесення несанкціонованих змін, ремонт чи зміни цього виробу або (за винятком США) недотримання вказівок Seiko Epson Corporation щодо експлуатації й технічного обслуговування.

Корпорація Seiko Epson Corporation не несе відповідальності за будь-які збитки чи проблеми, що виникли внаслідок використання будь-яких функцій чи будь-яких витратних виробів, крім визначених корпорацією Seiko Epson як оригінальні продукти Epson або схвалені продукти Epson.

Вміст цього посібника може бути змінено чи оновлено без повідомлення.

Ілюстрації, наведені в цьому посібнику, і реальний зовнішній вигляд проектора можуть дещо різнитися.

Обмеження використання

Коли цей продукт використовується в ситуаціях, які потребують високого рівня надійності/безпеки, наприклад у засобах транспортування, пов'язаних з авіацією, залізницею, морськими перевезеннями, автотранспортом тощо, з обладнанням, призначеним для попередження надзвичайних ситуацій, з різноманітними пристроями безпеки або функціональними/високоточними пристроями, цей продукт слід використовувати, лише забезпечивши надійних захист на випадок аварії та резервні ресурси для підтримки безпеки та надійного функціонування системи. Оскільки цей продукт не призначено для використання в ситуаціях, які потребують надзвичайно високих рівнів надійності/безпеки, наприклад з аерокосмічним обладнанням, комунікаційною апаратурою, пристроями керування ядерними електростанціями або медичним обладнанням, призначеним для безпосереднього надання медичної допомоги, у таких випадках самостійно приймайте рішення щодо відповідності цього продукту, ретельно проаналізувавши ситуацію.

Положення закону про бездротовий телефонний зв'язок

Закон про бездротовий телефонний зв'язок забороняє перелічені нижче дії.

- Модифікація та демонування (включно з антеною)
- Видалення ярлика відповідності

Позначення

Операційна система Microsoft® Windows® 2000
Операційна система Microsoft® Windows® XP
Операційна система Microsoft® Windows Vista®
Операційна система Microsoft® Windows® 7
Операційна система Microsoft® Windows® 8
ОС Microsoft® Windows® 8.1

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Windows 2000», «Windows XP», «Windows Vista», «Windows 7», «Windows 8» і «Windows 8.1». Крім того, іноді щодо Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, і Windows 8.1 може вживатися загальний термін Windows, а кілька версій ОС Windows можуть позначатися, наприклад Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1, без зазначення окремих назв Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
OS X 10.7.x
OS X 10.8.x
OS X 10.9.x

Зазначені вище операційні системи в цьому посібнику називаються «Mac OS X 10.3.x», «Mac OS X 10.4.x», «Mac OS X 10.5.x», «Mac OS X 10.6.x», «OS X 10.7.x», «OS X 10.8.x» і «OS X 10.9.x». Крім того, іноді для цих ОС може вживатися загальний термін «OS X».

Загальне попередження:

EPSON є зареєстрованим товарним знаком, EXCEED YOUR VISION, ELPLP та їхні логотипи є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS і OS X є товарними знаками корпорації Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint і логотип Windows є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками корпорації Microsoft у США і (або) інших країнах.

eneloop® – зареєстрований товарний знак групи компаній Panasonic.

WPA™ і WPA2™ є зареєстрованими товарними знаками організації Wi-Fi Alliance.

App Store є знаком обслуговування корпорації Apple Inc.

Google play - це є товарний знак Google Inc.

HDMI та High-Definition Multimedia Interface є товарними знаками чи зареєстрованими товарними знаками HDMI Licensing LLC. 

На товарний знак PLink подано заявку, або він уже зареєстрований у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.

Crestron і Crestron RoomView – зареєстровані торгові марки компанії Crestron Electronics, Inc.

Інші торгові знаки є власністю відповідних власників і використовуються лише з метою ідентифікації.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A		L		T	
AMX Device Discovery	142	LAN	19, 111	U	
B		M		USB	19, 111
Bonjour	142	Message Broadcasting	109, 142	USB Display	48
C		MHL Menu	19	USB Display/Easy Interactive Function .	132
Crestron RoomView	115, 116, 142	N		USB Type B	132
D		Num	17	USB-кабель	149
Direct Power On	131	P		USB-накопичувач	90, 146
E		PC Free	8, 90, 91	A	
Easy Interactive Driver	70, 71	130	Авт.верт.трап.спотв.	56
Easy Interactive Function	130, 132	PJLink	114	Авто	17
Easy Interactive Pen	21, 187	Projector	44, 45	Автоввімкнення	131
EasyMP Monitor	109	Q		Автодіафрагма	59, 125
EasyMP Network Projection	85	Quick Corner	54, 127	Автокалібрування	74, 132
Enter	16, 18	Quick Wireless Connection USB Key	40, 187	Автоматичне коригування	56
Esc	16, 19	R		Автоналашт. SSID	137
ESC/VP21	113	RS-232C	13	Автоналаштування	125
E-Zoom	18, 98	S		Адр. маш.-шлюзу	138, 140
H		SNMP	112, 142	Адреса E-mail	141
HDMI	192	Source Search	16	Б	
I		sRGB	58	Багатофункціональна програмована	
IP-адреса	141	SSID	137	клавіатура	135
IP-параметри	138, 140			Бездрот. мишка/USB Display	132

В

Важіль регулювання опори	12
Введення за допомогою пера	87, 88
Версія	145
Виберіть диск	92
Видалення	50
Вимкнення A/V	96
Вимкнення A/V Mute	13, 19, 111
Випускний отвір для повітря	13
Вирішення проблем	154
Висота зображення	57
Висотний режим	131
Витратні матеріали	188
Вихід A/V	131
Вихід аудіо	131
Відео	17, 111
Відеодіапазон HDMI	126
Відеосигнал	126, 145
Відключення USB-пристроїв	34
Відом.мереж.	134
Відстань проєкції	189, 190
Відтінок	124
Вміст повідомлення електронної пошти	112
Вхідний сигнал	126, 145
Вхідний та вихідний порти СИНХРОН.	14
Вход. рівень гучн.	128

Г

Г/В трап.спотв.	53
Гвинт кріплення модуля бездротової мережі	14

Гніздо живлення	13
Горизонтальний регулятор призми	55
Гучність	19, 58, 111, 128

Д

Дані про проєктор	145
Дані синхронізації	145
Динамік	14
Динамічний	58
Дисплей	130
Дисплей SSID	138
Дисплей ECO	144
Дистанц. Приймач	128
Діапазон робочих режимів	21
Довідка	16, 19
Додаткове приладдя	187
Додатково	133
Докум.-камера	187
Дошка оголош.	58

Е

Екран задньої проєкції	25
Екран запуску	130
Електронне перо	72
Ефект	95

Ж

Живл. бездр. пристр.	134
Живлення	16, 17, 111

З

Загальні Технічні Характеристики	
Проєктора	194
Задні опори	15
Задня	25, 131
Заміна батарей	20, 22
Заміна кінчика пера	23
Заміна лампи	180, 181
Заміна повітряного фільтра	184
Замок для захисту від крадіжки	107
Захисний пароль	104
Захист ввімк.живл.	104
Захист логотипу користувача	104
Зменшення завад	126
Змінні кінчики пера	187
Зображення	158, 160
Зона сигналу дистанційного керування	19

І

Індикатор живлення	154
Індикатор лампи	154
Індикатор стану	154
Індикатор температури	154
Індикатори	16, 154
Інтерактивна функція	11, 27, 79, 170
Інтерактивний комп'ютер	67
Інтервал заміни лампи	180
Інтервал заміни повітряного фільтра	184
Інтерфейсний блок	187

К

Кабель для компонентного відеосигналу	187
Кабельний комплект для дистанційного керування	187
Калібрування пера	73
Канал	137
Керування Web	109, 110
Кінчик пера	21
Ключове слово	136
Кнопка	21
Кнопка користувача	128
Комп'ютерний кабель	187
Комп'ютерний порт	14
Композитний відеовхід	192
Компонент відеосиг.	192
Комп'ютер	17, 111
Комп'ютерні сигнали	192
Контраст	124
Конфігурація мережі	134
Корекція трапец.	127
Коригування вручну	53
Користувач	18
Край	127
Кришка батареї	22
Кришка лампового відсіку	12
Кришка об'єктива	13
Кріплення для додаткового ремінця або шнура	22
Кронштейн для монтажу на стелі	187

Л

Лампа батареї	21
---------------------	----

Лого користувача	101, 131
------------------------	----------

М

М'яка сумка	187
Маска підмережі	138, 140
Масштаб	127
Меню	16, 17
Меню «Дротова LAN»	140
Меню «Конфігурація»	122
Меню ЕСО	143
Меню Бездротова мережа	137
Меню Безпека	139
Меню Додаткові	129
Меню Зображення	124
Меню Інформація	144
Меню Конфігурація	121
Меню Мережа	133
Меню Параметри	127
Меню Повід.про пошту	140
Меню Простий	136
Меню Сигнал	125
Меню Скинути	143, 145
Мережна карта для бездротової локальної мережі	39, 187
Мова	132
Модуль лампи	188

Н

На початку проєкції	166
Наведення курсора	132
Назва проєктора	136
Найменування і функції компонентів ..	12
Налаштування A/V	131

Налаштування аудіо	14
Налаштування проєктора	109
Наліпка "Захищено Паролем"	105
Насадка інтерактивного пера	187
Насичення кольору	124
Номер порту	141

О

Обернути горизонт.	8, 95
Об'єктив проєктора	12
Область дії пера	76
Обробка зображ.	127
Оновити	138
Операція	131
Оптимізатор світла	143
Отвір для прикріплення ремінця	19
Отвір повітрозбірника	12
Очищення	177
Очищення поверхні проєктора	177
Очищення повітряного фільтра	177

П

Панель інструментів керування проєктором	82
Панель керування	12, 16
Параметри	148
Параметри дисплея	95
Пароль PJLink	136
Пароль керув. Web	136
Пароль-фраза	139
Перегрів	156
Передня	25, 131
Передня регульована опора	12, 15

Перемикання на потрібне зображення	47	Порядок сортування	95	Розмір зображення	56
Перехрестя	99	Послідовне з'єднання	113	Розташування кабелів	113
Перо	81	Пошук джерела	19, 111, 131	Ручне калібрування	132
Підключення USB-пристроїв	33	Пошук джерела сигналу	46	Ручне калібрування.	74
Підключення декількох проекторів	41	Пошук точки доступу	137, 138		
Підключення джерел зображення	31	Презентація	58	C	
Підключення зовнішнього обладнання	36	Приймач Easy Interactive Function	12	Сервер SMTP	141
Підключення комп'ютера	29	Приймач дистанційного сигналу	12, 14	Синхрон.	126
Підключення мережного кабелю	38	Пріоритетний шлюз	142	Системні вимоги	48
Підключення мікрофона	35	Прогресивна	126	Скидання часу експлуатації лампи	145
Підтримувані значення роздільної здатності	192	Проекція	131	Скидання часу роботи лампи	183
Повертання зображень	92	Протокол обміну даними	114	Скинути	125, 127, 129, 132, 143, 144
Повід.про пошту	112, 141	Пружинний фіксатор	107	Скинути все	145
Повідомлення	130	Пульт дистанційного керування	17	Слайдер горизонтального спотворення	
Повітряний фільтр	12, 188	Пульт дистанційного керування Web	110		55
Повне блокув.	106			Слайди	94
Подовжувач кабелю USB	187	P		Список команд	113
Позиція	126	Регулюван. кольору	125	Співвідн. сторін	17, 59, 126
Показчик	19, 97	Регулювання нахилу	57	Спосіб заміни повітряного фільтра	184
Показчик миші	99	Регулятор горизонтального спотворення		Стеля	131
Показ IP-адреси	138, 140		12	Стоп-кадр	19, 97, 111
Порт Audio1	14	Режим анотації	65, 80	Стор.	18, 111
Порт Audio2	14	Режим білої дошки	66, 80	Сумісні параметри екрана монітора	192
Порт Audio-L/R	13	Режим з'єднання	137		
Порт HDMI	14	Режим кольору	19, 58, 124		
Порт LAN	14	Режим очікування	144		
Порт S-Video	13	Режим пера	19, 132	T	
Порт USB-A	14	Режим роботи пера	133	Таймер вимкнення A/B	144
Порт USB-B	14	Режим сну	144	Таймер Режиму сну	144
Порт Video	13	Різкість	124	Театр	58
Порт Вихід на монітор	14	Робоча температура	195	Теле	16
Порт входу мікрофона	13	Розділ. здатність	126, 145	Темп. кольору	125
Порядок показу	95	Розмір екрана	189	Температура зберігання	195
				Технічні характеристики	194
				Точка встановлення захисного кабелю	15

Точки для кріплення на стелі	15
Точки для кріплення на стіні	15
Трапеціодне спотворення	52
Трасування	126
Труба для стелі	187

У

Увім.нат-ня пр. кн.	133
Уловлюв.адр. ІР	142
Установка	25, 26, 49

Ф

Фокальне кільце	12
Фокусування	57
Фон	82
Фон дисплея	130
Форма покажчика	128
Функція Бездрот.мишка	99
Функція Довідка	153
Функція рукописного вводу	87, 88

Ц

Цифрова панель	17
----------------------	----

Ч

Час зміни слайдів	95
Час роботи лампи	143
Част. оновлення	145
Чищення об'єктива	177

Ш

Шаблон	129
--------------	-----

Шаблон користувача	102
Широк.	16

Я

Яскравість	124
------------------	-----